

Name: Mahmudd.

Class:

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

25 / 35 points

1. Question

0 / 1 point

 wrong

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
int num = int[] numbers.Lenght-1
```

notes

6 words

2. Question

1 / 1 point

 correct

Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

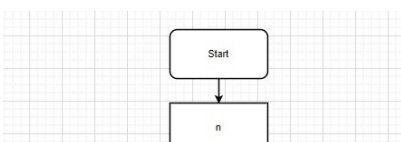
☒ Functional☒ Imperative☒ Declarative☐ Procedural☐ Yanlışıdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

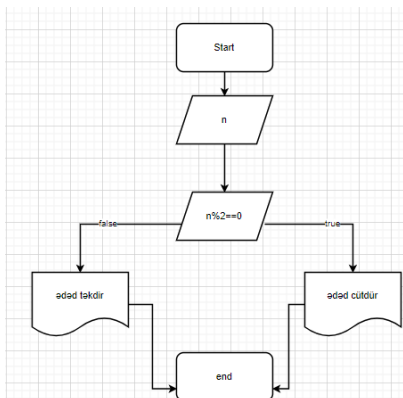
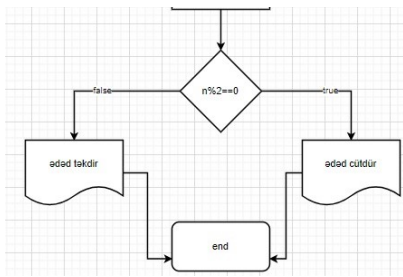
3. Question

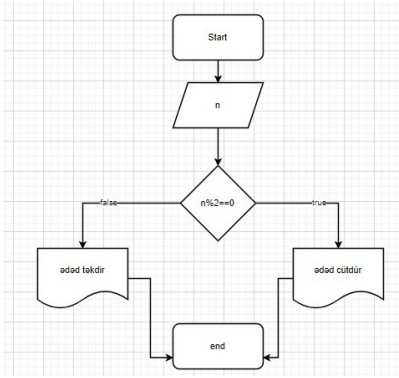
0 / 1 point

 wrong

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

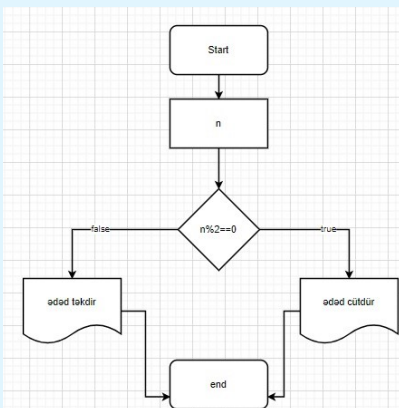


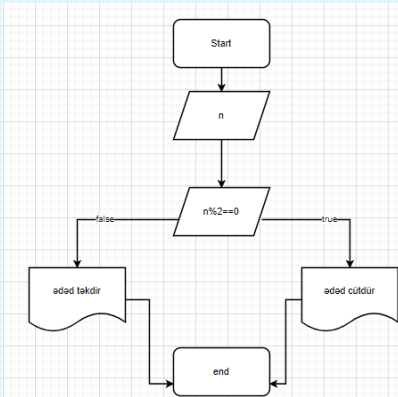




☐ Heç biri

Correct Solution





4. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

1 / 1 point

✓ correct

