

Nivell

1

Introducció a Scratch

{codeclub
cat.org}

Introducció

Avui ens familiaritzarem amb la web d'scratch, en coneixerem les diferents parts i crearem i compartirem el nostre primer petit projecte.



Lista de Tasques

Segueix aquestes **INSTRUCCIONS** una a una



Prova el Projecte

Clica la bandera verda per **PROVAR** el teu programa



Desa el teu Projecte

Assegura't de **DESAR** el que has fet

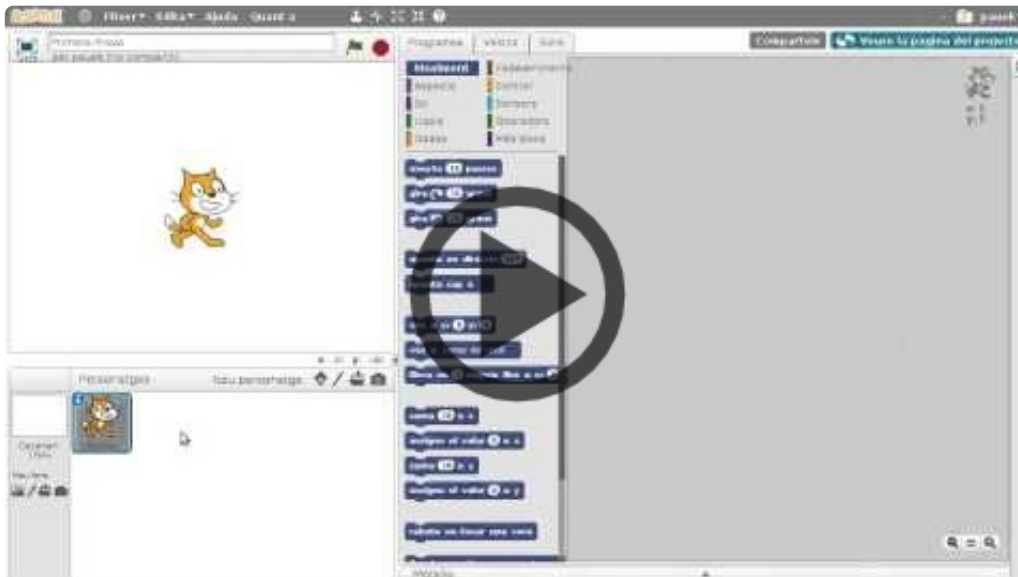
Pas 1: Accedir a la web i donar-nos d'alta com a nou usuari



✓ Llista de tasques

1. Anem al final de la pàgina i triem l'idioma perquè sigui en català ☐
2. Cliquem uneix-te a Scratch. ☐
3. Creem un usuari i contrasenya senzills, i ens l'apuntem a l'agenda. ☐
4. Ja podem començar! ☐

Pas 2: Identificar les diferents parts de la pàgina d'scratch



Fixem-nos en el menú superior. Veurem que hi ha diverses pestanyes:

- ☐ La pestanya *SCRATCH* ens torna a l'inici.
- ☐ La pestanya *Crea* ens obre l'editor per crear els nostres projectes.
- ☐ A *Explora* podem veure i buscar projectes creats per altres usuaris.
- ☐ A la pestanya *Ajuda* podem trobar-hi manuals d'ús.
- ☐ També podem buscar projectes amb el buscador.
- ☐ Si cliquem el sobre, podem trobar-hi nous missatges d'altres usuaris.
- ☐ La icona de la caixa d'eines ens obre un llistat de tots els nostres projectes.

