

Name: Merahim

Class: _____

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

8 / 35 points

- / 1 point

1. Question

`int[] numbers` array-in son elementinin deyerini `int num` variable-na mənimsət

2. Question

1 / 1 point

✓ correct

Proqramlaşdırma paradixmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır. Onlar hansılardır?

✓ ☐ Functional

✓ ☒ Imperative

✓ ☒ Declarative

✓ ☐ Procedural

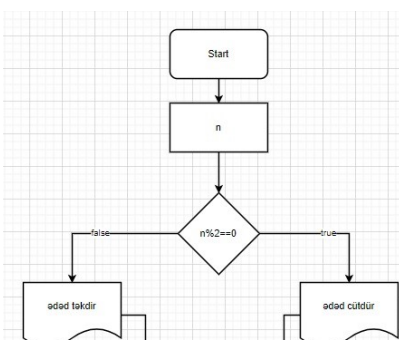
✓ ☐ Yanlışdır. Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

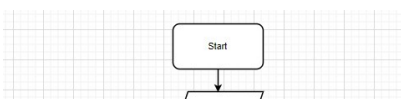
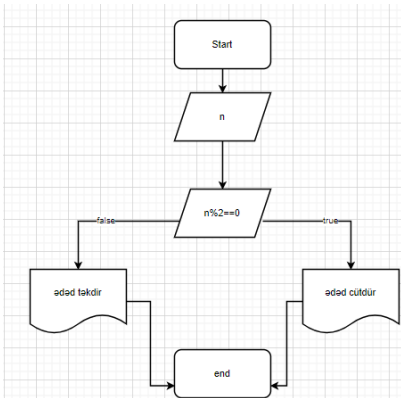
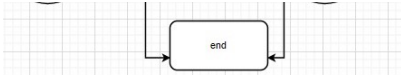
3. Question

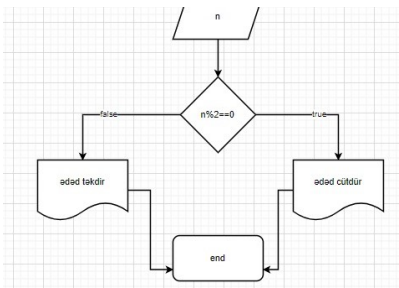
1 / 1 point

✓ correct

Verilmiş `N` natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?