```
1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
```



```

10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14

```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

5. Question

1 / 1 point

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

☒ correct

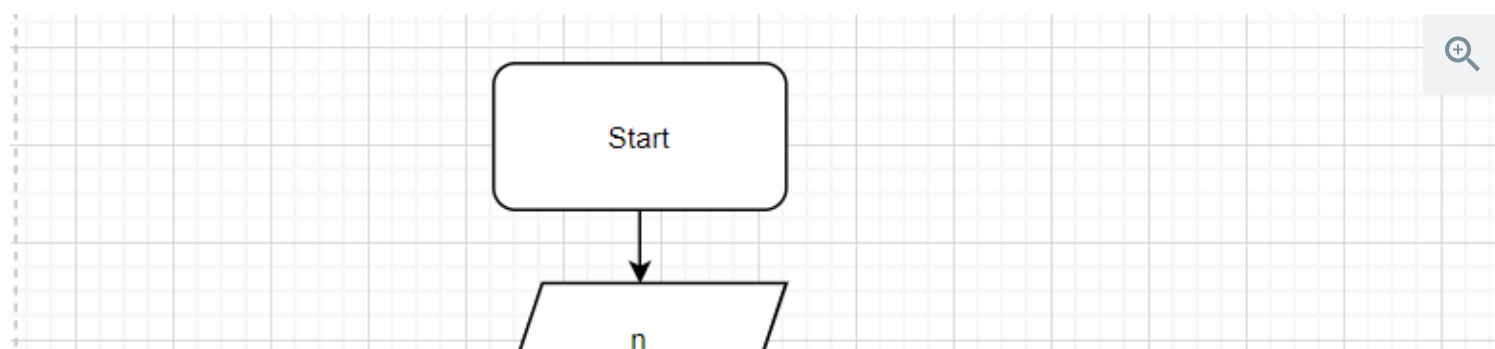
- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

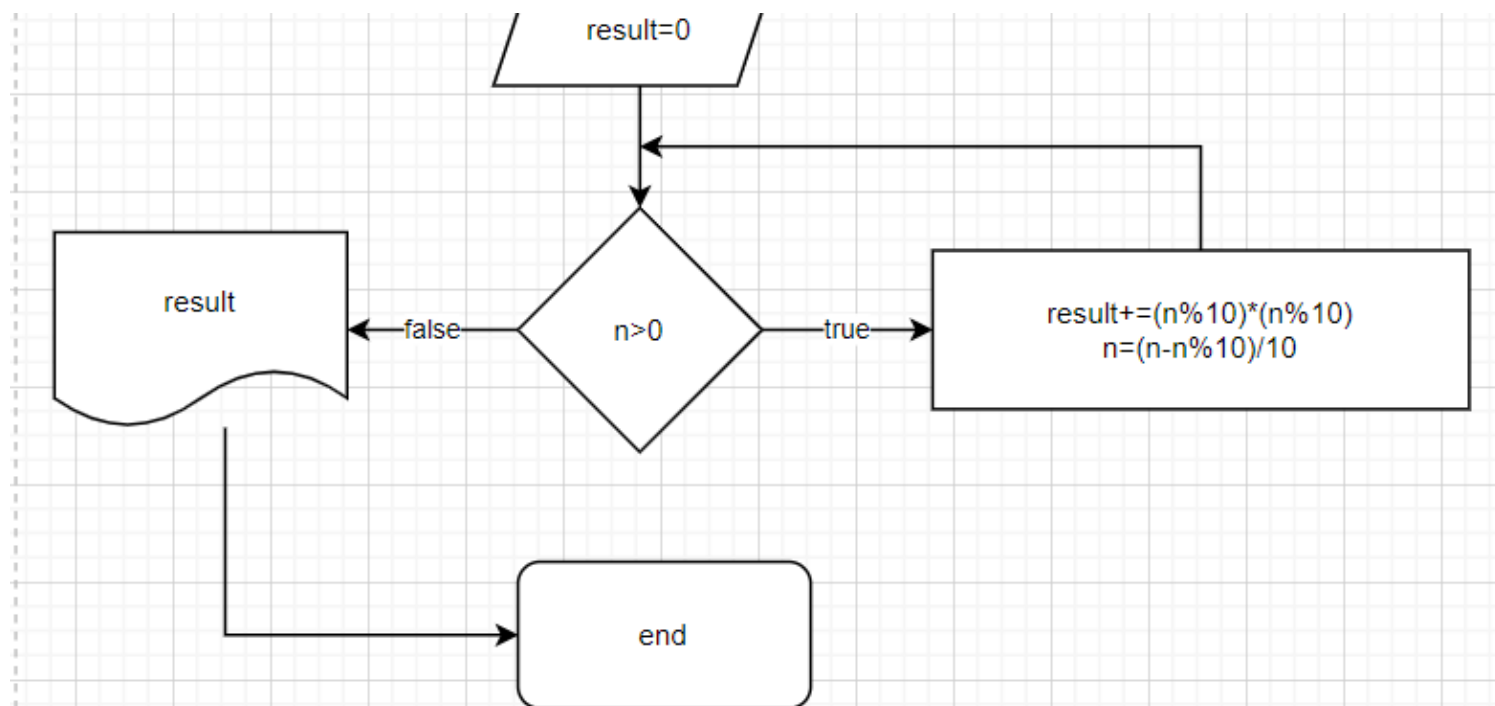
6. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?





- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

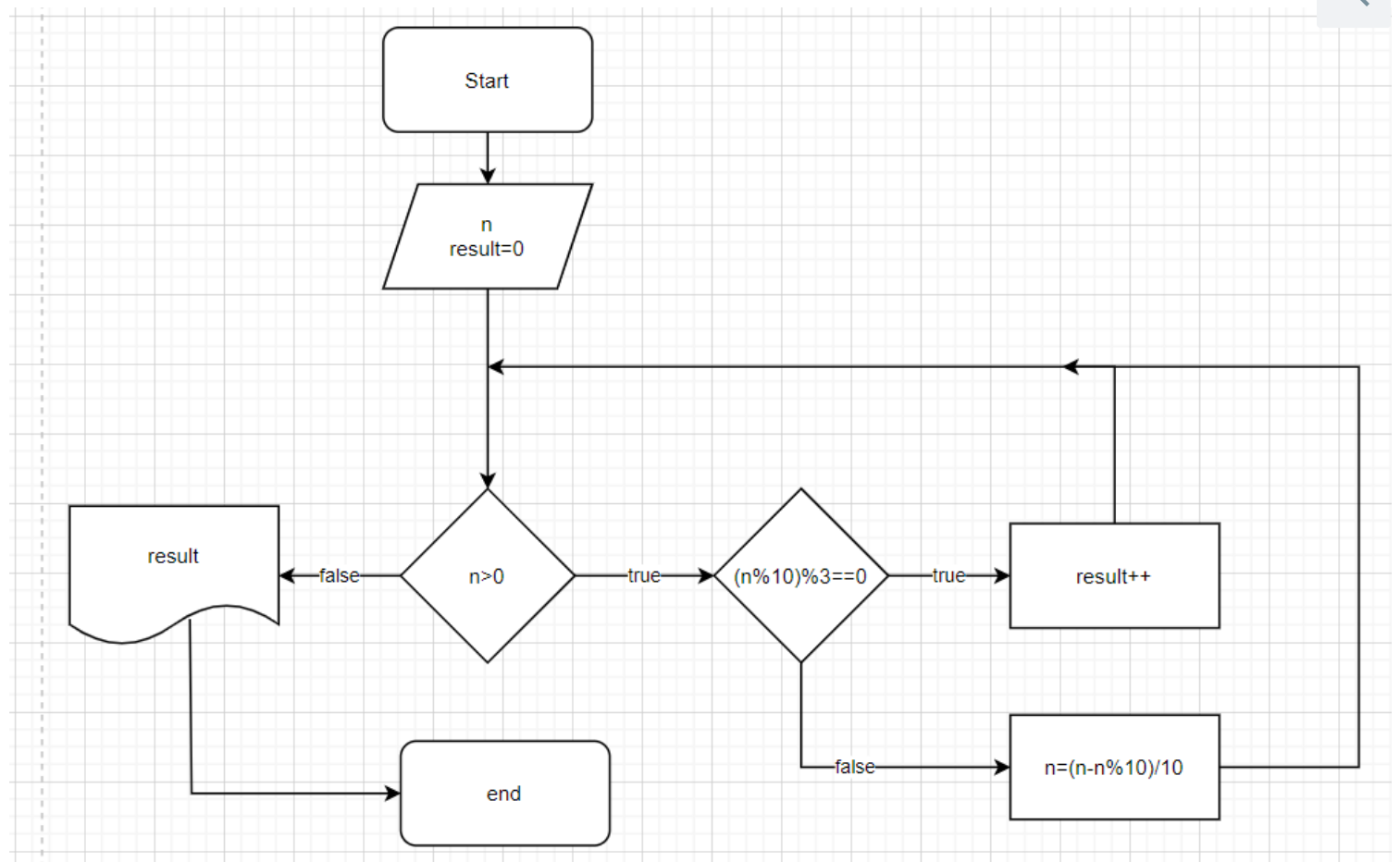
Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

7. Question

Şəildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

1 / 1 point
 correct



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☒ Heç biri

8. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ++

☒ -

☒ +=

1 / 1 point

