```
■ C:₩Users₩Areong₩Desktop₩리버싱₩리버싱 워게임₩CodeEngn₩Advance₩10.exe

Enter Your Name: 1234

Enter Your Serial: WWWCCCJJJRRR

Wrong serial. Keep trying.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

이름과 시리얼을 입력받고 인증하는 프로그램입니다.

패킹되어있지 않고, Dev C++로 개발되었음을 확인했고 분석을 진행합니다.



이름을 입력받는데 그 길이는 3글자 이상이어야 합니다.

3글자보다 적을 경우 에러메세지가 출력됩니다.



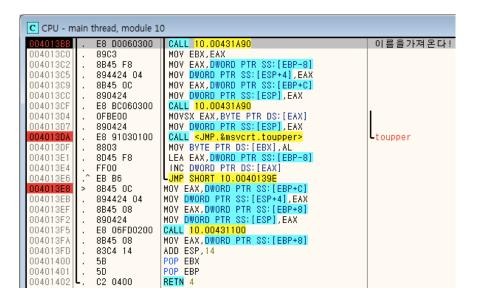
패스워드도 길이의 제한이 있습니다. 길이가 12(0x0C)여야 합니다.

만일 길이가 12가 아니면 에러메세지가 출력됩니다.



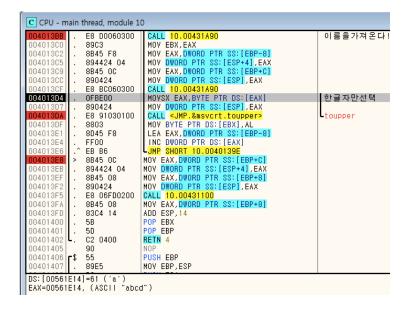
진행하다 보면 엄청 긴 문자열을 저장합니다.

이 문자열은 특정 문자열이 반복되는 형태입니다.



진행하다보면 다음과 같은 루틴이 나옵니다.

BreakPoint가 설정되어 있는 중간 부분을 보시면 'toupper'라는 함수 콜이 있습니다.



이름을 받아오고 한 글자만 EAX에 저장합니다.



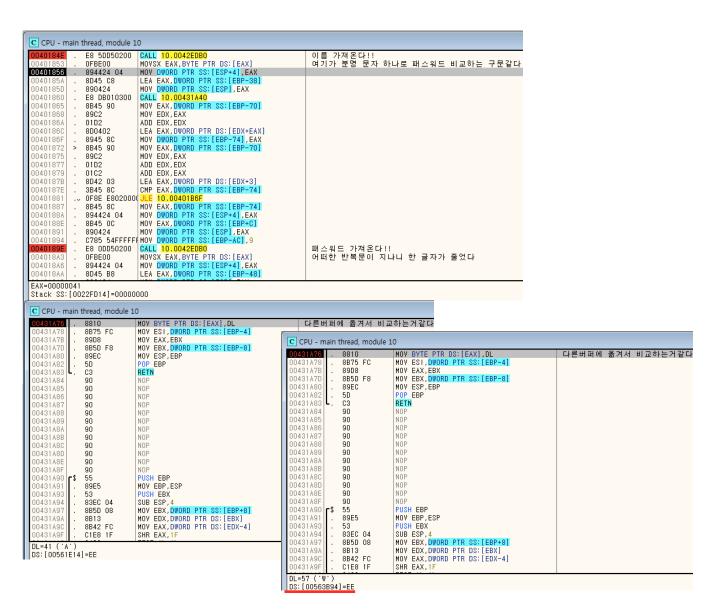
toupper는 소문자를 대문자로 바꿔주는 함수로 'abcd'가 'Abcd'로 바뀐 것을 확인할 수 있습니다.

이름에 존재하는 소문자를 전부 대문자로 바꾸고 다음 연산을 진행하는 것으로 보아

대, 소문자의 구분은 없음을 알 수 있습니다.

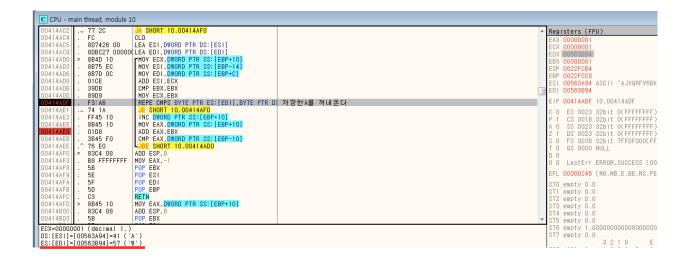


패스워드로 입력한 값도 대문자로 바뀌는 것을 확인할 수 있습니다.



