

Name: Surac

Class:

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

20 / 35 points

1. Question

1 / 1 point

✓ correct

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət

```
int num = numbers[numbers.Length-1]
```

notes

5 words

2. Question

1 / 1 point

✓ correct

Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

✓ ☐ Functional✓ ☒ Imperative✓ ☒ Declarative✓ ☐ Procedural✓ ☐ Yanlışıdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

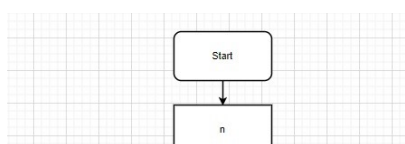
3. Question

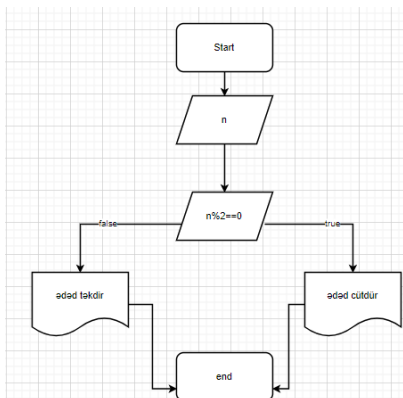
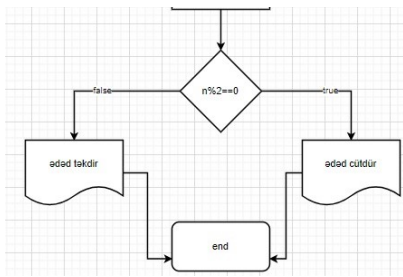
1 / 1 point

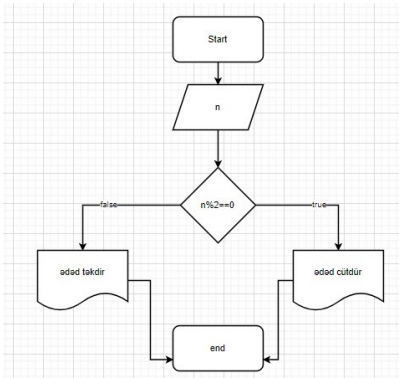
✓

correct

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?







☐ Heç biri

4. Question

0 / 1 point

wrong

Şəkilləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

```
1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
```



```
13 console.log(counter);
14 |
```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

5. Question

0 / 1 point

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

- ☒ continue
- ☐ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

Correct Solution

- ☐ continue
- ☒ break

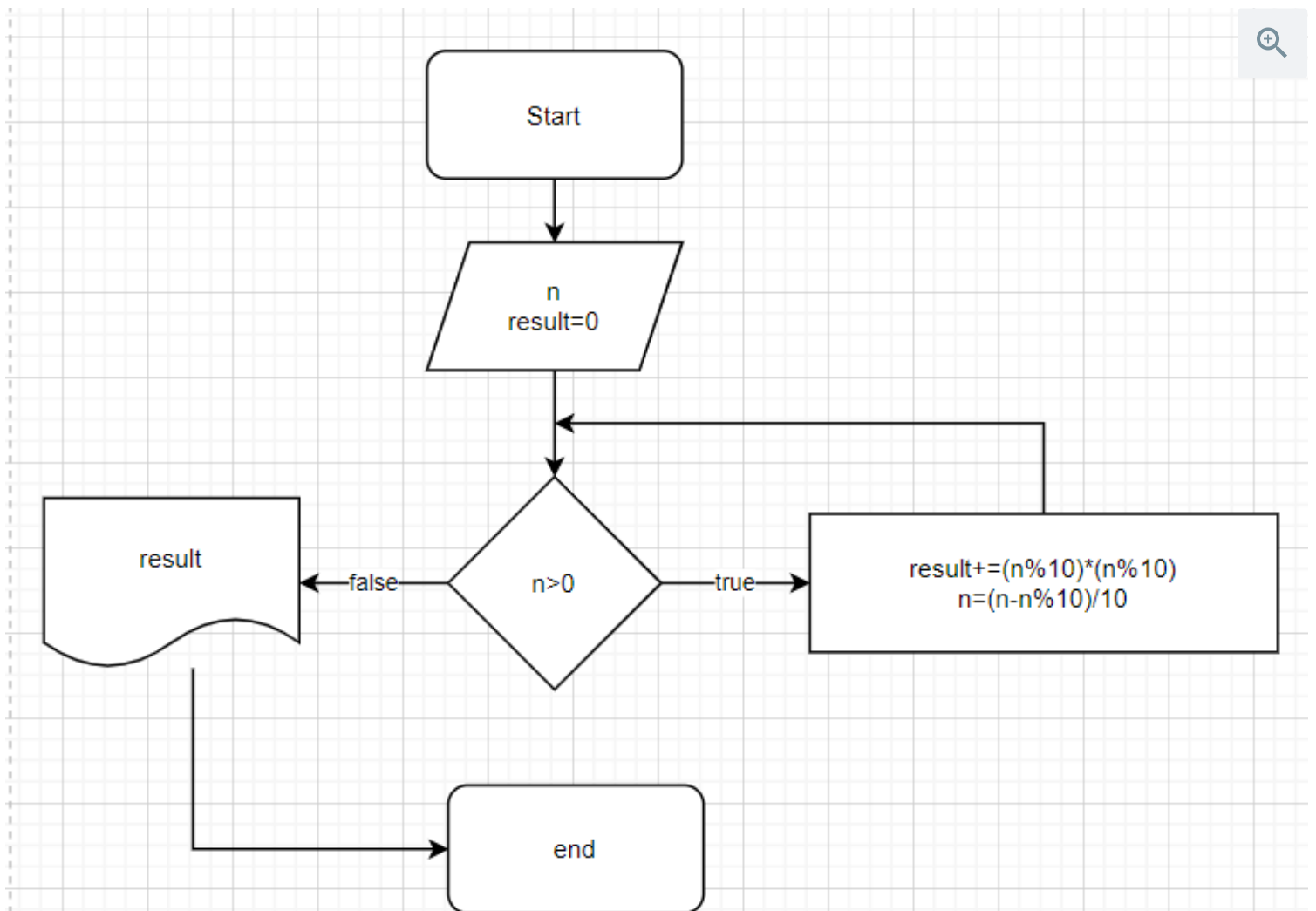
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

