

Name: Toghrul

Class:

Date: 6/5/2023

5 P J 7 6 9 Quiz

13 / 35 points

## 1. Question

1 / 1 point

 correct

int[] numbers array-in son elementinin deyerini int num variable-na mənimsət


```
int num = number [numbers.Length - 1];
```

notes

7 words

## 2. Question

0 / 1 point

 wrong

Proqramlaşdırma paradıqmaları əsas başlıq olaraq 2 hissəyə ayrılır.Onlar hansılardır?

 ☐ Functional ☐ Imperative ☐ Declarative ☐ Procedural ☒ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

## Correct Solution

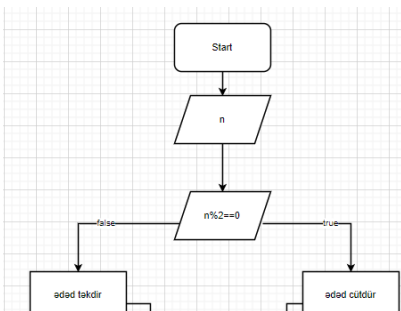
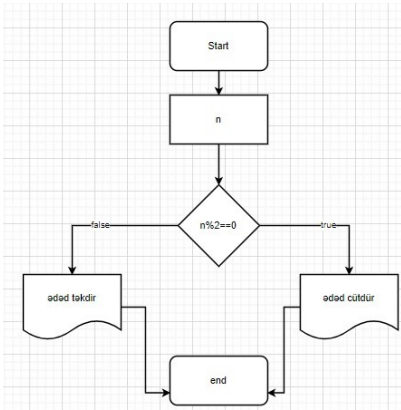
☐ Functional☒ Imperative☒ Declarative☐ Procedural☐ Yanlışdır.Əsas başlıq olaraq 3 hissəyə ayrılır

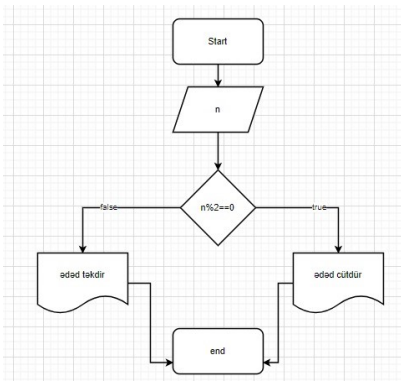
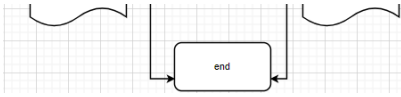
## 3. Question

Verilmiş  $N$  natural ədədinin cüt və ya tək olduğunu yoxlayan alqoritm üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?



correct





Heç biri

## 4. Question

Şəkiləki kodun icrası aşağıdakılardan hansının həllini düzgün ifadə edir.

0 / 1 point

wrong

```

1  var n=456;
2  var m=236;

```



```

3   var counter=0;
4
5   while(n => m)
6   {
7       if(m%2==0)
8       {
9           counter++;
10      }
11      m++;
12  }
13  console.log(counter);
14  |

```

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☒ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☐ Heç biri

#### Correct Solution

- ☐ Verilmiş n ədədinədək olan natural ədədlər içərisindən cüt olanların sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş m ədədindən n ədədinədək olan ədədlər içərisində 2-yə bölünənlərin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş n və m ədədləri arasında cüt olanların sayını tapan tapmaq
- ☒ Heç biri

#### 5. Question

Döngüdən çıxıb kodun digər sətrlərinin oxunmasına davam etmək üçün hansı "statement"-dən ~~wrong~~ istifadə edilməlidir?

