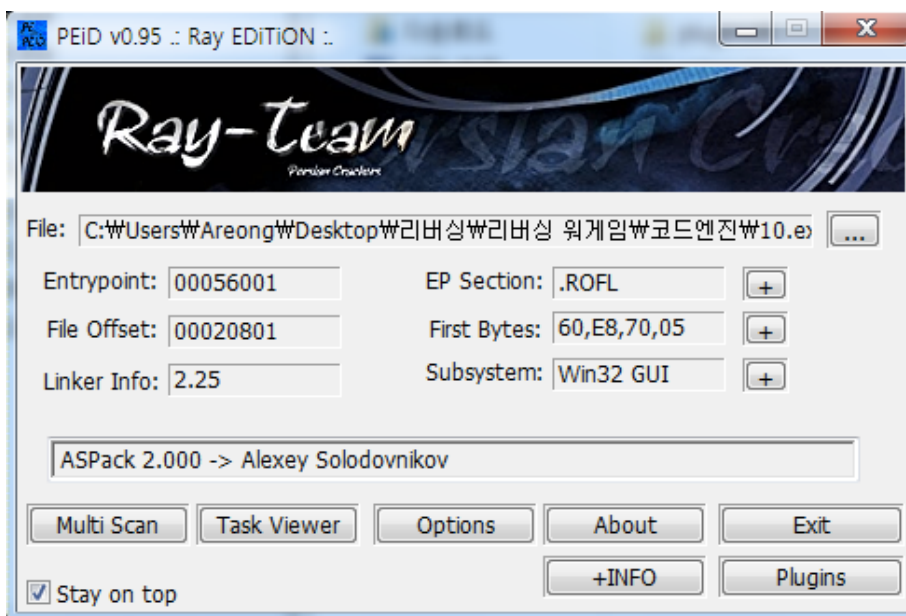


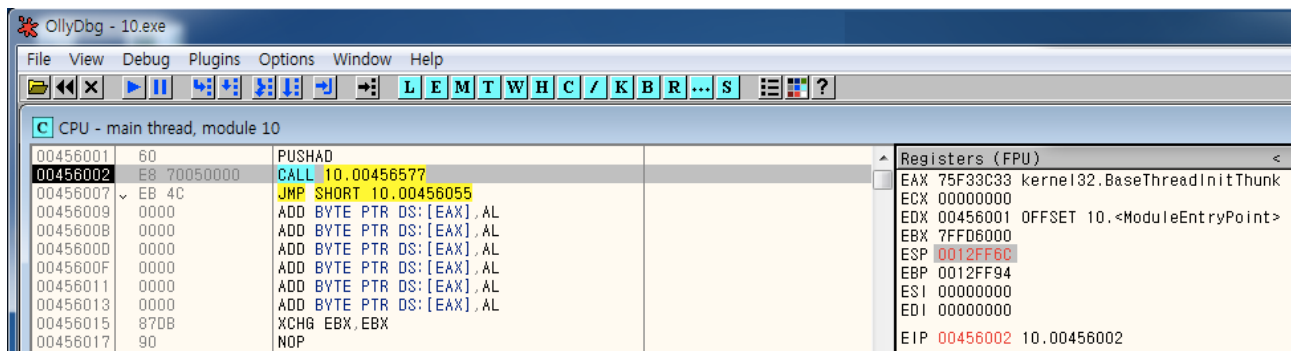
프로그램을 실행한 화면입니다.

Name, Serial 빈칸에 어떠한 값도 입력할 수 없습니다.

