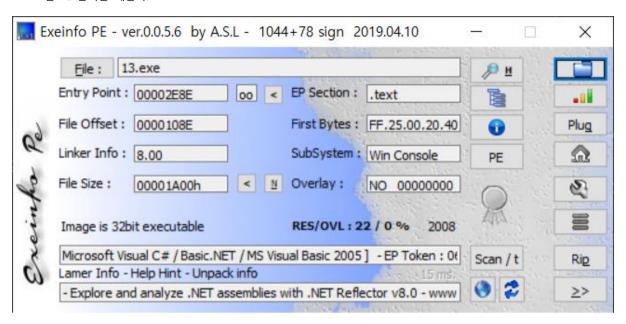
13.exe - 정답은 무엇인가

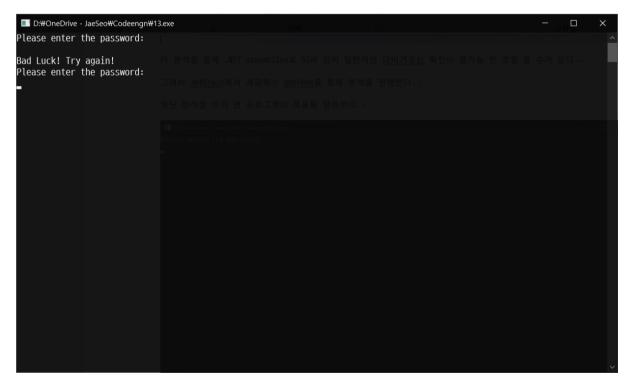
프로그램 PE 분석을 해본다.



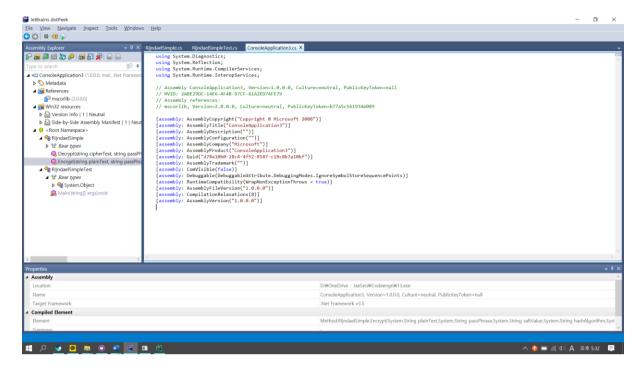
PE 분석을 통해 .NET assemblies로 되어 있어 일반적인 디버거로는 확인이 불가능 한 것을 볼 수가 있다.

그래서 JetBrain에서 제공하는 dotPeek를 통해 분석을 진행한다.

일단 분석을 하기 전 프로그램의 목표를 알아본다.



비번을 입력하고 입력 값이 올바른 지 체크하는 프로그램이다. 이제 dotPeek를 통해 열어서 확인한다.



- 그 결과 위와 같이 분석이 되는 것을 확인할 수 있다.
- ConsoleApplication3 (1.0.0.0, msil, .Net Framework)
 - Metadata
 - ▲ marketerences
 - mscorlib (2.0.0.0)
 - - ▶ Side-by-Side Assembly Manifest | 1 | Neut
 - ▲ ♦ < Root Namespace >
 - ▶ **RijndaelSimple**
 - RijndaelSimpleTest

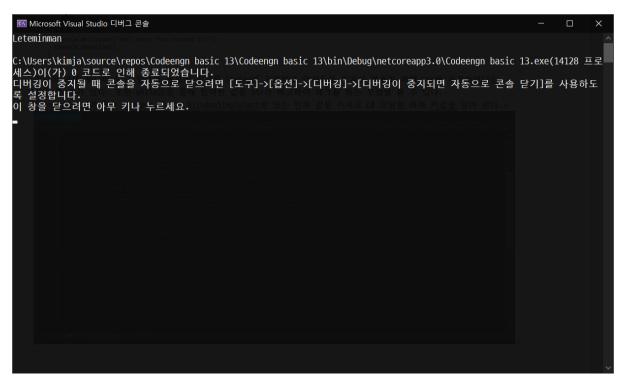
이때 RijndaeSimple, RijndaeSimpleTest라는 두개의 Class를 발견하게 되는데 이 두개의 클래스를 들어가 분석을 해본다. RijndaeSimple먼저 들어가 분석을 해본다.

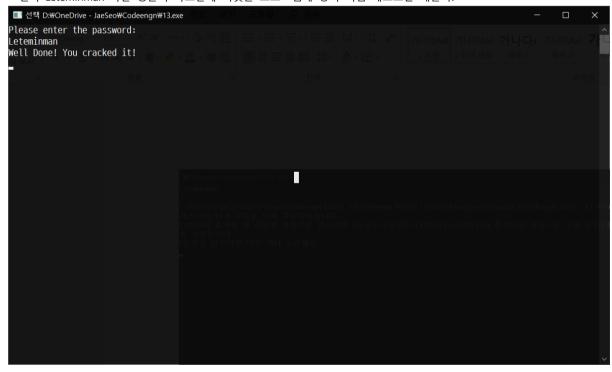
▶ ¥ Base types

Q Decrypt(string cipherText, string passPhrase, string saltValue, string hashAlgorithm, int passwordIterations, string initVector, int keySize):string C Encrypt(string plainText, string passPhrase, string saltValue, string hashAlgorithm, int passwordIterations, string initVector, int keySize):string F가지의 함수가 발견이 되는데 Decrypt함수를 통해 복호화를 하고 Encrypt를 통해 암호화한다는 것을 알 수가 있다. 이제 RijndaeSimpleTest Class를 분석해본다.

여기에 보면 Main이 있고 암호에 필요한 인자를 String에 저장하고 인자들을 가지고 복호화 하여 str에 저장하였다는 것을 볼 수가 있다. 또한 while문을 통해 입력한 값을 str과 비교하여 체크를 하는 모습을 볼 수 있다.

RijndaeSimple에 있는 Decrpyt 함수와 RijndaeSimpleTest에 있는 인자 값을 가지고 C# 코딩을 하여 키값을 알아 낸다.





정답: Leteminman