

Name: Alinijat Misirkhanli

Class:

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

8 / 35 points

1. Question

0 / 1 point

 wrong

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
int[] num= {}  
for(i=0; i<=numbers.length-1; i--
```

notes


8 words

2. Question

0 / 1 point

 wrong

Proqramlaşdırma paradigmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

 ☒ Functional ☐ Imperative ☐ Declarative ☒ Procedural ☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

Correct Solution

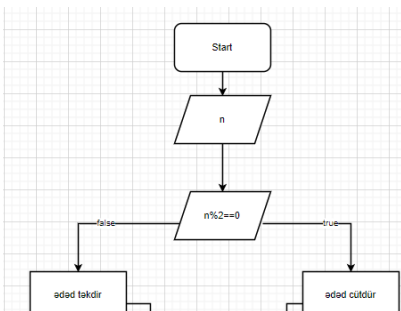
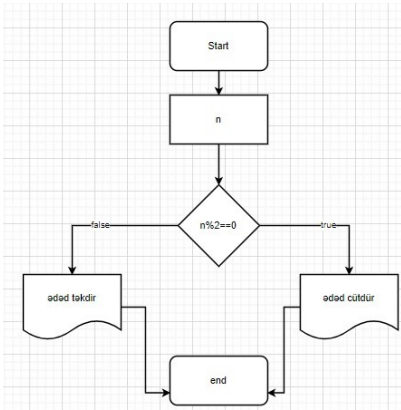
☐ Functional☒ Imperative☒ Declarative☐ Procedural☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

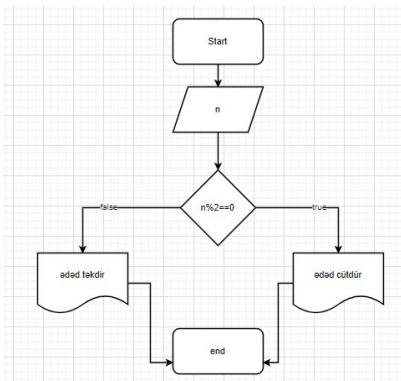
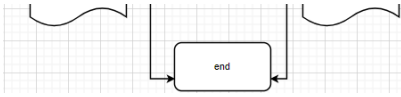
3. Question

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



correct





Heç biri

- / 1 point

4. Question

Şəkiləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1 | var n=456;
2 | var m=236;
```



```
3   var counter=0;
4
5   while(n => m)
6   {
7       if(m%2==0)
8       {
9           counter++;
10      }
11      m++;
12  }
13  console.log(counter);
14  |
```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

5. Question

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

0 / 1 point



- ☐ continue
- ☐ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☒ console.log

Correct Solution

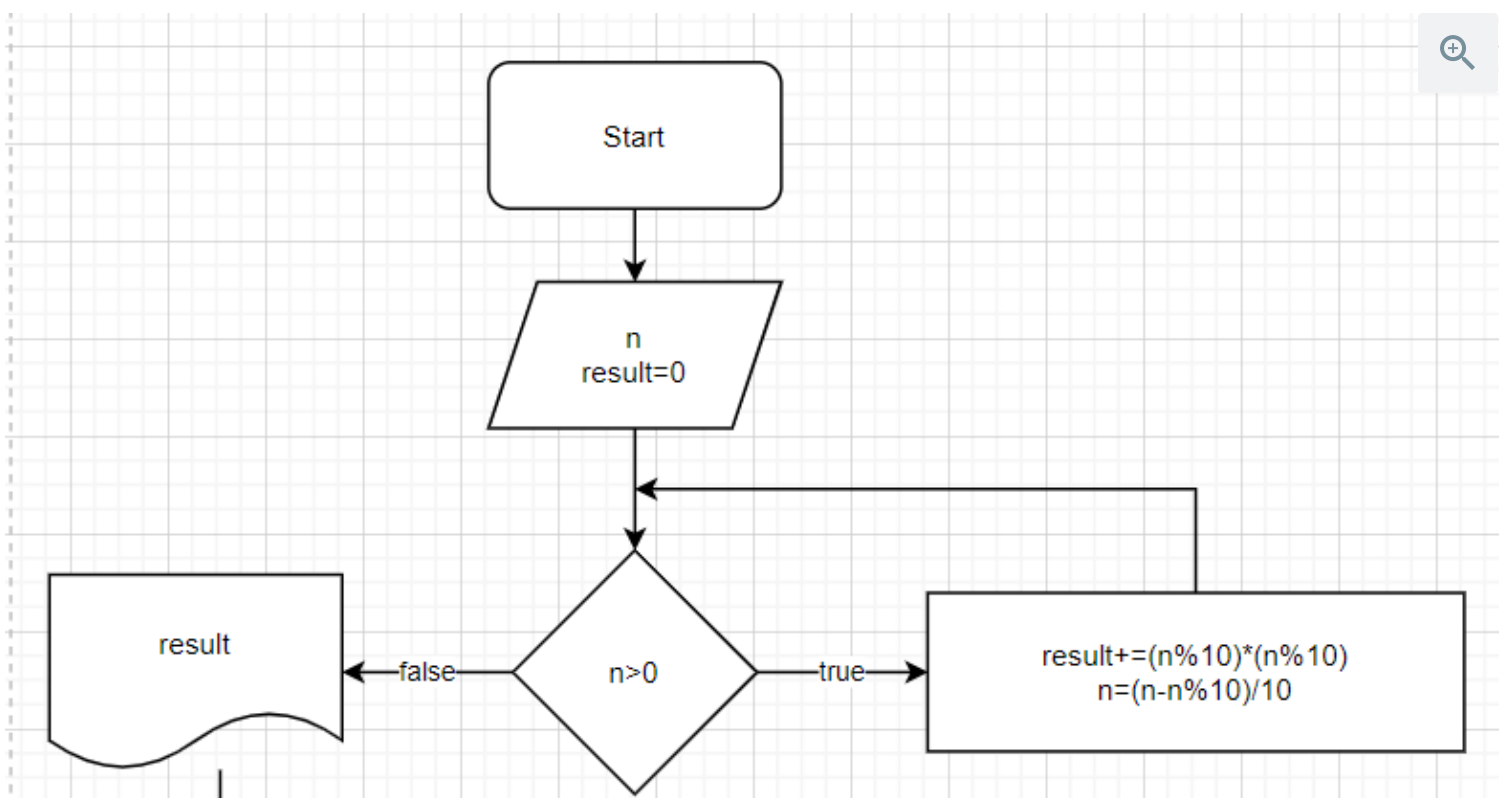
- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