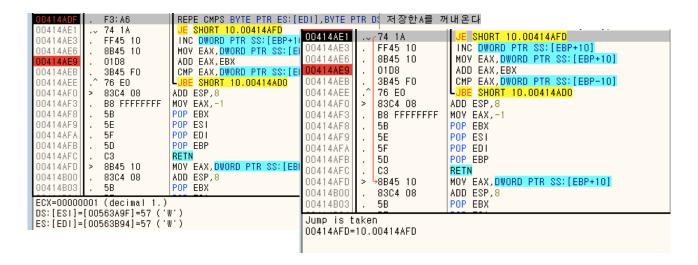
위 그림을 보면 이름으로 입력한 값의 한 글자를 가져와서 다른 버퍼에 옮깁니다.

패스워드 역시 같은 동작을 합니다.



그렇게 따로 버퍼에 저장한 값들을 위에서 저장한 특정 문자열의 반복과 비교하게 됩니다.

이전 그림의 패스워드가 저장된 버퍼와 밑줄 친 버퍼의 주소가 같은 것을 확인할 수 있습니다.



문자열에서 입력한 값과 같은 값을 찾을 때까지 반복하다가 찾으면 루틴을 빠져나옵니다.

루틴 도중에는 카운트를 증가시켜 입력한 값과 같은 값이 문자열 내에서 어디에 있는지 체크합니다.

그리고 루틴을 빠져나올 때 카운트 값을 버퍼에 저장합니다.

```
00401B4C .
                                MOV EDX, DWORD PTR SS: [EBP-7C]
                8B55 84
00401B4F
                                MOV EAX, DWORD PTR SS: [EBP-78]
                8B45 88
                                SUB EAX, EDX
                2900
                                MOV DWORD PTR SS:[ESP],EAX
CALL 10.0043DB70
00401854
                890424
00401B57
                E8 14C00300
00401B5C
                83F8 05
                                CMP EAX,5
                                ULE SHORT 10.00401B65
MOV BYTE PTR SS:[EBP-69],0
LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-74]
00401B5F
                7E 04
                C645 97 00
00401B61
00401B65
                8D45 8C
00401B68
                                INC DWORD PTR DS: [EAX]
                FF00
                                JMP 10.00401872
LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-70]
00401B6A
                E9 03FDFFFF
00401B6F
                8D45 90
                                INC DWORD PTR DS: [EAX]
00401B72
                FF00
                                JMP 10.004017B4
MOVZX EAX,BYTE PTR SS:[EBP-69]
00401B74
                E9 3BFCFFFF
00401B79
                OFB645 97
                8985 F4FEFFFF MOV DWORD PTR SS: [EBP-10C], EAX
8D45 B8 LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-48]
00401870
00401B83
00401B86
                890424
                                MOV DWORD PTR SS:[ESP], EAX
                C785 54FFFFFF MOV DWORD PTR SS: [EBP-AC], OB
00401B89
                                CALL 10.00431870
00401B93
                E8 D8FC0200
                                LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-38]
00401B98
                8D45 C8
EDX=00000026
EAX=00000026
```

EDX와 EAX는 이름과 패스워드로 입력한 값의 한 글자가 특정 문자열에서 어디에 있는지 index값을 가집니다. EAX와 EDX를 빼고 그 값을 5와 비교합니다.

```
E9 9C000000 JMP 10.00401BD3 LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-68] 890424 MOV DWORD PTR SS:[ESP].EAX C785 54FFFFF MOV DWORD PTR SS:[EBP-AC], 9 CALL 10.00431870 MOV EOX, DWORD PTR SS:[EBP-7C] 8845 88 MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-78] SIN EAX ENTY.
     0401840
                                                                      SUB EAX, EDX
MOV DWORD PTR SS:
CALL 10.0043DB70
                                   29D0
890424
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           EDI 00000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          EIP 00401B65
    0401851
                                   E8 14C00300
                                                                                                                                                                                    eax=b
                                                                   CALL 10.00430B70
CMP EAX,5
ULE SHORT 10.00401B65
MOV BYTE PTR SS:[EBP-69],0
LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-74]
INC DWORD PTR OS:[EAX]
JMP 10.00401B72
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     ES 0023
CS 001B
SS 0023
DS 0023
FS 003B
GS 0000
                                   83F8 05
00401865 >
                                  8D45 8C
                                  FF00
                                                                   LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-70]
```

현재 이름으로 WCJR을 입력했고 시리얼은 WWWCCCJJJRRR로 입력했습니다.