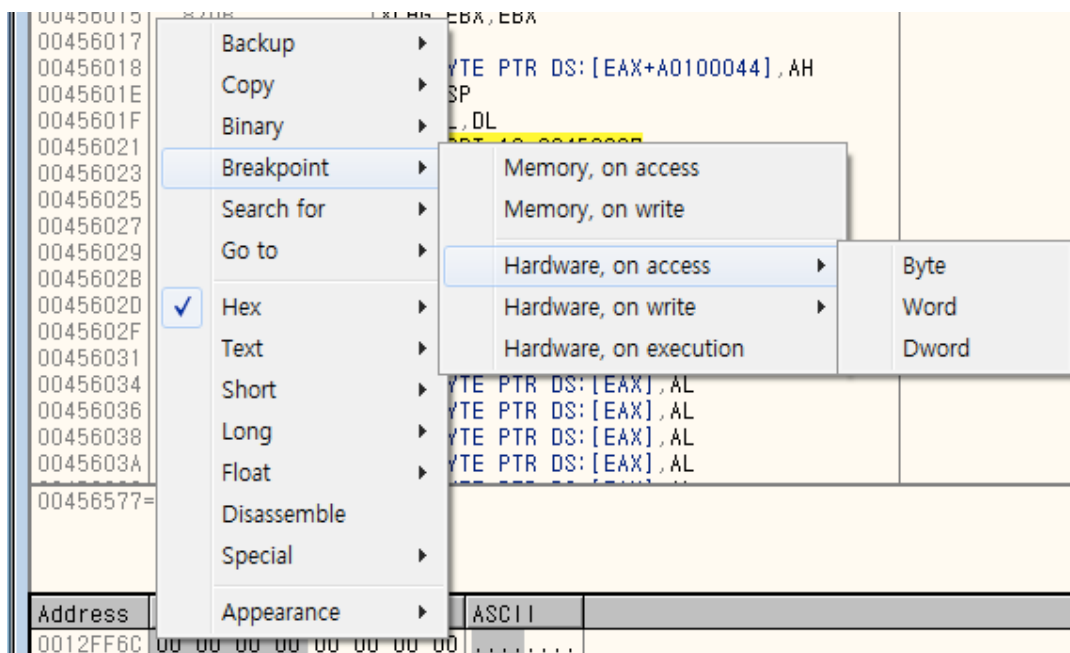


ASPack 패킹이 되어있습니다.

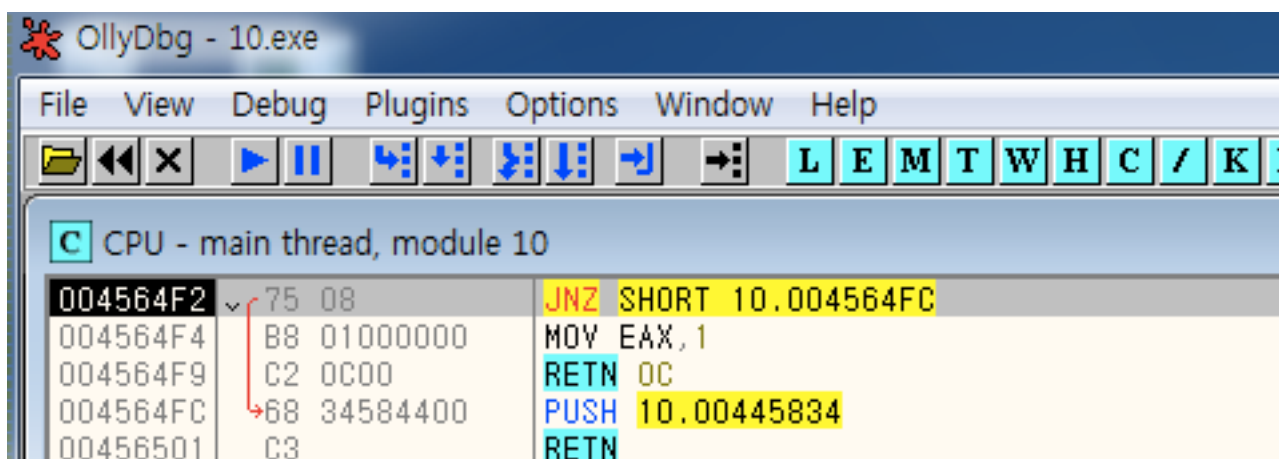
UPX 패킹과 언패킹의 과정이 같습니다.



