

Name: Yunis

Class:

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

21 / 35 points

## 1. Question

1 / 1 point

correct

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
int num = numbers[numbers.Length - 1]
```

notes

6 words

## 2. Question

1 / 1 point

correct

Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

☐ Functional

 ☒ Imperative

 ☒ Declarative

 ☐ Procedural

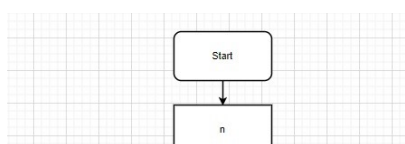
 ☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

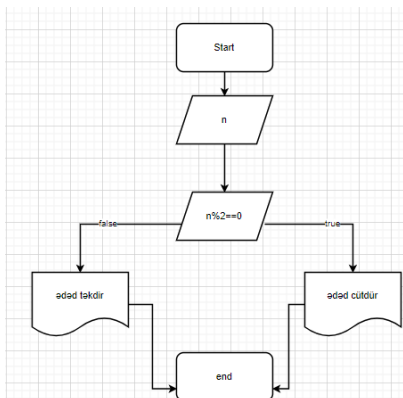
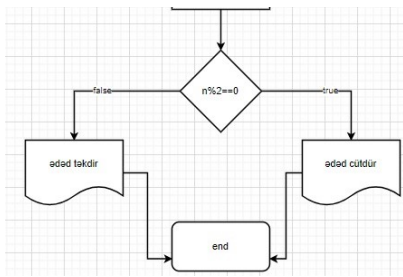
## 3. Question

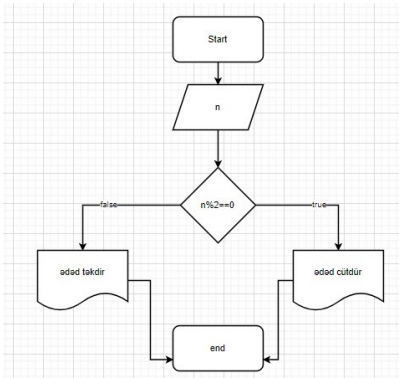
1 / 1 point

correct

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?







☐ Heç biri

#### 4. Question

0 / 1 point

wrong

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```

1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
  
```



```
13 console.log(counter);
14 |
```

- ☐ Verilmiş  $n$  ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş  $m$  ədədindən  $n$  ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş  $n$  və  $m$  ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Verilmiş  $n$  ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş  $m$  ədədindən  $n$  ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş  $n$  və  $m$  ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

## 5. Question

1 / 1 point

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

☒ correct

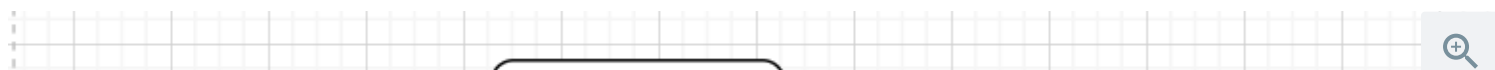
- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

