Challenges: Basic 06

Author: Raz0r

Korean:

Unpack을 한 후 Serial을 찾으시오. 정답인증은 OEP + Serial Ex) 0040000PASSWORD

English:

Unpack, and find the serial. The solution should be in this format: OEP + Serial Ex) 0040000PASSWORD

Download

<문제>

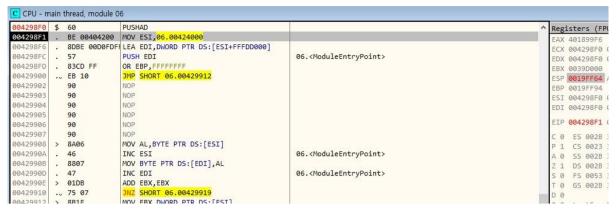
언패킹을 한 후 OEP와 Serial 을 찾아 인증을 하라는 문제이다. 이번에는 ESP Trick을 통해 언패킹을 해 볼텐데 언패킹의 순서는 다음과 같다.



PUSHAD로 현재의 레지스터들을 스택에 저장시킨다.

그리고 Unpacking Stub을 통해 암호화된 코드들을 복구시키고, 정상적으로 복구가 되었을 경우 POPAD를 통해 아까 스택에 저장된 레지스터들의 상태를 다시 불러온다. 그리고 마지막으로 프로그램의 시작점인 OEP로 점프하게 된다.

잘 생각해보면 마지막에 POPAD를 통해 스택을 다시 복구시키는데 이 복구되는 부분에 bp를 걸어 실행하게 되면 곧바로 OEP로 점프하는 부분을 찾을 수 있게 될 것이다.



위 사진을 보면 프로그램을 로드시킨 후 F8로 명령어를 실행시킨 모습이다. 004298F0의 주소값에 PUSHAD가 들어가 있는 모습을 볼 수 있다. 또한 오른쪽 FPU 창을 보면 ESP의 값이 빨간색으로 표시된 것을 볼 수 있는데 이것은 값이 바뀌었다는 것을 시각적으로 표현해주고 있는 것이다. (ESP는 최근에 스택에 넣은 데이터를 가리키고 있음)

저 ESP값으로 덤프창을 이동시켜보면,

Address	He	Hex dump											ASCII					
					FØ	98	42	00	94	FF	19	00	84	FF	19	00	?B.?B.??	
0019FF74	00	DØ	39	00	FØ	98	42	00	FØ	98	42	00	F6	99	18	40	.?.?B.?B.?↑@	
0019FF84	F4	38	ВВ	75	00	DØ	39	00	DØ	38	ВВ	75	F6	99	18	40	?퍂.?.?퍂?↑@	
0019FF94	DC	FF	19	00	E3	5D	68	77	00	DØ	39	00	48	2D	AE	42	??hw.?.H-츃	
0019FFA4	00	00	00	00	00	00	00	00	00	DØ	39	00	00	00	00	00		
0019FFB4	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	48	2D	AE	42	H-췿	
																	??P?w	
0010EED4	60	F1	C6	35	aa	aa	aa	aa	FC	FF	10	aa	ΛF	5D	68	77	1 終 5 2 - 2 hu	~

0019FF64의 주소에 PUSHAD로 넣은 값들을 볼 수 있다.

위에 회색으로 표시한 곳을 마우스로 드래그한 후

마우스 오른쪽 -> BreakPoint -> Hardware, On Access -> Word 또는 DWORD 를 눌러 하드웨어 bp를 건 후, 프로그램을 F9로 실행시킨다.

