|  |  |
| --- | --- |
| ogo ecole de code.png  Version : Mai 2019 | Annexe  01  ***Projet Application Python*** |

#On import les bibliothèques

from Tkinter import \*

import time

#On prépare les variables que nous allons utiliser

appTitre = "……………………..………….." #Nom de l’application

appImage = "………………………..………" #Dimension 600x250

appCouleur = "………………….……..……" #Couleur fond de l’application

appFontCouleur = "……………………..….." #Couleur texte de l’application

#On crée la page

fenetre = Tk()

#On prépare les fonctions que nous allons utiliser

def recherche():

texte\_saisie=barre\_saisie.get() #Je récupère ce qu'il y a dans la barre de saisie

texte\_resultat.delete(0.0, END) #Je vide la boite résultat

try:

membre = ma\_liste[texte\_saisie]

except:

membre = texte\_saisie + " ………………………………..…………..………….. " #Réponse négative

texte\_resultat.insert(END, membre) #Je mets la variable membre dans la boite résultat

def quitter\_fenetre():

fenetre.quit() #Pour fermer l’application

#On donne un titre a la fenêtre

fenetre.title(appTitre)

fenetre.configure(background=appCouleur)

#On met une photo en en-tête de l'application, l'image doit être en gif ou ppm

photo = PhotoImage(file= appImage)

#On crée le cadre pour l'en-tete de notre application

Label(fenetre, image=photo, bg=appCouleur).grid(row=0, column=0, sticky = W)

#On crée un nouveau cadre pour notre application et on le place en dessous

Label(fenetre, text="………………………………………..", bg=appCouleur, fg=appFontCouleur, font= "none 12 bold").grid(row=0, column=0, sticky = W) #Texte de présentation de l’application

#On crée la bar de saisie pour l'utilisateur et on la place en dessous

barre\_saisie= Entry(fenetre, width=20, bg="white")

barre\_saisie.grid(row=2, column=0, sticky=W)

#On ajoute un bouton

Button(fenetre, text="Valider", width=6, command=recherche).grid(row=3, column=0, sticky=W)

#On crée un nouveau cadre pour notre application et on le place en dessous

Label(fenetre, text="Resulat :", bg=appCouleur, fg=appFontCouleur, font="none 12 bold").grid(row=4, column=0, sticky=W)

#On crée la boite pour le résultat de la recherche et on le place en dessous

texte\_resultat = Text(fenetre, height=6, wrap=WORD, background="white")

texte\_resultat.grid(row=5, column=0, columnspan=2, sticky=W)

#On crée la liste

ma\_liste = {

'clé':valeur',

'……………………...': '…………………………………..',

'……………………...': '…………………………………..',

'……………………...': '…………………………………..',

'……………………...': '…………………………………..',

…

}

#On crée un nouveau cadre pour quitter l'application

Label(fenetre, text="Cliquer pour quitter :", bg=appCouleur, fg="white", font="none 12 bold").grid(row=6, column=0, sticky=W)

#On cree un bouton pour quitter l'application

Button(fenetre, text="Quitter", width=14, command=quitter\_fenetre).grid(row=6, column=0, sticky=E)

#Lancement de la boucle

fenetre.mainloop()