

1. Question

`int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət

2. Question

1 / 1 point

✓ correct

Proqramlaşdırma paradigmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

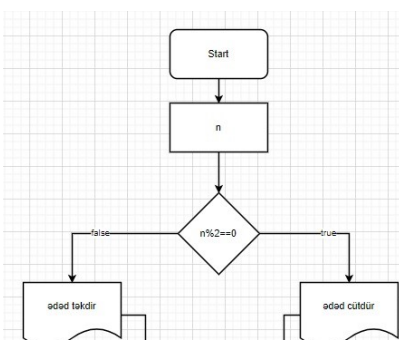
✓ ☐ Functional✓ ☒ Imperative✓ ☒ Declarative✓ ☐ Procedural✓ ☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

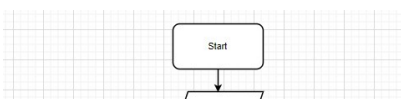
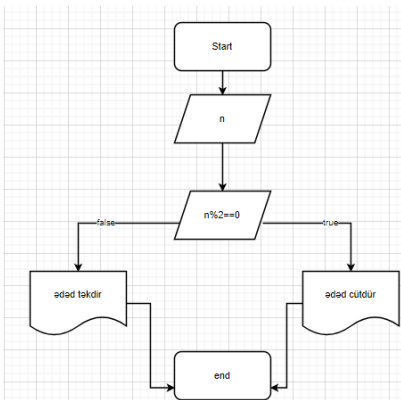
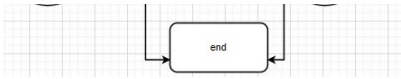
3. Question

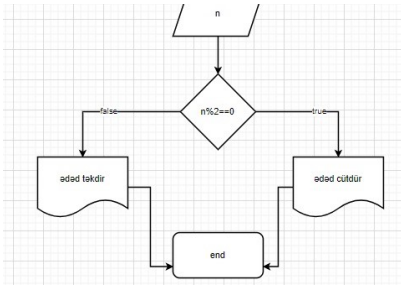
0 / 1 point

✗ wrong

Verilmiş `N` natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



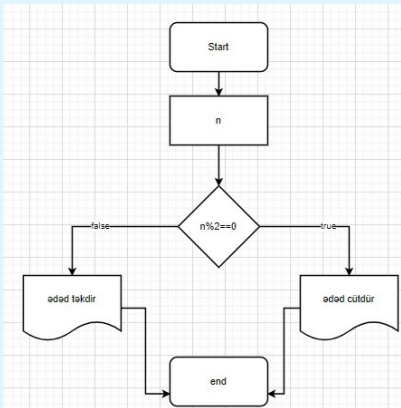




☐ Heç biri

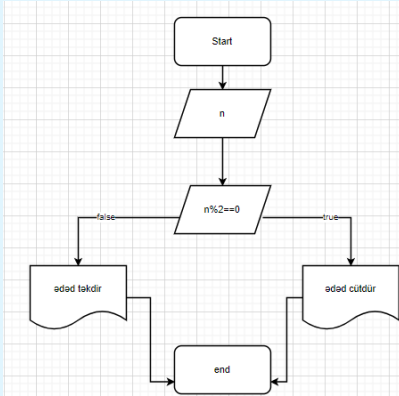
Correct Solution

☐



☐





4. Question

Şəkiləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

0 / 1 point

✗ wrong

```

1   var n=456;
2   var m=236;
3   var counter=0;
4
5   while(n => m)
6   {
7       if(m%2==0)
8       {
9           counter++;
10      }
11      m++;
12  }
  
```



```
13 console.log(counter);
14 |
```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş m ədəbindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədəbindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

