

Elfmeterspiel für 2

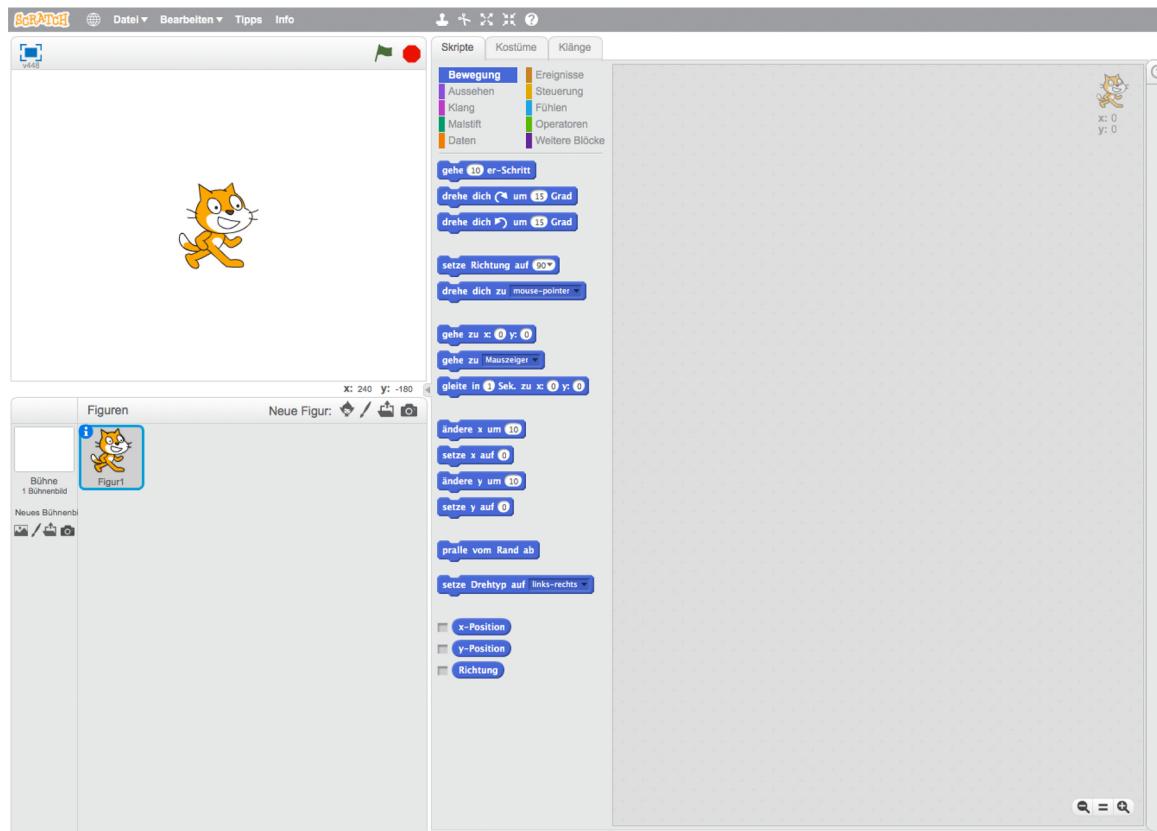
Profi



Spiele Elfmeter gegen einen Freund

1

Wir starten mit einem neuen Projekt und löschen die Katze



- 2 Wenn wir die Katze gelöscht haben, fügen wir den Fußball ein. Wir brauchen auch einen passenden Hintergrund, in unserem Fall nehmen wir diese Ziegelwand.



- 3 Da die Wand aber nicht aussieht wie ein Tor, wollen wir jetzt noch ein Tor aufmalen. Dazu verwenden wir die Linie. Mit gedrückter ↑-Taste wird die Linie gerade.



! Die Dicke unserer Linie können wir durch Ziehen des Schiebereglers anpassen.



! Falls wir einen Fehler machen, können wir diesen ganz einfach rückgängig machen.



