

Nivell

1

# Introducció a Scratch

{codeclub  
cat.org}

## Introducció

Avui ens familiaritzarem amb la web d'scratch, en coneixerem les diferents parts i crearem i compartirem el nostre primer petit projecte.



**Lista de Tasques**

Segueix aquestes **INSTRUCCIONS** una a una



**Prova el Projecte**

Clica la bandera verda per **PROVAR** el teu programa



**Desa el teu Projecte**

Assegura't de **DESAR** el que has fet

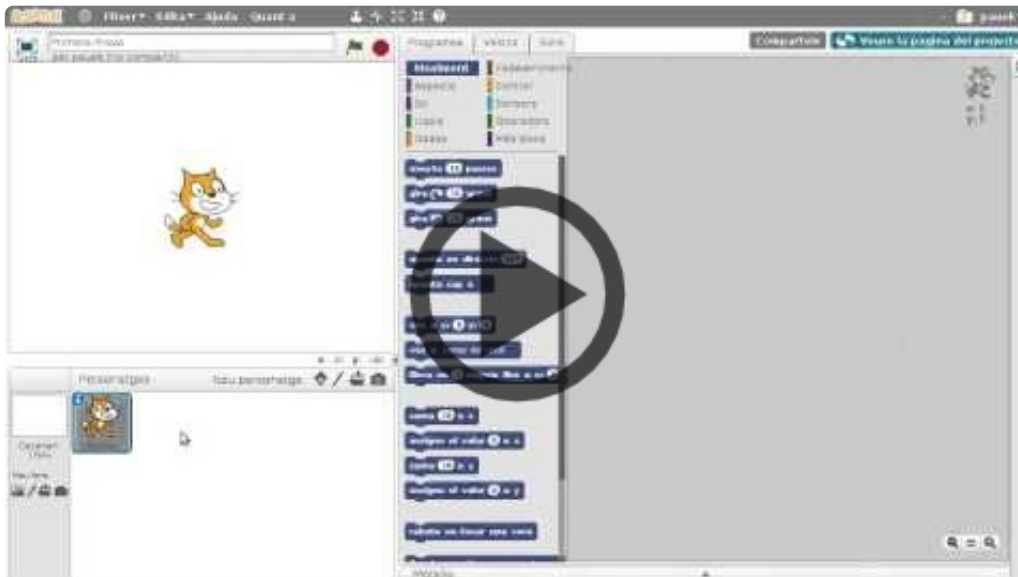
## Pas 1: Accedir a la web i donar-nos d'alta com a nou usuari



### ✓ Llista de tasques

1. Anem al final de la pàgina i triem l'idioma perquè sigui en català ☐
2. Cliquem uneix-te a Scratch. ☐
3. Creem un usuari i contrasenya senzills, i ens l'apuntem a l'agenda. ☐
4. Ja podem començar! ☐

## Pas 2: Identificar les diferents parts de la pàgina d'scratch



Fixem-nos en el menú superior. Veurem que hi ha vàries pestanyes:

- ☐ La pestanya *SCRATCH* ens torna a l'inici.
- ☐ La pestanya *Crea* ens obre l'editor per crear els nostres projectes.
- ☐ A *Explora* podem veurei buscar projectes creats per altres usuaris.
- ☐ A la pestanya *Ajuda* podem trobar-hi manuals d'ús.
- ☐ També podem buscar projectes amb el buscador.
- ☐ Si cliquem el sobre, podem trobar-hi nous missatges d'altres usuaris.
- ☐ La icona de la caixa d'eines ens obre un llistat de tots els nostres projectes.