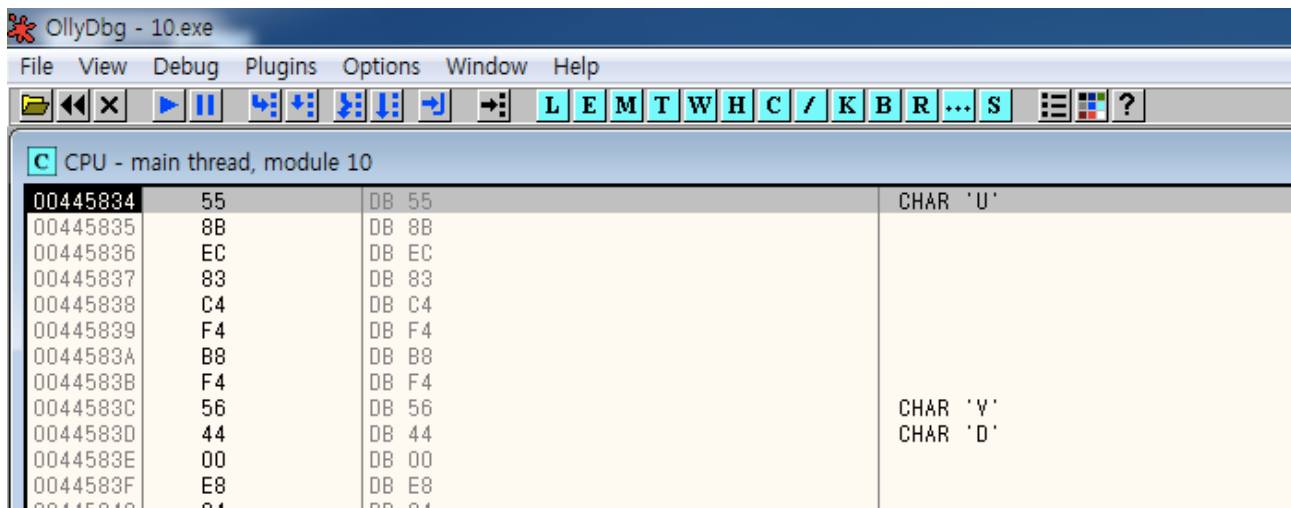
PUSHAD 이후 ESP 값이 변한 것을 알 수 있습니다.



