

Name: Elbrus

Class:

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

13 / 35 points

## 1. Question

0 / 1 point

 wrong

`int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət

```
a=numbers.Length-1;
b=num+a;
```

notes

6 words

## 2. Question

1 / 1 point

 correct


Proqramlaşdırma paradigmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

 ☐ Functional

 ☒ Imperative

 ☒ Declarative

 ☐ Procedural

 ☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

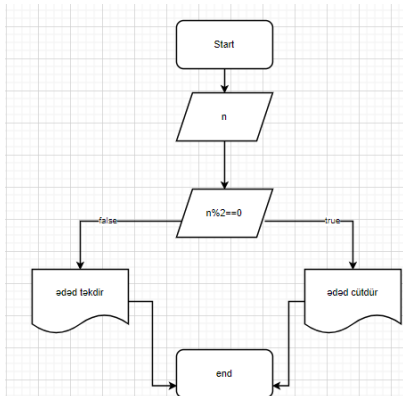
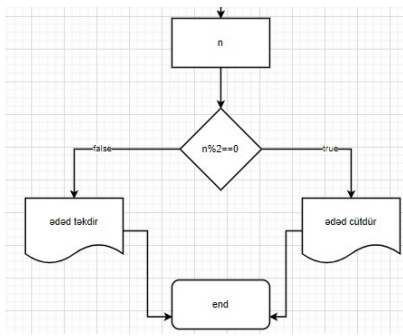
## 3. Question

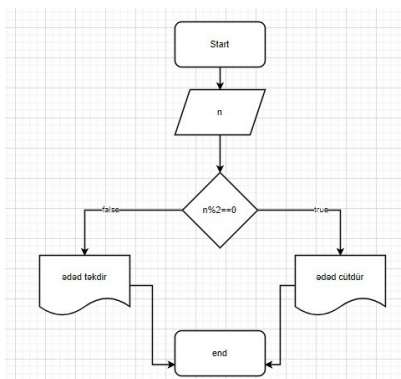
1 / 1 point

 correct

Verilmiş `N` natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?







