

Name: Madina

Class:

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

11 / 35 points

1. Question

1 / 1 point

 correct

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət


```
int LastIndex = numbers.Length - 1;  
int num = numbers [LastIndex]
```

notes



11 words

2. Question

1 / 1 point

 correct

Proqramlaşdırma paradiqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

 ☐ Functional ☒ Imperative ☒ Declarative ☐ Procedural ☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

3. Question

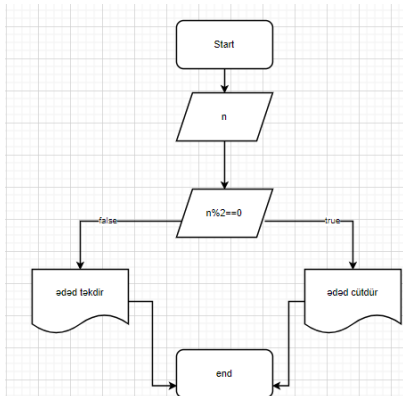
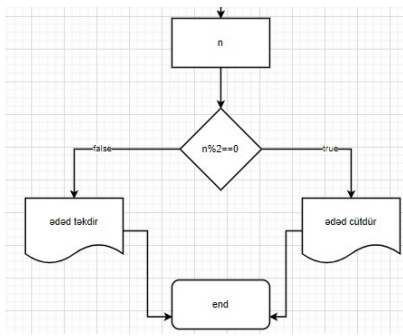
0 / 1 point

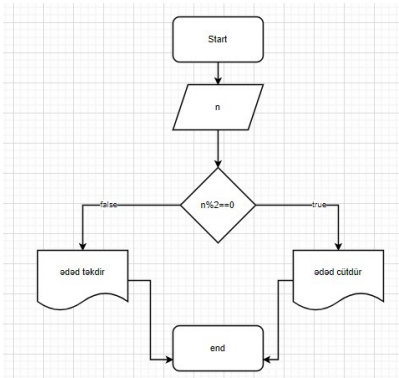


wrong

Verilmiş N natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



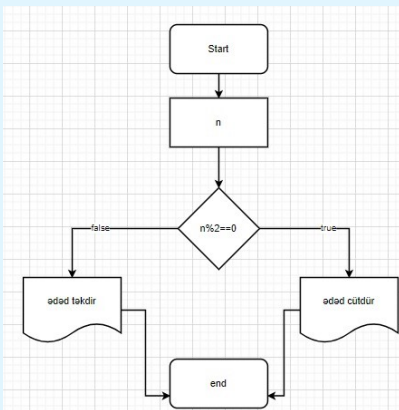


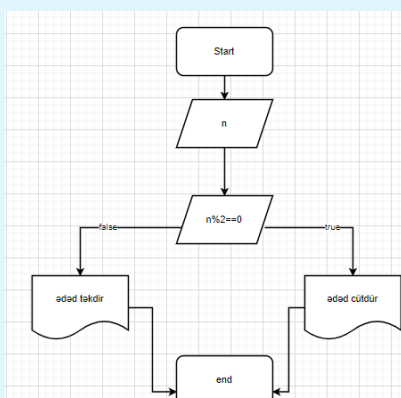


☐ Heç biri

Correct Solution

☐





4. Question

Şəkindəki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

0 / 1 point

✗ wrong

```
1  var n=456;
2  var m=236;
3  var counter=0;
4
5  while(n => m)
6  {
7      if(m%2==0)
8      {
9          counter++;
```



```

10     }
11     m++;
12 }
13 console.log(counter);
14 |

```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

5. Question

Döngüdən çıxıb kodun digər sətirlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən istifadə edilməlidir?