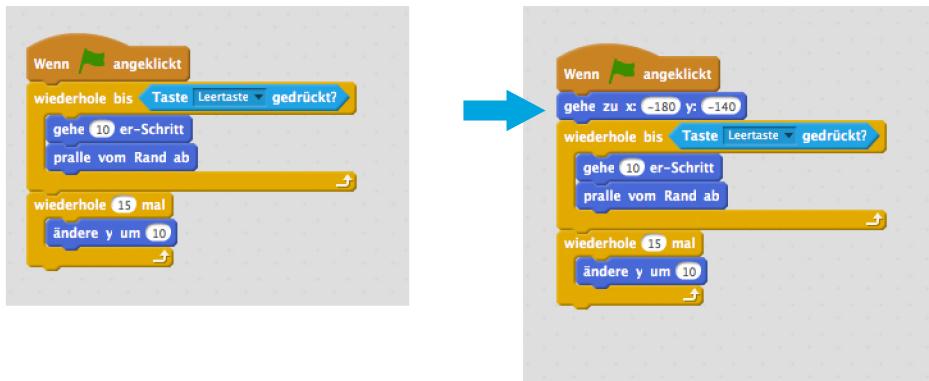
- 4 Unser Fußball soll beim starten des Spiels fortlaufend hin und her wandern.



- 5 Wenn wir das Spiel jetzt starten, schwebt der Ball hin und her. Wenn wir genau hinschauen, sehen wir dass der Ball beim apprallen an der Wand sein Aussehen verändert. Um das zu verhindern müssen wir den "Drehmodus" auf keine Drehung ändern.



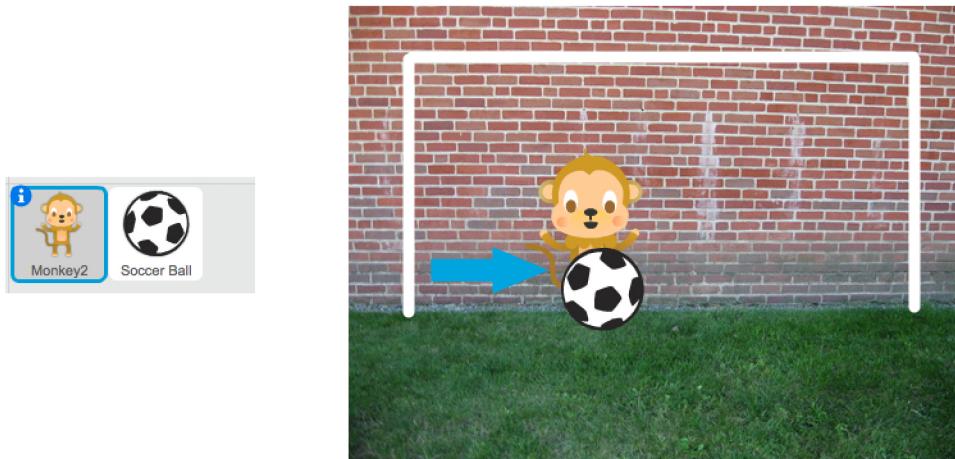
- 6 Wir wollen, dass der Ball beim Klicken der Leertaste auf das Tor zufliegt. Dafür müssen wir unser Skript wie folgt anpassen. Da der Ball dann aber im Tor bleibt, müssen wir diesen am Anfang des Spiels gesetzt werden,



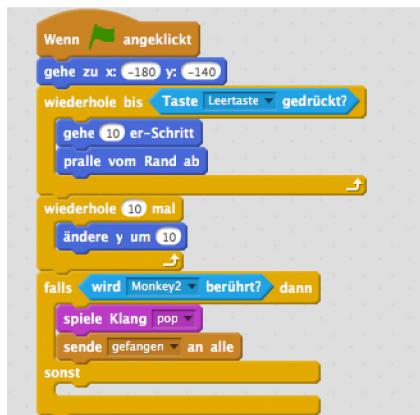
- 7 Jetzt brauchen wir noch einen Torwart, der den Ball halten kann. Wir nehmen hier den Affen.