☐ Heç biri

4. Question

1 / 1 point

correct

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```

1   var n=456;
2   var m=236;
3   var counter=0;
4
5   while(n => m)
6   {
7       if(m%2==0)
8       {
9           counter++;
10      }
11      m++;
12  }
13  console.log(counter);
14  |
  
```



- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədinədən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

0 / 1 point

5. Question



Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☐ continue
- ☐ break
- ☒ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

Correct Solution

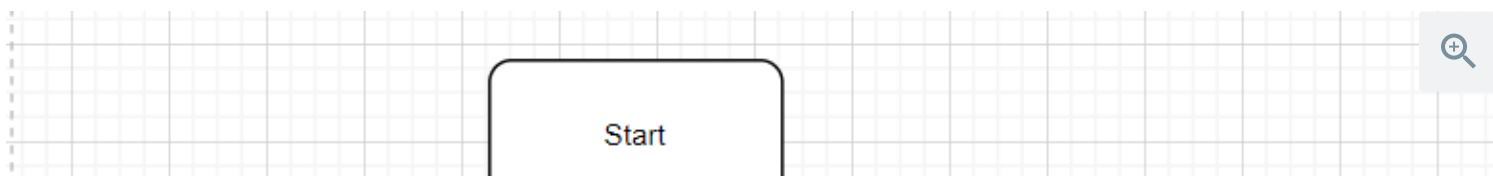
- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

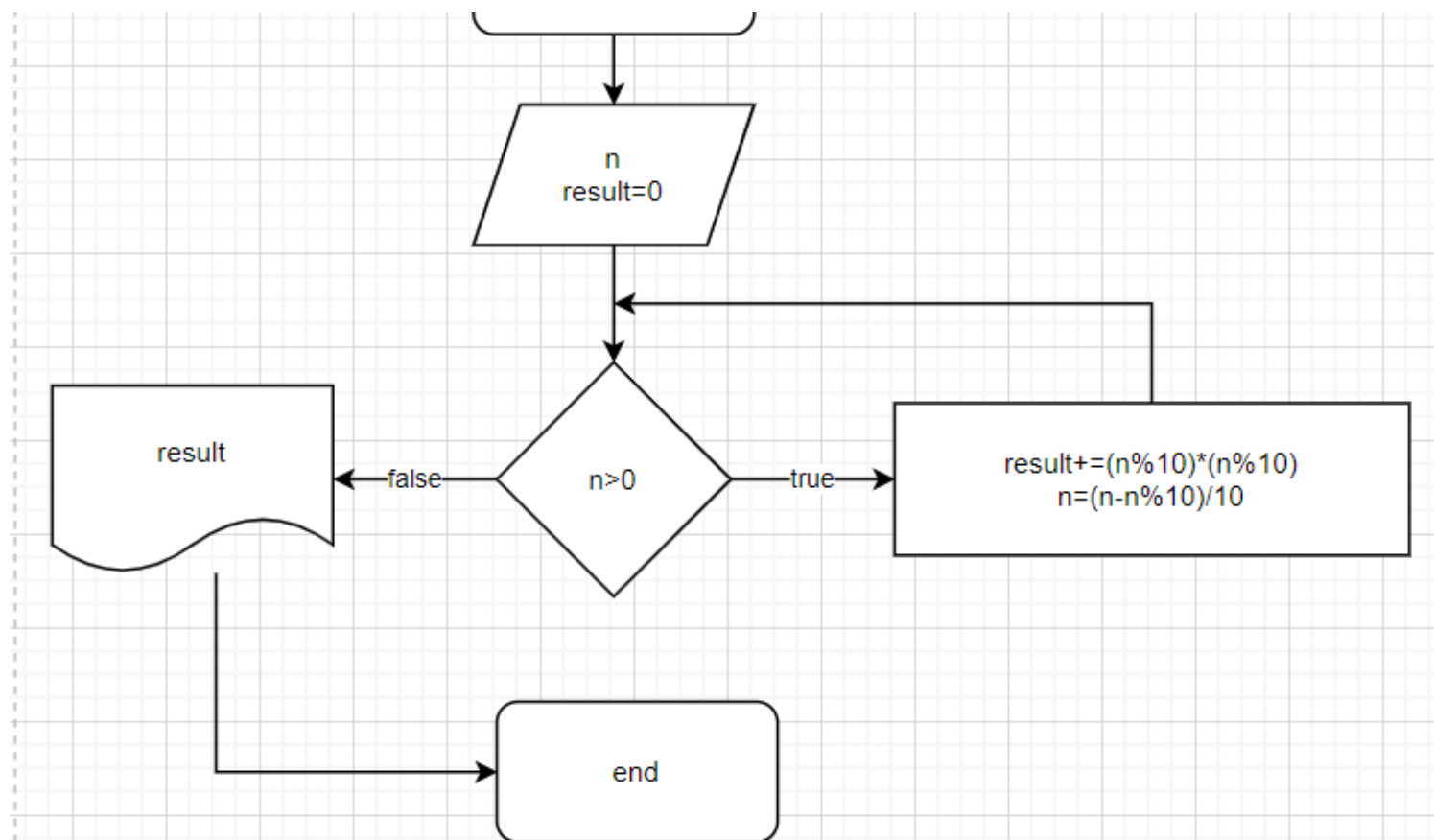
0 / 1 point

wrong

6. Question

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?





- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq

☒ Heç biri

Correct Solution

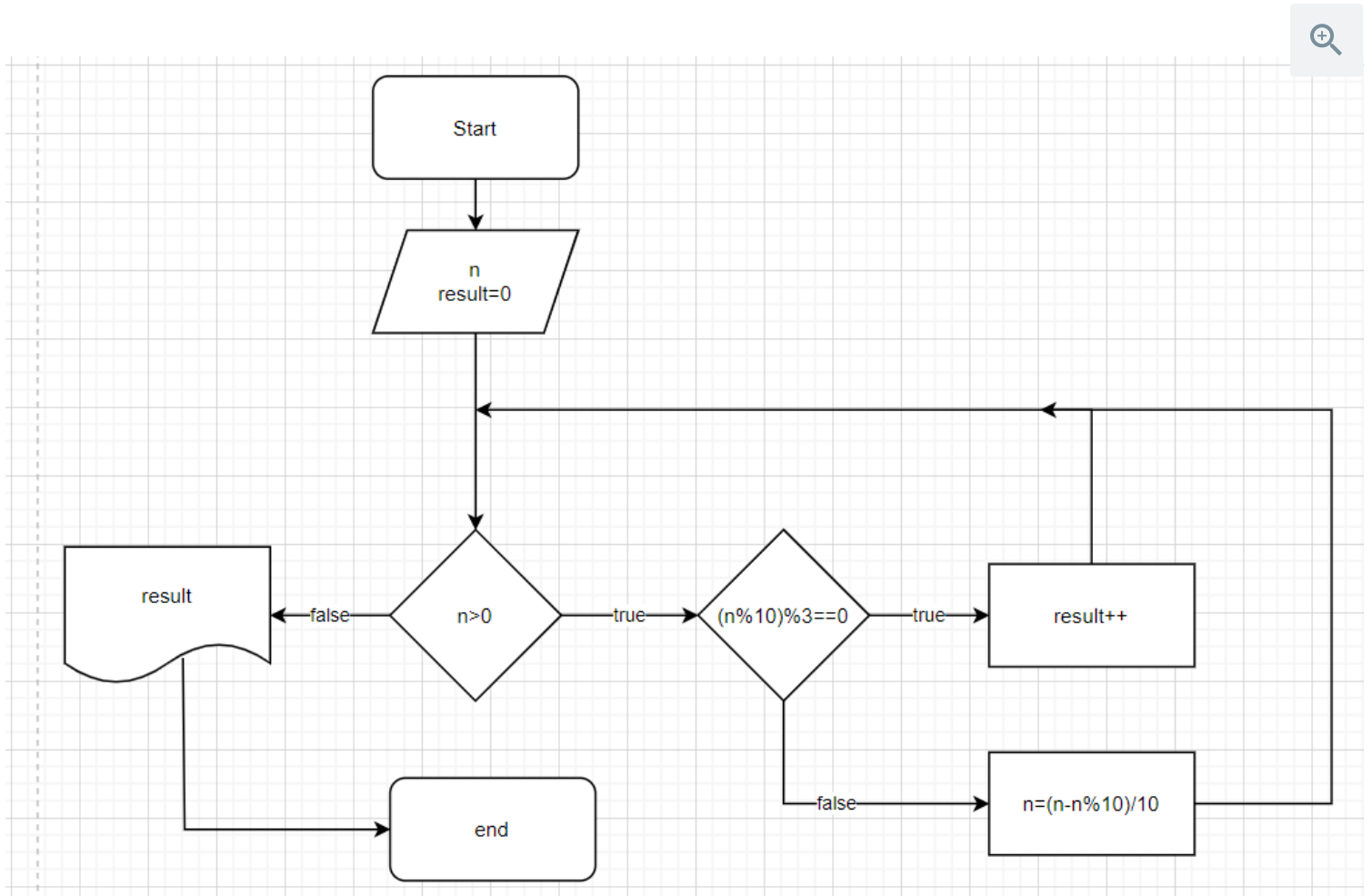
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

1 / 1 point

✓ correct

7. Question

Şəkidəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

✓ ☒ Heç biri

8. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

