## Code Engn Basic 16

4.Z320

elttzero@gmail.com

## Challenges: Basic 16

Author: ReWrit

## Korea:

Name이 CodeEngn일때 Serial을 구하시오

## English:

Find the Serial when the Name is CodeEngn

Name 에 따른 Serial 을 구하는 문제입니다.



프로그램을 실행시켜 보면 Name 과 Serial 을 입력받고 그 결과를 출력해주는 것을 확인할 수 있습니다.

여기서 에러 메세지로 나온 'Wrong password!'를 따라가 보면 프로그램에 사용되는 문자열들이 모여있는것을 확인할 수 있고 거기서 조금만 위로 올리게 되면 JMP 문이 있는것을 찾을 수 있습니다.

```
3845 C4 CMP EAX, DWORD PTR SS:[EBP-3C]

0F85 9400000 JNZ 16.0040163C

C70424 F5FFF MOV DWORD PTR SS:[ESP], -0B

E8 8CF60000 CALL KJMP.&KERNEL32.GetStdHandle>
83EC 04 SUB ESP, 4
004015A2 .v
                                                                                                                                                 | C79424 04 95 | CALL |
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           -GetStdHandle
        040150F
004015B4
004015B7
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      MOV DWORD PTR SS:[ESP+4],0A
MOV DWORD PTR SS:[ESP],EAX
CALL KERNEL32.SetConsoleTextAttribute>
004015BF
004015C2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         SetConsoleTextAttribute
    904015
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              SS:[ESP+4],<mark>16.0043B1A8</mark>
SS:[ESP],<mark>16.004433C0</mark>
    004015CA
    994915D2
004015D2
004015D9
004015DE
004015E6
004015ED
004015F2
004015FA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        :[ESP+4],16.004400D9
:[ESP],16.004433C0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 ASCII " Good Job!⊡"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 ASCII " =)"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  MOV DWORD FIR SOLUTION OF THE STATE OF THE S
00401601
00401606
0040160D
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               ASCII "pause > null"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 Lsystem
ASCII "del null"
00401612
00401619
  0040161E
```

이 JMP 문과 그 위의 CMP 문을 보았을때 EAX 값과 [EBP-3C]값에 따라 이 프로그램의 성공유무가나뉘는것을 확인할 수 있습니다.

이제 Name 과 Serial 을 처리하기 위한 함수를 찾아 위로 올려보면

```
SS:[ESP+4],16.004400AF
SS:[ESP],16.004433C0
3D8
                               C74424 04 AFI MOV DWORD PTR
C70424 C0334 MOV DWORD PTR
E8 05AF0300 CALL 16.004303
C745 E4 0000 MOV DWORD PTR
C745 E0 0000 MOV DWORD PTR
SD45 C8 LEA EAX, DWORD
004014BF| .
                                                                                                                                                                                 | ASCII " Enter your Name:
004014C7
004014CE
00401403
                                                                                                                      10],0
20],0
                                                               MOV DWORD
LEA EAX, DWORD
004014E1
004014E4
                               8045 C8
890424
E8 D4D40200
8D45 C8
894424 04
C70424 60344
                                                                                                                   ,EAX
                                                               CALL
LEA
MOV
004014E7
004014EC
004014EF
                                                                         ΕΑΧ,
                                                                                                                   +4],EAX
],<mark>16.00</mark>4
-70],1
                                                                                                                              00443460
004014FA
                               C745 90 0100 MOV
```

이렇게 'Enter your Name : '과 함께 여러 함수가 호출되는것을 찾을 수 있고 여기서 Name 값을 변조한다는것을 찾을 수 있습니다.

Name 문자열의 길이는 [EBP-20]에 저장되어 있으며 이를 EAX, EDX 에 넣고 연산을 시작합니다.

우선 문자열의 길이를 3 번 더한 뒤 거기에 SHL 2 를 실시하고 그 값을 3 제곱 후에 17 을 더합니다. 그리고 이렇게 만들어진 값을 [EBP-3C]에 저장합니다.

이로서 CMP 구문에 나온 [EBP-3C]가 이 값임을 추측할 수 있습니다.

```
8945 C4 MOV
C74424 04 C21 MOV
C70424 C0334 MOV
                                                                                                                                                                                                          P-3C],EAX
P+4],<mark>16.004400C2</mark>
P],<mark>16.004433C0</mark>
P-70],1
00401550 .
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ASCII " Enter your Passw
                                                 C744-.
C70424 C0357
C745 90 0100
E8 SDAE0300
8045 C0
EAR EAX, DWORD PTR SS:[ESP+4], End
C70424 60344
C70424 60344
E8 B2740200
8845 C4
6900 80CE0A01
8D45 C4
0110
8D45 C4
0110
8B45 C4
010
CALL 16.0042840
MOV DWORD PTR SS:[ESP-3]
CALL 16.0042840
MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-3]
MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-3]
CMP EAX, DWORD PTR SS:[EBP-4]
  00401576
0040157B
  0040157E
00401582
  00401589
0040158E
  00401591
00401597
   0040159A
```

그 밑에있는 Serial 을 입력받는 구문입니다

EAX 에 [EBP-40]의 포인터를 주고 함수를 호출하여 값을 저장하는 것을 확인할 수 있습니다.

그리고 EAX 에 [EBP-3C]를 다시 입력하여 연산을 실시하는것을 볼 수 있습니다. 즉 Name 의 변조는 여기까지 해야지 끝나는 것입니다.

Name 의 변조에 대해 조금 적어보면 문자열의 길이를 x 라고 할때

 $y = \{(x+x+x)^2 + 2^3 + 17\}$ 

z = y \* ACE80 + y

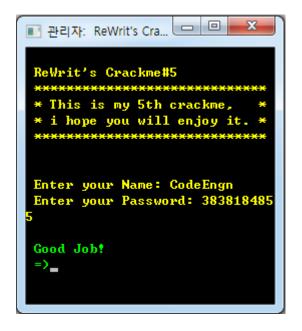
가 되어 z 값이 Serial 이 됩니다. (곱할때 DWORD 임을 감안하시고 계산하셔야 합니다)

X 에 입력한 Name 의 길이인 4 를 넣게 되면 3D723D97 이 나오게 되고 이를 10 진수로 바꿔서 넣게되면



이렇게 성공했다는 메세지가 나오게 됩니다.

이번 문제는 CodeEngn 일때의 값을 구하라고 했으므로 문자열 길이에 8을 넣고 계산하게 되면 E4C60D97이 나오게 되며 이를 10진수로 고쳐서 입력하게 되면



이렇게 성공했다는 메세지가 나오게 됩니다.

그러므로 이번 문제의 답은 3838184855가 됩니다.