UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ

CAMPUS SENADOR HELVÍDIO NUNES DE BARROS

DISCIPLINA: Algoritmos e Programação 1

PROFESSOR: Glauber Dias Gonçalves

A resolução dessa atividade deve ser feita em folha de papel ou processador de texto, digitalizada

em arquivo formato PDF e enviada via SIGAA até a data estabelecida.

Parte 1. Tendo como exemplo algoritmos "mentais" executados diariamente pelas pessoas,

elabore detalhadamente o fluxo sequencial de passos necessários para realizar as seguintes

tarefas:

a) Verificar se existe um pneu furado em um carro; se houver, verificar o pneu reserva e,

então, trocar o pneu correto.

b) preparar um sanduíche misto em uma torradeira elétrica tendo pão, manteiga, barra de

queijo, barra de presunto e uma faca.

c) preparar um café adocicado e servir uma xícara a um amigo tendo uma chaleira, fogão a

gás, suporte em forma de cone, filtro de papel, café, açúcar, colher, garrafa térmica,

xícara e pires.

Parte 2. Use linguagem de fluxogramas para resolver as questões abaixo:

a) Dados quatro números, exibir a média ponderada, sabendo-se que os pesos são

respectivamente: 1, 2, 3 e 4.

b) Dada uma guantidade de horas, exibir os valores equivalentes em minutos e

segundos.

c) Dado o saldo de uma aplicação, exibir o novo saldo após um aumento de 10%.

d) Dado o valor de um depósito e a taxa de juros, exibir o valor do rendimento e o

valor total após o rendimento.

e) Dado um número inteiro de três algarismos, exibir cada algarismo

separadamente.

Parte 3. Use linguagem algorítmica para resolver as quatro questões acima.