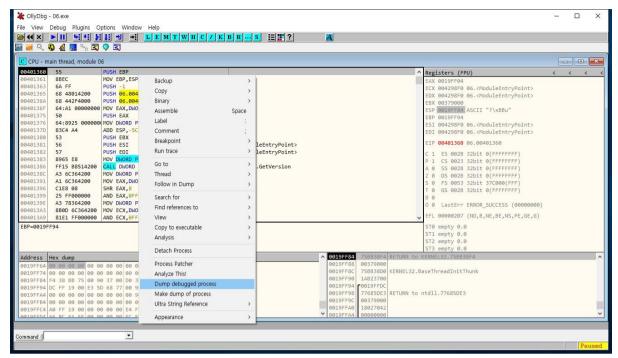
C CPU - main thread, module 06 00429A39 58 POP EAX KERNEL32.75BB38F4 00429A3A 61 POPAD 8D4424 80 LEA EAX, DWORD PTR SS:[ESP-80] 00429A3B 00429A3F 6A 00 PUSH 0 > 00429A41 . 39C4 .^ 75 FA 39C4 CMP ESP, EAX JNZ SHORT 06.00429A3F 00429A43 . 83EC 80 00429A45 SUB ESP,-80 00429A48 .- E9 1379FDFF JMP 06.00401360 00429A4D 00 DB 00 00429A4E 00 DB 00 00429A4F 00 DB 00 00429A50 00 DB 00 00429A51 00 DB 00 00429A52 00 DB 00 00429A53 00 DB 00 00429A54 00 DB 00 00429A55 00 DB 00 00429A56 00 DB 00 00429A57 00 DB 00 00429A58 00 DB 00 00429A59 00 DB 00

사진에서 볼 수 있듯이 POPAD 바로 밑 부분에서 프로그램이 멈춰진 것을 볼 수 있다. 그리고 00429A48을 보게되면 어딘가로 점프를 하는 코드가 있는 것을 볼 수 있다. (DEBUG 메뉴 -> Hardware Breakpoints 를 통해 하드웨어 bp를 삭제시킬 수 있음)

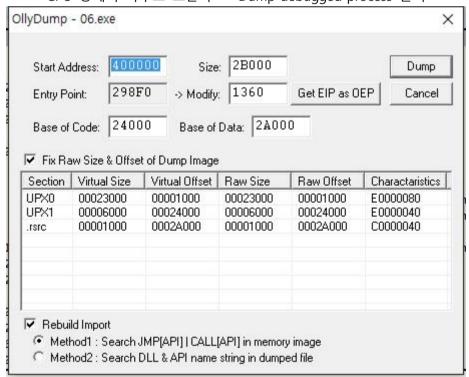
CPU - main thread, module 06							
00401360	55	PUSH EBP					
00401361	8BEC	MOV EBP,ESP					
00401363	6A FF	PUSH -1					
00401365	68 48014200	PUSH 06.00420148					
0040136A		PUSH 06.00402F44					
0040136F	64:A1 00000000	MOV EAX, DWORD PTR FS:[0]					
00401375	50	PUSH EAX					
00401376	64:8925 000000	MOV DWORD PTR FS:[0], ESP					
0040137D	83C4 A4	ADD ESP,-5C					
00401380	53	PUSH EBX					
00401381	56	PUSH ESI	06. <moduleentrypoint></moduleentrypoint>				
00401382	57	PUSH EDI	06. <moduleentrypoint></moduleentrypoint>				
00401383	8965 E8	MOV DWORD PTR SS:[EBP-18],ESP	98				
00401386	FF15 B8514200	CALL DWORD PTR DS:[4251B8]	KERNEL32.GetVersion				
0040138C	A3 6C364200	MOV DWORD PTR DS:[42366C], EAX					
00401391	A1 6C364200	MOV EAX, DWORD PTR DS: [42366C]					
00401396	C1E8 08	SHR EAX,8					
00401399	25 FF000000	AND EAX,0FF					
0040139E	A3 78364200	MOV DWORD PTR DS:[423678], EAX					
004013A3	8B0D 6C364200	MOV ECX, DWORD PTR DS:[42366C]					
004013A9	81E1 FF000000	AND ECX, OFF					

따라서 401360이 OEP가 되는 것이다. (Procedure Prolog 또는 Function Prolog에 대해 찾아보면 더 자세히 알 수 있음)

이제 언패킹을 했으니 덤프를 해 보도록 하자. (OllyDump.dll이 있어야 함)

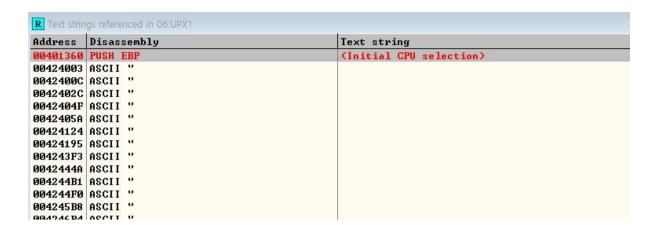


CPU 창에서 마우스 오른쪽 -> Dump debugged process 클릭



이런 창이 뜨게 되는데, 여기서 조심해야 할 점이 있다.

