



DÉVELOPPEUR FULL STACK

OBJECTIF

Passionné par les technologies de l'information, mon objectif est de mettre en œuvre mes compétences polyvalentes et mon expérience pour contribuer de manière significative au développement d'applications innovantes. Animé par un engagement continu envers l'apprentissage et la croissance professionnelle, je suis prêt à relever de nouveaux défis et à évoluer dans un environnement dynamique.

EXPERIENCE

LUXE FOR GUIDE

CHEF DE PROJET WEB

Depuis septembre 2021

- Analyser les besoins et planifier le développement de nouvelles fonctionnalités ou de nouvelles applications
- Participer à la conception, à l'architecture et aux choix technologiques ainsi qu'à l'étude de faisabilité technologique
- Assurer le suivi et l'amélioration continue des projets et garantir leur qualité technique et le respect des délais
- Participer à la rédaction de dossiers techniques (documentation logicielle, etc.)

UZER (CREATEUR DE MONTRI)

DÉVELOPPEUR FRONT-END (ANGULAR)

Février 2021 – Septembre 2021 (Paris, France)

- Développement et maintenance des solutions web
- Amélioration de l'esthétique et de l'ergonomie de nos solutions web
- Mise en œuvre et suivi des phases d'intégration et de test

EY (ERNST & YOUNG)

DEVELOPPEUR PHP

Février 2020 – Août 2020 (Dakar, Sénégal)

- Conception et développement du site web du Service social international pour l'Afrique de l'Ouest (SSIAO)
- Conception et développement du site web du programme de résilience économique et sociale (ESRP) à la suite de la pandémie de coronavirus



CONTACT

saadbouh.code@gmail.com
+33 6 05 89 64 65
www.saadbouh.fr
8, Rue Simone SIGNORET, 78390
Bois d'Arcy, Yvelines

FORMATION

EFREI, 2023

Master Dev Manager Full Stack

EPITECH, 2021

Pré-Msc Architech Software,
developer of application

ESMT, 2019

Licence en télécommunication &
informatique

COMPÉTENCES

Langages :

- PHP
- JS / TS
- JAVA
- PYTHON
- SQL
- HTML / CSS

Frameworks :

- SYMFONY
- EXPRESS JS
- SPRING
- FLASK
- REACT (Front)

Gestion de projet :

- Méthode agile : SCRUM
- Outil : Notion