1 / 1 point

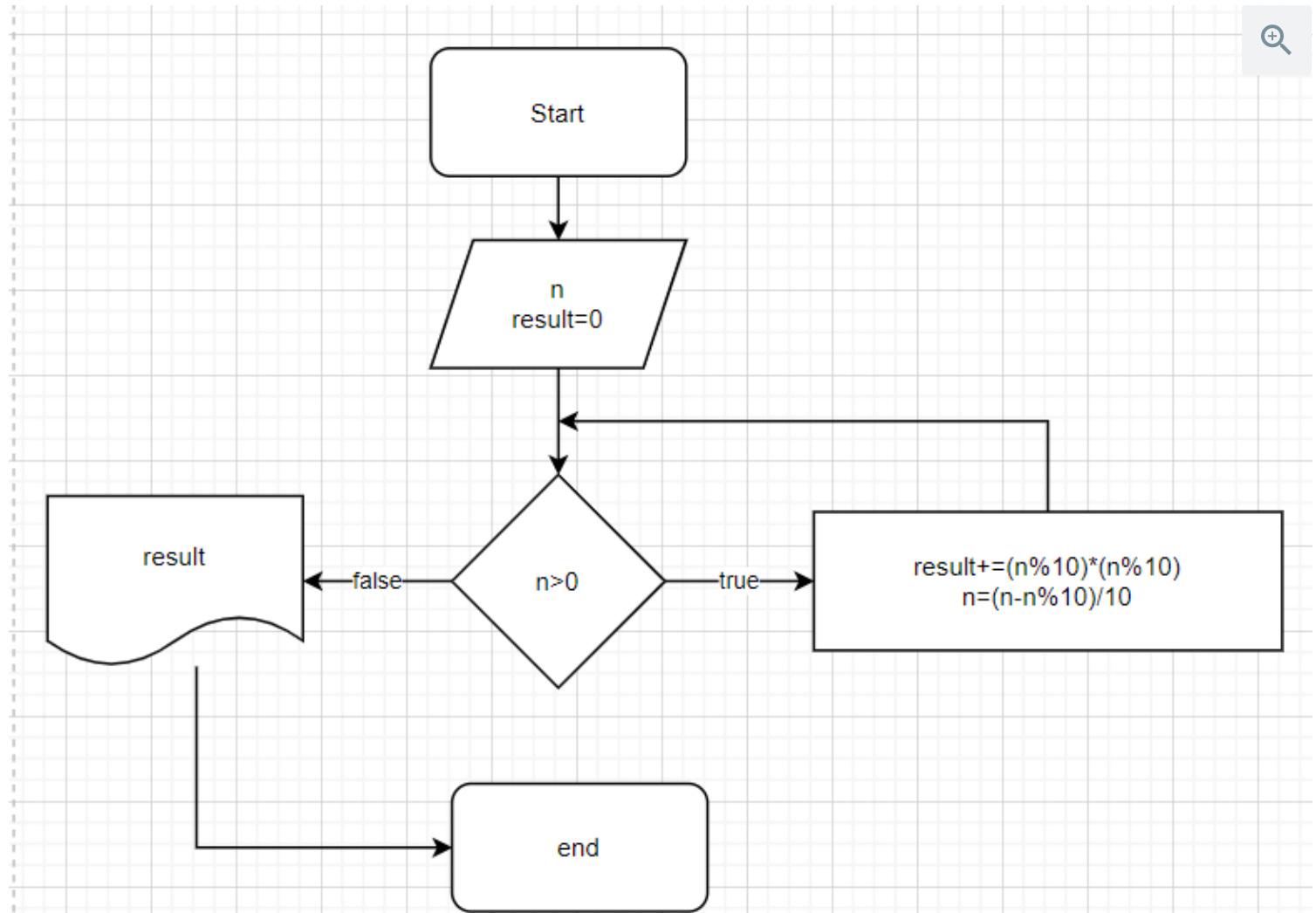


correct

- ☐ continue
- ☒ break
- ☐ return
- ☐ printf
- ☐ console.log

6. Question

Şəkiləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?



- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq

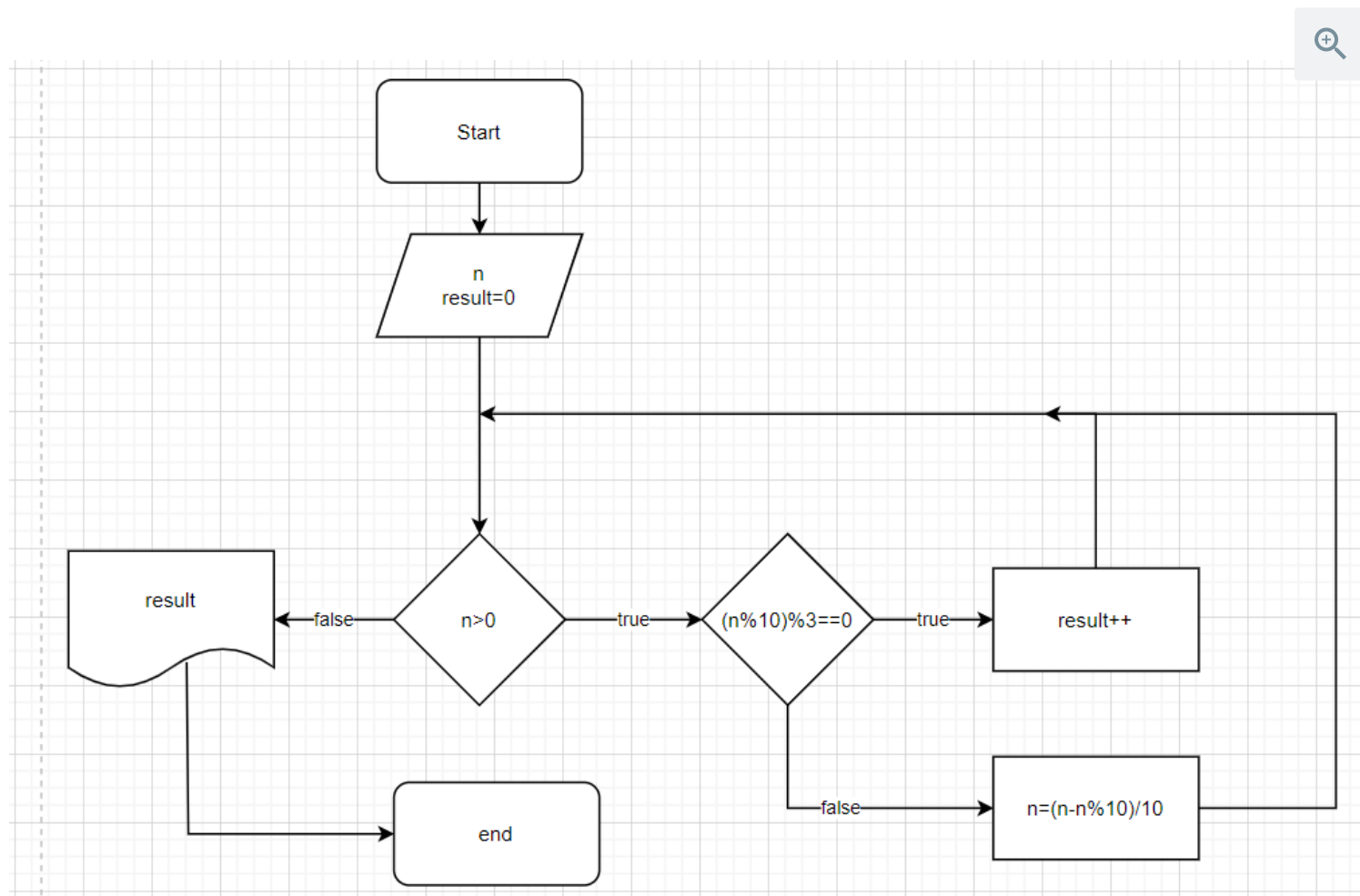
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

7. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?




- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

8. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

 ☒ ++ ☒ - ☒ += ☐ && ☐ >=

Correct Solution

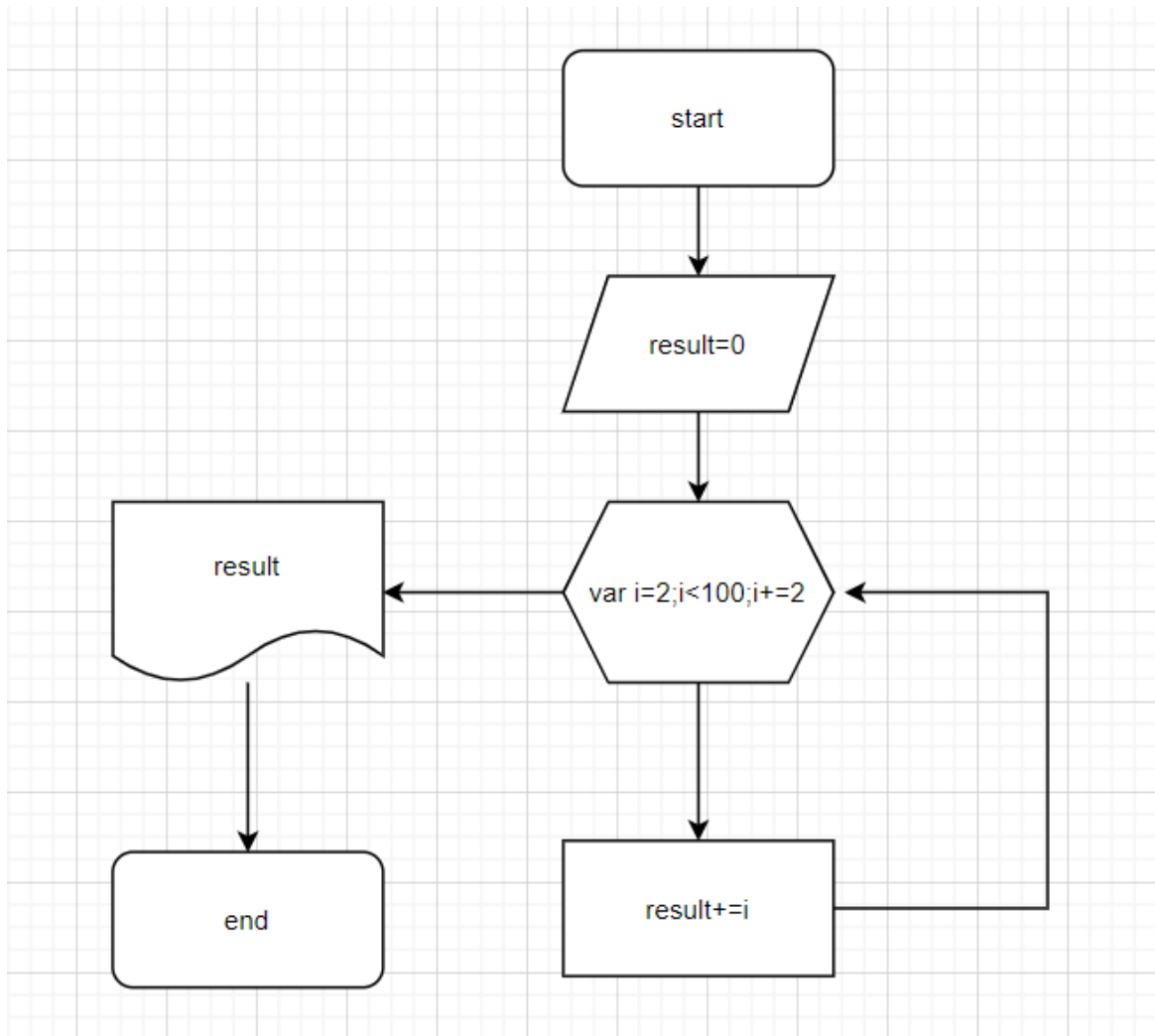
☒ ++☒ -☐ +=☐ &&☐ >=

1 / 1 point

✓ correct

9. Question

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?


☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq

☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq

☐ Heç biri

10. Question

Şəkindəki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

0 / 1 point

✗ wrong

```
1 var age=20
```

```
1 // ...
2 var result=0
3
4 while(age>18){
5   console.log(result)
6   result += age-1;
7 }
8
9 console.log(result)
```

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

11. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?



```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10 console.log(check)
```

☒ true☐ false☐ 18☐ null☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ 18
- ☐ null
- ☐ heç biri

12. Question

Şəkilləki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 point

 wrong

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age!=0){  
4      age++  
5  }  
6  
7  age--;  
8  
9  var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10 console.log(check)
```

☒ true☐ false

☐ 18☐ 19☐ heç biri

Correct Solution

☐ true☐ false☐ 18☐ 19☒ heç biri

13. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
5
6  console.log(k)
7
```



- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

14. Question

1 / 1 point



correct

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

15. Question

1 / 1 point



correct

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

- ☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür
- ☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır
- ☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar
- ☐ Heç biri

16. Question

0 / 1 point



wrong

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

☐ string

☐ int

☐ void

☒ heç biri
Correct Solution

☐ string

☐ int

☒ void

☐ heç biri

17. Question

1 / 1 point

☒ correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

☐ True

☒ False

18. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsipiə aiddir?

☒ Inheritance

☐ Polymorphism

☐ Encapsulation

☐ heç

Correct Solution

☐ Inheritance

☐ Polymorphism

☒ Encapsulation

☐ heç

19. Question

0 / 1 point

 wrong

Class-in default access modifier-i hansıdır?

