Author: uBc-bRiANbuSY

Korean: Name이 CodeEngn을 구하시오

문제를 보니 14번 문제와 같이 시리얼 생성 관련 알고리즘을 파악하는 문제같다. 이 문제 또한 이름 값에 따라서 시리얼 값이 변할 것이라는 것을 예측할 수 있다. 문제를 파악했으 니 프로그램을 실행해보자.

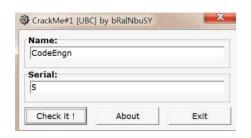




코드를 분석하기 전에 DE를 통해 패킹 여부를 살펴보니 패킹은 되어있지 않다. 올리디버거를 통해 분석해보도록 하자. 먼저 문자열 검색을 통해 아까 본 메시지가 실행되는 주소로 이동하자. 성공시 출력되는 메시지와 실패시 출력되는 메시지가 비슷한 주소에 있는 것을 보아 분기점이 있을 것이라는 것을 예측할 수 있다.

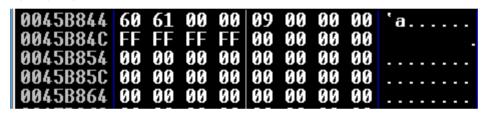


는 듯한 CMP문 또한 확인 가능하다. 코드를 살펴보니 EAX값과 DS값(45B844주소의 4Byte) 값을 비교해서 다르면 00458854(Try Again!)으로 점프하고 같으면 성공메시지를 출력하는 것을 알 수있다. 비교하는 2개의 값을 알았으니 분기문에 BP를 설정하고 두 개중 어떤 나 것이 시리얼 값이 저장된 것인지 확인하여 시리얼값을 찾아보자.





일단 EAX값을 보면 5가 저장되어있는 것을 확인할 수 있다. 입력한 시리얼값이 5라는 것을 생각했을 때 사용자가 입력한 값은 EAX에 저장되는 것을 확인할 수 있다. 이제 시리얼이 45B884주소에 있다는 것을 확인했으니 Follow in Dump를 이용해서 주소로 이동해보자



45B844의 4byte에는 00006160이 저장된 것이 보인다. 이를 10진수로 변환한 값인 24928이 시리얼 값이라는 것을 알 수 있다.확인을 위해 프로그램을 돌려 인증해보자.



CrackMe#1 [UBC] by bRaINbuS	(X
You cracked the UBC CrackM	e#1 ! Please send your solution t	o ubcrackers@hotmail.com!
	ОК	

인증에 성공한 것을 확인할 수 있다.