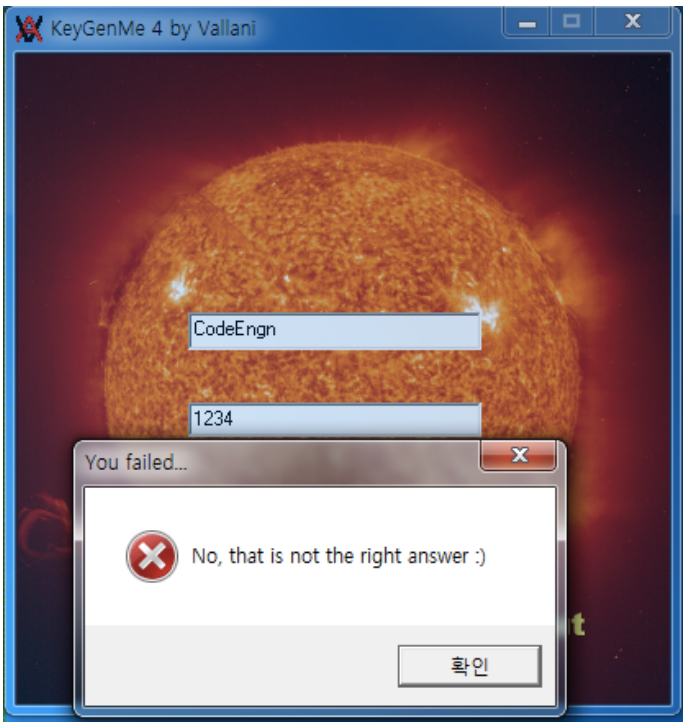
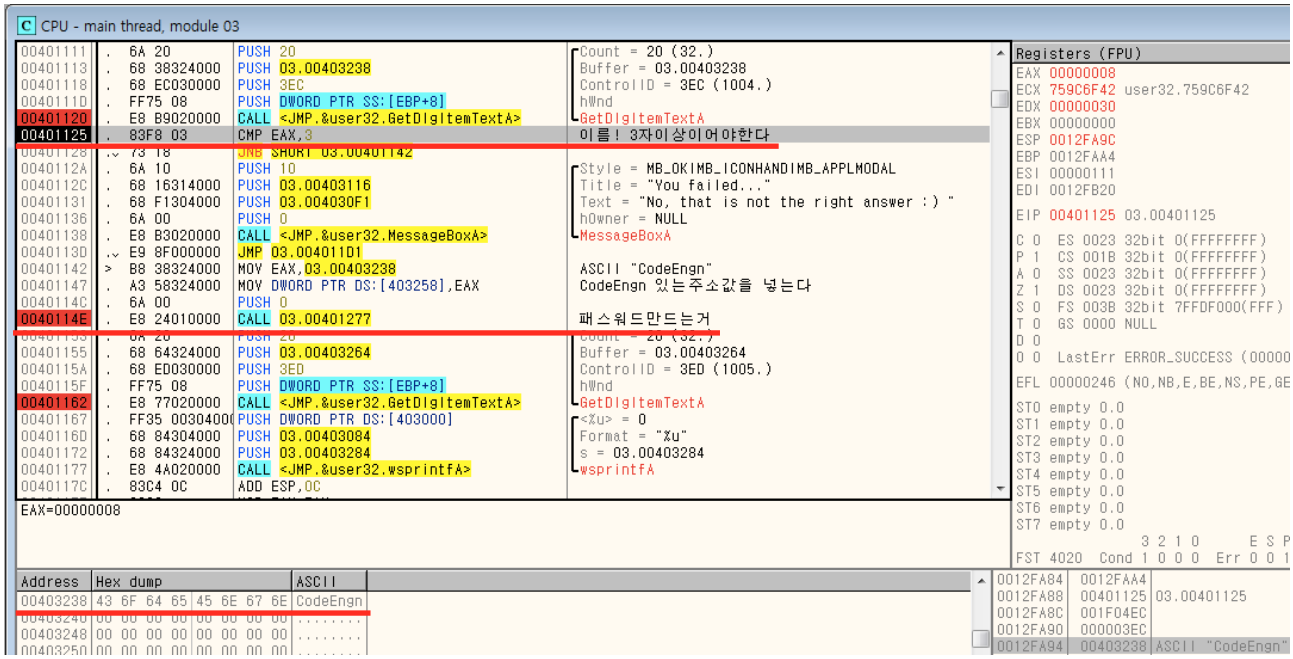



처음 실행화면입니다.

이름이 'CodeEngn' 일때의 패스워드를 찾아야합니다.