☒ correct



&&



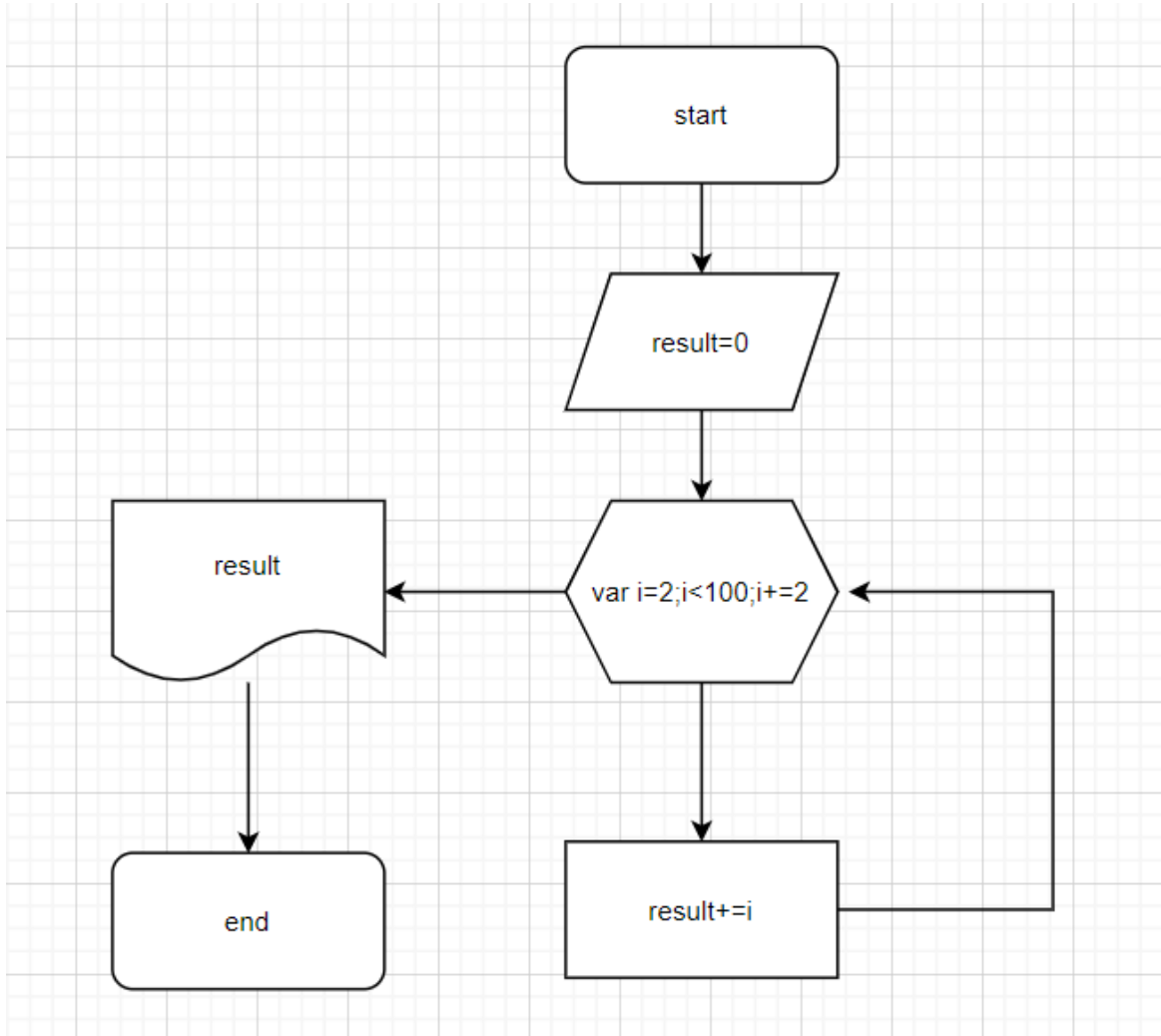
~

9. Question

0 / 1 point

wrong

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq


☒ Heç biri

Correct Solution

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

10. Question

1 / 1 point
 correct

Şəkindəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5      console.log(result)
6      result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
    
```