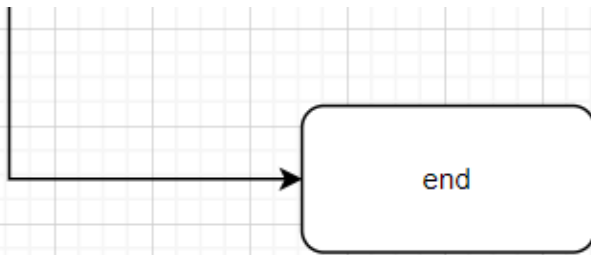
6. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?





- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

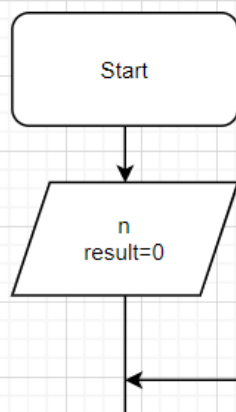
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

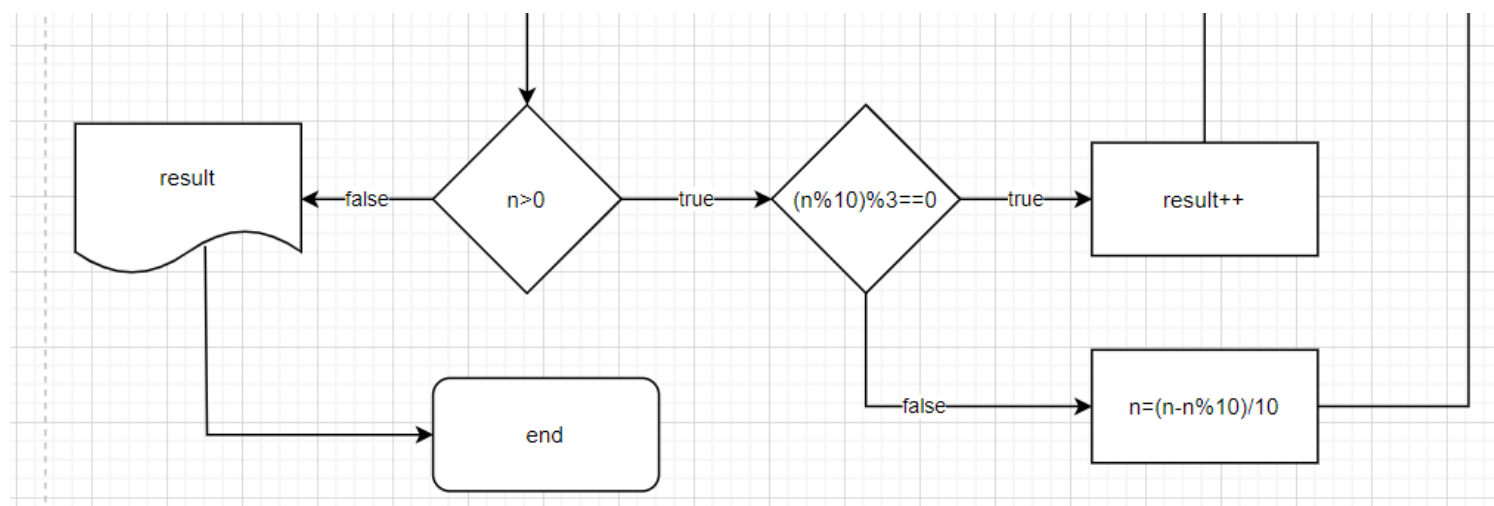
7. Question

Şəildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

0 / 1 point

☒ wrong





- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

8. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ☒ ++

☒ ☒ -

0 / 1 point

☒ wrong

☒ ☐ +=

☒ ☐ &&

☒ ☐ >=

Correct Solution

☒ ++

☒ -

☐ +=

☐ &&

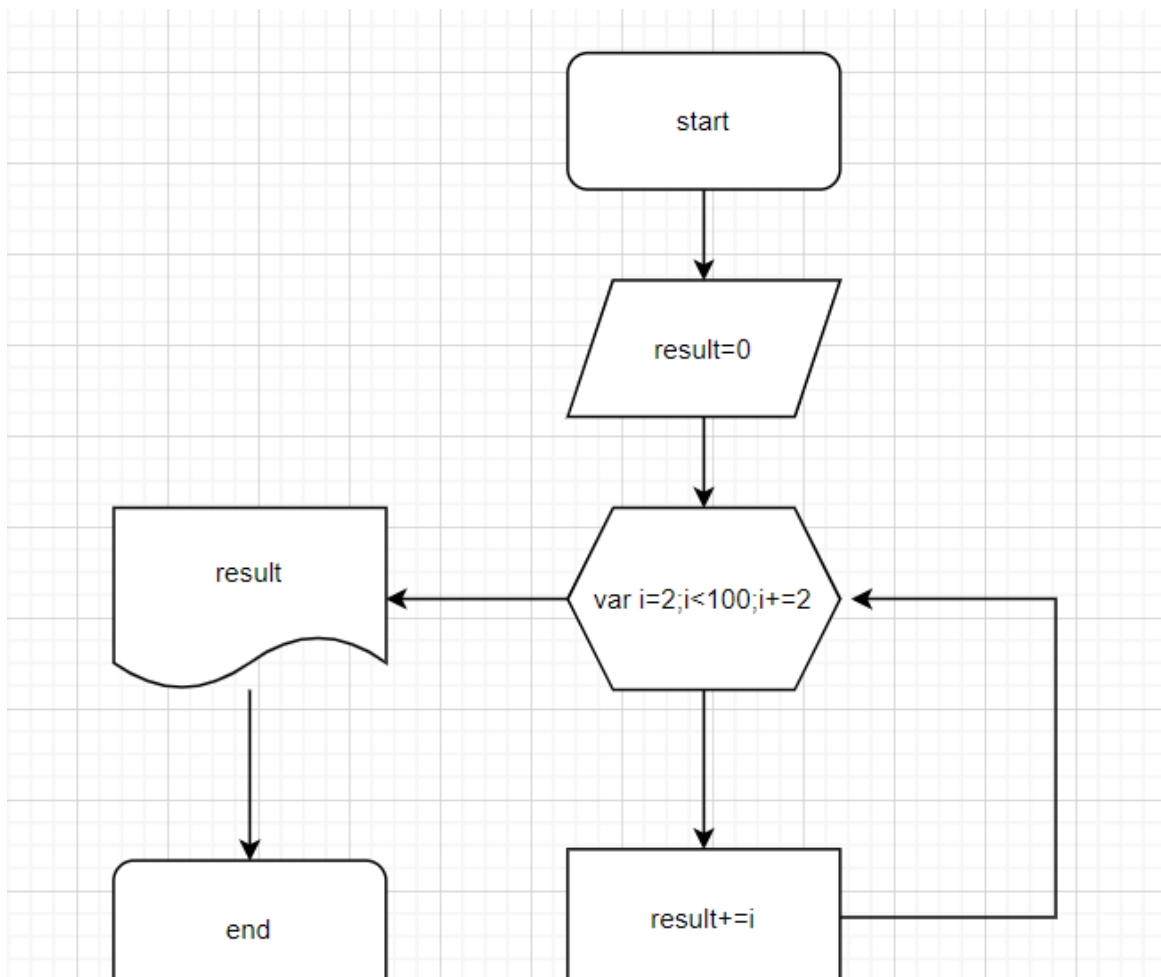
☐ >=

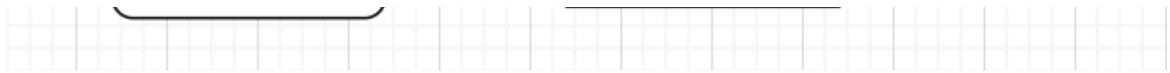
9. Question

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

1 / 1 point

☒ correct





- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

10. Question

0 / 1 point

wrong

Şəkilləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5      console.log(result)
6      result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

- ☒ ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

11. Question

Şəildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

0 / 1 point

☒ wrong

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6
```

```
7   age--;  
8  
9   var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10  console.log(check)
```

☒ true

☐ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

12. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 point

☒ wrong



```
1   var age=18;  
2  
3   if(age!=0){
```

```
3  if (age! = 0) {  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age >= 18 || (age - 8) = 10)  
10 console.log(check)
```

☒ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri

13. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

0 / 1 point

☒ wrong



```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☐ 4☒ heç biri

Correct Solution

☐ 1☐ 0☐ 3☒ 4

☐ heç biri

- / 1 point

14. Question

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

Correct Solution

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

15. Question

0 / 1 point

 wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☒ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikden sonra da təyin etmək olar

☐ Heç biri

16. Question

0 / 1 point

 wrong

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

☐ string

☐ int

☐ void

 ☒ heç biri

Correct Solution

☐ string

☐ int

☒ void

☐ heç biri

17. Question

0 / 1 point

 wrong