6. Question

1 / 1 point

☒ correct

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq

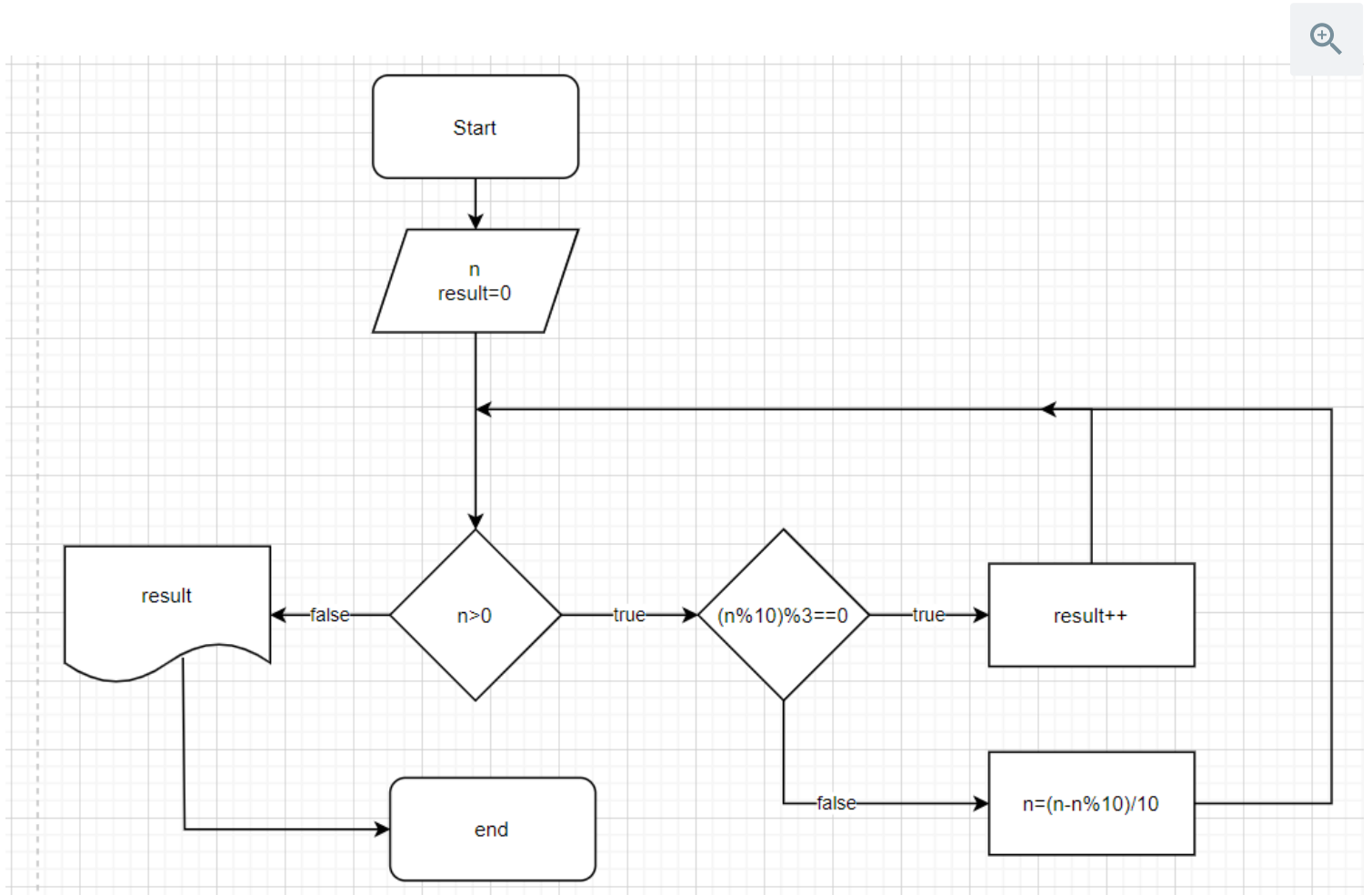
☐ Heç biri

0 / 1 point

☒ wrong

7. Question

Şəkidəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?



☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq

☐ Heç biri

Correct Solution

☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

8. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ☒ ++☒ ☒ -☒ ☒ +=☒ ☐ &&☒ ☐ >=

Correct Solution

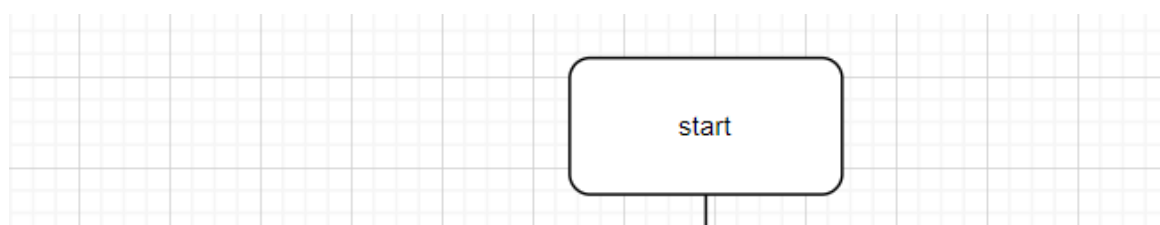
☒ ++☒ -☐ +=☐ &&☐ >=

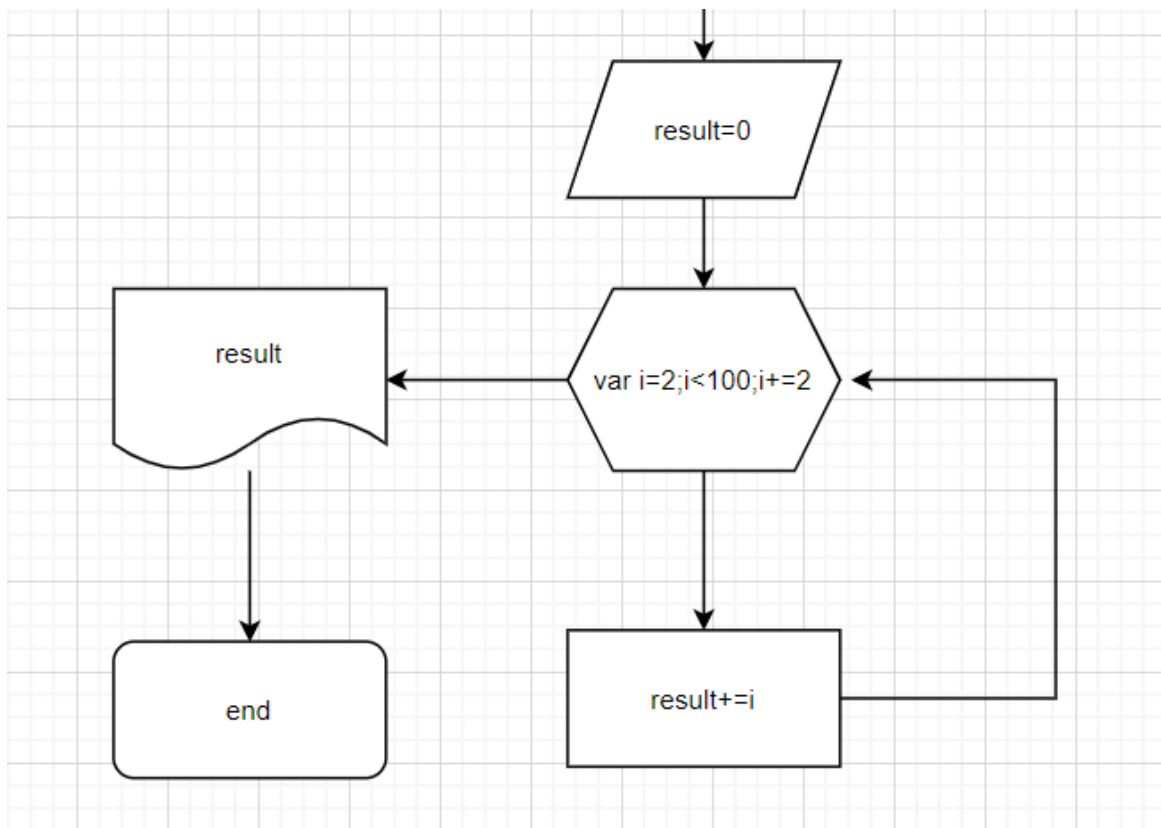
9. Question

1 / 1 point

 correct

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?





☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

10. Question

Şəkiləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

0 / 1 point

☒ wrong

```

1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5    console.log(result)
  
```




```
5 console.log(result);  
6 result += age-1;  
7 }  
8  
9 console.log(result)
```

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

1 / 1 point

 correct

11. Question

Şəkindəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?




```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10 console.log(check)
```

☐ true☒ false☐ 18☐ null☐ heç biri

12. Question

Şəkindəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 point

 wrong

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age!=0){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10 console.log(check)
```

☒ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

Correct Solution

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri

0 / 1 point

 wrong

13. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```

☐ 1☐ 0☐ 3☐ 4☒ heç biri

Correct Solution

☐ 1☐ 0

- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

14. Question

1 / 1 point



correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

15. Question

0 / 1 point



wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☒ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

16. Question

1 / 1 point

✓ correct

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

- ☐ string
- ☐ int
- ☒ void
- ☐ heç biri

17. Question

1 / 1 point

✓ correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

- ☐ True
- ☒ False

18. Question

1 / 1 point

✓

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsioinə aiddir?

- ☐ Inheritance
- ☐ Polymorphism
- ☒ Encapsulation
- ☐ heç

19. Question

1 / 1 point

✓ correct

Class-in default access modifier-i hansıdır?

- ☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir
- ☐ public

- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

20. Question

0 / 1 point

 wrong

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
- ☒ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

21. Question

1 / 1 point

 correct

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

- ☒ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

22. Question

1 / 1 point
✓ correct

Şəkilləki kodun nəticəsi nə olacaq?



0 references

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}
```

1 reference

```
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☐ Compile-time error☐ Run-time error☒ 25☐ 36

23. Question

0 / 1 point
✗ wrong

Aşağıdakı kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8
9 Student std = new Student();
0 Console.WriteLine(std.GroupNo);
1
```




```
2 public class Person
3 {
4     public string FullName { get; set; }
5     public Person(string fullname)
6     {
7         FullName = fullname;
8     }
9 }
10
11 public class Student : Person
12 {
13     public string GroupNo { get; set; }
14     public Student()
15     {
16         GroupNo = "P216";
17     }
18 }
```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☒ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

1 / 1 point

 correct

24. Question

Şəkilləki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```
1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}


2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}

0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

☐ 1☒ 2☐ Xeta baş verir☐ empty string☐ heç biri




25. Question

0 / 1 point

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
-  ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

Correct Solution



- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mutlak metodun daxilinde yeni deyer assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelceden deyer assign etmək mecburi deyil

26. Question

1 / 1 point

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
-  ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər
-  ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

27. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkidəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
    }
}
```



```

        Console.WriteLine(square + " & " + cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}

```

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

28. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkindəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
    }
}

```



```
        sample t = new sample();  
        Console.ReadLine();  
    }  
}
```

- ☐ constructor 1 called
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called
6
- ☐ heç biri

29. Question

0 / 1 point

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

 wrong

- ☒ this
- ☐ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

1 / 1 point

 correct

30. Question


Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(", ", array));
    }
}
```

☐ 11 12 13 14 15☒ 11,2,13,4,15☐ heç biri☐ runtime error

31. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

 ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

 ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

32. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☒ `int[] intArray = new int[];`

 ☐ `int intArray[] = new int[5];`

 ☒ `int[] intArray = new int[5];`


 ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution


- ☐ `int[] intArray = new int[];`
- ☐ `int intArray[] = new int[5];`
- ☒ `int[] intArray = new int[5];`
- ☐ `int[5] intArray = new int[];`

33. Question

1 / 1 point

 correct

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

 ☒ Static metod olmalıdır

- ☒ ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☒ ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☒ ☐ Heç biri

34. Question

1 / 1 point

☒ correct

Şəildəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```
public static int TotalCount;
1 reference
public byte Age { get; set; }
1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}
```

- ☒ ☐ Mütləq static class-dır
- ☒ ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür

- ☒ ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☒ ☐ Heç biri

35. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☒ ☐ heç biri

Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ ☐ heç biri



Made by Classtime.com