☐ Heç biri

#### 4. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

0 / 1 point

wrong

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
  
```



```

13 console.log(counter);
14 |

```

- ☐ Verilmiş  $n$  ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş  $m$  ədədindən  $n$  ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş  $n$  və  $m$  ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Verilmiş  $n$  ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş  $m$  ədədindən  $n$  ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş  $n$  və  $m$  ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

## 5. Question

1 / 1 point



correct

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

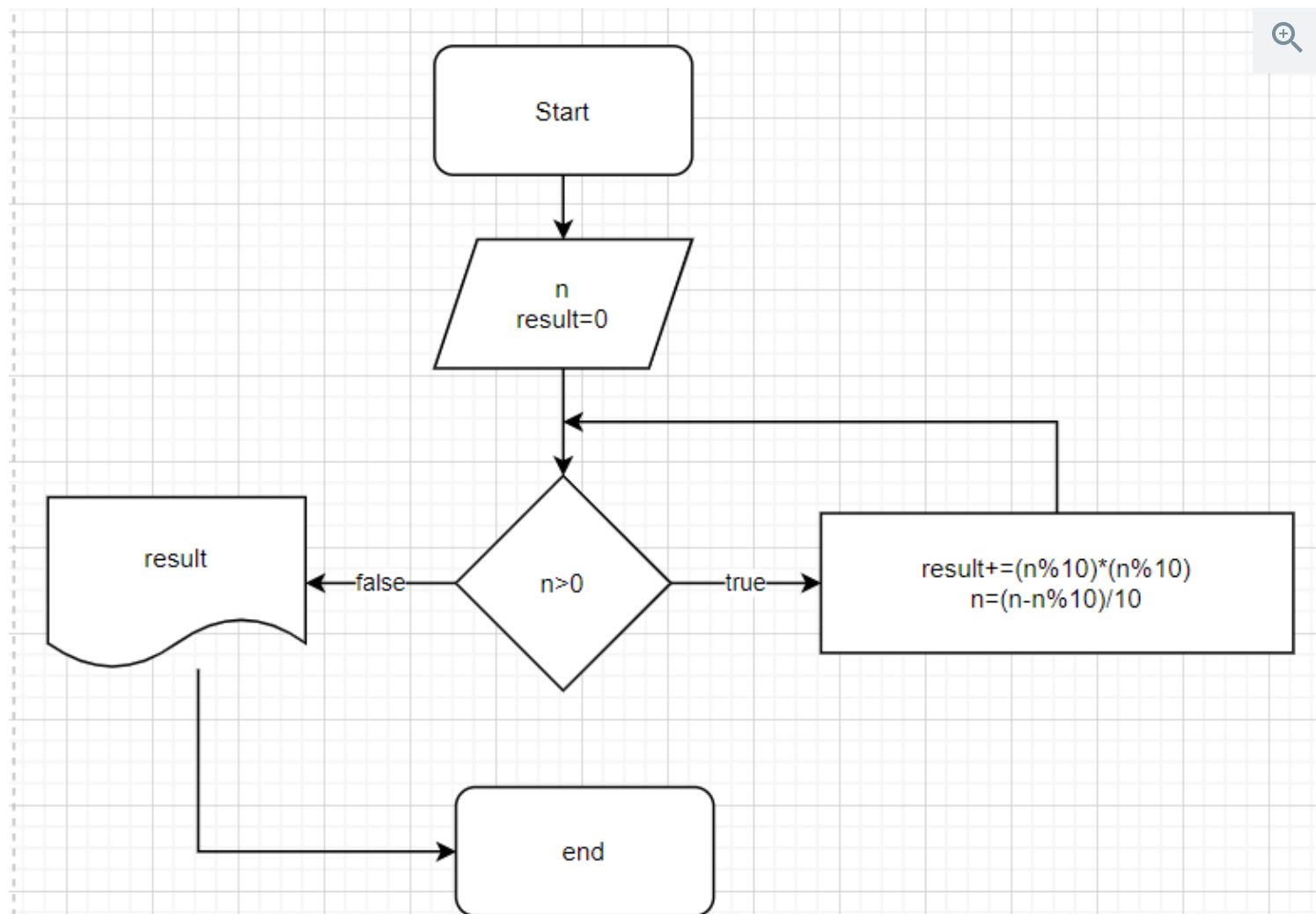
## 6. Question

0 / 1 point



wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq

☒ Heç biri

#### Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq

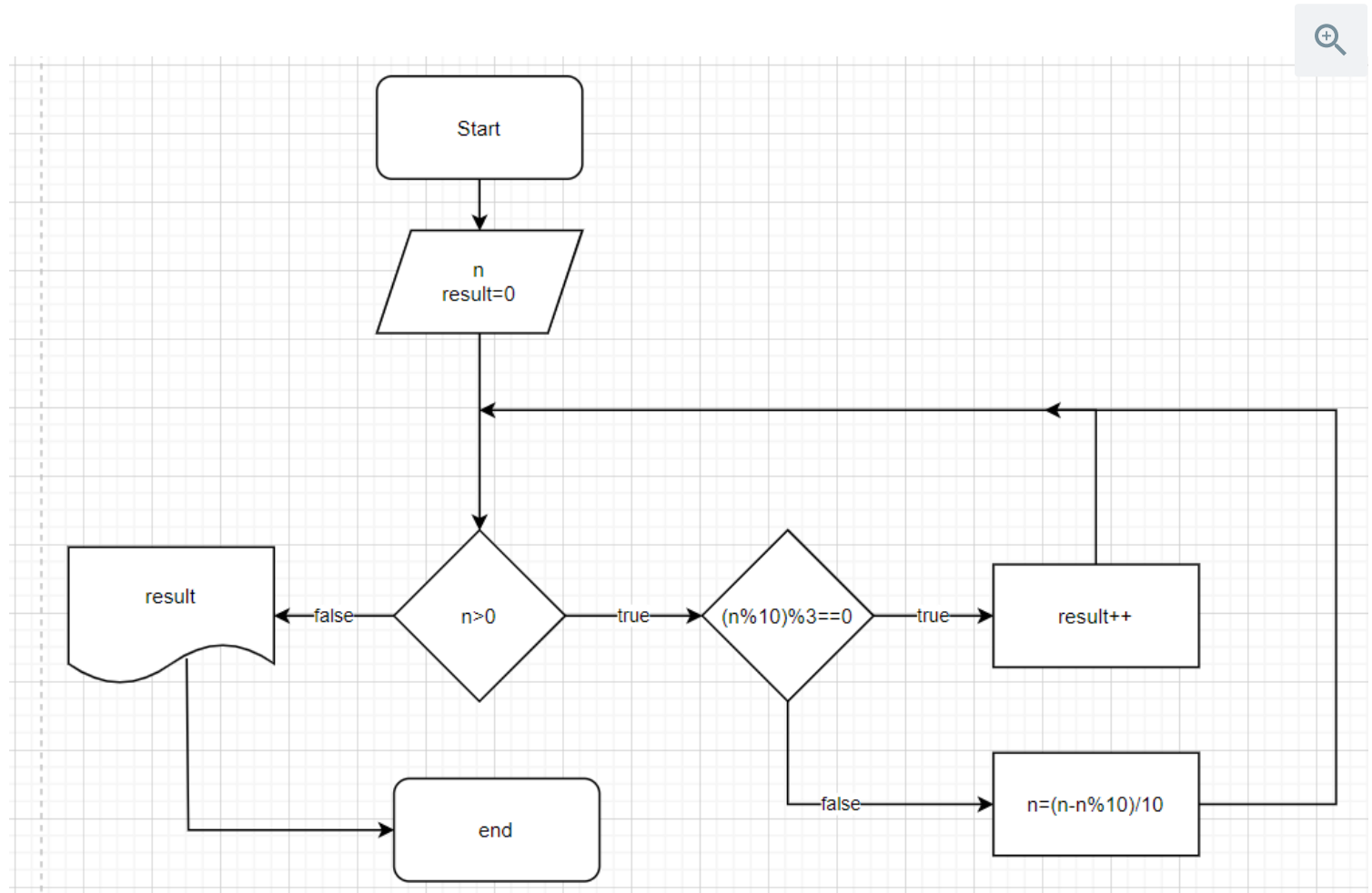
☐ Heç biri

0 / 1 point

☒ wrong

## 7. Question

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?


☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☐ Heç biri

## Correct Solution

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

## 8. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

 ☒ ++ ☐ - ☐ += ☐ && ☐ >=

## Correct Solution

☒ ++☒ -☐ +=☐ &&☐ >=

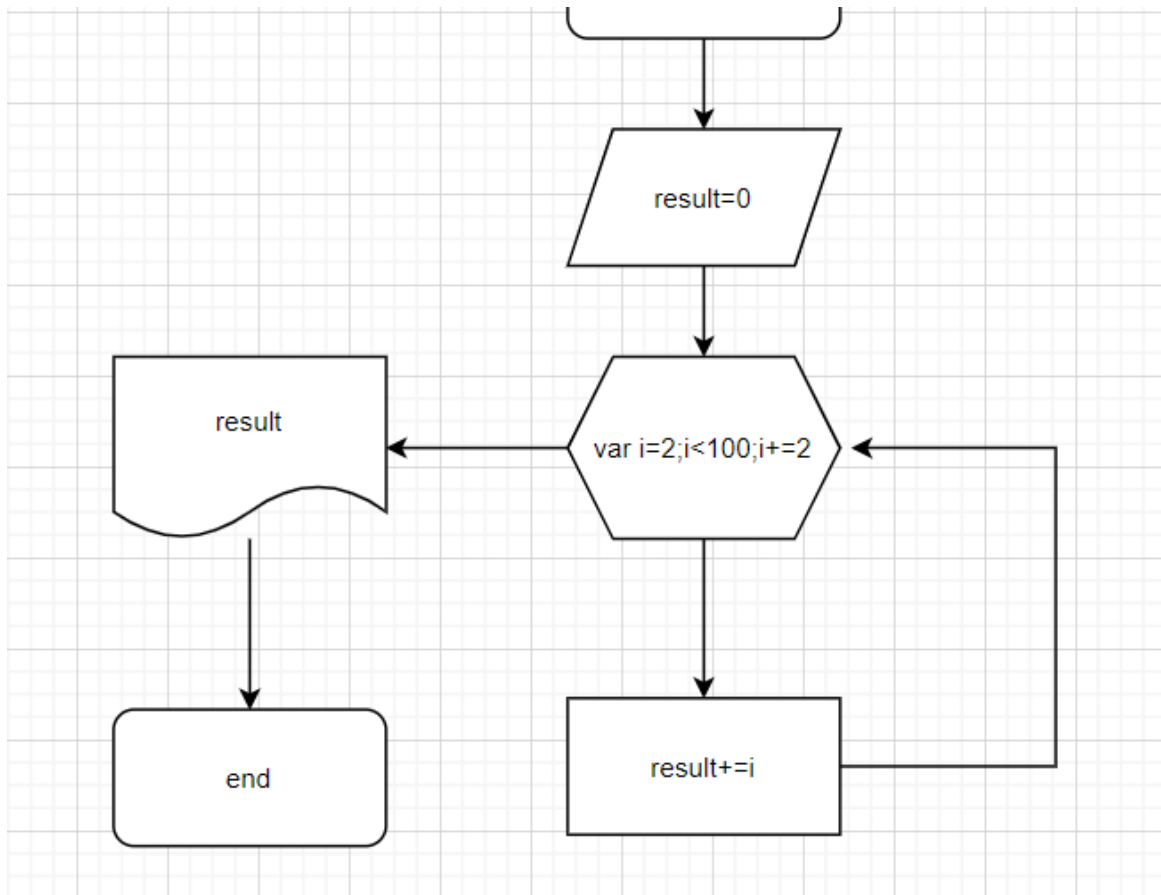
## 9. Question

1 / 1 point

 correct

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?





- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

## 10. Question

Şəkindəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

0 / 1 point

wrong

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){