0 / 1 point



☒ ☐ continue

☐ break

☐ return

☐ printf

☐ console.log

### Correct Solution

☐ continue

☒ break

☐ return

☐ printf

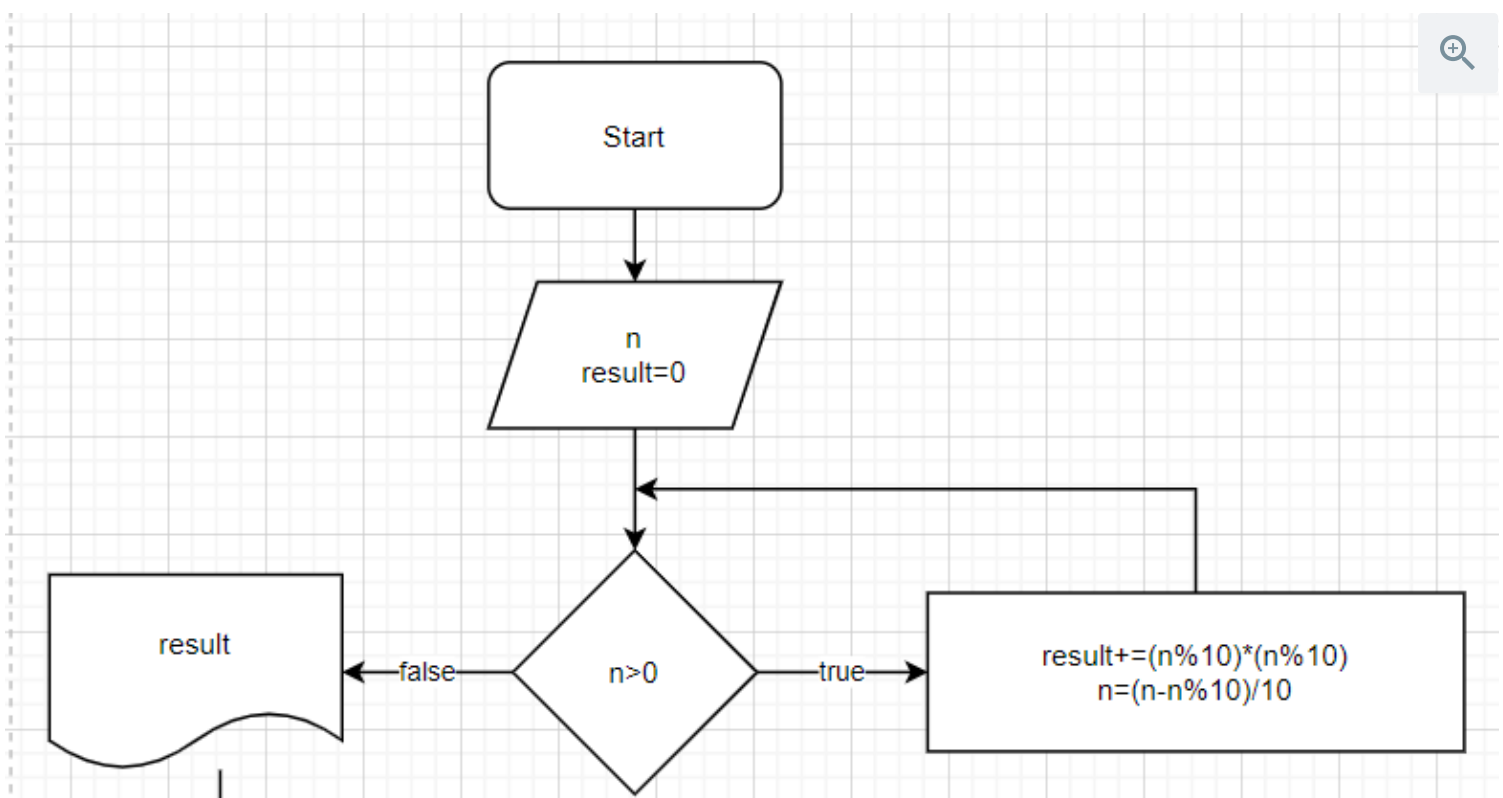
☐ console.log

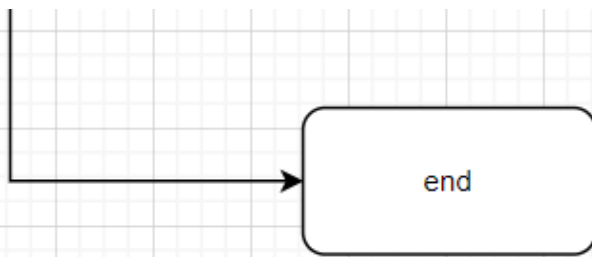
### 6. Question

0 / 1 point

☒ wrong

Şəkilləki alqoritm aşağıdakılardan hansının düzgün həllidir?





- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

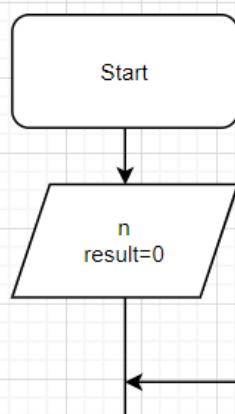
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☒ Verilmiş ədədin rəqəmlərinin kvadratları cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin rəqəmləri sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

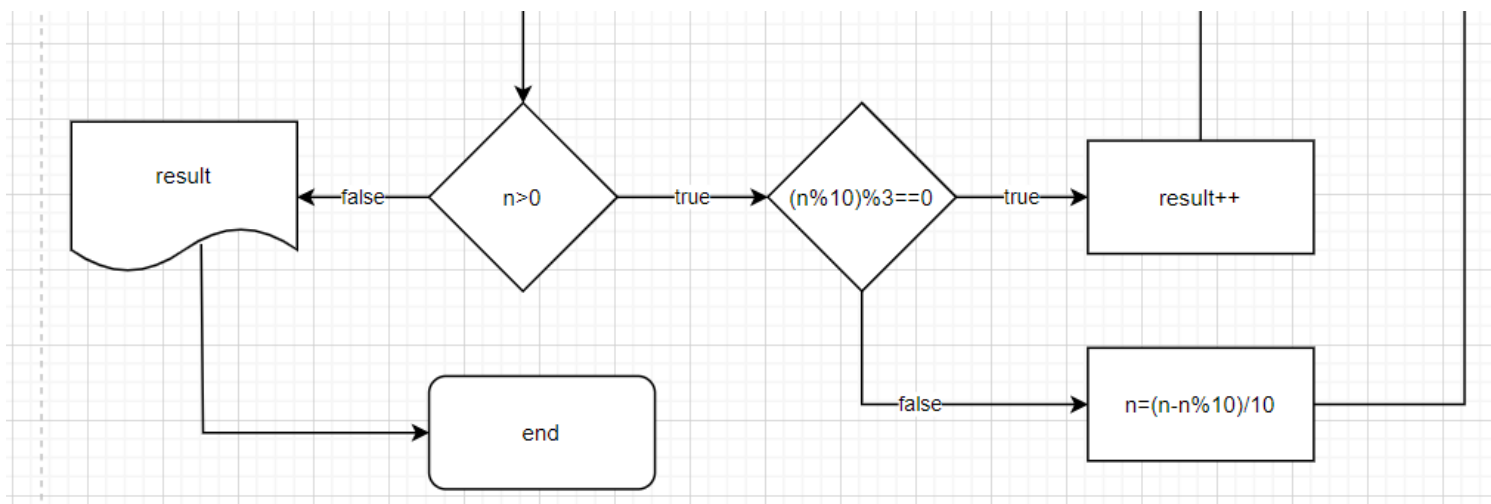
## 7. Question

Şəildəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

0 / 1 point

☒ wrong





- ☒ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin cəmini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünən rəqəmlərinin hasilini tapmaq
- ☐ Verilmiş ədədin 3-ə tam bölünməyən rəqəmlərinin sayını tapmaq
- ☒ Heç biri

## 8. Question

Aşağıdakılardan hansılar riyazi (arithmetic) operatorlardır ?