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public

 ☒ private

☐ internal

☐ heç biri

Correct Solution

☐ Default access modifier olmur, access modifier mutləq təyin edilməlidir

☐ public


☐ private

☒ internal

☐ heç biri

20. Question

1 / 1 point

 correct

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

☐ public

☐ protected

 ☒ private

☐ internal

☐ heç biri

21. Question

0 / 1 point

 wrong

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

- ☒ ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

22. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəildəki kodun nəticəsi nə olacaq?



```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}
```

1 reference

```
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

☐ Compile-time error

☒ Run-time error

☐ 25

☐ 36

Correct Solution

☐ Compile-time error

☐ Run-time error

☒ 25

☐ 36

23. Question

- / 1 point

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8
9  Student std = new Student();
10 Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12 public class Person
13 {
14     public string FullName { get; set;
15     public Person(string fullname)
16     {
17         FullName = fullname;
18     }
```



```

9      }
10
11     public class Student : Person
12     {
13         public string GroupNo { get; set; }
14
15         public Student()
16         {
17             GroupNo = "P216";
18         }
19     }

```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek
- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

24. Question

- / 1 point

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}

```



```
    }  
  }  
  2 references  
  class B : A  
  {  
    public int j;  
    1 reference  
    public void Display()  
    {  
      Console.WriteLine(j);  
    }  
  }  
  0 references  
  class Program  
  {  
    0 references  
    static void Main(string[] args)  
    {  
      B obj = new B();  
      obj.i = 1;  
      obj.j = 2;  
      obj.Display();  
      Console.ReadLine();  
    }  
  }
```

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

25. Question

1 / 1 point

 correct

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

- ☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☒ ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

26. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?


- ☒ ☒ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☒ ☐ Bir class-a yalnızca bir interface implement edilə bilər
- ☒ ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

Correct Solution

- ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
- ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər
- ☐ Bir class-a yalnızca bir interface implement edilə bilər
- ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

27. Question

1 / 1 point

 correct

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
```



```

static void Main(string[] args)
{
    int num = 5;
    int square = 0, cube = 0;
    Mul (num, ref square, ref cube);
    Console.WriteLine(square + " & " +cube);
    Console.ReadLine();
}

static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
{
    square = num * num;
    cube = num * num * num;
}
}

```

- ☐ Compile time error
- ☐ 125 & 25
- ☒ 25 & 125
- ☐ Heç biri

28. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```

using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}

```



```

    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}

```



constructor 1 called
constructor 2 called



constructor 2 called
constructor 1 called



runtime error



constructor 1 called
6



heç biri

Correct Solution



constructor 1 called
constructor 2 called



constructor 2 called
constructor 1 called



runtime error



constructor 1 called
6




heç biri

0 / 1 point

29. Question

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?

 wrong

-  ☒ this
- ☐ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

30. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
```




```
        array[i] = array[i] + 10;
    }
    Console.WriteLine(string.Join(",", array));
}
}
```

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☐ 11,2,13,4,15
- ☒ heç biri
- ☐ runtime error

Correct Solution

- ☐ 11 12 13 14 15
- ☒ 11,2,13,4,15
- ☐ heç biri
- ☐ runtime error

- / 1 point

31. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☐ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür

☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

32. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?

 ☒ `int[] intArray = new int[];` ☐ `int intArray[] = new int[5];` ☒ `int[] intArray = new int[5];` ☐ `int[5] intArray = new int[];`

Correct Solution

☐ `int[] intArray = new int[];`☐ `int intArray[] = new int[5];`☒ `int[] intArray = new int[5];`☐ `int[5] intArray = new int[];`

33. Question

- / 1 point

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

☐ Static metod olmalıdır☐ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər☐ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür☐ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir☐ Heç biri

Correct Solution

- ☒ Static metod olmalıdır
- ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ Extention metod classın static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☐ Heç biri

- / 1 point

34. Question

Şəkidəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```
public static int TotalCount;
1 reference
public byte Age { get; set; }
1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}
```

- ☐ Mütləq static class-dır

- ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☐ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☐ Heç biri

Correct Solution

- ☐ Mütləq static class-dır
- ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☐ Heç biri

- / 1 point

35. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☐ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər

☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

☐ heç biri



Made by **Classtime.com**