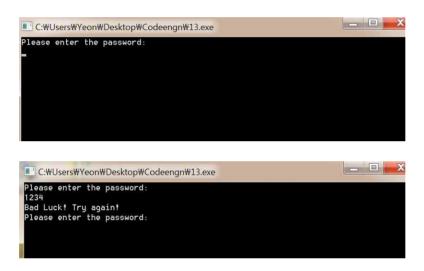
## 코드 엔진 Challenges: Basic 13

Author: CodeEngn

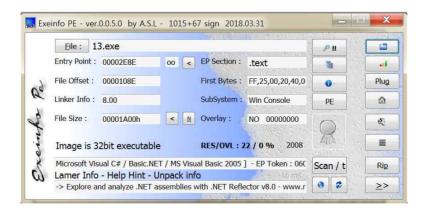
Korean: 정답은 무엇인가?

문제를 확인했으니 파일을 다운로드 받아서 실행해보자.



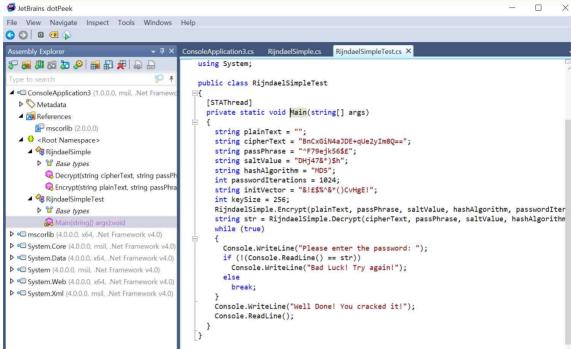
프로그램을 실행시켜보니 패스워드를 입력받는 콘솔 프로그램이 나타나고 임의의 값을 입력해보니 "Bad~"라는 문자열만 출력된다. 문제의 의도는 패스워드 관련 알고리즘을 찾아서 패스워드를 구하라는 것 같다.

프로그램을 올리디버거로 열어보니 분석이 되지 않는다. 분석이 되지않으니 PEID를 통해 구조적으로 문제가 있는지 살펴보자 .



파일이 C#으로 되어있음을 볼 수 있다. c#으로 작성된 파일은 올리디버거를 통한 분석이되지 않는다. C#으로 작성된 프로그램은 올리디버거를 통한 분석은 어렵지만 대신 dotpeek

#### 을 이용해서 쉽게 소스코드를 복원할 수 있다.



dotpeek으로 열어보니 위와 같이 소스코드를 확인할 수 있다. 이 파일은 Rijndale 암호 알고리즘을 사용하는 것을 알 수 있다. main 함수를 살펴보니 Decrypt함수의 리턴 값이 str에 저장되어 사용자 입력값과 비교되는 것을 확인 할 수 있다. 이를 이용해서 코드를 수정해 plainText를 출력하도록 하면 손쉽게 패스워드를 얻을 수 있다.

#### 비주얼스튜디오로 추출해서 코드를 수정해보자.

```
RijndaelSimple.Encrypt(plainText, passPhrase, saltValue, hashAlgorithm, passwordIterations, initVector, keySize);
string str = RijndaelSimple.Decrypt(cipherText, passPhrase, saltValue, hashAlgorithm, passwordIterations, initVector, keySize);

while (true)
{
    Console.WriteLine("Please enter the password: ");
    if (!(Console.ReadLine() == str))
        Console.WriteLine("Bad Luck! Try again!");
    else
        break;
}

*/
Console.WriteLine(str);
Console.WriteLine("Well Done! You cracked it!");
Console.ReadLine();
}

*/
Console.ReadLine();

*/
Console.ReadLine();
```

### 코드를 수정해보고 실행해보면



이런 값이 나오는 것을 알 수 있고 이를 다시 파일을 실행해 입력해보면

# ■ C:\Users\hyeon\Desktop\13.exe

Please enter the password: Leteminman Well Done! You cracked it!

제대로 실행되는 것을 알 수 있다. 정답은 Leteminman이다.