

SD Card Party

DMA Transfers, Dateisystemzugriff und SD Initialisierung

Christoffer Anselm, Fabian Hinderer, Clara Scherer

Showcase

SD Initialisierung

SdHandle

CardInfo

Hardware initialisieren

- GPIO Pins per Alternate Function setzen
 - SDMMC Clock
 - SDMMC Command
 - SDMMC Data
- Clock initialisieren und anschalten
- Power On
- Initialisierung der SD Karte

SD Karte initialisieren

Benutzung

- DmaManager initialisieren →
`dma::DmaManager::init_dma2(dma_2, rcc);`
- neues SdHandle struct erzeugen → `sd::SdHandle::new(sdmmc, &dma_2, &mut sdram_addr);`
- SdHandle initialisieren → `sd_handle.init(&mut gpio, rcc);`