5. Question

1 / 1 point

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

☒ correct

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

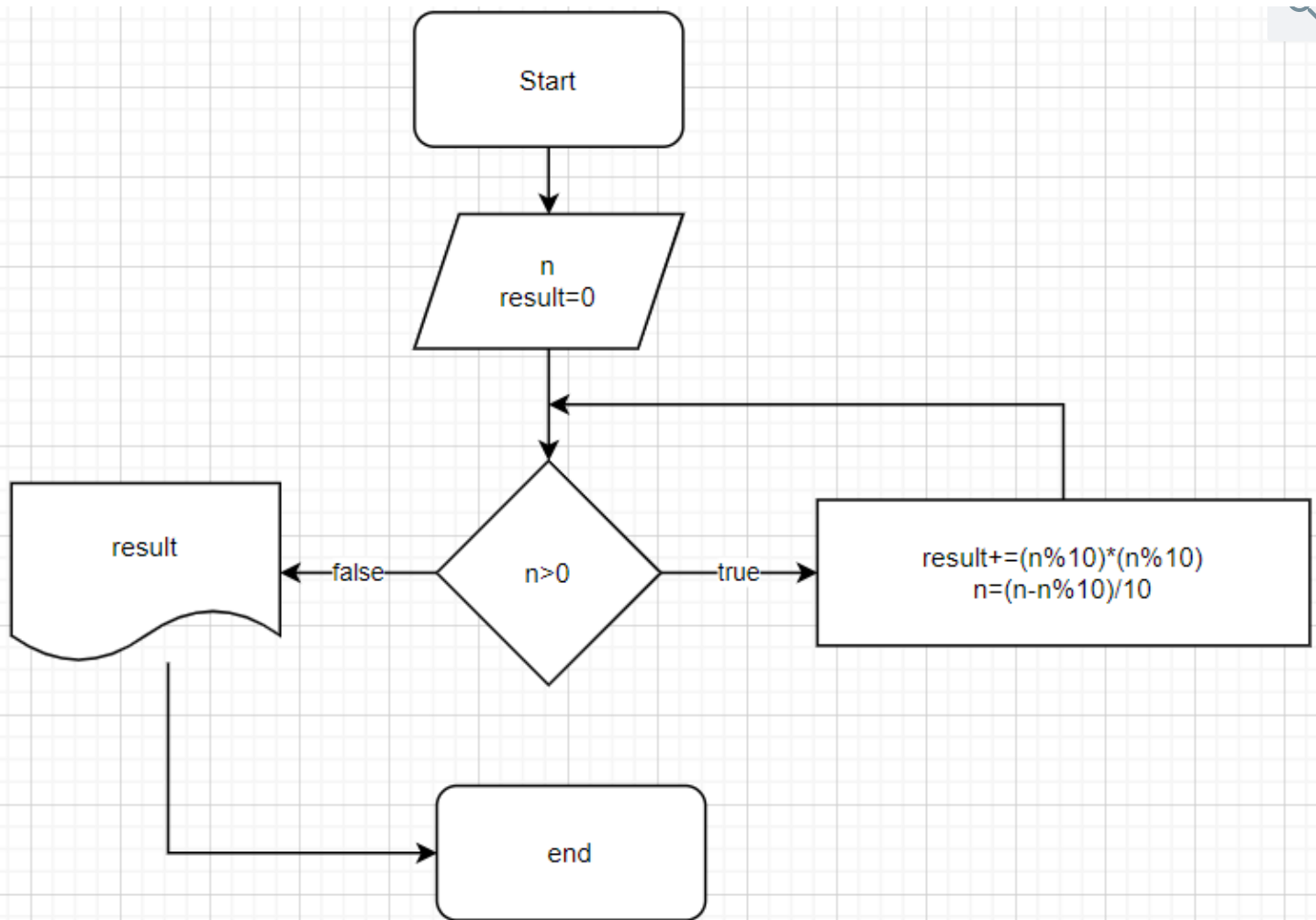
6. Question

1 / 1 point

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?

