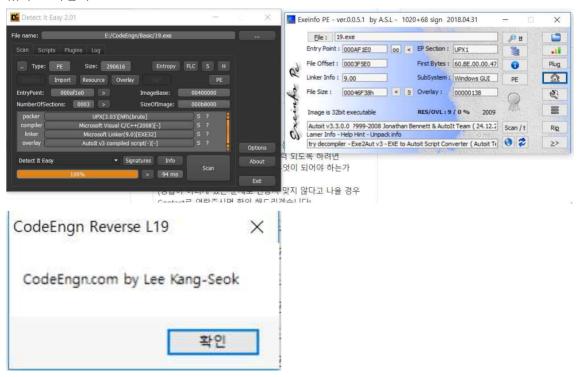
2019.02.21. CodeEngn basic 19 Tree to Tree



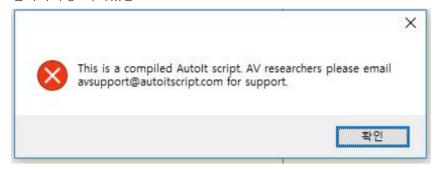
몇 밀리세컨드 후에 종료되는지 찾아야되는 문제 basic지금까지 문제 중 가장 오래걸림...

우선 UPX로 팩되어있고 AutoIt이라는 Window응용프로그램 쉽게 만들어주는 툴? 로 만들어 졌다고 나온다.



일반적으로 실행시키면 위처럼 창이 뜨고 약 11초정도 후에 꺼진다.

디버거로 실행시키니까 아래 창처럼 뜨고 종료됨. 안티디버깅 되어있음.



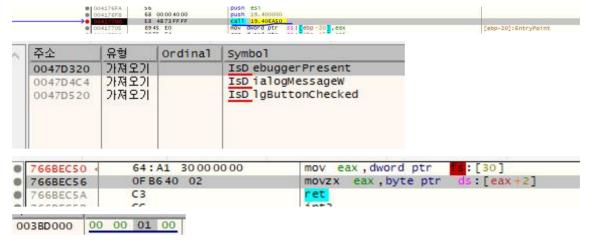
우선 완벽하게 풀기위해 UPX만든 사람이 배포한 툴을 이용해서 unpack



ile name:	E:/CodeEngn/Basic/19.exe		
Scan Script	s Plugins Log		
Type:	PE Size: 613176 Entropy	FLC S H	
	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	HITSSEN	
	Import Resource Overlay	PE	
EntryPoint:	00017770 > ImageBase:	00400000	
EntryPoint: NumberOfSect	00017770 > ImageBase:	UNIXED	
	00017770 > ImageBase:	00400000	
NumberOfSect	00017770 ImageBase:	00400000 000ac000	
NumberOfSect	00017770 > ImageBase; tions: 0004 > SizeOfImage; AutoIt(3.x)[-]	00400000 000ac000	
NumberOfSect library compiler	00017770 ImageBase: tions: 0004 SizeOfImage: AutoIt(3.x)[-] Microsoft Visual C/C++(2008)[libcmt,wWinMain]	00400000 000ac000 5 7 5 7	Options

언팩된 모습.

어떤종류의 안티디버깅인지 찾다보니 IsDebuggerPresent를 사용한다는 사실을 찾음 다행이다 가장 쉽다고생각하는 안티디버깅! TLS도 한번 풀어보고싶다.



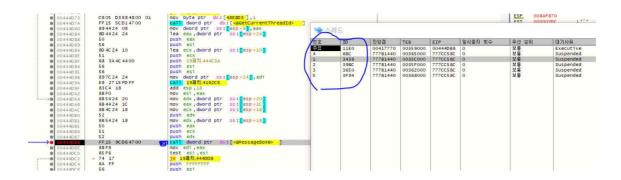
PEB+2에 있는 값만 00으로 바꿔주면 회피가능



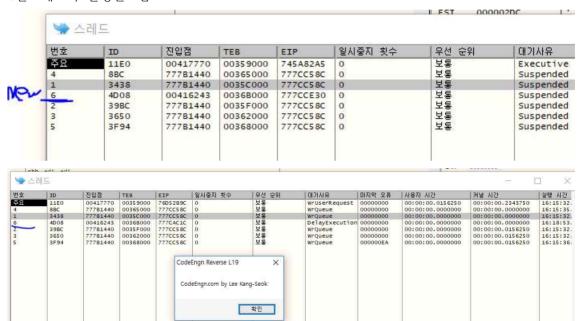
그 후에 Message창이 띄워지는 부분을 계속 트레이싱하면서 변화들을 관찰하던중에



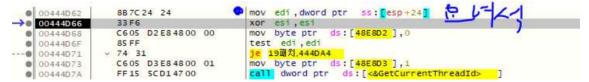
MessageBoxW로 진입하는 순간에 스레드가 실행되고 약 11초뒤에 6번스레드가 종료됨



6번스레드가 실행된모습

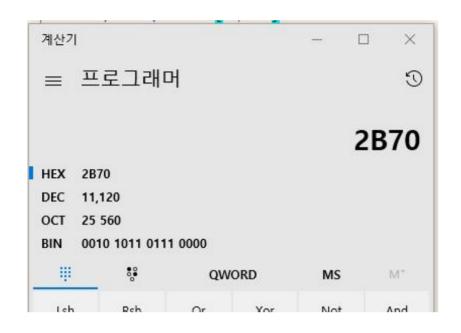


이제 MessageBoxW전 명령어들만 보면 된다고 생각하여 레지스터들을 유심히 확인



mov edi, dword ptr ss:[esp+24] 부분이 밀리세컨드를 저장하는 부분

01BCED20	L"CodeEngn Reverse L19"
00000000	
01BCEBD8	
00002B70	
01BCEE10	L"CodeEngn.com by Lee Kang-Seok"
008AF880	&"x\"H"
00010000	
00002B70	
	00000000 01BCEBD8 00002B70 01BCEE10 008AF880 00010000



11120 Clear