

## 1. 案例01：Junit单元测试

---

### 1.1 需求说明

1. 设置一个类Calculator，包含4个方法：加、减、乘、除，使用JUnit对4个方法进行单元测试。
2. 在每个方法运行之前创建Calculator对象，在测试方法运行完毕之后将对象设置为null。

## 2. 案例02：反射案例1

---

### 2.1 需求说明

1. 现有集合：ArrayList list = new ArrayList();
2. 利用反射机制在这个泛型为Integer的ArrayList中存放一个String类型的对象。

## 3. 案例03：反射案例2

---

### 3.1 需求说明

- 定义一个Student类，用反射去创建一个Student对象，使用两种方式
  1. 通过Class对象的方法创建。
  2. 通过Constructor对象的方法创建。

## 4. 案例04：反射案例3

---

### 4.1 需求说明

1. 定义一个类，在类中定义一个成员方法 `show`，方法功能是：打印一个字符串。
2. 使用反射机制创建该类的对象，并调用该对象的 `show` 方法。

## 5. 案例05：反射案例4

---

### 5.1 需求说明

1. 编写一个类A，定义一个实例方法 `showString`，用于打印一个字符串。
2. 在编写一个类TestA，用键盘输入一个字符串，该字符串就是类A的全名，使用反射机制创建该类的对象，并调用该对象中的方法showString

## 6. 案例06：反射案例5

---

### 6.1 需求说明

按要求完成下面两个方法的方法体

写一个方法，此方法可将obj对象中名为propertyName的属性的值设置为value。

```
public void setProperty(Object obj, String propertyName, Object value){  
  
}  
  
写一个方法，此方法可以获取obj对象中名为propertyName的属性的值  
public Object getProperty(Object obj, String propertyName){  
  
}
```

## 7. 案例07：反射案例6

### 7.1 需求说明

1. 定义一个Person类，包含属性name、age。
2. 使用反射的方式创建一个实例、调用构造函数初始化name、age。使用反射方式调用setName方法对姓名进行设置，不使用setAge方法直接使用反射方式对age赋值。

## 8. 案例08：反射案例7

### 8.1 需求说明

已知一个类，定义如下

```
package com.itheima;  
public class DemoClass {  
    public void run() {  
        System.out.println("welcome to heima!");  
    }  
}
```

- (1)写一个Properties格式的配置文件，配置类的完整名称。
- (2)写一个程序，读取这个Properties配置文件，获得类的完整名称并加载这个类，
- (3)用反射的方式运行run方法。

## 9. 案例9：反射案例8

### 9.1 需求说明

有一个用于记录程序运行次数的属性文件，运行次数保存在一个count属性中，当到达指定次数3次时，则提示：“程序使用次数已满，请续费”

1. 开发思路：
  - 1). 判断属性文件是否存在，如果不存在则创建一个。
  - 2). 使用load()方法加载文件中所有的属性到Properties集合中。
  - 3). 取得count属性，如果count属性为null，则设置count属性为0。
  - 4). 将取得的字符串转成整型，并判断是否大于等于3次，大于3次则到期，退出。
  - 5). 小于3则输出运行次数，并加1。
  - 6). 将整数转成字符串后存到Properties集合中。
  - 7). 创建输出流，并用store方法保存到文件中。

## 10. 案例10：注解01

### 10.1 需求说明

- 一、 创建新项目，按以下要求定义，并使用注解：
1. 请定义一个最简单的注解@MyAnno1
    - 1) 不需要任何属性。
    - 2) 此注解只能修饰“类”和接口
    - 3) 此注解要出现在源码和字节码中
    - 4) 定义测试类：Test1，并使用此注解修饰
  2. 请定义注解@MyAnno2：
    - 1) 包含一个String类型的属性“type”，并且定义默认值“java”。
    - 2) 此注解只能修饰“字段”。
    - 3) 此注解只需要能够在源码中使用。
    - 4) 定义测试类：Test2，随意定义一个成员属性，并使用此注解；
  3. 请定义注解@MyAnno3：
    - 1) 包含一个String类型的属性“type”，不定义默认值。
    - 2) 包含一个int[]数组类型的属性“intArr”，不定义默认值。
    - 3) 此注解只能修饰“方法”。
    - 4) 此注解要出现在源码和字节码中。
    - 5) 定义测试类：Test3，随意定义一个成员方法，并使用此注解；

## 11. 案例11：注解02

### 11.1 需求说明

- 1) 模拟JUnit测试的注释@Test，首先需要编写自定义注解@MyTest，并添加元注解，保证自定义注解只能修饰方法，且在运行时可以获得。
- 2) 其次编写目标类（测试类），然后给目标方法（测试方法）使用@MyTest注解，编写三个方法，其中两个加上@MyTest注解。
- 3) 最后编写调用类，使用main方法调用目标类，模拟JUnit的运行，只要有@MyTest注释的方法都会运行。

## 12. 案例12：注解解析

### 12.1 需求说明

- 定义一个注解：Book
- \* 包含属性：String value() 书名
  - \* 包含属性：double price() 价格，默认值为 100
  - \* 包含属性：String[] authors() 多位作者
1. 定义类在成员方法上使用Book注解
  2. 解析获得该成员方法上使用注解的属性值。