

Menja Peixos – Notes per als caps de club

Construirem un joc Menja-peixos! Ajudeu al Peix Gros a menjar-se totes les preses que neden al seu voltant.

Aquest projecte tracta els conceptes:

-] Moure objectes**
-] Controlar objectes amb el ratolí.**
-] Canviar vestits**
-] Detecció de col·lisions**
-] Objectes que llegeixen l'estat d'altres objectes**
-] Manteniment i canvi de marcadors**

Aquest projecte utilitza recursos inclosos les carpetes 'Backgrounds' i 'Costumes' de l'Scratch. Els vestits pel Peix Gros es poden trobar als packs per a Voluntaris.

-] Animeu-lo**
-] Guardeu els punts**
-] Cronometre**
-] Seguiu el ratol**

-] Pas 1: El Peix Gros segueix el punter del ratol**
-] Pas 2: Afegiu algunes preses**
-] Pas 3: El Peix Gros es menja la presa**

- Feu que la presa es mogui de forma diferent**
- Feu que la presa eviti el Peix Gros**
- Afegiu un marcador**
- Afegiu un compte enrere**
- Afegiu un marcador de punts extrems**
- Invertiu el joc. Mantingueu la presa sempre en vida!**

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>. This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

© 2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](#).