

Màquina de Fruita – Notes per als caps de club

Aquest és un joc senzill en el qual 3 animacions canvien els seus vestits. El jugador ha de parar el joc quan les 3 animacions mostrin la mateixa imatge (semblant als jocs de les màquines escurabutxaques).

Aquest projecte inclou:

-] Canvi de vestits**
-] Plantejar un bucle**
-] Parar un bucle al clicar**

Aquest projecte només utilitza imatges estàndard que es poden trobar dins l'Scratch mateix.

Envia a tots

-] Pas 1: Crear una animaci  que canvi de vestit**
-] Pas 2: Fer que les imatges vagin canviant**
-] Pas 3: Fer que els canvis parin quan nosaltres hi cliquem a sobre**
-] Pas 4: Crear les altres animacions**
-] Pas 5: Posar un vestit a l'atzar a cada personatge**
-] Pas 6: Mostrar un missatge quan el joc s'ha acabat**
-] Pas 7: Dir-li al jugador si ha guanyat o perdut**

- Fer que el joc ajusti la dificultat autom ticament**

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>. This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

  2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](#).