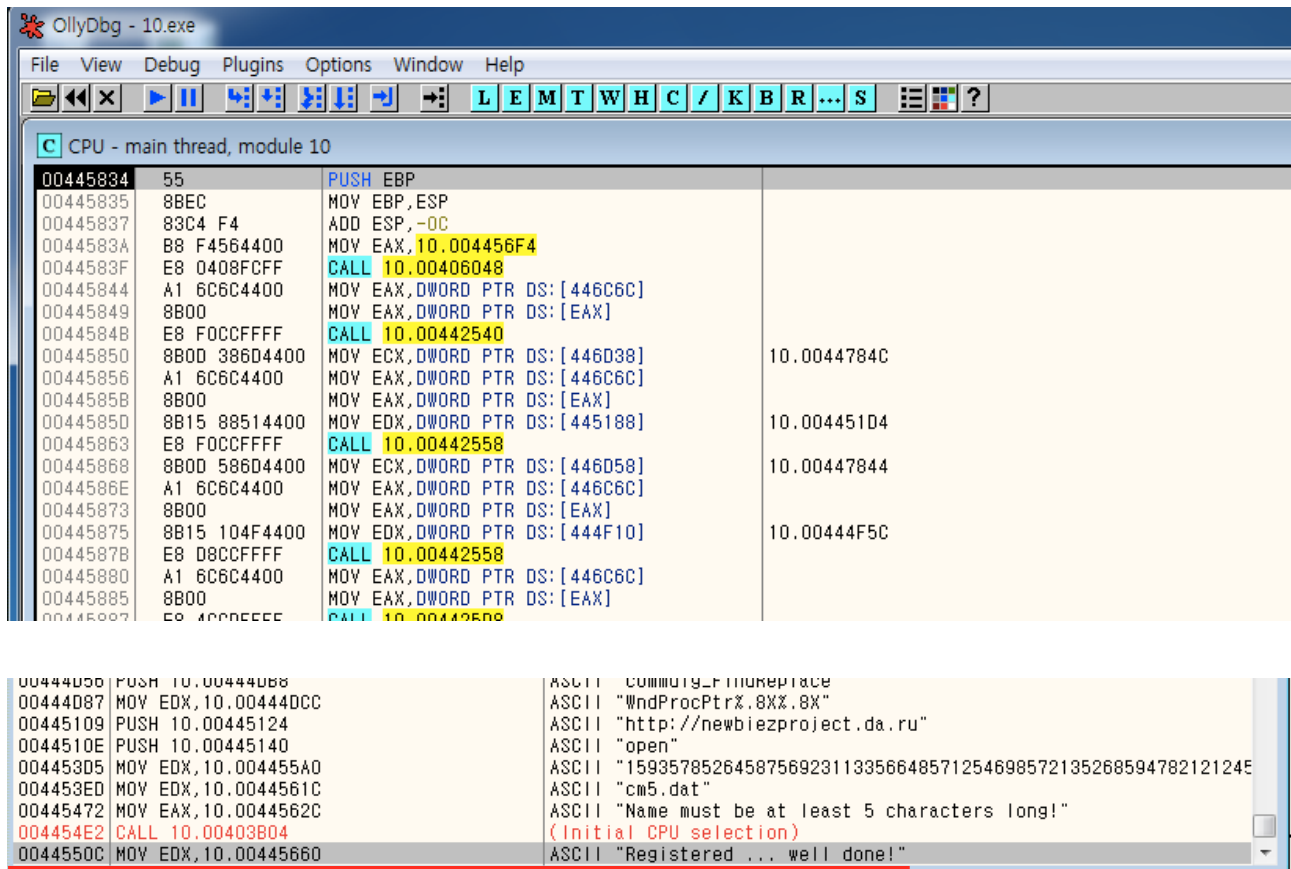
그 곳에 BreakPoint를 설정하고 F9(Run)를 누르게 되면



OEP로 돌아가게 되는 점프구문이 나오게 됩니다.



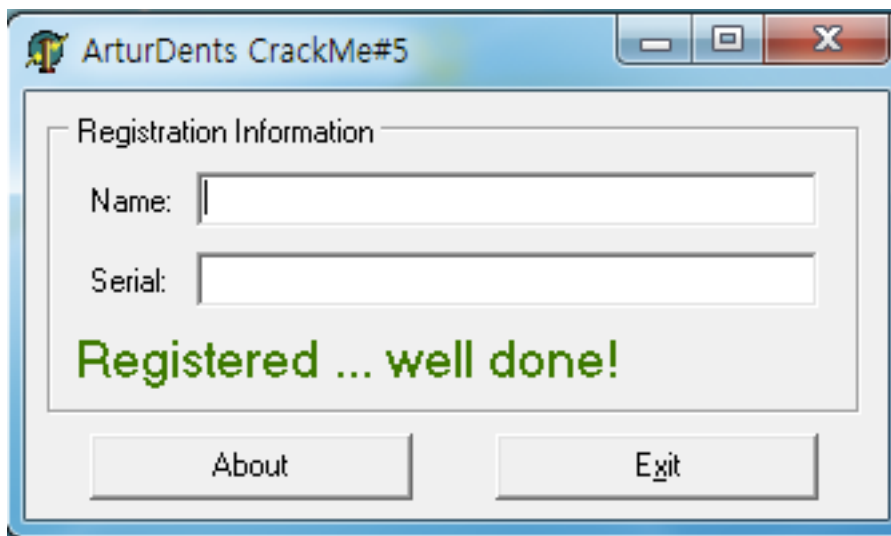
점프를 하게 되면 의문의 코드들이 나오는데 Ctrl+A(Code Analysing)을 통해 원래의 코드를 볼 수 있습니다.



그 후 text 찾기를 통해 등록완료를 뜻하는 문자열을 찾을 수 있습니다.

해당 프로그램은 Name이나 Serial의 입력이 불가능하기 때문에 어셈블리어를 분석해야합니다.

특정 분기문에서 등록이 되었다는 문자열을 출력할지 아니면 그냥 넘어갈지를 결정하게 됩니다.



프로그램을 그냥 켜 실행한 결과입니다.

Name과 Serial의 입력이 불가능하지만 내부의 코드가 그냥 등록이 되었음을 나타내게 됩니다.