



Universidade Federal do Piauí
Campus SHNB – Picos -PI
Curso de Sistemas de Informação



ENGENHARIA DE SOFTWARE II

Professor:

Leonardo Pereira de Sousa

leonardosousa@ufpi.edu.br

APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA

DADOS DA DISCIPLINA

- IV Módulo.
- 60 horas.
- Créditos: 2.2.0
- Obrigatória.
- 3 Avaliações.

EMENTA

Modelos de processos de desenvolvimento de software. Organização e planejamento de projeto. Projeto de arquitetura de software. Projeto arquitetural orientado a objetos. Projeto detalhado e aspectos de implementação. Especificação e análise de Testes de software. Controle de Qualidade e Inspeção. Revisão do projeto. Documentação do Projeto. Melhoria do processo de software.

OBJETIVOS

Geral

- Proporcionar um embasamento teórico e prático para compreender os modelos de processo de desenvolvimento de software mais populares e se familiarizar com ferramentas de especificação de requisitos, modelagem, métricas, testes e controle de qualidade.

OBJETIVOS

Específicos

- Identificar as vantagens do desenvolvimento de software a partir da adoção de modelos de processos;
- Identificar dentre os diferentes modelos de desenvolvimento de software, incluindo métodos tradicionais e ágeis, o modelo mais adequado para solução de problemas específicos;
- Aplicar o conhecimento teórico acumulado para solucionar problemas reais através do uso das ferramentas apresentadas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

CONTEÚDO	CARGA HORÁRIA
Apresentação da Disciplina	2
Ciclo de vida do software e os modelos de desenvolvimento de software tradicionais.	6
Modelos Ágeis. Planejando o software. Especificação, análise, verificação, validação e métricas de requisitos.	16
Métodos formais de especificação e verificação de requisitos. Métodos Ágeis. Qualidade de software. Ferramentas para engenharia de requisitos.	18
Testes e Controle de qualidade.	18

PROCEDIMENTO DE ENSINO

A disciplina será desenvolvida através da ação conjunta professor e aluno através dos seguintes procedimentos:

- Aulas expositivas;
- Aulas práticas;
- Exercícios;
- Estudos dirigidos;
- Elaboração de trabalhos práticos dentro de tema atual.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

A sistemática de avaliação está de acordo com a resolução 177/12 da UFPI, onde:

- Será considerado aprovado o acadêmico que obtiver média aritmética das avaliações igual ou superior a 7,0 e frequência no mínimo de 75%;
- Caso contrário fará exame final caso a média esteja entre 4,0 e 6,9 e será considerado reprovado se média inferior a 4,0 ou não tiver frequência mínima;
- Caso seja submetido ao exame final, sua média final será a média entre as avaliações parciais e a de exame final tendo que obter no mínimo média 6,0.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

As avaliações estão distribuídas da seguinte forma:

- A primeira e segunda avaliação será uma prova escrita que valerá 10,0 (dez pontos);
- A terceira avaliação será uma atividade prática sendo realizado em grupo ou individual e apresentado em forma de seminário. A soma total dessas atividades valerá 10,0 (dez pontos).

PEDIDO DE 2ª CHAMADA DE AVALIAÇÃO

Art. 108: Impedido de participar de qualquer avaliação, o aluno tem direito de requerer a oportunidade de realiza-los em segunda chamada.

§ 1º: O aluno poderá requerer exame de segunda chamada por si ou por procurador legalmente constituído.

- O requerimento dirigido ao professor responsável pela disciplina, devidamente justificado e comprovado, deve ser protocolado à chefia do Departamento/Curso a qual o componente curricular esteja vinculada no prazo de **03 (três) dias úteis**, contado este prazo a partir da data da avaliação não realizada.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9 ed. São Paulo: Pearson Education, 2011;
- PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software**. 7 ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2011;
- PAULA FILHO, W. P. **Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões**. 3 ed. Rio de Janeiro:LTC, 2009.
- Myers, Glenford J.. **The Art of Software Testing**. Editora Wiley. 2004. 2ed.
- SWEBOK. **Guide to the Software Engineering Body of Knowledge**. 2004. IEEE.

FIM