☒ ☒ ++

☒ ☒ -

0 / 1 point

☒ wrong

☒ ☐ +=☒ ☐ &&☒ ☐ >=

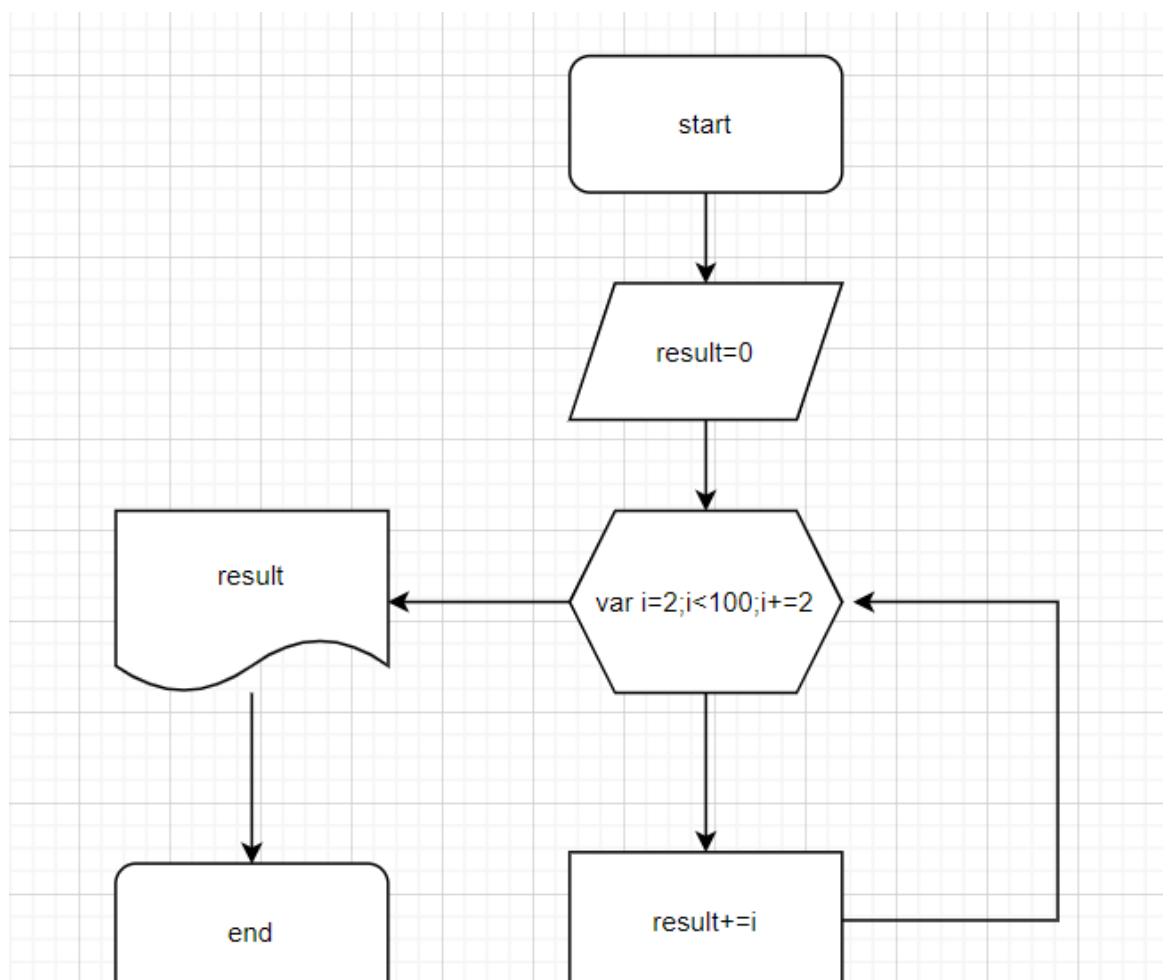
## Correct Solution

☒ ++☒ -☐ +=☐ &&☐ >=

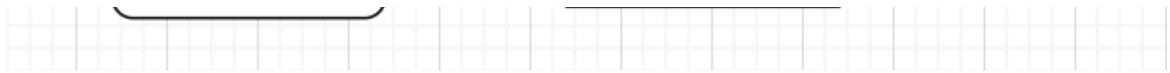
## 9. Question

Səkindəki alqoritm aşağıdakılardan hansının həllidir?