1 / 1 point

✓ correct

✓ ☒ ++

☒ ☒ -

☒ ☐ +=

☒ ☐ &&

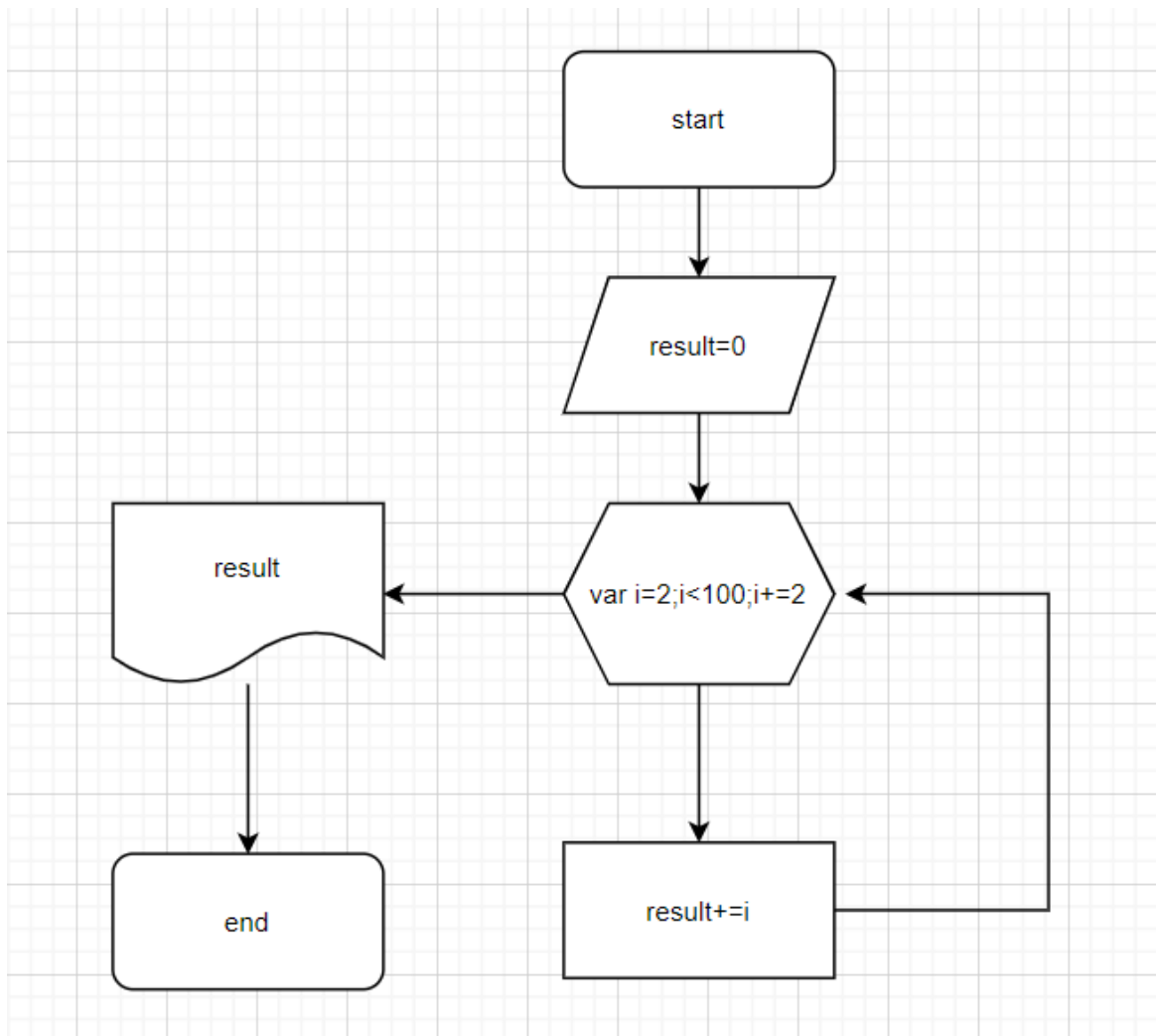
☒ ☐ >=

9. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?


☐ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☒ ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

10. Question

1 / 1 point
✓ correct

Şəildəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5      console.log(result)
6      result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ ☐ Heç biri

11. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkindəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?



