

**Arreglos**

Implemente las siguientes funciones:

1. `inicializaVector(v, n)`, que inicializa los valores de un Vector en 0 de largo n.
2. `llenarVectorSerie(v, s, n)`, que llena el vector v de largo n, con datos incrementados según una serie fija s.
3. `invierteVector(v1, v2, n)`, que completa un segundo vector v2 con los datos del primero v1, ambos de largo n, pero en orden inverso.
4. `imprimeVector(v, n)`, que imprime el contenido de un vector v de largo n
5. `imprimecasilla(v, i)`, que imprime la i-ésima casilla del vector v
6. `llenarVector(v, n)`, que llena el vector v de largo n, con datos leídos por pantalla
7. `Suma(v, n)`, que retorna la suma de los elementos del vector v de n elementos.
8. `palíndromo(v, n)`, que determina si un vector es palíndromo
9. `moda(v, n)`, que devuelve el valor que más se repite dentro del vector v de largo n
10. `promedio(v, n)`, que devuelve el promedio del contenido del vector v de largo n
11. `pares(v, n)`, que devuelve la cantidad de valores pares contenidos en el vector v de largo n
12. `primos(v, n)`, que devuelve la cantidad de valores primos contenidos en el vector v de largo n
13. `mayor(v, n)`, que devuelve el mayor valor contenido en el vector v de largo n
14. `menorUbic(v, n)`, que devuelve la ubicación del menor valor contenido en el vector v de largo n
15. `indice(v,n,valor)`, que retorna el índice (casilla) donde se ubica el elemento "valor", dentro del vector v de largo n, si el elemento no existe devuelve -1
16. `swap(v,i,j)`, que intercambia i-ésimo elemento por el n-ésimo elemento del vector v
17. `swaping(v,n)`, que hace swap de los elementos de vector v de largo n, de modo que el primero se intercambie con el último, el segundo con el antepenúltimo y así sucesivamente

