

一、关卡1

1. 训练案例

1.1. 训练知识点

1.Iterator迭代器概述

1.2. 训练描述

请回答hasNext()和next()方法的作用

1.3. 操作步骤描述

1.hasNext()方法：用来判断集合中是否有下一个元素可以迭代。如果返回true,说明可以迭代。

2.next()方法：用来返回迭代的下一个元素，并把指针向后移动一位。

2. 训练案例3

2.1. 训练知识点

1.Iterator迭代器使用

2.2. 训练描述

往ArrayList添加以下元素"abc1","abc2","abc3","abc4".使用迭代器获取ArrayList集合中的元素

2.3. 操作步骤描述

1. 创建集合对象
2. 往集合中存放元素
3. 获取容器的迭代器
4. 使用迭代器判断是否有下一个元素
5. 使用迭代器对象获取集合中的元素

3. 训练案例1

3.1. 训练知识点

1. 栈和队列的特点

3.2. 训练描述

请说出栈和队列的特点

3.3. 操作步骤描述

1. 说出栈特点:
2. 说出队列特点:

4. 训练案例2

4.1. 训练知识点

1. 数组和链表特点

4.2. 训练描述

请说出数组和链表特点

4.3. 操作步骤描述

1. 说出数组的特点:
2. 说出链表的特点:

5. 训练案例3

5.1. 训练知识点

1. LinkedList基本使用

5.2. 训练描述

练习LinkedList基本方法: add, set, get, remove, clear, size方法

5.3. 操作步骤描述

1. 创建LinkedList
2. 使用add方法添加元素
3. 使用add方法在指定索引添加元素
4. 使用set方法修改指定位置索引
5. 使用get方法获取指定索引的元素
6. 使用size方法获取集合大小
7. 使用remove方法删除指定索引的元素
8. 使用clear清空集合中的元素

二、关卡2

1. 训练案例1

1.1. 训练知识点

1. 自定义对象
2. 迭代器



1.2. 训练描述

自定义学生类:包含姓名,年龄,成绩属性.私有成员变量,生成无参,有参构造方法,生成get/set方法.创建5个学生放到ArrayList中.使用迭代器获取每个学生信息.统计总分,平均分,最高分,最低分并输出

1.3. 操作步骤描述

1. 定义学生类生成类无参,有参构造方法,生成get/set方法.
2. 定义ArrayList
3. 添加5个学生
4. 获取迭代器
5. 定义总分
6. 定义最高分
7. 定义最低分
8. 循环判断是否有下一个学生
9. 使用next方法获取学生对象
10. 将这个学生对象的分数添加到总分
11. 判断这个学生的分数是否大于最大分数
12. 这个学生的分数大于最大分数.最大分数等于这个学生的分数
13. 判断这个学生的分数是否大低最大分数
14. 这个学生的分数小于最小分数.最小分数等于这个学生的分数
15. 计算平均分(平均分 = 总分/人数)
16. 打印总分,最高分,最低分

2. 训练案例2

2.1. 训练知识点

1. 自定义对象
2. 迭代器

2.2. 训练描述

自定义人类:包含姓名,年龄,身高属性.私有成员变量,生成无参,有参构造方法,生成get/set方法.创建5个人放到ArrayList中.使用迭代器获取每个人的信息.找出最高的人,最矮的人并输出最高人和最矮人的信息.打印格式如下:最高的人是张三,身高1.80. 最矮的人是李四,身高1.60

2.3. 操作步骤描述

1. 定义学人类生成类无参,有参构造方法,生成get/set方法
2. 定义ArrayList
3. 添加5个学生
4. 获取迭代器
5. 定义最高人
6. 定义最矮人
7. 使用迭代器循环判断是否有下一个人
8. 使用next方法获取学生对象
9. 判断这个人的身高是否大于最大高度
10. 这个人的身高大于最大高度.最大身高的人等于这个人

11. 判断这个人的身高是否小于最矮高度
12. 这个人的身高小于最矮高度.最矮身高的人等于这个人
13. 按照格式打印信息

3. 训练案例1

3.1. 训练知识点

1. HashSet

3.2. 训练描述

ArrayList有以下元素: "a","f","b","c","a","d"利用HashSet对ArrayList集合去重(最终结果: ArrayList中没有重复元素)

3.3. 操作步骤描述

1. 创建ArrayList
2. 使用add方法往ArrayList添加元素
3. 创建HashSet.用于将ArrayList中重复的元素去除
4. 调用HashSet的addAll方法,将ArrayList中的元素添加到HashSet中
5. 清空list的所有元素
6. 将set集合中的元素再添加回ArrayList集合

三、关卡3

1. 训练案例1

1.1. 训练知识点

1. HashSet

1.2. 训练描述

双色球规则：双色球每注投注号码由6个红色球号码和1个蓝色球号码组成。红色球号码从1—33中选择；蓝色球号码从1—16中选择.请随机生成一注双色球号码