1 / 1 point

☒ correct





- ☒ 100-ə qədər bütün natural cüt ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural mürəkkəb ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural ədədlərin sayını tapmaq
- ☐ 100-ə qədər bütün natural cüt və sadə ədədlərin cəmini tapmaq
- ☐ Heç biri

## 10. Question

0 / 1 point

wrong

Şəkilləki kod üçün aşağıdakılardan hansı doğrudur?

```
1  var age=20
2  var result=0
3
4  while(age>18){
5      console.log(result)
6      result += age-1;
7  }
8
9  console.log(result)
```



- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır

- ☒ ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ Heç biri


## Correct Solution

- ☐ "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən kiçik olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid azaldıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☐ "age" 18-dən böyük olduqca "age"-i hər döngüdə bir vahid artırıb daha sonra alınan ədədlərin cəmini qaytarır
- ☒ Heç biri

## 11. Question

Şəildəki koddan hansı dəyər qayıdacaq?

1 / 1 point

 correct

```
1  var age=18;  
2  
3  if(age>18){  
4      age++  
5  }  
6
```

```
7   age--;  
8  
9   var check = (age>=18 || (age-8)==10)  
10  console.log(check)
```

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ 18
- ☐ null
- ☐ heç biri

## 12. Question

Şəkindəki kod hansı dəyəri qaytaracaq?

0 / 1 point

 wrong

```
1   var age=18;  
2  
3   if(age!=0){  
4       age++  
5   }  
6  
7   age--;  
8  
9   var check = (age>=18 || (age-8)=10)  
10  console.log(check)
```

☒ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☐ heç biri

#### Correct Solution

☐ true

☐ false

☐ 18

☐ 19

☒ heç biri

### 13. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi neçədir?

0 / 1 point

☒ wrong

```
1  var j=1
2  var k=0
3
4  k = j++ + ++j
```



```
5  
6 console.log(k)  
7
```

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☒ heç biri

## Correct Solution

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ heç biri

## 14. Question

Verilmiş integer array-nin dəyərlərini array-in daxilində azalan sıra ilə sıralamaq üçün aşağıdakılardan hansın tətbiqi doğrudur?

- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☐ Array-in Sort metodunun istifadəsi
- ☒ Array-in Sort daha sonra Reverse metodunun istifadəsi

1 / 1 point



correct

☐ Array-in ReverseBack metodunun istifadəsi

### 15. Question

0 / 1 point

 wrong

Array-lər haqda aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür

☐ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

 ☒ Heç biri

#### Correct Solution

☐ Array-lər value type olsalar da onların daxilinə refrans type dəyər yerləşdirmək mümkündür

☒ Array-in uzunluğu fixed-dir.Element əlavə etdikcə artıb azalmır

☐ Array-in ilkin ölçüsünü onu initialize etdikdən sonra da təyin etmək olar

☐ Heç biri

### 16. Question

0 / 1 point

 wrong

Console.WriteLine metodunun return type-ı nə olmalıdır?

 ☒ string

☐ int

☐ void

☐ heç biri

#### Correct Solution

☐ string

☐ int

☒ void

☐ heç biri

---

17. Question

1 / 1 point

 correct

Class yaradılarkən içərisində heç olmasa 1 constructor qeyd edilməlidir

☐ True

 ☒ False

---

18. Question

1 / 1 point

 correct

Class-in bir member-inə əlçatanlığa məhdudiyyət qoymaq, ona dəyər set olunması və ondan dəyər get olunmasını idarəe etmə hansı OOP prinsipiə aiddir?

☐ Inheritance

☐ Polymorphism


 ☒ Encapsulation

☐ heç

---

19. Question

1 / 1 point

 correct

Class-in default access modifier-i hansıdır?

☐ Default access modifier olmur, access modifier mütləq təyin edilməlidir

☐ public

☐ private

 ☒ internal


☐ heç biri

0 / 1 point

 wrong

## 20. Question

Class memberinin default access modifier-ı hansıdır?