문자열에서 W의 위치는 변하지 않기 때문에 EAX는 0의 값을 가지게 되고 분기문에서 점프하게 됩니다.

	00401B68		FF00	INC	DWORD PTR DS:[EAX]
	00401B6A	.^	E9 03FDFFFF	JMP	10.00401872
	00401B6F	>	8D45 90	LEA	EAX,DWORD PTR SS:[EBP-70]
	00401B72		FF00	INC	DWORD PTR DS:[EAX]
	00401B74	.^	E9 3BFCFFFF	JMP	10.004017B4
	00401B79	>	OFB645 97	MOVZ	X EAX, BYTE PTR SS: [EBP-69]
	00401B7D		8985 F4FEFFF	MOV	DWORD PTR SS:[EBP-10C],EAX
	00401B83		8D45 B8	LEA	EAX, DWORD PTR SS: [EBP-48]
	00401B86	٠,	890424	MOV	DWORD PTR SS:[ESP],EAX
	00401B89		C785 54FFFFF	MOV	DWORD PTR SS:[EBP-AC],OB
	00401B93		E8 D8FC0200	CALL	10.00431870
	00401B98		8D45 C8	LEA	EAX,DWORD PTR SS:[EBP-38]
	Stack DS:[0022FDD4]=00000006				
١					

이름과 패스워드의 문자열의 위치가 같거나 +-5의 위치를 가지는 값의 경우 밑줄 친 부분의 값이 증가합니다.

```
0040<u>1B68</u> . FF00
                         INC DWORD PTR DS: [EAX]
00401B6A .^LE9 03FDFFFF JMP 10.00401872
                          LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-70]
             8D45 90
00401B6F
                          INC DWORD PTR DS: [EAX]
00401B72
             FF00
                          JMP 10.004017B4
00401B74
             E9 3BFCFFFF
00401B79
             OFB645 97
                          MOVZX EAX, BYTE PTR SS: [EBP-69]
             8985 F4FEFFFFMOV DWORD PTR SS:[EBP-10C],EAX
00401B7D
                          LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-48]
             8D45 B8
00401B83
00401B86
             890424
                          MOV DWORD PTR SS:[ESP],EAX
00401B89
             C785 54FFFFF MOV DWORD PTR SS: [EBP-AC], OB
             00401B93
00401B98
00401B9B
00401B9E
             C785 54FFFFFF MOV DWORD PTR SS: [EBP-AC], OD
                          CALL 10.00431870
00401BA8
             E8 C3FC0200
                          LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-28]
00401BAD
             8D45 D8
                          MOV DWORD PTR SS:[ESP],EAX
00401BB0
             890424
00401BB3
             C785 54FFFFFFMOV DWORD PTR SS: [EBP-AC],-1
             E8 AEFC0200 CALL 10.00431870
00401BBD
             8B95 F4FEFFFFMOV EDX, DWORD PTR SS: [EBP-10C]
00401BC2
00401872=10.00401872
Address Hex dump
                                 ASCII
0022FDD4 0C 00 00 00 03 00 00 00 ....L...
```

이름과 시리얼이 문자열 내에서 모두 같은 위치에 존재하기 때문에 버퍼의 값은 시리얼의 길이인 0x0C(12)가 되고 점프 구문으로 점프하게 됩니다.

알고리즘을 정리하도록 하겠습니다.

- 1. 이름과 시리얼을 입력받는다.
- 2. 특정 문자열 내에서 이름의 각 글자들이 어디에 위치하는지 찾아낸다.
- 3. 시리얼 역시 2와 같은 동작을 한다.
- 4. 이름 한글자당 시리얼 3글자의 위치를 비교한다.
- 5. 그 위치가 문자열에서 +-5 이내의 위치면 카운트를 1 증가시킨다.
- 6. 카운트가 시리얼의 길이와 같으면 인증을 성공시킨다.

와 같은 루틴이 존재하는 프로그램입니다.

이를 프로그램으로 만들어서 실행한 뒤 인증하면 성공입니다!