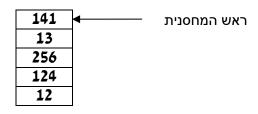
לפניך שתי פעולות חיצוניות.

```
//
             הפעולה מקבלת מחסנית לא ריקה המכילה מספרים שלמים וחיוביים
                                                הפעולה מחזירה...
//
public static int Mystery1(Stack<int> s)
      int x = s.Pop() ;
      int y = x ;
      if(!s.IsEmpty())
            int z = Mystery1(s) ;
            if(y<z)
                   y=z ;
      s.Push(x);
      return y ;
}
//
                                    הפעולה מקבלת מספר שלם וחיובי
                                               ... הפעולה מחזירה
public static int Mystery2(int num)
      if (num<10)
            if (num%2==0)
                   return num+1 ;
            else
                   return num ;
      else
            if (num%2==0)
                   return Mystery2 (num/10) *10+ (num%10+1) ;
            else
                   return Mystery2 (num/10) *10+ (num%10) ;
      }
}
```

נתונה המחסנית st מטיפוס



- א. מה יחזיר הזימון (mystery1(st י רשום את המעקב. רשום את המחסנית המתקבלת בתום במעקב , ציין את ראש המחסנית.
- לא ריקה מטיפוס אנות mystery1(stack) ב. מה מבצעת הפעולה מחסנית א stack ב. מה מבצעת הפעולה Stack אולה מטיפוס
 - ג. מה יחזיר הזימון (mystery2(23541 י רשום את המעקב.
 - ד. מה מבצעת הפעולה (mystery2(k בעבור מספר k בעבור מספר
- ה. מה מבצעת הפעולה (mystery1(stack)) בעבור מחסנית stack לא ריקה מה מבצעת הפעולה (Stack המכילה מספרים שלמים וחיוביים.

:2 שאלה

- public static Queue <int> Arrange (Queue <int> q) א. כתוב פעולה (Queue <int> q) ומפזרת אותו לתורים חדשים q, ומפזרת הבא: הפעולה מקבלת תור q, ומכאן ואילך אם האיבר בראש תור q גדול מהאיבר בסוף תור q, אחרת הוא מוכנס לתור q.
 - z ומחזירים את התור z לבסוף מעתקים תור z
 - ב. נתונה הפעולה הבאה:

public static Queue <int> Merge (Queue <int> q1, Queue <int> q2); א מקבלת 1 מקבלת 1 מקבלת - q2 ו q1 ממזגת אותם לתור , x לפי האלגוריתם הבא (שני הביניהם בראשי התורים - q2 , ו q1 ומכניסים לתור - את האיבר הקטן מביניהם .הפעולה משכת עד אשר אחד התורים מתרוקן. . - x הפעולה בסוף מחזירה את התור - x הפעולה בסוף מחזירה את התור

: Mystery נתונה הפעולה

```
public static Queue<int> Mystery(Queue<int> q)
{
    bool sod = false;
    while (!sod)
    {
        Queue<int> temp = Arrange(q);
        if (temp.lsEmpty())
            sod = true;
        else
            q = Merge(q, temp);
        }
        return q;
    }
}
```

יש לבצע מעקב אחר הפעולה. mystery עבור התור: 15,10,2,21,3

במעקב יש לציין כיצד יראה התורים temp בכל אחד מהכניסות ללולאה

- ג. הגדר טענת יציאה עבור הפעולה Mystery
- ד. מה יהיה סדר גודל זמן ריצה של פעולת mystery

:3 שאלה

סטודנטים הממתינים לקבלת מלגה מאוחסנים בתור ,הכולל את המידע הבא :מספר סטודנט ,תואר (MA או BA), ממוצע ציונים והאם אזרח?

 $-\,\mathrm{MAs}$ או מעל 85 ב $-\,\mathrm{BA}$ או מעל 85 ב או מעל 85 ב אוכאים למלגה אוטומטית הם אזרחי המדינה שממוצע ציונם מעל

- set , get . הגדר מחלקה מתאימה . אין צורך לממש פעולות.
- ב. כתוב פעולה המקבלת את התור ומחזירה כמה זכאים אוטומטית למלגה (אין להרוס את התור ומחזירה כמה זכאים
 - ג. כתוב פעולה המקבלת סכום מלגה שאותו ניתן לחלק לסטודנטים באופן הבא:
 - אם נמצאו 5 זכאים או יותר אוטומטית הסכום יחולק שווה בשווה ביניהם
- אם נמצאו פחות ,יחולק הסכום באופן הבא 50%: יחולק בין הזכאים אוטומטית ו 50% נוספים
 בין כל .אלה שאינם אזרחי המדינה ,אך ממוצע ציונם מעל 95

כל אלה שיקבלו מלגה יודפס הודעה עם שם הסטודנט והסכום שקיבל ויצא מהתור .חובה להשתמש בסעיף א.'