## Edició del perfil

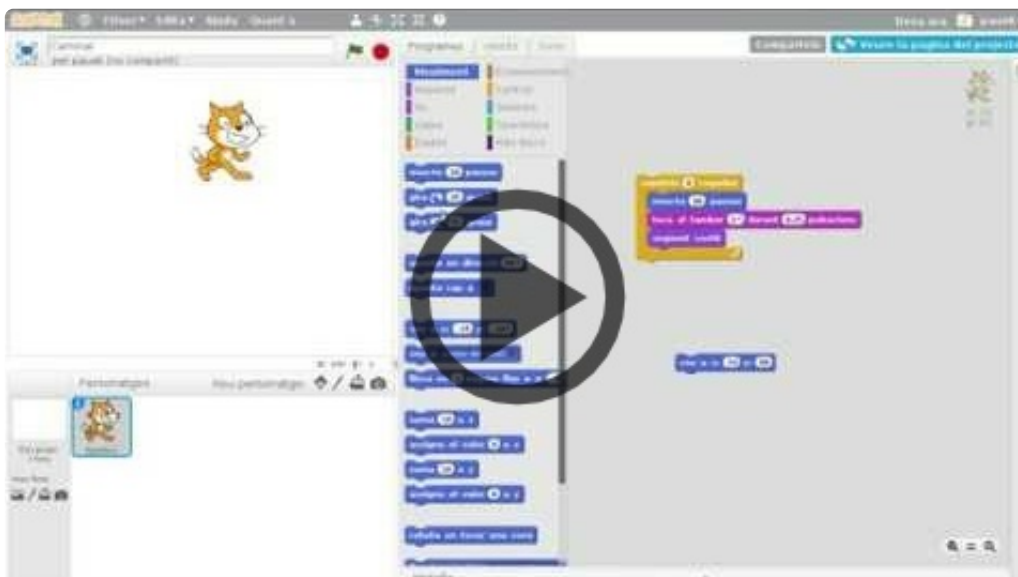
Si cliquem la pestanya amb el nostre nom d'usuari, podem triar del menú desplegable *perfil*. Al perfil podem pujar-hi una foto o un avatar, escriure quatre ratlles sobre un mateix i sobre el que estem treballant. Proveu d'editar i personalitzar ara el vostre perfil.

## El panell scratch

Si cliquem la pestanya *Crea* se'ns obre el panell d'edició de programes d'scratch. El panell té vàries parts:

- ☐ L'escenari. Ens apareix un gat, que és el logo de Scratch amb un fons blanc. També hi podem veure una bandera verda, que ens servirà per engegar el programa, i un símbol vermell, que ens servirà per parar-lo.
- ☐ Els personatges. A sota l'escenari hi podem veure els diferents personatges. Ara mateix només n'hi ha un, que és el gat. Però des d'aquest panell podem triar nous personatges de la galeria o pujar-los des del nostre ordinador.
- ☐ Els programes. A la part central hi podràs veure la pestanya de programes. Els programes són el que fa que els personatges es puguin moure i fer diverses accions. Dins la pestanya hi podràs veure moltes opcions, des de canvis en el moviment del personatge fins a sons.
- ☐ Els vestits. Cada personatge pot tenir un o més vestits. Quan es crea un nou projecte, per defecte surt el gat, amb 2 vestits.
- ☐ Els sons. A la pestanya dels sons podràs veure i triar els diferents sons que apareixeran en el teu programa.

### Pas 3: Realitzar el petit projecte d'iniciació que es proposa a la web d'scratch



#### Llista de tasques

1. Cliqueu el petit interrogant que apareix a la part superior dreta de la pàgina. ☐
2. Dins del menú Començant trieu la pràctica *Introducció pas a pas*. Se us obrirà un menú de 10 passos que explica com crear un personatge que es mou i fa diferents sons. ☐
3. Desa el projecte amb el nom *introducció\_el\_teu\_nom*. ☐

## Pas 4: Compartir el projecte i ubicar-lo a l'estudi

- ☐ Ara heu acabat el vostre primer projecte, compartiu-lo!
- ☐ Per fer-ho cliqueu Comparteix a la part superior dreta de la web.
- ☐ Ara que has acabat, podries pensar millores al teu programa?