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

☒ Heç biri

11. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkilləki koddan hansı dəyər qayıdacaq?



```

1  var age=18;
2
3  if(age>18){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)
10 console.log(check)
    
```

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ null

☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ 18
- ☐ null
- ☐ hec biri

12. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkindəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?



```
1  var age=18;  
2  
3  if(age!=0){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10 console.log(check)
```

- ☐ true
- ☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri

13. Question

1 / 1 point

☒ correct

Şəkildəki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1

☐ 0

☐ 3

☒ 4

☐ heç biri

14. Question

1 / 1 point



correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

15. Question

1 / 1 point



correct

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

16. Question

1 / 1 point



correct

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

17. Question

1 / 1 point



correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

☐ True

☒ False

18. Question

1 / 1 point



correct

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəə etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

☒ Encapsulation

☐ heç

19. Question

1 / 1 point



correct

Class-in default access modifier-i hansıdır?

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public

☐ private

☒ internal

☐ heç biri

20. Question

1 / 1 point



correct

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

☐ public

☐ protected

☒ private

☐ internal

☐ heç biri

21. Question

1 / 1 point

✓ correct

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

- ✓ ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ✓ ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ✓ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ✓ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

22. Question

1 / 1 point

✓ correct

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?



```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

23. Question

1 / 1 point

☒ correct

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8
9      Student std = new Student();
10     Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12     public class Person
13     {
14         public string FullName { get; set; }
15         public Person(string fullname)
16         {
17             FullName = fullname;
18         }
19     }
20
21     public class Student : Person
22     {
23         public string GroupNo { get; set; }
24         public Student()
25         {
26             GroupNo = "P216";
27         }
28     }
```

☐ Console-a null string cixacaq

☒ Compile-time error bas verecek

☐ Run-time error bas verecek

☐ Console-a P216 yazılacaq

☐ heç biri

1 / 1 point

 correct

24. Question

Şəkilləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}

2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}

0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☐ 1☒ 2☐ Xeta baş verir☐ empty string☐ heç biri

25. Question

0 / 1 point

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

Correct Solution

- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil
- ☒ ☐ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☐ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

26. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ ☐ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☒ ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☒ ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ ☐ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
- ☐ ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

1 / 1 point

 correct

27. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " +cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

28. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
```



```

    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

29. Question

Aşağıdakı keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual

1 / 1 point



correct

☐ abstract

30. Question

1 / 1 point

 correct


Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(",", array));
    }
}
```

☐ 11 12 13 14 15☒ 11,2,13,4,15☐ heç biri☐ runtime error

31. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır

- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

32. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

- ☒ ☒ `int[] intArray = new int[];`
- ☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☐ `int[5] intArray = new int[];`

33. Question

1 / 1 point

 correct

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☒ ☒ Static metod olmalıdır
- ☒ ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☒ ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☒ ☐ Heç biri

34. Question

1 / 1 point

 correct

Şəildəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```
public static int TotalCount;
1 reference
public byte Age { get; set; }
1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}
```

- ☒ ☐ Mütləq static class-dır
- ☒ ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☒ ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☒ ☐ Heç biri

35. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☒ ☐ heç biri

Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ ☐ heç biri



Made by Classtime.com