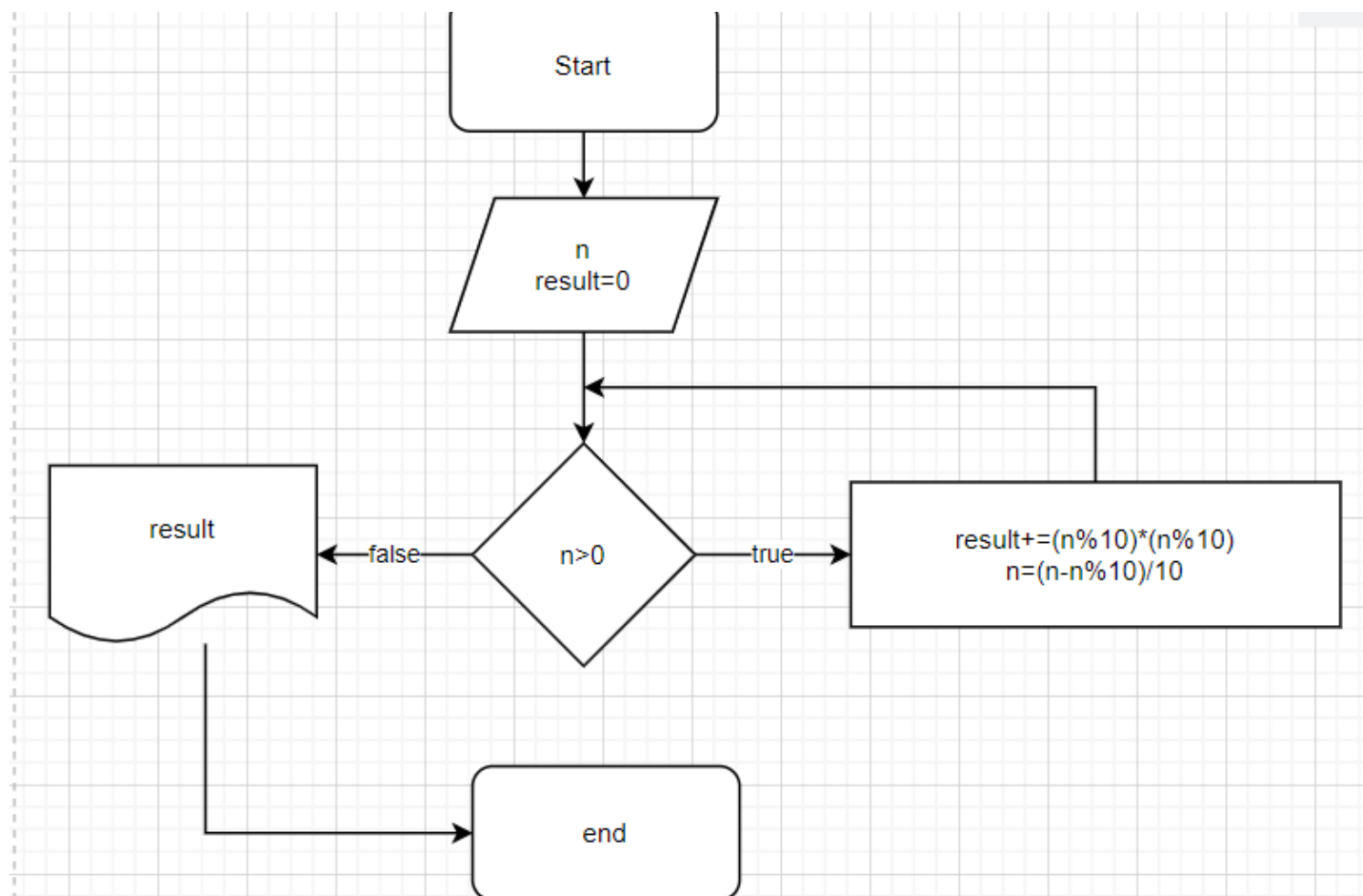
## 6. Question

1 / 1 point

Şəildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?

☒ correct





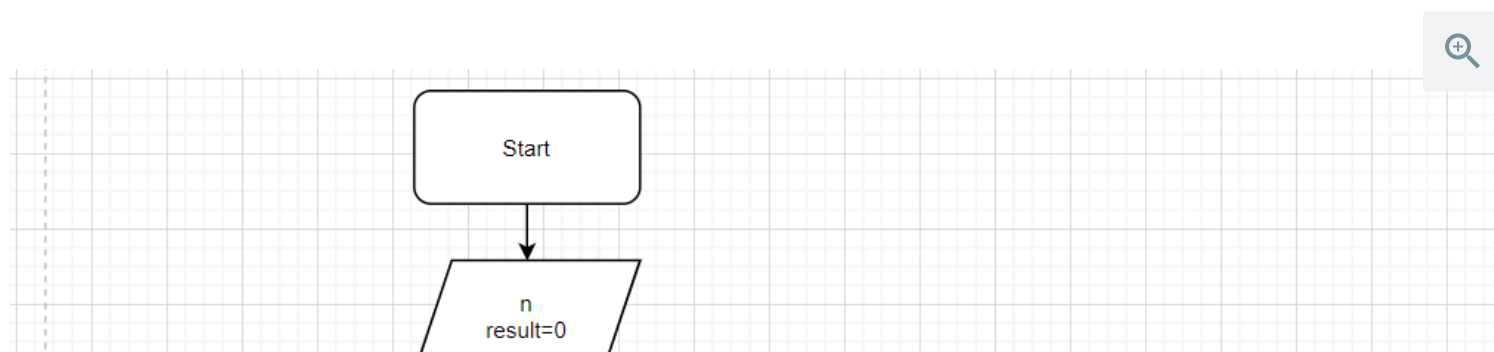
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

