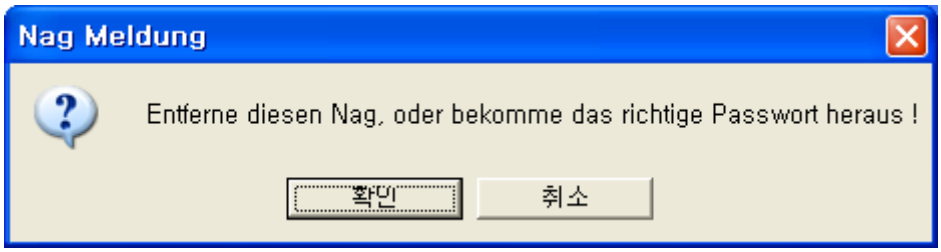
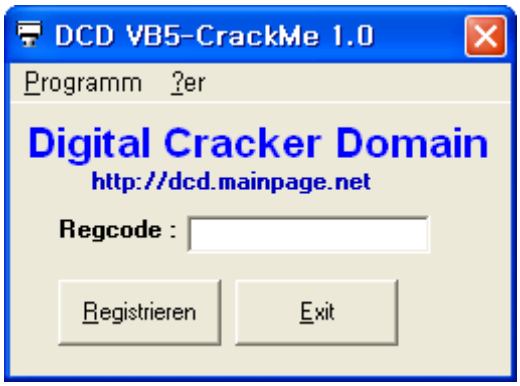
Basic 03 풀이

힌트 : 비주얼베이직에서 스트링 비교함수 이름은?

1. 프로그램 실행하여 기능 확인

무슨 말인지는 모르겠지만.. 패스워드를 맞추라는 내용같다.





임의의 패스워드를 입력하면 아래와 같은 오류창이 나온다.

오류창 문자열을 통해 패스워드 확인 분기점을 찾을 수 있을 것 같다.

2. OllyDbg를 사용하여 코드 분석

OllyDbg의 [All referenced text strings] 기능을 통해 아래와 같이 오류창에서 사용된 문자열을 확인하였다.

```
ASCII "Label1"
UNICODE "2G83G35Hs2"
UNICODE "Danke, das Passwort ist richtig !"
UNICODE "2G83G35Hs2"
UNICODE "Error ! Das Passwort ist falsch !"
UNICODE "PASSWORT FALSCH !"
UNICODE "Entferne diesen Nag, oder bekomme das richtige Passwort heraus !"
UNICODE "Nag Meldung"
UNICODE "VB5-CrackMe 1.0 by Blaster99 [DCD]"
UNICODE "Visible"
UNICODE "Visible"
```

해당 문자열로 이동후 앞뒤 코드를 확인해 보니 특정 유니코드 값을 확인하고 CMP 연산을 통해 비교하는 분기문을 확인 할 수 있었다.

CMP 비교값에 사용된 2G83G35Hs2 값이 패스워드 임을 확인하였다. 하지만 해당 문제는 비주얼베이직에서 사용하는 스트링 비교함수의 이름이다. 따라서 답은 vbaStrCmp가 이번 문제의 정답이다.

- End -