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

 ☒ True

☐ False

Correct Solution

☐ True

☒ False

1 / 1 point

18. Question

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsipiə aiddir?



correct

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

1 / 1 point

19. Question

Class-in default access modifier-i hansıdır?



correct

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

0 / 1 point

20. Question

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?



wrong

- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution





- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

21. Question

0 / 1 point

 wrong

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?


-  ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
-  ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

22. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?



```
0 references
static void Main(string[] args)
{
```

```

    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}

```

☐ Compile-time error

☒ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

23. Question

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```

8
9 Student std = new Student();
0 Console.WriteLine(std.GroupNo);

```



- / 1 point

```
1
2 public class Person
3 {
4     public string FullName { get; set; }
5     public Person(string fullname)
6     {
7         FullName = fullname;
8     }
9 }
10
11 public class Student : Person
12 {
13     public string GroupNo { get; set; }
14     public Student()
15     {
16         GroupNo = "P216";
17     }
18 }
```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

0 / 1 point

 wrong

24. Question

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}

2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}

0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☐ 1☐ 2☒ Xeta baş verir☐ empty string☐ heç biri

Correct Solution

☐ 1☒ 2





- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

25. Question

0 / 1 point

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
-  ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
-  ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

26. Question

1 / 1 point

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

1 / 1 point

 correct

27. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " +cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri


28. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
```



0 / 1 point

 wrong

```
{
    Console.WriteLine("constructor 1 called");
}
