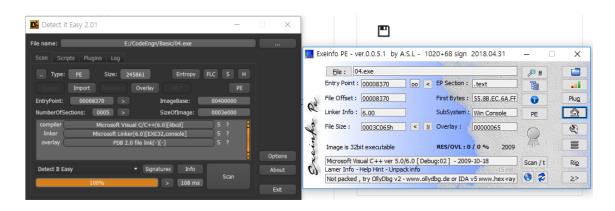
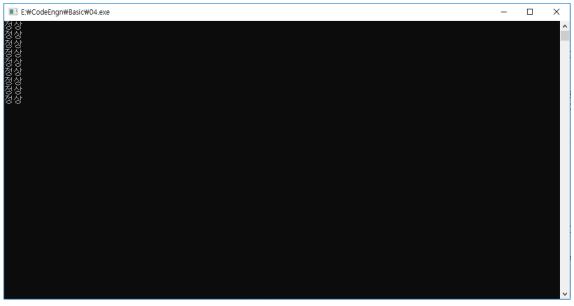
19.02.11 CodeEngn Basic RCE L04



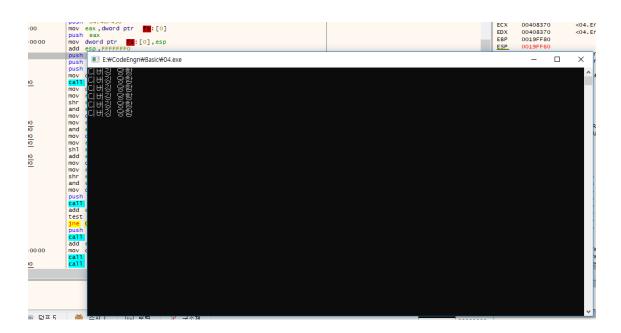
우선 PE분석기로 분석 해보니까 별다른 패킹은 되어있지 않다.



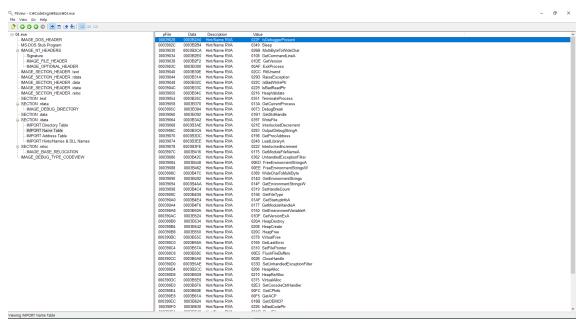
실행하니 정상이라는 문구가 계속 나옴 계속 체크한다는 것을 알 수 있음



디버거로 실행하니 디버깅 당함이라는 문구가 계속 나온다.



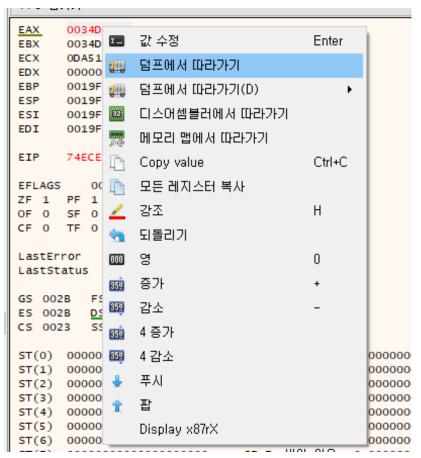
PE viewr로 Section .idata IMPORT Name Table을 보니 PEB값을 활용하는 기본 디버깅 API IsDebuggerPresent()가 보인다.



바로 따라가보자



PEB는 커널모드 디버거에서 자세한 사항이 나오지만 유저모드 디버거로도 찾아갈 수 있다. IsDebuggerPresent를 따라가면 MOV eas, dword ptr fs:[30]이 보이는데 이주소가 PEB 구조체 접근 주소. 덤프해보면



파란색 동그라미 표시 해놓은 곳 01 PEB.BeingDebugged 멤버이다. 저 값이 0이면 디버깅 X 1이면 디버깅 O

∰ 덤프	∰ 덤프 2				∰ 덤프 3				∰ 덤프 4				∰ 덤프			5 🛞 주시 1 [x:			
주소	нех		2														ASCII		
0034D000	00	00	01	00	FF	FF	FF	FF	00	00	40	00	A0	7B	F8	77	ÿÿÿÿ@. {øw		
0034D010	D8	24	46	00	00	00	00	00	00	00	46	00	A0	79	F8	77	Ø\$FF. yøw		
0034D020	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00			
0034D030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	00	00	00	00	00			
0034D040	F8	7B	F8	77	01	00	01	00	00	00	00	00	00	00	E5	7F	Ø{ØWå.		
0034D050	00	00	00	00	30	07	E5	7F	00	00	FA	7F	00	00	FA	7F	0.åúú.		
0034D060	28	00	FD	7F	08	00	00	00	70	00	00	00	00	00	00	00	(.ýp		
0034D070	00	80	9B	07	6D	E8	FF	FF	00	00	10	00	00	20	00	00	mèÿÿ		
0034D080	00	00	01	00	00	10	00	00	02	00	00	00	10	00	00	00			
0034D090	60	66	F8	77	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	`føw		
0034D0A0	50	53	F8	77	OA	00	00	00	00	00	00	00	EE	42	00	00	PSØWîB		
0034D0B0	02	00	00	00	03	00	00	00	04	00	00	00	00	00	00	00			
0034D0C0	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	ÿ		
0034D0D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
0034D0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
0034D0F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			
0034D100	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00			

PEB structure

12/05/2018 • 2 minutes to read

[This structure may be altered in future versions of Windows.]

Contains process information.

Syntax

```
Сору
typedef struct _PEB {
                               Reserved1[2];
 BYTE
                               BeingDebugged;
 BYTE
                               Reserved2[1];
 PVOID
                               Reserved3[2];
 PPEB_LDR_DATA
 PRTL_USER_PROCESS_PARAMETERS ProcessParameters;
                               Reserved4[3];
 PVOID
                               AtlThunkSListPtr;
 PVOID
                               Reserved5;
 ULONG
                               Reserved6;
 PVOID
                               Reserved7;
 ULONG
                               Reserved8;
 ULONG
                               AtlThunkSListPtr32;
 PVOID
                               Reserved9[45];
 BYTE
                               Reserved10[96];
 PPS_POST_PROCESS_INIT_ROUTINE PostProcessInitRoutine;
                               Reserved11[128];
 PVOID
                               Reserved12[1];
 ULONG
                               SessionId;
} PEB, *PPEB;
```