

Nivell

3

# Construïu el vostre joc

{codeclub  
cat.org}

## Introducció

En aquest projecte dissenyarem i construirem un joc per que vosaltres i el teus amics hi jugueu! Haureu de pensar en les diferents parts i planificar-vos les idees abans de començar a programar-lo en Scratch. Com a ajut, podeu emprar les idees i les targetes Scratch de projectes anteriors.



**Llista de Tasques**

Segueix aquestes **INSTRUCCIONS** una a una



**Prova el Projecte**

Clica la bandera verda per **PROVAR** el teu programa



**Desa el teu Projecte**

Assegura't de **DESAR** el que has fet

## Pas 1: Planificació el joc

Quin serà l'objectiu del joc? (Per exemple, l'objectiu de'n Fèlix i en Herbert era intentar evitar ser atrapats pel gat). Una manera de triar una idea és pensar-ne tantes com pogueu i després escollir la que creieu millor. Podeu generar una llista d'idees amb un amic i després seleccionar-ne una.

## Pas 2: Disseny dels personatges

Quins personatges apareixeran al joc? Dibuixeu-los a la casella de sota. Assegureu-vos de dibuixar-ne les disfresses, si en tenen més d'una. Si us cal, no dubteu a demanar més paper.

## Pas 3: Disseny de l'escenari

Com serà l'escenari? Dibuixeu-lo a sota. Recordeu-vos de pensar com interactuaran els personatges amb l'escenari.

## Pas 4: Funcionament del joc

Com s'obtindrà la puntuació? Quants jugadors hi haurà? Disposareu d'un cronòmetre?

Com interaccionarà el jugador amb el joc? Per exemple, fent clic al ratolí o prement una tecla? Us calen efectes sonors? Quins?

Responen a aquestes qüestions a l'espai de sota:

## Pas 5: Construcció del joc

Ara és l'hora de començar a programar-ne les parts que construiran el joc.

Recordeu:

- Sempre podeu referir-vos a les targetes d'Scratch i altres jocs que ja heu fet.
- Recordeu-vos de provar el projecte i desar-lo sovint.
- Sigueu creatius!