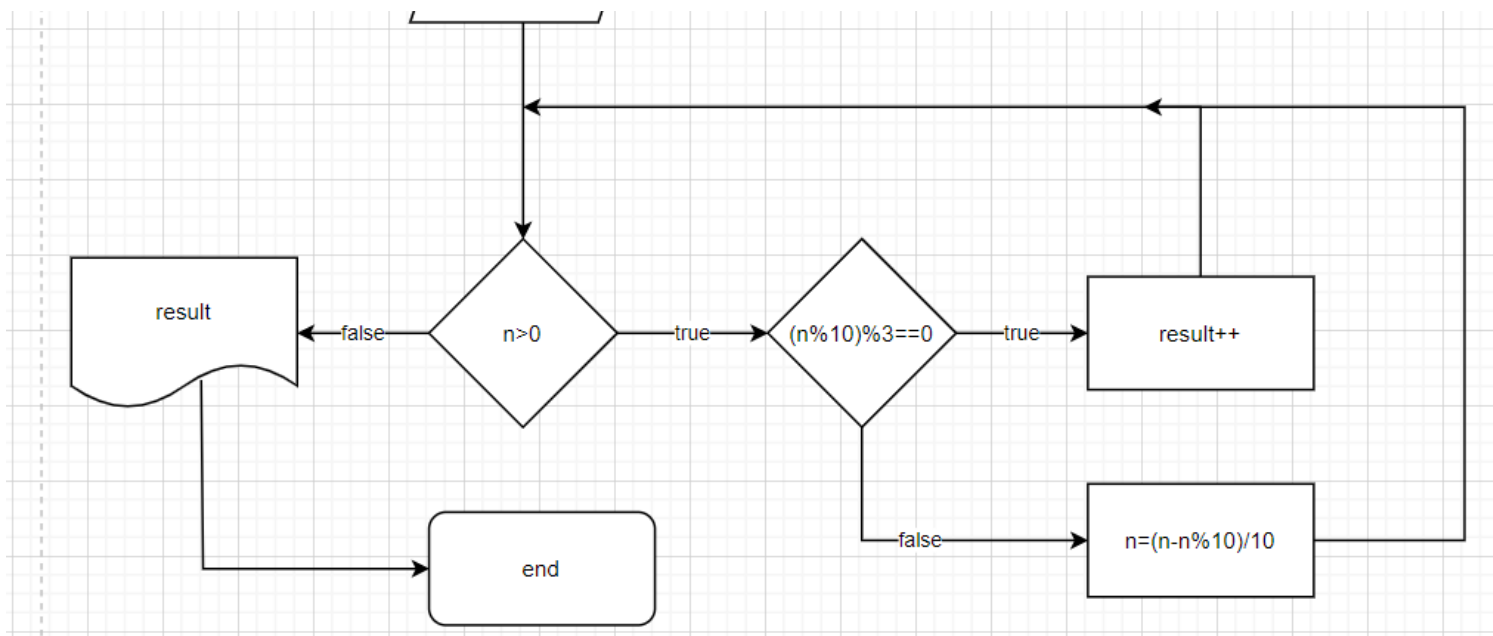
## 7. Question

Şəildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

0 / 1 point

wrong





- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

## 8. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

0 / 1 point

☒ wrong

☒ ☒ ++

☒ ☒ -

☒ ☒ +=

☒ ☐ &&

☒ ☐ >=

Correct Solution

☒ ++

☒ -

☐ +=

☐ &&

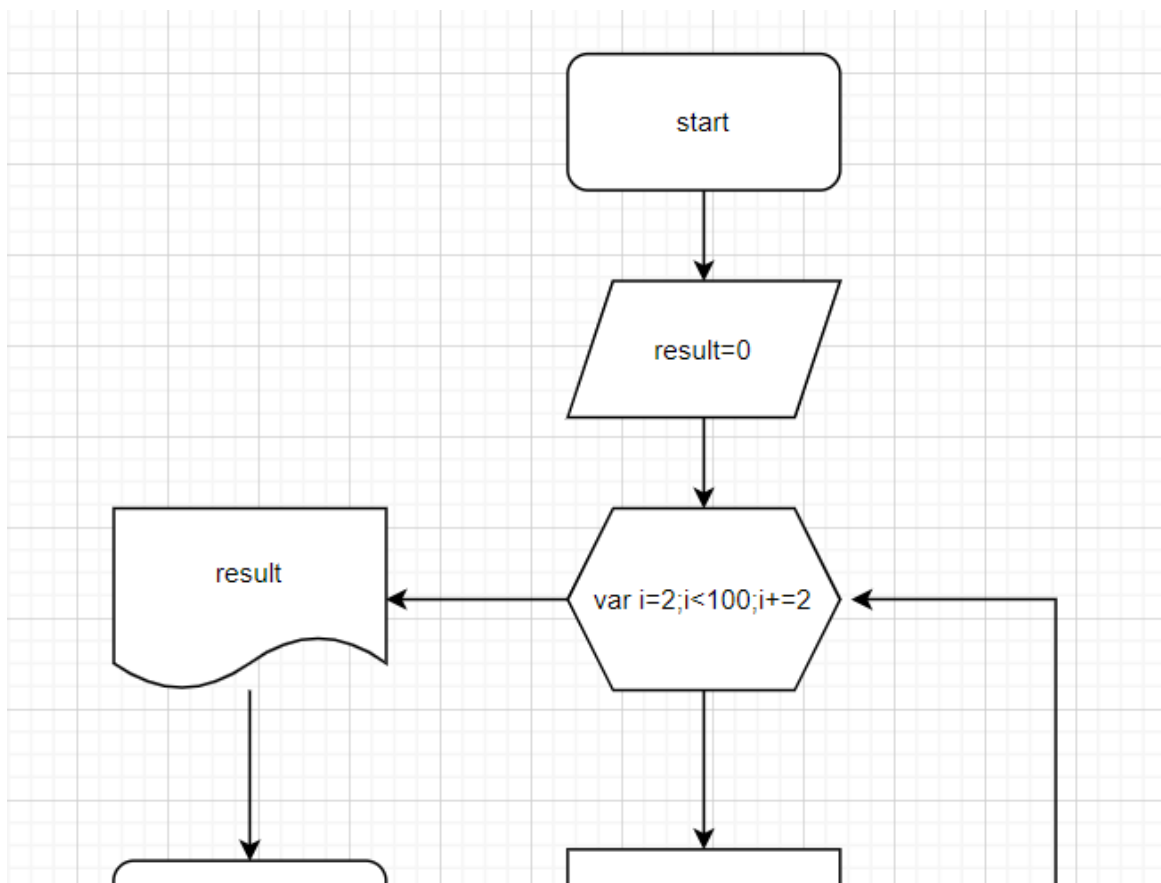
☐ >=

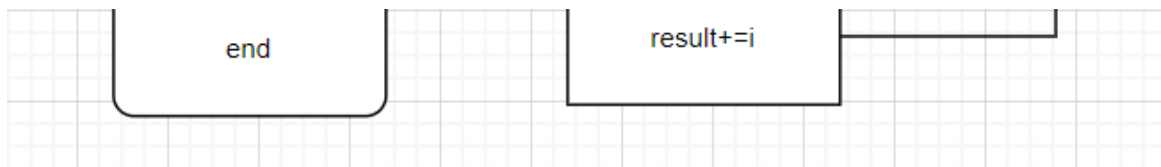
## 9. Question

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

1 / 1 point

☒ correct





- ☒ ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

## 10. Question

0 / 1 point

wrong

Şəildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5      console.log(result)
6      result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)

```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır



- ☒ ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

## 11. Question

Şəildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 point

☒ wrong

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6
```

```
7   age--;  
8  
9   var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10  console.log(check)
```

