**青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（一级）**

分数：100  题数：37

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 花花幼儿园有三个班。根据下面三句话，请你猜一猜，哪个班级人数最多？（ ） （1）中班比小班少 （2）中班比大班少 （3）大班比小班多 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小班 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 中班 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 大班 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 三个班级一样多 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-11 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：根据（1）（2）可以知道中班人数最少，根据（3）可知大班比小班多，所以大班人数最多 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 下图为有规律排列在一起的9个数字，需要在？处填入正确的数字，以下哪个选项符合规律？（ ）  IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 15 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 20 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 25 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 30 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-14 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：根据图片所示，第一行数字每次递增5，第三行数字每次递增7，所以推测第二行数字每次递增6，所以问号处可以填入数字20 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 请你根据以下积木块，分析篮球场上哨子角色做了哪些操作？（ ）  IMG_257IMG_258 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 哨子角色仅播放了referee whistle声音 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 哨子角色播放声音并移动100步后，声音停止 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 哨子角色移动200步后声音停止 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 哨子角色移动100步后播放声音 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-32 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：根据积木块可知对哨子角色进行播放声音并移动100步后，停止所有声音的操作 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 以下哪个选项可以录制声音？（ ）  IMG_259 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | A |  |  |  | | --- | --- | | B. | B |  |  |  | | --- | --- | | C. | C |  |  |  | | --- | --- | | D. | D | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-01 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：A对应的图标为：上传声音 B对应的图标为：随机 C对应的图标为：录制 D对应的图标为：选择一个声音 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 下图中的小女孩正在进行表演，请你根据下图显示的积木块，判断以下哪个选项是错误的？（ ）  IMG_260 IMG_261 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 每播放一段声音就等待0.5秒 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 一共播放了2次“C Elec Guitar”声音 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 一共播放了7次声音 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 一共播放了3次“F Elec Guitar”声音 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-08 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：一共播放了2次“F Elec Guitar”声音 |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 下图为恐龙角色的初始状态，当恐龙角色遇到危险时就会张大嘴巴（变为dinosaur4-d造型），以下哪个程序可以让恐龙角色张大嘴巴？（ ）  IMG_262IMG_263 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_264 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_265 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_267 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-19 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：A选项更换为dinosaur4-b造型，C选项更换的是背景，D选项将角色颜色增加25 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 小明边听音乐边写作业，妈妈让他把音乐声减小，于是小明决定写了一个程序，控制音箱声音的大小，以下哪个积木可以帮助小明减小音箱的音量？（ ）  IMG_268 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_269 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_272 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-05 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：小明需要改变音量，所以使用调节音量的积木，他是要减小音量，所以参数应该为负数，正确答案为C选项 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 放学之后，小明从学校回到家中，学校和家的背景图依次为School、Family，执行以下哪个程序可以让小明从School背景变为Family背景？（ ）  IMG_273 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_274 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_275 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_276 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_277 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-22 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：B选项直接换成School背景 C、D选项为Family背景转化为School背景 所以正确选项为A |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 小猫右边，距离200步的位置上有一碗水果，只执行一次下面哪个程序可以让小猫吃到水果？（ ）  IMG_278 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_279 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_280 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_281 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_282 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-30 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：小猫角色需要先面向90度方向，然后移动200步，才可以吃到水果，所以D选项符合 |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 随着舞台灯光的变化，以下哪个程序可以实现女孩角色播放Dance Magic音乐，然后颜色特效增加25？（ ）  IMG_283 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_284 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_287 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-31 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：B选项只设置了音乐 C选项只设置了颜色特效 D选项颜色特效数值为50，不符合题目要求 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 小明要过生日啦，如下图所示蛋糕的2个造型依次为cake-a、cake-b，现在默认的造型是cake-a蜡烛为点亮状态，以下哪个程序可以帮助小明熄灭蛋糕上的蜡烛？（ ）  IMG_288IMG_289 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_290 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_291 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_292 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_293 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-18 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：执行A、C、D选项之后，蛋糕没有变化 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 炎炎夏日，小明想要吃西瓜消暑，以下哪个程序可以让小明得到西瓜-c？