```





```
5 console.log(result)
6 result += age-1;
7 }
8
9 console.log(result)
```

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

#### Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

1 / 1 point

 correct

## 11. Question

Şəkindəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?



```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10 console.log(check)
```

☐ true☒ false☐ 18☐ null☐ heç biri

## 12. Question

Şəkindəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 point

 wrong

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age!=0){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10 console.log(check)
```

☒ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

#### Correct Solution

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri

0 / 1 point

 wrong

## 13. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☐ 4☒ heç biri

## Correct Solution

☐ 1☐ 0

- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

## 14. Question

1 / 1 point



correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

## 15. Question

0 / 1 point



wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

## Correct Solution


- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

0 / 1 point

 wrong

## 16. Question

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?


- ☐ string
-  ☒ int
- ☐ void
- ☐ heç biri

## Correct Solution


- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

## 17. Question

1 / 1 point

 correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

- ☐ True
-  ☒ False


## 18. Question

1 / 1 point



correct

Class-ın bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəə etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?


- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
-  ☒ Encapsulation
- ☐ heç

0 / 1 point

 wrong

## 19. Question

Class-in default access modifier-i hansıdır?

-  ☒ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

## Correct Solution


- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

## 20. Question

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

0 / 1 point

 wrong


- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
- ☐ internal
-  ☒ heç biri

## Correct Solution





- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

## 21. Question

0 / 1 point

 wrong

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?


-  ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
-  ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
-  ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

## Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

## 22. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?



```
0 references
static void Main(string[] args)
{
```



```
int a = 5;
int x = 20, y = 10;
Calculate(a, ref x, ref y);

Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☒ Compile-time error

☐ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

## 23. Question

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8
9 Student std = new Student();
0 Console.WriteLine(std.GroupNo);
```

0 / 1 point

☒ wrong



```
1
2 public class Person
3 {
4     public string FullName { get; set; }
5     public Person(string fullname)
6     {
7         FullName = fullname;
8     }
9 }
10
11 public class Student : Person
12 {
13     public string GroupNo { get; set; }
14     public Student()
15     {
16         GroupNo = "P216";
17     }
18 }
```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☒ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

#### Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

1 / 1 point

correct

## 24. Question

Şəkiləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}

2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}

0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

## 25. Question

0 / 1 point

wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

## Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

## 26. Question

1 / 1 point

☒ correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☒ ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
- ☒ ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 27. Question

1 / 1 point

☒ correct

Şəkidəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
    }
}
```



```


        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}

```

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

## 28. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
    }
}

```



```

        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

## 29. Question

1 / 1 point

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

☒ correct

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

## 30. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
    }
}

```



```

        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(",", array));
    }
}

```

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11,2,13,4,15
- ☒ heç biri
- ☐ runtime error

## Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11,2,13,4,15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

## 31. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

0 / 1 point

☒ wrong

☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

#### Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

### 32. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

☒ ☐ `int[] intArray = new int[];`

☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`

☒ ☐ `int[] intArray = new int[5];`

☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

#### Correct Solution

- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☐ `int[5] intArray = new int[];`

### 33. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

☒ ☒ Static metod olmalıdır

☒ ☐ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər



- ☒ ☐ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ ☐ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☒ ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☒ Static metod olmalıdır
- ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☐ Heç biri

## 34. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Şəildəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```

public static int TotalCount;
1 reference
public byte Age { get; set; }
1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}

```

- ☒ Mütləq static class-dır
- ☒ Mütləq abstract class-dır
- ☐ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☒ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☒ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Mütləq static class-dır
- ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☐ Heç biri

## 35. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☒ heç biri

### Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ heç biri



Made by [Classtime.com](https://classtime.com)