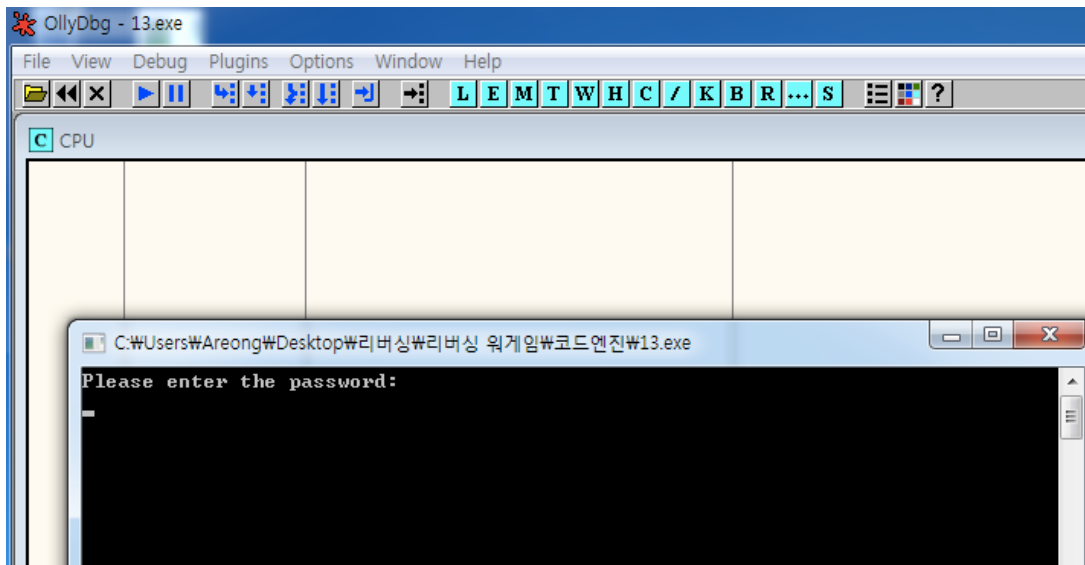
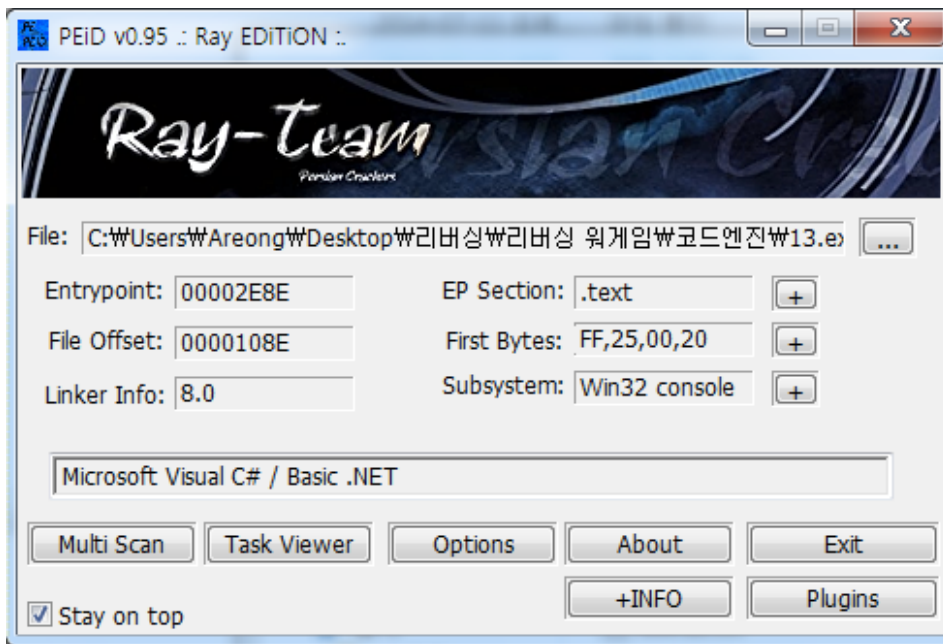


처음 실행 화면입니다.