（ ）  IMG_294 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_295 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_296 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_297 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_298 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-21 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：A和B选项最后得到的造型为西瓜-a，C选项最后得到的造型为西瓜-b |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 一块豆腐平放着按照下图所示的方式切4刀，我们会得到几块豆腐？（ ）  IMG_299 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 4 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 6 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 8 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 9 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-13 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：根据图示数出图中被线分成的区域，一共有8块区域，故选项C正确 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 执行以下程序后，关于小青蛙的描述正确的是？（ ）  IMG_300IMG_301 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小青蛙叫一声“呱”之后，向前走50步 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 小青蛙一边叫一声“呱”一边向前走50步 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 小青蛙先向前走50步之后，再叫一声“呱” |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小青蛙原地不动 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-28 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：播放声音积木：声音开始播放的同时，立刻执行后面的程序，因此运行积木块之后的效果是小青蛙一边叫一声“呱”一边向前走50步 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 画架的造型如下图所示，小丽拿着画架去室外画画时，以下哪个积木块运行一次就可以看到小丽最终画的效果（造型Easel-c）？（ ）  IMG_302IMG_303 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_304 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_305 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_306 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_307 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-20 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：A选项最后的造型为Easel-a，B和D选项最后的造型为Easel-b |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 点击下面哪个按钮可以停止程序运行？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_308 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_309 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_310 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_311 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-03 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：A选项执行运行程序的操作 C选项使舞台区最大化 D选项可以实现语言的切换 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 炎热的夏天到了，小刚想在自己的scratch作品中加入泳池的背景，以下哪个背景符合小刚的要求？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_312 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_313 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_314 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_315 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-17 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：A选项符合小刚的要求 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 根据以下三幅图片的阴影变化规律，第四幅图片为以下哪个选项？（ ）  IMG_316 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_317 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_318 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_319 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_320 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-12 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：根据前三幅图可知每行的阴影依次向右移动一格，当移动到第四列后，重新从第一列开始，根据这个规则可知选项B正确 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 角色的造型（从上到下分别为a, b, c, d）和初始状态如下图所示，执行以下程序后，哪个选项描述不正确？（ ）  IMG_321 IMG_322  IMG_323 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 角色一共移动30步 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 角色切换了四次造型 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 积木块运行过程中没有切换背景 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 角色最后的造型为avery walking-d | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-26 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：角色一共移动40步，所以A选项描述错误 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 以下哪个选项是左右平衡音效中音效的最大值？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 150 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 50 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 25 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-06 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：设定左右平衡音效的值时，它的取值范围是【-100，100】 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 如下图所示青蛙有三个造型，青蛙只有变成Frog 2-c时候才可以吃到虫子，执行下面哪个程序可以让青蛙从Frog 2-a变为Frog 2-c？（ ）  IMG_324 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_325 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_326 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_327 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_328 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-16 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：B、C选项为Frog 2-a转化为Frog 2-b D选项为Frog 2-c转化为Frog 2-a 所以正确选项为A |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 小猫初始位置如下图所示，点击绿旗后，小猫面向的方向为多少？（ ）  IMG_329 IMG_330 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 面向45方向 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 面向90方向 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 面向75方向 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 面向0方向 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-27 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：积木块首先设置小猫面向90方向，之后右转15后又左转60度，所以小猫最后面向45方向 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 下面哪个程序可以让小北极熊沿着箭头走到大北极熊的身边？