public sample(int x)
{
    int p = 2;
    int u;
    u = p + x;
    Console.WriteLine("constructor 2 called");
}
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☐ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☒ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error

☐ constructor 1 called
6

☐ heç biri

29. Question

1 / 1 point



correct

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

☐ this

☒ base

☐ virtual

☐ abstract

30. Question

1 / 1 point



correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(",", array));
    }
}
```



}

☐ 11 12 13 14 15☒ 11,2,13,4,15☐ heç biri☐ runtime error

31. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

32. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

☒ ☒ `int[] intArray = new int[];`☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`☒ ☐ `int[] intArray = new int[5];`

  `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution






- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☐ `int[5] intArray = new int[];`

33. Question

0 / 1 point

 wrong

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

-  ☒ Static metod olmalıdır
-  ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
-  ☐ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
-  ☐ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
-  ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☒ Static metod olmalıdır
- ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☐ Heç biri

0 / 1 point

 wrong

34. Question

Şəkindəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```
public static int TotalCount;  
1 reference  
public byte Age { get; set; }  
1 reference  
public string FullName { get; set; }  
0 references  
public virtual string GetInfo()  
{  
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";  
}
```

- ☒ ☐ Mütləq static class-dır
- ☒ ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ ☐ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☒ ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☒ ☒ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Mütləq static class-dır
- ☐ Mütləq abstract class-dır






- ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☐ Heç biri

35. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
-  ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
-  ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
-  ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
-  ☐ heç biri

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ heç biri



Made by Classtime.com