- ☐ public
- ☐ protected
- ☐ private
-  ☒ internal
- ☐ heç biri

Correct Solution





- ☐ public
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ internal
- ☐ heç biri

## 21. Question

0 / 1 point

 wrong

C# üçün aşağıdakılardan hansılar yanlıştır?

-  ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir
-  ☐ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın heap hissəsində saxlanılır
-  ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-ın stack hissəsində saxlanılır

Correct Solution

- ☐ C# obyekt yönümlü proqramlaşdırma dilidir



- ☒ C# compile olarkən birbaşa olaraq machine language-e çevrilir
- ☒ C# üzərində bütün dəyişənlər RAM-in heap hissəsində saxlanılır

## 22. Question

1 / 1 point

 correct

Şəkilləki kodun nəticəsi nə olacaq?



```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int x = 20, y = 10;
    Calculate(a, ref x, ref y);

    Console.WriteLine(x + y);
}

1 reference
static void Calculate(int x, ref int a, ref int b)
{
    a = x + b;
}
```

- ☐ Compile-time error
- ☐ Run-time error
- ☒ 25
- ☐ 36

## 23. Question

Aşağıdaki kodun nəticəsi nə olacaq?

```
8
9      Student std = new Student();
10     Console.WriteLine(std.GroupNo);
11
12     public class Person
13     {
14         public string FullName { get; set; }
15         public Person(string fullname)
16         {
17             FullName = fullname;
18         }
19     }
20
21     public class Student : Person
22     {
23         public string GroupNo { get; set; }
24         public Student()
25         {
26             GroupNo = "P216";
27         }
28     }
```

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☐ Compile-time error bas verecek
- ☒ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## Correct Solution

- ☐ Console-a null string cixacaq
- ☒ Compile-time error bas verecek

- ☐ Run-time error bas verecek
- ☐ Console-a P216 yazılacaq
- ☐ heç biri

## 24. Question

0 / 1 point

 wrong

Şəkindəki kodun nəticəsində console pəncərəsində nə yazılacaq?

```

1 reference
class A
{
    public int i;
    0 references
    public void display()
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}

2 references
class B : A
{
    public int j;
    1 reference
    public void Display()
    {
        Console.WriteLine(j);
    }
}

0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        B obj = new B();
        obj.i = 1;
        obj.j = 2;
        obj.Display();
        Console.ReadLine();
    }
}

```

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string

 ☒ heç biri

## Correct Solution





- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Xeta baş verir
- ☐ empty string
- ☐ heç biri

## 25. Question

0 / 1 point

 wrong

Ref və out keyword-ləri haqqında aşağıdakılardan hansı(lar) yanlıştır?

-  ☐ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
-  ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
-  ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
-  ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

## Correct Solution



- ☒ ref ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil
- ☒ ref ile tanımlanmış parametre mütləq metodun daxilində yeni dəyər assign olunmalıdır
- ☒ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburidir
- ☐ out ile tanımlanmış parametre evvelcedən dəyər assign etmək məcburi deyil

## 26. Question

1 / 1 point

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Protected memberlər public memberlər-dən tək fərqi miras verilə bilməməkdir
-  ☒ Bir class yalnızca bir classdan miras ala bilər

☒ ☐ Bir class-a yalnızca bir interfeace impliment edilə bilər

☒ ☐ Bir class yalnızca bir class-a miras verə bilər

## 27. Question

1 / 1 point

☒ correct

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = 5;
        int square = 0, cube = 0;
        Mul (num, ref square, ref cube);
        Console.WriteLine(square + " & " +cube);
        Console.ReadLine();
    }
    static void Mul (int num, ref int square, ref int cube)
    {
        square = num * num;
        cube = num * num * num;
    }
}
```

☐ Compile time error

☐ 125 & 25

☒ 25 & 125

☐ Heç biri

## 28. Question

Şəkilləki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?