☒ correct





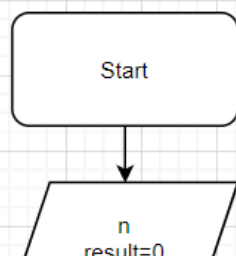
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

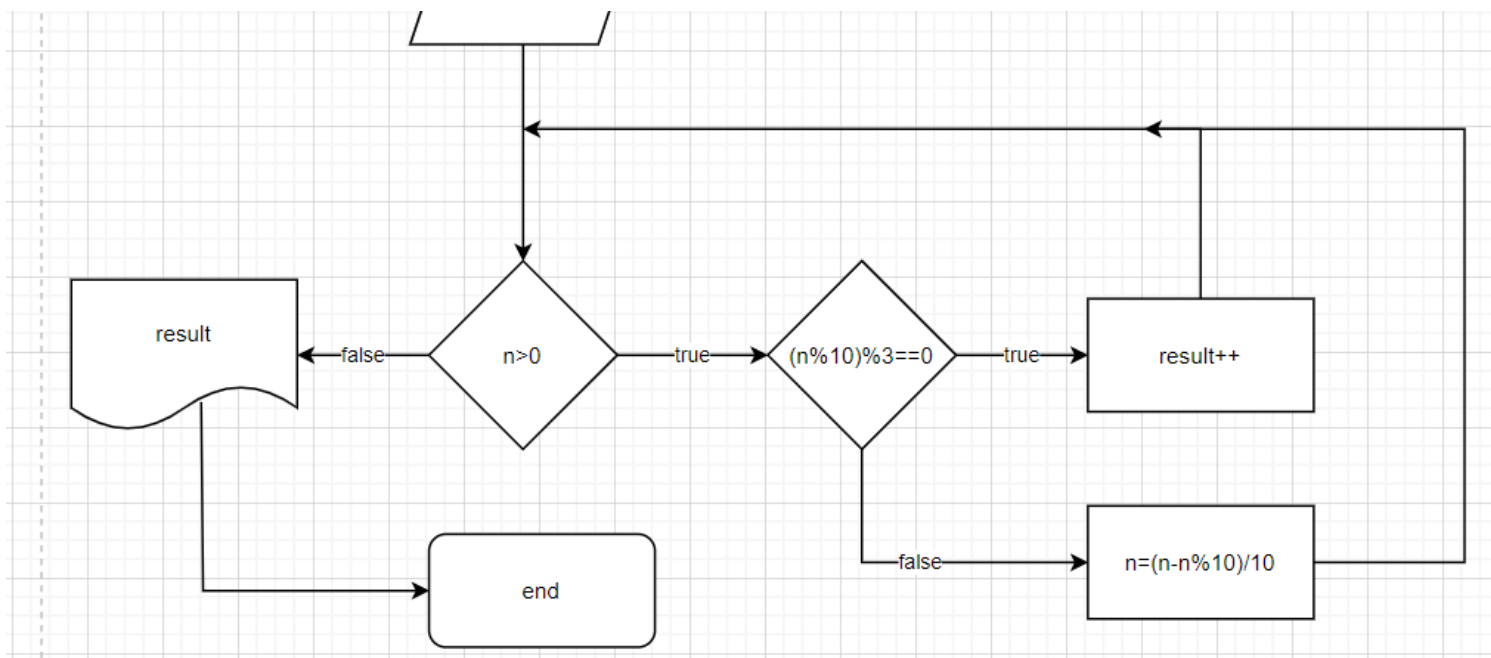
7. Question

Şəkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

0 / 1 point

✗ wrong





- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

8. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

0 / 1 point

☒ wrong

☒ ++

☒ -

☒ +=

☒ &&

☒ >=

Correct Solution

☒ ++

☒ -

