

Instruções para a realização da prova prática:

- (a) A avaliação terá a duração de 2 horas.
- (b) Todas as respostas devem ser codificadas na linguagem C
- (c) Não copie algoritmos dos colegas: se detectada cópias de algoritmos mesmo que parciais, a pontuação da questão será zerada para ambas as partes.

Esta avaliação consiste em desenvolver um protótipo de programa para cadastro e gerência de uma loja de produtos veterinários com no máximo 1000 itens.

Considere que cada registro de produto possui os seguintes campos:

- código (um número inteiro)
- descrição (vetor de 30 caracteres incluindo espaços)
- preço (um número real)

Desenvolva o programa conforme os módulos a seguir nas questões 1 a 5.

ATENÇÃO: todos os módulos devem funcionar para dados armazenados de forma persistente, ou seja, dados devem ser armazenados em disco para estarem disponíveis caso o programa seja finalizado e executado novamente!

1. (2.0 pontos) Faça um menu interativo com opções para os seguintes módulos:

1-cadastrar

2-visualizar

3-remover registro

4-ordenar por descrição

5-finalizar

Informe o módulo desejado:

Esse menu deve ser impresso na saída padrão uma única vez.

O programa deve ser finalizado apenas com a escolha da opção 5.

2. (2.0 pontos) O módulo cadastrar deve requisitar os dados de um único item pela entrada padrão para registro no programa com a seguinte ordem: código, descrição e preço.

Não pode haver itens com o mesmo código!

Para um código já cadastrado mostre a mensagem **"Código já foi cadastrado!"** e finalize o módulo.

Ao finalizar o módulo, o programa deve imprimir uma quebra de linha e imprimir a mensagem para informar um novo módulo: **"Informe o módulo desejado: "**.

3. (2.0 pontos) - O módulo visualizar deve mostrar todos os itens cadastrados. Imprima um registro por linha com os dados separados por vírgula na seguinte ordem: código, descrição, preço.

Ao finalizar o módulo, o programa deve imprimir uma quebra de linha e imprimir a mensagem para informar um novo módulo: **"Informe o módulo desejado: "**.

4. (2.0 pontos) O módulo remover deve remover um item cadastrado a partir de seu código, requisitado pela entrada padrão.

Ao finalizar o módulo, o programa deve imprimir uma quebra de linha e imprimir a mensagem para informar um novo módulo: **"Informe o módulo desejado: "**.

5. (2.0 pontos) - O módulo ordenar deve mostrar todos os itens ordenados por descrição em ordem decrescente. Imprima um registro por linha com os dados separados por vírgula na seguinte ordem: código, descrição, preço.

DICA: explore a função *strcmp* da biblioteca *string.h*

Ao finalizar o módulo, o programa deve imprimir uma quebra de linha e imprimir a mensagem para informar um novo módulo: **"Informe o módulo desejado: "**.

BOM EXAME !!!!!!!