올바르지 않은 패스워드를 입력하면 다시 입력하라고 출력합니다.

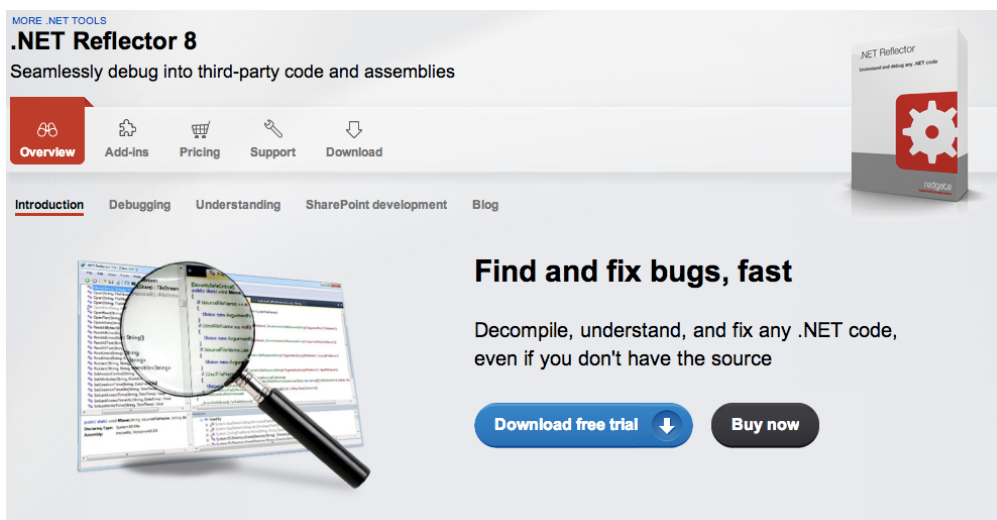


올리디버거를 통해 패스워드를 찾으려 했지만 올리디버거에 어떠한 어셈블리어도 나오지 않습니다.



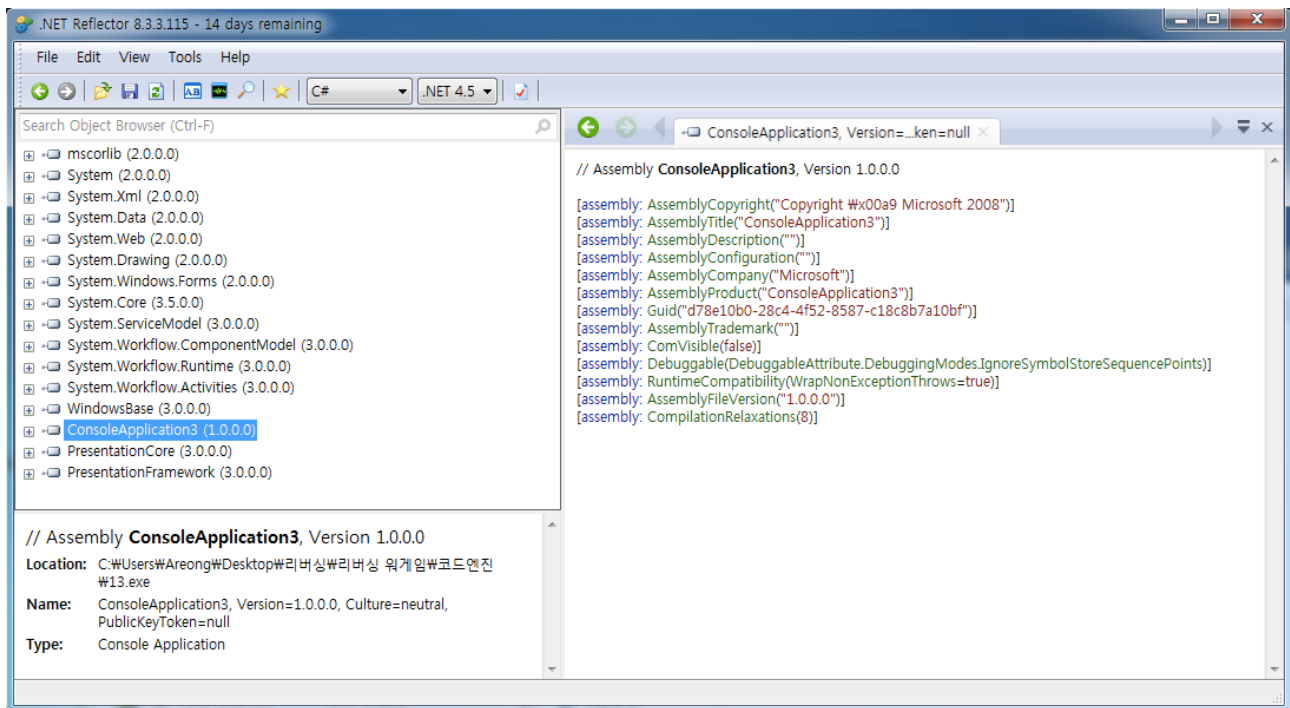
그 이유는 이 프로그램이 C#으로 만들어 졌기 때문입니다.