☐ +=

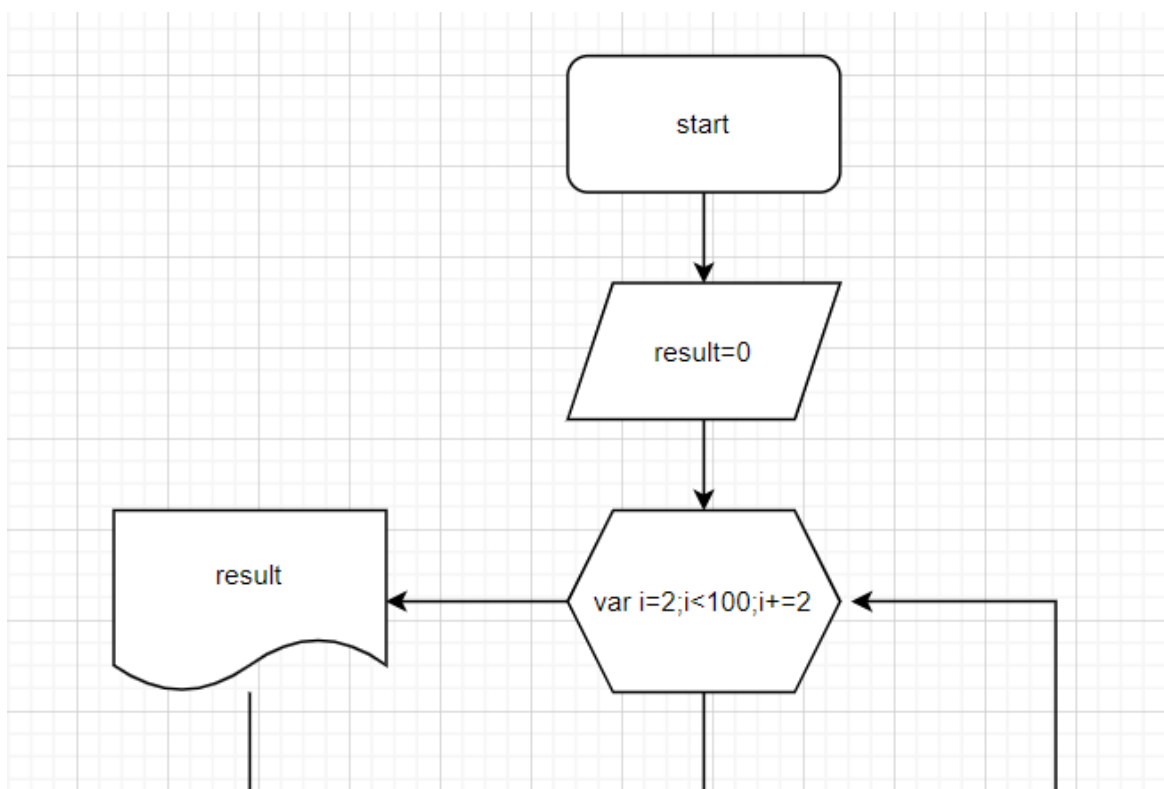
☐ &&

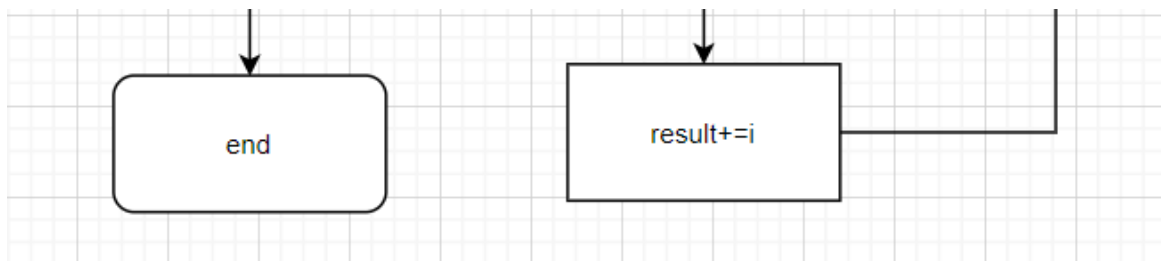
☐ >=

9. Question

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

1 / 1 point
☒ correct





- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

10. Question

0 / 1 point

wrong

Şəkilləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5      console.log(result)
6      result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
  