그게 Base of Code 와 Base of Data 인데 위 사진 상태로 그냥 Dump를 뜰 경우 프로그램을 올리디버거에 로드한 후 스트링을 찾아보면 아무 값도 나오지 않는 것을 볼 수 있다.

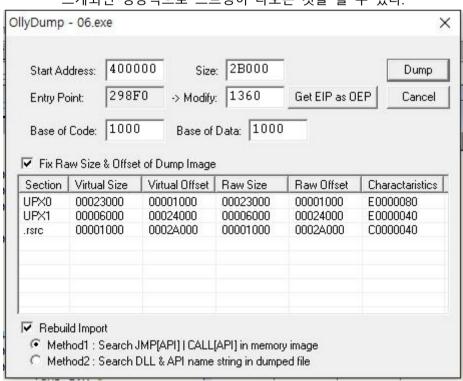


따라서 위 사진처럼 나오지 않게 하기 위해서는 Base of Code 값을 바꿔주어야 한다. 올리디버거 창에서 ALT+M을 누르면 메모리맵을 볼 수 있는데

00382000	00007000			data block d	Priv	RW	RW	
00400000	00001000	06		PE header	Imag	R	RWE	
00401000	00023000	06	UPX0		Imag	R	RWE	
00424000	00006000	06	UPX1	code	Imag	R	RWE	
0042A000	00001000	06	.rsrc	data, imports	Imag	R	RWE	
00465000	өөөөвөөө	10000000	200000000000000000000000000000000000000	2000 000 000 000 000 00 00 00 00 00 00 0	Priv	RW Gua	RW.	

UPX0과 UPX1을 더블클릭해서 보면 UPX0에는 16진수로 이루어진 코드들이 있고 UPX1에는 어셈 블리들을 볼 수 있다.

따라서 Base of Code와 Base of Data 값을 00401000의 RVA값인 1000으로 바꾸어주고 Dump를 뜨게되면 정상적으로 스트링이 나오는 것을 볼 수 있다.



Address	Disassembly	Text string
0040106E	PUSH 1234.00422A30	ASCII "AD46DFS547"
00401083	PUSH 1234.00420048	ASCII "Good Job!"
00401088	PUSH 1234.00420038	ASCII "You got it ;)"
004010A7	PUSH 1234.00420030	ASCII "ERROR"
004010AC	PUSH 1234.0042001C	ASCII "Wrong serial!!!"
0040132E	PUSH 1234.00420068	ASCII "The value of ESP was not properly saved across
0040133A	PUSH 1234.00420054	ASCII "i386\\chkesp.c"
00401360	PUSH EBP	(Initial CPU selection)
004016CC	PUSH 1234.00420220	ASCII "user32.d11"
004016E6	PUSH 1234.00420214	ASCII "wsprintfA"
00401716	PUSH 1234.004201E0	ASCII "Second Chance Assertion Failed: File %s, Line
00401779	PUSH 1234.004201B4	ASCII "_CrtDbgReport: String too long or IO Error"
00401799	MOU [LOCAL.3082],1234.004201A0	ASCII "Assertion failed: "
004017A5	MOU [LOCAL.3082],1234.0042018C	ASCII "Assertion failed!"
0040182F	PUSH 1234.00420178	ASCII "xs(xd) : xs"
0040184C	PUSH 1234.004201B4	ASCII "_CrtDbgReport: String too long or IO Error"

덤프뜬 파일을 올리디버거로 열어보면 한 눈에봐도 아 저게 Serial 이구나 하는 문자열을 볼 수 있다.

이제 OEP와 저 Serial을 이어 붙여서 인증하면 끝!