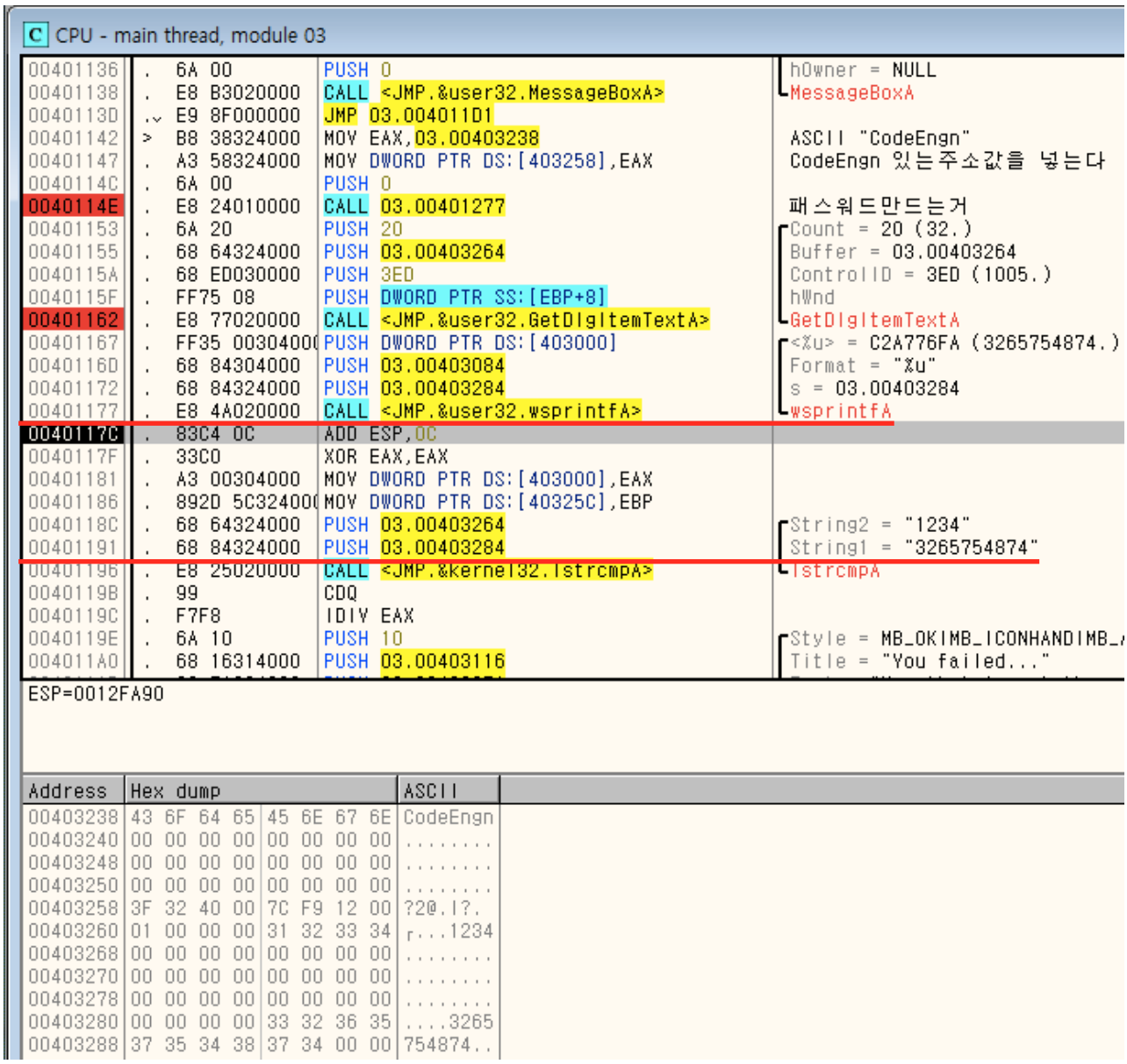



첫 번째 밑줄을 보시면 GetDlgItemTextA를 통해 이름을 받아옵니다.

그 후 이름이 3자이상인지 체크하고 다음으로 넘어갑니다.

두 번째 밑줄은 입력받은 이름을 이용해서 패스워드를 만듭니다.

내부 함수를 분석하고자 했으나 복잡하고 모르는 어셈블리어가 많아서 다음기회에… ㅋㅋ




만들어진 패스워드를 wsprintf를 통해 00403284번지에 저장합니다.

그 후 입력한 패스워드와 만들어진 패스워드를 lstrcmp를 통해 비교하고 분기합니다.