C#의 경우 디컴파일을 하면 소스코드의 내용을 전부 알 수 있습니다.

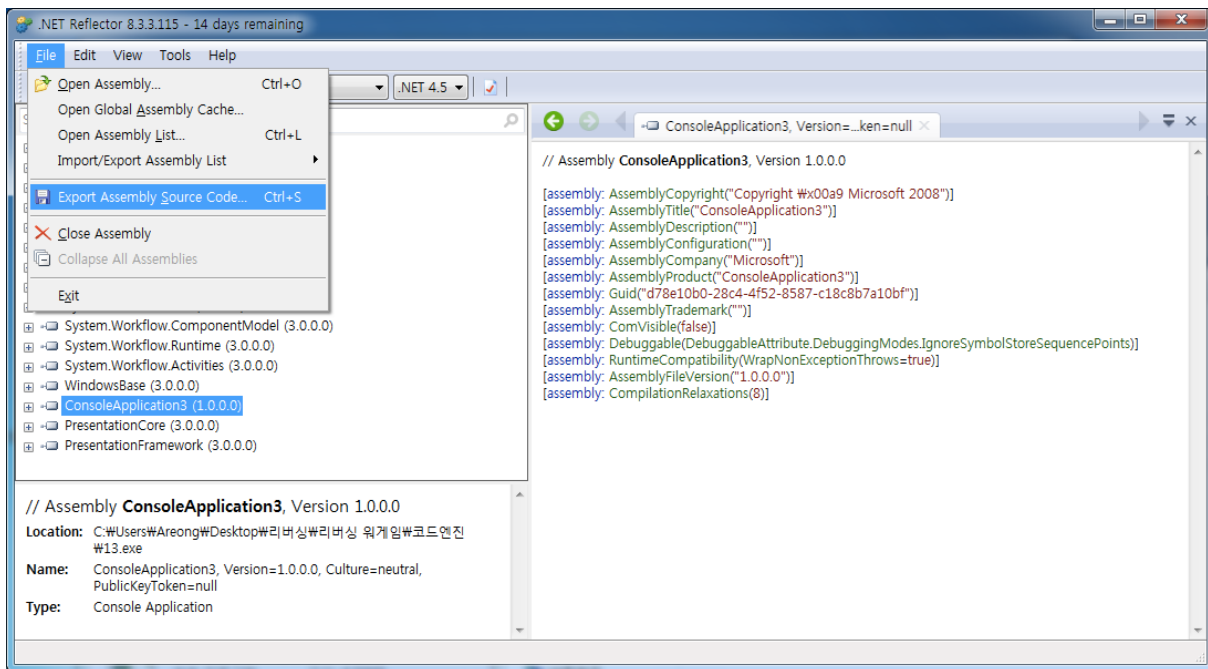


<http://www.red-gate.com/products/dotnet-development/reflector/>

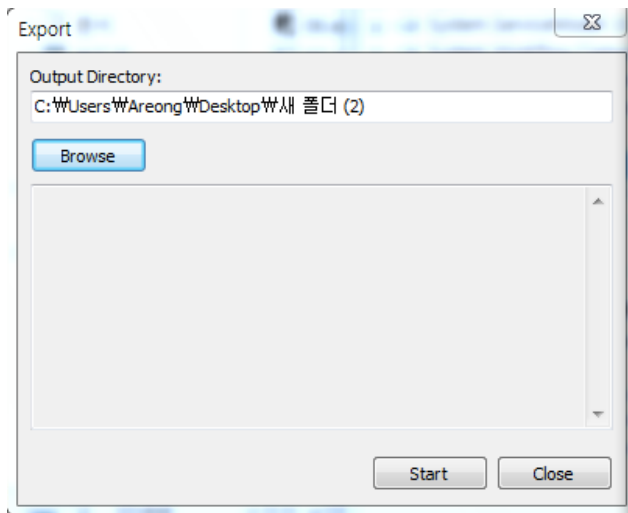
해당 링크를 통해 체험판을 받을 수 있습니다.



프로그램을 실행시켜 드래그나 열기를 통해 문제 파일을 열겠습니다.



File -> Export Assembly Source Code... 을 통해 디컴파일을 할 수 있습니다.



이름	수정한 날짜	유형	크기
bin	2014-07-25 오후...	파일 폴더	
obj	2014-07-25 오후...	파일 폴더	
AssemblyInfo.cs	2014-07-25 오후...	CS 파일	1KB
ConsoleApplication3.csproj	2014-07-25 오후...	Visual C# Project ...	2KB
ConsoleApplication3.suo	2014-07-25 오후...	Visual Studio Sol...	3KB
Global.cs	2014-07-25 오후...	CS 파일	1KB
RijndaelSimple.cs	2014-07-25 오후...	CS 파일	3KB
RijndaelSimpleTest.cs	2014-07-25 오후...	CS 파일	2KB

위 그림처럼 온전한 소스코드와 프로젝트를 얻어 낼 수 있습니다.

```

RijndaelSimpleTest.cs x
RijndaelSimpleTest
Main(string[] args)
using System;

public class RijndaelSimpleTest
{
    [STAThread]
    private static void Main(string[] args)
    {
        string plainText = "";
        string cipherText = "BnC6iN4aJDE+qUe2yIm8Q==";
        string passphrase = "F79eJk56$#x00a3";
        string saltValue = "DHj478+>$h";
        string hashAlgorithm = "MD5";
        int passwordIterations = 0x400;
        string initVector = "%!#x00a3$X" & "( )CvHgE!";
        int keySize = 0x100;
        RijndaelSimple.Encrypt(plainText, passphrase, saltValue, hashAlgorithm, passwordIterations, initVector, keySize);
        plainText = RijndaelSimple.Decrypt(cipherText, passphrase, saltValue, hashAlgorithm, passwordIterations, initVector, keySize);
        Console.WriteLine("Please enter the password: ");
        if (Console.ReadLine() == plainText)
        {
            Console.WriteLine("Well Done! You cracked it!");
            Console.ReadLine();
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Bad Luck! Try again!");
            goto Label_0056;
        }
    }
}

```

소스코드를 분석해보도록 하겠습니다.

