

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS – PICOS COORDENAÇÃO DO BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



PLANO DE ENSINO

1. Identificação

Disciplina: Programação para Web I Pré-requisito: Programação Orientada a Objetos I

Carga Horária: 60 Créditos: 2.2.0

Bloco: IV (Obrigatória) Turma: SINF/CSHNB026 - T01 Período Letivo: 2023.1

Professor: Francisco das Chagas Imperes Filho E-mail: fcoimperes@ufpi.edu.br

2. Ementa

Introdução a WEB. HTML. DHTML. Javascript. XML. CSS. Páginas Dinâmicas. Arquiteturas de Desenvolvimento para WEB. Padrões de Projeto para WEB. Cookies.

3. Objetivos

Geral

 Fornecer ao acadêmico conceitos básicos necessários para a criação de sites, utilizando técnicas de desenvolvimento de páginas web organizando elementos de forma dinâmica.

Específicos

- Compreender os princípios básicos de funcionamento de sistemas web dinâmicos;
- Internalizar conhecimentos técnicos sobre desenvolvimento de páginas web.
- Fornecer conhecimentos em linguagem de programação dinâmica para desenvolvimento de páginas WEB.
- Implementar e manter sistemas web sem a utilização de IDEs (Integrated Devolepment Envoriment).

4. Habilidades e Competências

Ao final da disciplina o aluno será capaz de projetar, desenvolver e manter sites estruturados de forma dinâmica. O discente também desenvolverá habilidades para utilizar adequadamente linguagens de formatação, estilização e programação dinâmica de páginas *web* de acordo com padrões reconhecidos mundialmente e adotados pela World Wide Web Consortium (W3C).

5. Conteúdo Programático

Conteúdo	Carga Horária
Apresentação do Plano de Ensino. Motivação.	2
Introdução a WEB.	2
Arquiteturas de Desenvolvimento para WEB. Padrões de Projeto para WEB.	6
Introdução a HTML, DHTML e CSS. Páginas Dinâmicas.	16
Introdução a cookies, Javascript e XML.	10
Desenvolvimento dos projetos finais dos alunos.	24
Carga Horária Total	60

6. Procedimento de Ensino

Os procedimentos de ensino e aprendizagem utilizados serão aulas expositivas e práticas, debates e discussões sobre os temas abordados, resolução de listas de exercícios para fixação de conteúdo, trabalhos de pesquisa bibliográfica, estudos dirigidos, atividades extraclasse e seminários (individual ou em grupo).

7. Sistemática de Avaliação



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS – PICOS COORDENAÇÃO DO BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



A sistemática de avaliação está de acordo com a resolução 177/12 do Conselho de pesquisa, ensino e extensão da UFPI, onde será considerado aprovado na disciplina o acadêmico que obtiver média aritmética das avaliações parciais igual ou superior a 7 (sete) e frequência mínima de 75% da carga horária total da disciplina. Quando não, o aluno terá que ser submetido a um Exame Final (EF) caso a média esteja entre 4 (quatro) e 6,9 (seis vírgula nove). O aluno será considerado reprovado se a média for inferior a 4 (quatro) ou não tiver atingindo a frequência mínima especificada anteriormente. Na situação de EF a média final do discente será atribuída levando em consideração a média das avaliações parciais, descritas as seguir, e a avaliação de exame final, totalizando no mínimo nota 6 (seis) para efeito de aprovação. As avaliações parciais estão distribuídas em três unidades da seguinte forma:

- Unidade I: A avaliação será uma prova escrita individual (sem consultas) ou soma das notas de atividades síncronas ou assíncronas que contemplem o conteúdo da disciplina ministrado na Unidade I, onde a nota valerá 10,0 (dez) pontos;
- Unidade II: A nota será obtida através da soma das notas das atividades práticas individuais/grupo (síncronas ou assíncronas) que valerá 10 (dez) pontos;
- Unidade III: A avaliação será um trabalho individual/grupo (projeto final) de desenvolvimento e apresentação de um sistema web dinâmico com tema definido pelo(s) aluno(s) e validade pelo professor. A nota do trabalho valerá 10,0 (dez) pontos.

8. Bibliografia

Básica

DEITEL, H. M; DEITEL, P. J. et. all. Java TM: como programar. 8 ed. São Paulo: Pearson, 2010.

CRANE, D.; PASCARELLO, E.; DARREN, J. Ajax em Ação. 1 ed. São Paulo: Pearson, 2007.

HORTMAN, C. S.; CORNELL, G. Core Java: Volume 1. 8 ed. São Paulo: Pearson, 2010.

Complementar

HORTMAN, C. S.; CORNELL, G. Core Java: Volume 2. 8 ed. São Paulo: Pearson, 2010.

BURKE, B; MONSON, R. Enterprise JavaBeans 3.0. 5 ed. São Paulo: Peason, 2007.

JENDROCK, E; GOLLAPUDI, H; SRIVATHSA. **JAVA EE 6 Tutorial, The: Basic Concepts**. 4 ed. São Paulo: Pearson, 2011.

FELKE-MORRIS, T. Basic of Web HTML5 Design & CSS3. 1 ed. São Paulo: Prentice-hall, 2012.

GRAHAM, S. Building WebService with Java. 2 ed. São Paulo: Peason, 2005.

Francisco das Chagas Imperes Filho Professor

Traucisco dos chogas Imperes Tilho

Ismael de Holanda Leal Coordenadora do Curso de Sistemas de Informação