Edició del perfil

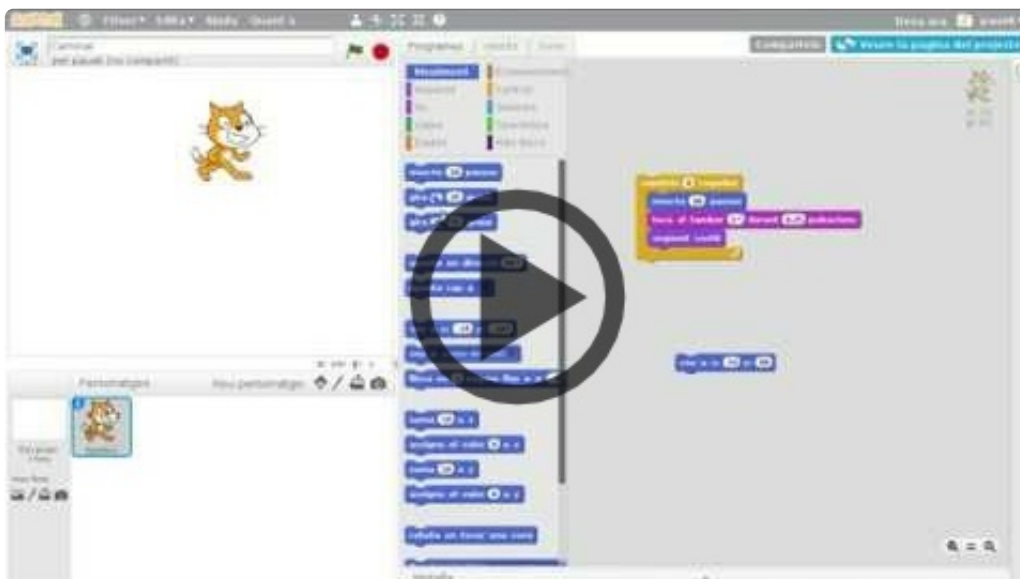
Si cliquem la pestanya amb el nostre nom d'usuari, podem triar del menú desplegable *perfil*. Al perfil podem pujar-hi una foto o un avatar, escriure quatre ratlles sobre un mateix i sobre el que estem treballant. Proveu d'editar i personalitzar ara el vostre perfil.

El panell scratch

Si cliquem la pestanya *Crea* se'ns obre el panell d'edició de programes d'scratch. El panell té diverses parts:

- ☐ L'escenari. Ens apareix un gat, que és el logo de Scratch amb un fons blanc. També hi podem veure una bandera verda, que ens servirà per engegar el programa, i un símbol vermell, que ens servirà per parar-lo.
- ☐ Els personatges. A sota l'escenari hi podrem veure els diferents personatges. Ara mateix només n'hi ha un, que és el gat. Però des d'aquest panell podrem triar nous personatges de la galeria o pujar-los des del nostre ordinador.
- ☐ Els programes. A la part central hi podràs veure la pestanya de programes. Els programes són el que fa que els personatges es puguin moure i fer diverses accions. Dins la pestanya hi podràs veure moltes opcions, des de canvis en el moviment del personatge fins a sons.
- ☐ Els vestits. Cada personatge pot tenir un o més vestits. Quan es crea un nou projecte, per defecte surt el gat, amb 2 vestits.
- ☐ Els sons. A la pestanya dels sons podràs veure i triar els diferents sons que apareixeran en el teu programa.

Pas 3: Realitzar el petit projecte d'iniciació que es proposa a la web d'scratch



Llista de tasques

1. Cliqueu el petit interrogant que apareix a la part superior dreta de la pàgina. ☐
2. Dins del menú Començant trieu la pràctica *Introducció pas a pas*. Se us obrirà un menú de 10 passos que explica com crear un personatge que es mou i fa diferents sons. ☐
3. Desa el projecte amb el nom *introducció_el_teu_nom*. ☐

Pas 4: Compartir el projecte i ubicar-lo a l'estudi

- ☐ Ara heu acabat el vostre primer projecte, compartiu-lo!
- ☐ Per fer-ho cliqueu Comparteix a la part superior dreta de la web.
- ☐ Ara que has acabat, podries pensar millores al teu programa?