



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUI – UFPI
CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS - CSHNB
CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



Engenharia de Software (ES)

Professora Pâmela Carvalho

22/11/22



Apresentação da professora!

- Bacharel em Sistemas de Informação pela Universidade Federal do Piauí (UFPI).
- Mestre em Ciências da Computação pela Universidade Federal de Pernambuco (UFPE).
- Especialista em Neuropsicopedagogia (em andamento)
- Professora em cursos de graduação e livre (Byjus Future School e Evolve Cursos).

Contatos profissionais



pamelacarvalho.si@gmail.com



(89) 99406-6592

Apresentação da disciplina



1. Dados da disciplina
2. Ementa
3. Objetivos
4. Conteúdo programático
5. Competências e habilidades
6. Procedimentos de ensino
7. Sistemática de Avaliação
8. Bibliografia

1. Dados da disciplina

Disciplina: **Engenharia de Software I**

Carga Horária: **60 h**

Créditos: **3.1.0**

Bloco: **3º**

Período Letivo: **2022.2**



2. Ementa

- Visão geral e princípios fundamentais da Engenharia de Software.
- Conhecimentos básicos do ciclo de vida do software e seus estágios iniciais: requisitos, análise e desenho.
- Princípios da Engenharia de Requisitos de Software, suas técnicas, métodos e ferramentas para modelagem de sistema de software.
- Padrões e frameworks de software.
- Métodos de projeto de software.
- Prototipagem de projeto.
- Noções sobre qualidade de software.

3. Objetivos

GERAL

- Proporcionar ao aluno a capacidade de aplicar os princípios e conceitos da Engenharia de Software na implementação do componente software que faz parte dos sistemas de informação.

ESPECIFICOS

- Compreender os conceitos da Engenharia de Software;
- Conhecer os métodos, ferramentas e procedimentos associados à engenharia de software;
- Compreender as técnicas para manutenção e evolução de software;
- Compreender as técnicas e métodos para a construção de software.



4. Conteúdo programático

CONTEÚDO	C. HORÁRIA
<ul style="list-style-type: none">• Apresentação do plano de ensino• Introdução ao Software e a Engenharia de Software	12
<ul style="list-style-type: none">• O Processo de Software e Modelo de Processos	20
<ul style="list-style-type: none">• Gestão da Engenharia de Software• Engenharia de Requisitos	28
TOTAL	60



5. Competências e habilidades

Ao final da disciplina se espera que o/a acadêmico/a seja capaz de:

- Discutir a evolução da engenharia de software;
- Compreender os procedimentos relacionados à engenharia de requisitos de software;
- Distinguir os diversos processos de desenvolvimento de software abordados;
- Relacionar as diferentes etapas de desenvolvimento de software para a compreensão do sistema como um todo.

6. Procedimentos de ensino

- A disciplina será desenvolvida através da ação conjunta professor e aluno, exigindo, para tanto, participação ativa nas aulas.
- Os procedimentos de ensino e aprendizagem adotados serão **aulas expositivas, análise e interpretação de textos e artigos, provas de aproveitamento, trabalhos em grupo e individual, seminários e estudos de casos.**



6. Sistemática de Avaliação

- De acordo com a Resolução 177/12 do Conselho de pesquisa, ensino e extensão da UFPI, onde será considerado aprovado na disciplina o acadêmico que:
 - Obter **média aritmética** das avaliações **igual ou superior a 7,0**
 - **Frequência no mínimo de 75%** da carga horária total da disciplina
 - Caso contrário o acadêmico terá que ser submetido a um exame final caso a média esteja entre 4,0 e 6,9 e **será considerado reprovado se média inferior a 4,0 ou não tiver frequência mínima.**



7. Sistemática de Avaliação

3 NOTAS

- 1ª NOTA:
 - **Prova escrita**, individual, que valerá 8,0 (oito pontos);
 - Uma **lista de exercícios**, em dupla, que valerá 1,0 (um ponto);
 - **Fórum** sobre assunto pertinente que valerá 1,0 (um ponto).



7. Sistemática de Avaliação

3 NOTAS

- 2ª NOTA:
 - **Prova escrita**, individual, que valerá 7,0 (sete pontos);
 - **Análise e interpretação de texto**, que valerá 1,0 (um ponto);
 - **Elaboração de questões**, que valerá 1,0 (um ponto);
 - Uma **lista de exercícios**, em dupla, que valerá 1,0 (um ponto).



7. Sistemática de Avaliação

3 NOTAS

- 3ª NOTA:
 - **Prova escrita**, individual, que valerá 4,0 (quatro pontos);
 - **Resenha a partir de estudo de caso e discussão em sala**, que valerá 2,0 (dois pontos).
 - **Trabalho prático final**, que valerá 4,0 (quatro pontos).



8. Bibliografia

- PRESSMAN, R. S.; MAXIM, B. R. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.
- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. Markon Books do Brasil, 1995. Tradução do original Software Engineering, A Practitioners Approach, 4rd ed., McGraw-Hill, 1996;
- SOMMERVILLE, Ian., Engenharia de Software, Prentice-Hall, Rio de Janeiro:1998;
- WILSON DE PADUA PAULA FILHO, Engenharia de Software: Fundamentos, Méto-dos e Padrões, LTC: 2003;
- DENIS ALCIDES REZENDE, Engenharia de Software e Sistemas de Informação, Bras-port: 2005;