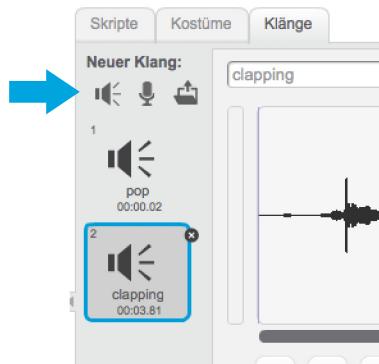
- 8 Damit der Ball nicht hinter, sondern vor unserem Torwart in das Tor fliegt, musst du darauf achten, dass der Affe als erstes Bild eingefügt ist.



- 9 Falls der Ball vom Torwart gehalten wird, wollen wir einen Ton abspielen und dem Affen mitteilen, dass er etwas sagen soll..



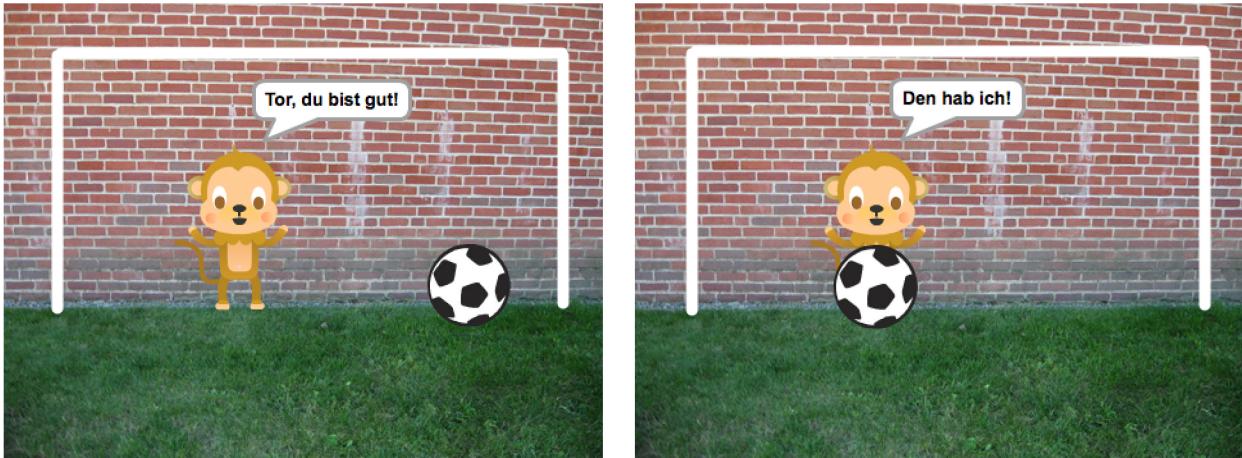
- 10 Falls der Torwart den Ball nicht hält und er ins Tor geht, wollen wir ein Klatschen spielen um unser Tor angemessen zu feiern. Dazu müssen wir einen neuen Ton bei Klänge hinzufügen.



- 11 Beim Affen müssen wir jetzt noch auf die zuvor angelegten Nachrichten reagieren. Wenn wir die Nachricht gefangen bekommen soll der Torwart sagen "Den hab ich!", sonst "Tor, du bist gut!".



- 12 Wenn wir jetzt das Spiel starten, sagt der Torwart 2 verschiedene Dinge. Abhängig davon, ob der Ball gefangen wird oder im Tor landet.



- 13 Was jetzt noch fehlt, ist, dass wir den Torwart bewegen können.
Wir verwenden hier die Pfeiltasten.
Füge das folgende Skript dem Affen hinzu.



- 14 Jetzt können wir zu zweit Elfmeter spielen.
So sieht das fertige Spiel aus.



! Du kannst dein Elfmeter Spiel beliebig erweitern.
Probiere deine Ideen aus.
Wir können zum Beispiel noch Punkte für gehaltene
und nicht gehaltene Bälle zufügen.
Außerdem einen Timer, damit unser Spiel irgendwann
auch zu Ende ist.
Viel Spaß!