☒ true

☐ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

#### Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

#### 12. Question

Şəkiləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 point

☒ wrong



```
1   var age=18;  
2  
3   if(age!=0){
```

```
3  if (age!=0){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10 console.log(check)
```

- ☒ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☐ heç biri


## Correct Solution

- ☐ true
- ☐ false
- ☐ 18
- ☐ 19
- ☒ heç biri

## 13. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi nəçədir?

1 / 1 point

 correct



```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

#### 14. Question

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

1 / 1 point



correct

☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

### 15. Question

1 / 1 point

 correct

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

### 16. Question

0 / 1 point

 wrong

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?


- ☐ string
- ☐ int
- ☐ void
- ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

### 17. Question

1 / 1 point

 correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

- ☐ True

☒ ☐ False

---

### 18. Question

1 / 1 point

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəə etmə hansı OOP prinsipiə aiddir? ☒ correct

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

---

### 19. Question

1 / 1 point

Class-in default access modifier-i hansıdır? ☒ correct

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

---

### 20. Question

1 / 1 point

Class memberinin default access modifier-i hansıdır? ☒ correct

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal

☐ heç biri

1 / 1 point

 correct

## 21. Question

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

- ☒ ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

## 22. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?



0 references

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}
```

1 reference

```
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

 ☒ Compile-time error

☐ Run-time error☐ 25☐ 36

## Correct Solution

☐ Compile-time error☐ Run-time error☒ 25☐ 36

## 23. Question

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

0 / 1 point

 wrong

```
8
9  Student std = new Student();
10 Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set; }
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
19 }
20
21 public class Student : Person
22 {
23     public string GroupNo { get; set; }
24     public Student()
25     {
26         GroupNo = "P216";
27     }
28 }
```





- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☒ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## 24. Question

1 / 1 point

correct

Şəildəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
    }
}

```



```

obj.i = 1;
obj.j = 2;
obj.Display();
Console.ReadLine();
}

```

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

## 25. Question

0 / 1 point

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

- ☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

## Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

## 26. Question

1 / 1 point

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☒ ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☒ ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 27. Question

1 / 1 point

☒ correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

0 / 1 point

 wrong

## 28. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☐ constructor 1 called  
constructor 2 called☐ constructor 2 called  
constructor 1 called☐ runtime error☐ constructor 1 called  
6☒  heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

## 29. Question

1 / 1 point



correct

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

## 30. Question

1 / 1 point



correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
```



```

{
    for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
    {
        array[i] = array[i] + 10;
    }
    Console.WriteLine(string.Join(",", array));
}
}

```





- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11,2,13,4,15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

## 31. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
-  ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
-  ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
-  ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

## Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

0 / 1 point

 wrong

## 32. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☒ `int[] intArray = new int[];` ☐ `int intArray[] = new int[5];` ☒ `int[] intArray = new int[5];` ☐ `int[5] intArray = new int[];`

## Correct Solution





☐ `int[] intArray = new int[];`☐ `int intArray[] = new int[5];`☒ `int[] intArray = new int[5];`☐ `int[5] intArray = new int[];`

## 33. Question

0 / 1 point

 wrong

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

 ☒ Static metod olmalıdır ☐ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər ☐ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür ☐ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir ☐ Heç biri

## Correct Solution

☒ Static metod olmalıdır☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər

- ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☐ Heç biri

## 34. Question

1 / 1 point

correct

Şəildəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```
public static int TotalCount;
1 reference
public byte Age { get; set; }
1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}
```

- ☒ ☐ Mütləq static class-dır
- ☒ ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür



☐

Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür

☐

Heç biri

### 35. Question

1 / 1 point

correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒

Interface memberləri default olaraq abstractdır

☒

Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☐

Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒

Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

☐

heç biri



Made by Classtime.com