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

11. Question

Şəildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 point

☒ wrong



```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }
```

```
5  
6  
7   age--;  
8  
9   var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10  console.log(check)
```

☐ true

☐ false

☐ 18

☒ null

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

12. Question

Şəildəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 point

☒ wrong

```
1   var age=18;
```



```
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

- ☐ true
- ☐ false
- ☒ 18
- ☐ 19
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☒ heç biri

1 / 1 point

 correct

13. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4☐ heç biri

14. Question

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

1 / 1 point



correct

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

0 / 1 point

 wrong

15. Question

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

16. Question

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

- ☒ string
- ☐ int
- ☐ void
- ☐ heç biri

0 / 1 point

 wrong

Correct Solution


- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

17. Question

0 / 1 point

 wrong

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

-  ☒ True
- ☐ False

Correct Solution


- ☐ True
- ☒ False

18. Question

0 / 1 point

 wrong

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?

- ☐ Inheritance
-  ☒ Polymorphism
- ☐ Encapsulation
- ☐ heç

Correct Solution

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism

☒ Encapsulation

19. Question

0 / 1 point

 wrong

Class-in default access modifier-i hansıdır?

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

 ☒ public

☐ private

☐ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public

☐ private

☒ internal

☐ heç biri

20. Question

0 / 1 point

 wrong

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

 ☒ public

☐ protected

☐ private

☐ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ public

☐ protected

☒ private

☐ internal





☐ heç biri

21. Question

0 / 1 point

 wrong

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?


-  ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
-  ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

22. Question

1 / 1 point

 correct

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?



0 references

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}
```

1 reference

```
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

- ☐ Compile-time error
- ☐ Run-time error
- ☒ 25
- ☐ 36

23. Question

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

0 / 1 point

 wrong

```
8
9      Student std = new Student();
10     Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12
13     public class Person
14     {
15
16         public string FullName { get; set; }
17
18         public Person(string fullname)
19         {
20             FullName = fullname;
21         }
22     }
23 }
```



```

8      }
9      }
10
11     public class Student : Person
12     {
13
14         public string GroupNo { get; set; }
15
16         public Student()
17         {
18             GroupNo = "P216";
19         }
20     }

```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☒ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

24. Question

Şəildəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {

```



1 / 1 point
 correct

```

        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

25. Question

0 / 1 point

wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

Correct Solution





- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

26. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

27. Question

1 / 1 point

 correct

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
```



```

        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}

```

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

28. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {

```



```
        sample s = new sample(4);  
        sample t = new sample();  
        Console.ReadLine();  
    }  
}
```

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☐ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☒ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

29. Question

Aşağıdakı keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☐ base

0 / 1 point



wrong

☐ virtual☒ abstract

Correct Solution

☐ this☒ base☐ virtual☐ abstract

30. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```

☐ 11 12 13 14 15

☒ ☐ 11,2,13,4,15

☐ heç biri

☐ runtime error

31. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

32. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

☒ ☒ `int[] intArray = new int[];`

☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`

☒ ☐ `int[] intArray = new int[5];`

☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution



☐ `int[] intArray = new int[];`☐ `int intArray[] = new int[5];`☒ `int[] intArray = new int[5];`

33. Question

0 / 1 point

 wrong

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

 ☐ Static metod olmalıdır ☐ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir ☐ Heç biri

Correct Solution

☒ Static metod olmalıdır☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir☐ Heç biri

34. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkilləki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```

public static int TotalCount;
1 reference
public byte Age { get; set; }
1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}

```

- ☒ ☐ Mütləq static class-dır
- ☒ ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☒ ☒ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☒ ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Mütləq static class-dır
- ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☐ Heç biri

0 / 1 point

 wrong

35. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☒ ☐ heç biri

Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ ☐ heç biri



Made by Classtime.com