```
using System;
class sample
{
    public sample()
    {
        Console.WriteLine("constructor 1 called");
    }
    public sample(int x)
    {
        int p = 2;
        int u;
        u = p + x;
        Console.WriteLine("constructor 2 called");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        sample s = new sample(4);
        sample t = new sample();
        Console.ReadLine();
    }
}
```



- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☐ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☒ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

Correct Solution

- ☐ constructor 1 called  
constructor 2 called
- ☒ constructor 2 called  
constructor 1 called
- ☐ runtime error
- ☐ constructor 1 called  
6
- ☐ heç biri

## 29. Question

0 / 1 point

Aşağıdaki keyword-lərdən hansı base class-ın constructor-na dəyər ötürmək üçün istifadə olunur?



wrong

- ☒ this
- ☐ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

## Correct Solution

- ☐ this
- ☒ base
- ☐ virtual
- ☐ abstract

## 30. Question

0 / 1 point

Şəildəki kodun nəticəsi aşağıdakılardan hansıdır?



wrong

```
using System;
```



```
class program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        int[] arr = new int[] {1 ,2 ,3 ,4 ,5 };
        fun1(ref arr);
        Console.ReadLine();
    }
    static void fun1(ref int[] array)
    {
        for (int i = 0; i < array.Length; i=i+2)
        {
            array[i] = array[i] + 10;
        }
        Console.WriteLine(string.Join(",", array));
    }
}
```

☐ 11 12 13 14 15

☐ 11,2,13,4,15

☐ heç biri

☒ runtime error

#### Correct Solution

☐ 11 12 13 14 15


☒ 11,2,13,4,15

☐ heç biri

☐ runtime error







0 / 1 point

 wrong

## 31. Question

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

-  ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
-  ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
-  ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
-  ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

## Correct Solution

- ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur

## 32. Question

1 / 1 point

 correct

Aşağıdakılardan hansı(lar) düzgün array yaratmaq yoludur?



-  ☐ `int[] intArray = new int[];`
-  ☐ `int intArray[] = new int[5];`
-  ☒ `int[] intArray = new int[5];`
-  ☐ `int[5] intArray = new int[];`

## 33. Question

0 / 1 point

 wrong

Extention metodlarla bağlı aşağıdakılardan hansılar doğrudur?

-  ☒ Static metod olmalıdır
-  ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər

- ☒ ☐ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☒ ☐ Heç biri

## Correct Solution

- ☒ Static metod olmalıdır
- ☒ Yalnızca static class içərisində yazıla bilər
- ☒ Həm class , həm struct-lar üçün extention metod yazmaq mümkündür
- ☒ Extention metod classin static metodundan fərqli olaraq class üzərindən yox yaradılmış instance üzərindən call edilir
- ☐ Heç biri

## 34. Question

1 / 1 point

☒ correct

Şəildəki memberlərdən ibarət class üçün aşağıdakılardan hansılar doğrudur?



```

public static int TotalCount;
1 reference
public byte Age { get; set; }
1 reference
public string FullName { get; set; }
0 references
public virtual string GetInfo()
{
    return $"Ad: {FullName}, Yaş: {Age}";
}

```

- ☒ ☐ Mütləq static class-dır
- ☒ ☐ Mütləq abstract class-dır
- ☒ ☒ Bu class-dan new keywordu ilə bir instance yaratmaq mümkündür
- ☒ ☐ Əgər class-a yalnızca bu memberlər daxildirsə həmin classa birdən çox class-dan miras vermək mümkündür
- ☒ ☐ Heç biri

## 35. Question

0 / 1 point

 wrong

Aşağıdakılardan hansı(lar) doğrudur?

- ☒ ☐ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☒ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☐ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☒ ☐ heç biri

## Correct Solution

- ☒ ☒ Interface memberləri default olaraq abstractdır
- ☒ ☒ Bir class-a birdən çox interface implement etmək mümkündür
- ☐ ☐ Bir interface yalnızca 1 class-a implement edilə bilər
- ☒ ☒ Interface üzərindən instance yaratmaq olmur
- ☐ ☐ heç biri