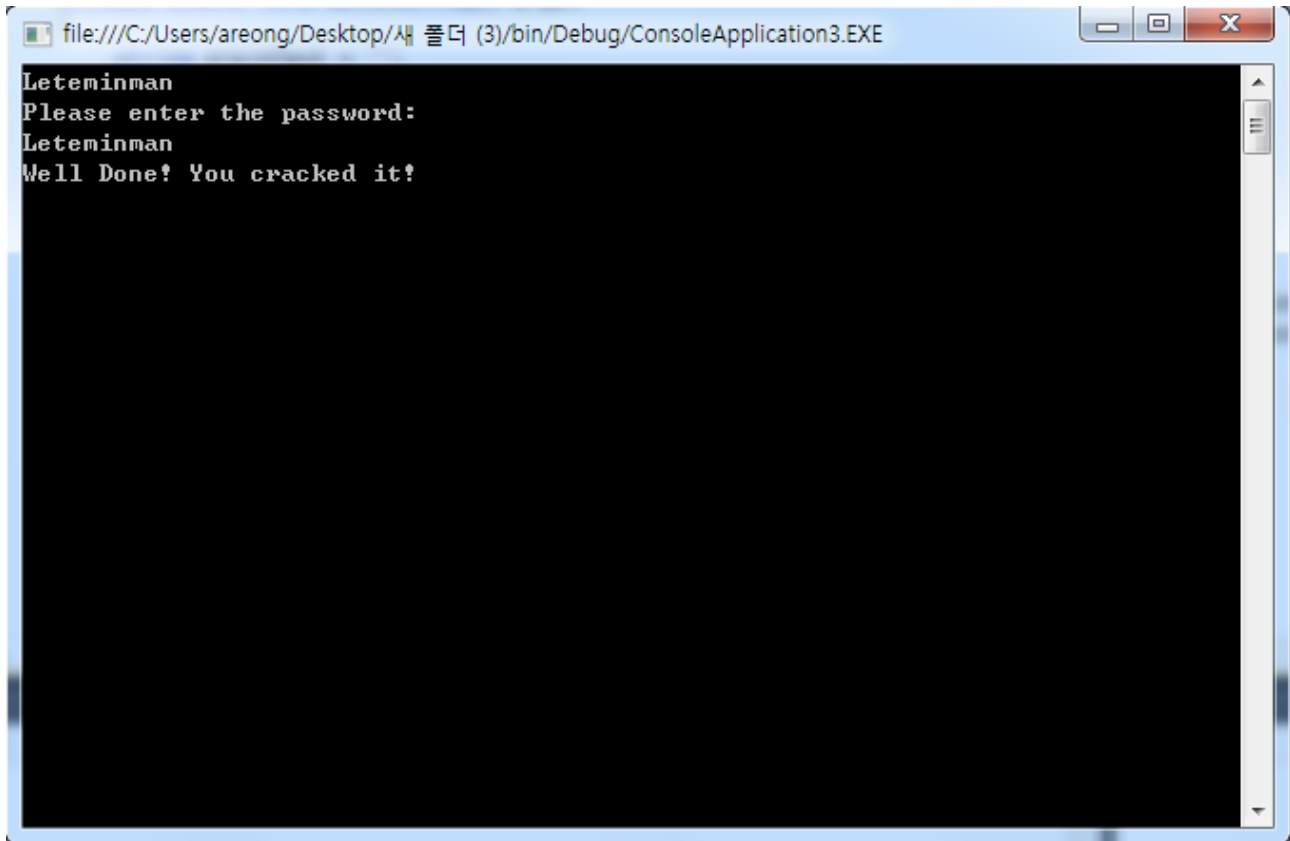
어떠한 암호문을 복호화 한 평문과 사용자가 입력한 값과 비교해서 맞으면 크랙되었다고 출력합니다.

Label_0056:

Console.WriteLine(plainText);

Console.WriteLine("Please enter the password: ");

위의 소스코드에서 평문을 출력하는 구문을 추가해서 실행해보도록 하겠습니다.



이처럼 평문이 출력되는 것을 알 수 있습니다.

저 평문을 입력하게 되면 크랙이 되었다고 출력합니다.