ד. כתוב סדר גודל זמן ריצה של הפעולה שכתבת בסעיף ג'

שאלה 4

במשרד הסחבת משתרך תמיד תור ארוך של ממתינים המורכב משני מסלולים: אדום וירוק.

במסלול הירוק ממתינים אנשים שצריכים להגיש לפקיד טפסים בלבד . במסלול האדום ניצבים אלו שלפניהם שהות ארוכה אצל הפקיד: תלונות, דיונים ועוד .

אנשים המגיעים למשרד נכנסים למסלול המתאים. בכל פעם שהפקיד מתפנה הוא מכריז: "הבא בתור!". הכרזה זו גוררת אחריה יציאה של אדם מהתור: אם המסלול הירוק אינו ריק, יצא ממנו האדם העומד בראשו וניגש לפקיד לקבל שרות. אחרת, ניגש לפקיד אדם מראש המסלול האדום .עבור כל ממתין נשמרים הנתונים הבאים: שם, ת.ז. וטלפון .

: WaitingList לפניך ממשק המחלקה מאגר-ממתינים

אתחל-מאגר-ממתינים	פעולה המאתחלת מאגר-ממתינים להיות מאגר ריק
הכנס-למאגר-ממתינים(x , k)	פעולה המכניסה את הממתין x לסוף התור המתאים (מהיר
	k או איטי) על פי ערכו של
	הנחה: הנתונים תקינים
הוצא-ממאגר-ממתינים()	פעולה המוציאה ומחזירה את הממתין שהוצא מהמאגר לפי
	מדיניות הקבלה לפקיד: אם התור המהיר אינו ריק, מוחזר
	הממתין הראשון בתור זה, אחרת מוחזר הממתין הראשון
	. בתור האיטי
	הנחה: המאגר לא ריק
מאגר-ממתינים-ריק() ?	פעולה המחזירה 'אמת' אם המאגר-ממתינים, על שני תוריו
	ריק ,ו-'שקר' אחרת.
תיאור-מאגר-הממתינים	פעולה המחזירה מחרוזת המתארת את מאגר הממתינים

- 1. כתוב את המחלקה ממתין Waiting (5 נקודות)
- 2. כתוב את המחלקה מאגר-ממתינים (WaitingList), וממש בתוכה את פעולות הממשק .(10 נקודות)
- 3. כתוב תכנית לבדיקת הפעולות שכתבת. על התכנית ליצור לפחות 5 ממתינים משני הסוגים ולאחר מכן מדמה את פעולת הפקיד ומראה מהו סדר הוצאת הממתינים מהתור בקריאה: "הבא בתור ."הצג את המאגר אחרי כל שלב .(10 נקודות)

:4 שאלה

מעבורת של נוסעים נוסעת בין איים שונים. המחלקה שמייצגת אותה:

```
public class Ferry
{ private int cap; // תכולה מקסימלית של כמות נוסטים
private Queue<Integer> pass; // אוסף מספרי הזהות של הנוסטים שכרגע על המעבורת
```

מחלקת אי מוגדרת כך:

```
public class Island {
   private String name; // שם אי 
   private Queue<Integer> waiting; // תור ממתינים למעבורת
```

א – כתבו במחלקת מעבורת פעולה שמקבלת אי אליו היא הגיעה. על הפעולה להוריד קודם את <u>כל</u> הנוסעים ולהעלות את הממתינים על האי מבלי לעבור את המכסה המקסימלית של הנוסעים, כמו כן אין להעלות נוסעים שזה עתה ירדו וחובה לשמור אותם בתור הממתינים של אי זה.

ב – כתבו פעולה במחלקת מעבורת שמקבלת מערך של כל האיים בקו הנסיעה של המעבורת ומספר זהות של נוסע. על הפעולה לעבור בין האיים ולבצע החלפת נוסעים, עד שמגיעים לאי בו הנוסע הרצוי נמצא. על הפעולה להדפיס את שם האי ולהחזיר אמת, אם הנוסע הצליח לעלות על המעבורת, אחרת תחזיר שקר.

ניתן להניח שמספר הזהות קיים באחד האיים ולא באחרון (שם מתבצעת הורדה בלבד).

ג- חשבו את זמן סיבוכיות הריצה של פעולה ב'. חובה לנמק.