```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10 console.log(check)
```

- ☐ true
- ☐ false

☐ 18

☐ null

☒ heç biri

Correct Solution

☐ true

☒ false

☐ 18

☐ null

☐ heç biri

12. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

1 / 1 point

 correct

```
1  var age=18;
2
3  if(age!=0){
4      age++
5  }
6
7  age--;
8
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)
10 console.log(check)
```

☐ true☐ false☐ 18☐ 19☒ heç biri

13. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0

☐ 3

☐ 4

☒ heç biri

Correct Solution

☐ 1

☐ 0

☐ 3

☒ 4

☐ heç biri

14. Question

1 / 1 point



correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi

☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

15. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür

☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

☒ Heç biri

Correct Solution


- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

16. Question

0 / 1 point

 wrong

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?


- ☐ string
- ☐ int
- ☐ void
-  ☒ heç biri

Correct Solution


- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

17. Question

0 / 1 point

 wrong

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

-  ☒ True
- ☐ False

Correct Solution

- ☐ True
- ☒ False

18. Question

0 / 1 point



wrong

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?

- ☐ Inheritance
- ☒ Polymorphism
- ☐ Encapsulation
- ☐ heç

Correct Solution

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

19. Question

0 / 1 point



wrong

Class-in default access modifier-i hansıdır?

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☐ internal
- ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir
- ☐ public
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

20. Question

- / 1 point

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

0 / 1 point

 wrong

21. Question

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

- ☒ ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ ☐ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

22. Question

Şəkindəki kodun nəticəsi nə olacaq?

0 / 1 point

 wrong

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
```



```

    a = x + 0;
}

```

- ☐ Compile-time error
- ☒ Run-time error
- ☐ 25
- ☐ 36

Correct Solution

- ☐ Compile-time error
- ☐ Run-time error
- ☒ 25
- ☐ 36

23. Question

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

0 / 1 point

☒ wrong

```

8
9      Student std = new Student();
0      Console.WriteLine(std.GroupNo);
1
2      public class Person
3      {
4          public string FullName { get; set; }
5          public Person(string fullname)
6          {
7              FullName = fullname;
8          }
9      }
10

```



```

1 public class Student : Person
2 {
3     public string GroupNo { get; set; }
4     public Student()
5     {
6         GroupNo = "P216";
7     }
8 }

```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☒ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

24. Question

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

0 / 1 point

 wrong

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
2 references
class B : A

```



```

{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☒ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

25. Question

- / 1 point

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

- ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

- ☐ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

Correct Solution

- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

26. Question

- / 1 point

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☐ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interface impliment edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

27. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " +cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```



☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☐ 25 & 125

☒ Heç biri

Correct Solution

☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☒ 25 & 125

☐ Heç biri

28. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☒ constructor 1 called
constructor 2 called☐ constructor 2 called
constructor 1 called☐ runtime error☐ constructor 1 called
6☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

29. Question

0 / 1 point



wrong

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

- ☐ this
- ☐ base
- ☒ virtual
- ☐ abstract

Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

30. Question

0 / 1 point



wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?



```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11,2,13,4,15
- ☒ heç biri
- ☐ runtime error

Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11,2,13,4,15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

0 / 1 point

 wrong

31. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

32. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

- ☒ ☒ `int[] intArray = new int[];`
- ☒ ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ ☐ `int[] intArray = new int[5];`
- ☒ ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

- ☐ ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ ☐ `int[] intArray = new int[5];`

0 / 1 point

 wrong

☐ `int[5] intArray = new int[];`

- / 1 point

33. Question

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☐ Static metod olmalıdır
- ☐ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☐ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☐ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☐ Heç biri


Correct Solution

- ☒ Static metod olmalıdır
- ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☐ Heç biri

34. Question

Şəildəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

0 / 1 point

 wrong

```
public static int TotalCount;  
1 reference  
public byte Age { get; set; }
```

```

1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}

```

- ☒ ☐ Mütləq static class-dır
- ☒ ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ ☐ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☒ ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☒ ☒ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Mütləq static class-dır
- ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☐ Heç biri

35. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

0 / 1 point

☒ wrong

- ☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☒ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☒ ☐ heç biri

Correct Solution

- ☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☐ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ ☐ heç biri



Made by **Classtime.com**