

## Challenges : Basic 07

Author : abex

Korean :

컴퓨터 C 드라이브의 이름이 CodeEngn 일경우 시리얼이 생성될때 CodeEngn은 "어떤것"으로 변경되는가

English :

Assuming the drive name of C is CodeEngn, what does CodeEngn transform into in the process of the serial construction

[Download](#)

<문제>

0040106C	>	6A 25	PUSH 25	Count = 25 (37.)
0040106E	.	68 24234000	PUSH 07.00402324	Buffer = 07.00402324
00401073	.	6A 68	PUSH 68	ControlID = 68 (104.)
00401075	.	FF75 08	PUSH [ARG.1]	hWnd = 003D8000
00401078	.	E8 F4000000	CALL <JMP.&USER32.GetDlgItemTextA>	GetDlgItemTextA
0040107D	.	6A 00	PUSH 0	pFileSystemNameSize = NULL
0040107F	.	6A 00	PUSH 0	pFileSystemNameBuffer = NULL
00401081	.	68 C8204000	PUSH 07.004020C8	pFileSystemFlags = 07.004020C8
00401086	.	68 90214000	PUSH 07.00402190	pMaxFilenameLength = 07.00402190
0040108B	.	68 94214000	PUSH 07.00402194	pVolumeSerialNumber = 07.00402194
00401090	.	6A 32	PUSH 32	MaxVolumeNameSize = 32 (50.)
00401092	.	68 5C224000	PUSH 07.0040225C	VolumeNameBuffer = 07.0040225C
00401097	.	6A 00	PUSH 0	RootPathName = NULL
00401099	.	E8 B5000000	CALL <JMP.&KERNEL32.GetVolumeInformationA>	GetVolumeInformationA
0040109E	.	68 F3234000	PUSH 07.004023F3	StringToAdd = "4562-ABEX"
004010A3	.	68 5C224000	PUSH 07.0040225C	ConcatString = ""
004010A8	.	E8 94000000	CALL <JMP.&KERNEL32.lstrcatA>	lstrcatA

문제를 OllyDbg로 연 후 밑으로 조금 내리다보면 위 사진과 같은 어셈블리를 볼 수 있다.

여기서 GetDlgItemTextA 함수는 이름에서 느껴지듯이 텍스트에서 문자를 읽는다.

### GetDlgItemText [QuickInfo](#) [Overview](#) [Group](#)

The **GetDlgItemText** function retrieves the title or text associated with a control in a dialog box.

함수가 어떤 행동을 하는지 모를 때 MSDN과 같은 사이트에서 함수에 대해 알아볼 수 있지만 가끔 귀찮을 때가 있다. 그럴때 위에 첨부된 Win32.hlp 파일을 올리디버거 폴더에 넣고 Help메뉴 -

> Select API help file을 누른 후 Win32.hlp 를 선택하고 프로그램을 재시작한다.

그리고 내가 궁금한 함수를 클릭한 후 오른쪽 버튼을 누르고 Help on symbolic name을 눌러보면 해당 함수에 대해 자세히 알 수 있다.

GetVolumeInformationA는 파일시스템의 정보를 얻는데 사용되는 함수인데 이 함수에는 위에서 볼 수 있는것처럼 8개의 파라미터가 있다. Help on symbolic name을 눌러보면

#### Parameters

##### lpRootPathName

Points to a string that contains the root directory of the volume to be described. If this parameter is NULL, the root of the current directory is used.

##### lpVolumeNameBuffer

Points to a buffer that receives the name of the specified volume.

이런 내용을 볼 수 있는데 읽어보면 RootPathName은 NULL값을 받을 때 지금 폴더의 루트디렉토리, 즉 C드라이브를 가리키게 된다. 그리고 VolumeNameBuffer이 가리키는 주소로 C드라이브의 이름을 가져온다.

생각해보면 VolumeNameBuffer에서 가져온 값을 CodeEngn으로 바꿔주게 된다면 인증에 성공할 것이다.

00401086	. 68 90214000	PUSH 07.00402190	pMaxFilenameLength = 07.00402190
00401088	. 68 94214000	PUSH 07.00402194	pVolumeSerialNumber = 07.00402194
00401090	. 6A 32	PUSH 32	MaxVolumeNameSize = 32 (50.)
00401092	. 68 5C224000	PUSH 07.0040225C	VolumeNameBuffer = 07.0040225C
00401097	. 6A 00	PUSH 0	RootPathName = NULL
00401099	. E8 B5000000	CALL <JMP.&KERNEL32.GetVolumeInformationA>	GetVolumeInformationA

RootPathName에 NULL이 들어가있고, VolumeNameBuffer에는 0040225C라는 주소값이 들어가있다. 이 말은 0040225C에 C드라이브의 이름이 들어간다는 뜻이다. 함수를 실행하고 저 위치로 가서 값을 CodeEngn으로 바꿔주게 된다면 시리얼 값을 얻을 수 있다.

밑으로는 이제 문자열을 뒤에 이어붙이고 CodeEngn이라는 문자열을 다른 문자열로 바꾸는 루틴이 있고 내가 입력한 값과 같는지 확인한다.

이건 뭐 F8만 눌러봐도 알 수 있기에 여기서 다루지는 않겠다.