Code Engn Basic 14

4.Z320

elttzero@gmail.com

Challenges: Basic 14

Author: BENGALY

Korea:

Name이 CodeEngn 일때 Serial을 구하시오 (이 문제는 정답이 여러개 나올 수 있는 문제이며 5개의 숫자로 되어있는 정답을 찾아야함, bruteforce 필요) Ex) 11111

English:

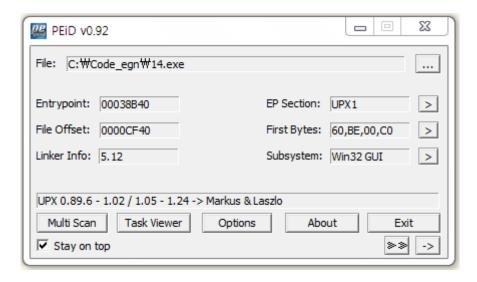
Find the Serial when the Name of CodeEngn

(This problem has several answers, and the answer should be a 5 digit number. Brute forcing is required.) Ex) 11111

Name 값이 주어졌을때 Serial 을 구하는 문제입니다.



Name 과 Serial 을 받아들인 뒤 Check 를 누르면 확인하고 MessageBox 를 띄우는 프로그램입니다.



UPX 로 패킹되어 있으므로 Unpack 을 실시합니다.

처음 Entry Point 에서 따라가다 보면 스택값을 복구시키고 Jmp 하는 부분을 찾을 수 있습니다. 점프문으로 넘어간 부분이 OEP 이므로 Dump 를 실시합니다.

```
00401081
CHLL (JMP.&USER32.Load1conH)
USER32.Load1conH

004012FB
CALL (JMP.&kernel32.lstrlen)
kernel32.lstrlenA

00401389
CALL (JMP.&kernel32.lstrlen)
kernel32.lstrlenA

00401286
CALL (JMP.&USER32.MessageBoxA)
USER32.MessageBoxA

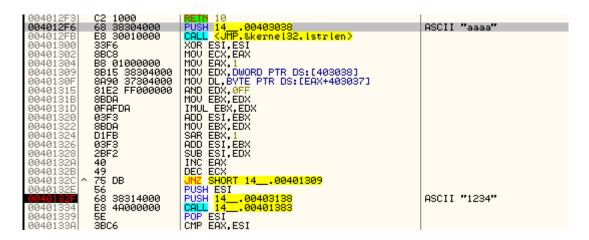
004012ED
CALL (JMP.&USER32.MessageBoxA)
USER32.MessageBoxA

00401361
CALL (JMP.&USER32.MessageBoxA)
USER32.MessageBoxA

004011ED
CALL (JMP.&USER32.PostQuitMessage)
USER32.PostQuitMessage
```

Check 버튼을 눌렀을 때 MessageBox 가 나타났으므로 함수를 따라가 보면

이렇게 성공했을때, 실패했을때의 문자열 값이 보이는 것을 알 수 있습니다. 그러므로 이 근처에서 성공과 실패를 나누는 Jmp 문이 있을 것이라고 추측할 수 있으며 0x0040133C 에 있는 JNZ 임을 알 수 있습니다.



그 위쪽을 보게되면 Name 값인 aaaa 가 0x00403038 에, Serial 인 1234 가 0x00401309 에 저장되는것을 볼 수 있습니다. 그리고 우선 Name 값으로 여러가지 연산을 하는것을 확인할 수 있습니다.



아래 Serial 값을 보면 PUSH 후 이 함수를 CALL 하며 여기서도 LOOP를 하며 Serial 값으로 연산을 하는것을 확인할 수 있습니다.



각 두 연산이 끝난 뒤의 레지스터입니다. Name 의 연산은 ESI에, Serial의 연산은 EAX에 저장되며 각 값은 레지스터에 나와있는 그대로입니다. 하지만 여기서 EAX 값을 보면 0x4D2 즉 10 진수로 1234 라는것을 알 수 있고 몇차례 값을 바꿔가며 확인해보면 입력한 값이 그대로 레지스터에 들어가는 것을 알 수 있습니다.

즉 Serial 값은 바뀐 Name 과 같은 것입니다.

EBP 0012FBEC ESI 000129A1 EDI 0012FC68

여기서 이번 문제인 CodeEngn 을 입력하게 되면 ESI 값이 0x129A1 즉 76193 이 되는것을 볼 수 있고 이를 Serial 로 입력하게 되면



이렇게 인증되는 것을 확인할 수 있습니다.