



Crea il tuo gioco — Note per i Club Leaders

Introduzione

In questo esercizio progetterai e creerai il tuo gioco e così potrai divertirti con i tuoi amici! Dovrai pensare a tutti gli aspetti del gioco prima di iniziare a programmarlo in Scratch. Ovviamente sei libero di usare idee e script contenute negli altri progetti del trimestre.

Competenze

Questo progetto comprende:

- ☐ Progettazione e pianificazione del gioco
- ☐ Disegno dei personaggi del gioco
- ☐ Risoluzione dei problemi

Risorse

I ragazzi disegneranno le risorse per questo progetto, i personaggi, gli sfondi e gli effetti sonori. Assicurati che ci sia carta in abbondanza in caso ne abbiamo necessita'. Assicurati che ci siano penne e matite per dar sfogo alla loro creativita'. Pensa a quante sessioni sono necessarie per portare a termine questo progetto. Solo pensare e progettare il gioco puo' richiedere un'intera lezione. Decidi prima di iniziare e informa i ragazzi su quante lezioni avranno a disposizione per finire.

Esercizi base

- ☐ Passo 1: Progetta il tuo gioco
- ☐ Passo 2: Disegna i tuoi personaggi
- ☐ Passo 3: Disegna lo stage e lo sfondo
- ☐ Passo 4: Come funziona il tuo gioco?
- ☐ Passo 5: Costruisci il tuo gioco

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>.

This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

© 2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](#).