（ ）  IMG_331 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_332 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_333 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_334 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_335 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-29 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：小北极熊需要先面向90度方向，然后沿着箭头的方向移动250步，再次左转90度，之后移动150步，就可以走到大北极熊的位置，故选择A选项 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 下面哪个选项可以修改小猫的大小？（ ）  IMG_336 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | ① |  |  |  | | --- | --- | | B. | ② |  |  |  | | --- | --- | | C. | ③ |  |  |  | | --- | --- | | D. | ④ | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-02 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：A选项设置小猫角色的x坐标 B选项设置小猫角色的y坐标 D选项设置小猫角色的方向 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 演唱会时架子鼓的声音太小了，以下哪个程序运行一次可以将架子鼓的音量设置100%？（ ）  IMG_337 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_338 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_339 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_340 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_341 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-07 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：AC选项设置的为音调，B选项将音量减少10，且题干中要求只运行一次 |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 根据下列三个算式可知，□ ○ △的值分别为1 2 3。  IMG_342 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-15 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：□+○+△=6 □+○=3所以△=6-3=3。 ○+△=5所以○=5-3=2。 □+○=3 所以□＝3-2＝1 |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 下面程序能实现等待声音播放完成后再进行造型的切换。  IMG_343IMG_344 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-33 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：积木块会在播放声音的同时切换造型 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 修改下图红框内容，可以改变声音的名字。  IMG_345 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-04 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 如下图所示，图中的红框位置可以实现背景水平翻转功能。  IMG_346 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-24 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：图中的红框位置可以实现背景垂直翻转功能 |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 使用如下图所示的积木可以实现在背景之间按顺序切换，最后一个背景之后又会切换到第一个背景，依次反复。  IMG_347 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-23 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：下一个背景：使用之后会在背景之间按顺序切换，最后一个背景之后又会切换到第一个背景，依次反复。 |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 裙子的造型如下图所示，执行下面程序后，可以看到裙子按照造型dress-a，dress-b，dress-c的顺序变化。  IMG_348IMG_349 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-25 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：执行一次积木块之后，可以看到裙子按照造型dress-a，dress-b，dress-c的顺序变化 |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 下面程序实现女孩角色移动150步后立即播放音乐。  IMG_350IMG_351 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-35 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：女孩角色移动后说完“接下来带来Dance Magic”，等待两秒后再播放音乐 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 下面程序可以实现火箭角色，移动100步后大小减少20。  IMG_352IMG_353 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-34 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：点击一次绿旗，火箭角色移动100步后大小减少20。 |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 两个角色的程序如下图所示，点击绿旗后，按下空格键，将停止正在播放的所有声音。  IMG_354 IMG_355 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-09 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：停止所有声音：顾名思义就是停止播放所有角色的声音 |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 可以对声音进行快一点、慢一点、响一点、轻一点的操作，但是不能进行修剪的操作。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-10 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：可以对声音进行修剪的操作 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共2题，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | 小镇一日游（15分）  花花小学组织了小镇一日游的活动，乘坐scratch Tours号车浏览小镇风光，浏览的顺序为Colorful City、School、Urban以及Night City With Street。  IMG_356  ****1. 准备工作**** （1）选择背景Colorful City、School、Urban以及Night City With Street； （2）去掉小猫角色； （3）选择City Bus汽车角色，添加Car Horn声音。 ****2. 功能实现**** （1）初始的背景为Colorful City，汽车的初始位置在屏幕右下角，面向右面； （2）点击绿旗，汽车角色向左移动50步后从City Bus-a造型切换到City Bus-b造型，之后播放Car Horn声音，等待两秒后进入School背景； （3）进入School背景后汽车向左移动50步，播放Car Horn声，等待两秒后进入Urban背景； （4）进入Urban背景后汽车向左移动50步，播放Car Horn声音，等待两秒后进入背景Night City With Street；  （5）进入背景Night City With Street后汽车向左移动50步，播放Car Horn声音。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-36 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****参考程序：****  IMG_357 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：****评分标准：**** （1）添加汽车角色和四个背景；（3分） （2）给汽车角色切换造型；（2分） （3）汽车角色进行移动并等待2秒；（4分） （4）汽车角色播放声音；（2分） （5）切换背景操作；（4分） |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=9b728c1b-11d2-4ff1-a69f-1253fbc87f7c&exam_uid=489fa58b-fe42-472c-9308-007f90adbd8b&exam_grade_uid=c15b56bb-5462-4b24-859b-35c87dd9c361&question_uid=180b5057-dd74-427a-98f4-0c5a86977d78&question_code=20210209-YLJ-36&question_score=15.00&timestamp=1617948959&token=9e408a059ec4e7a53963e20367989a9d&d=2021-4-9-14-15-59" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：14 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | ****棒球运动会（15分）****  IMG_358  ****1. 准备工作****  （1）选择背景Baseball 1；  （2）去掉小猫角色；  （3）添加人物角色Batter、添加声音Basketball Bounce;    (4）棒球角色Baseball。  ****2. 功能实现**** （1）初始的背景为Baseball 1；  （2）设置人物角色Batter和棒球角色Baseball的初始位置如下图所示，人物角色Batter和棒球Baseball 1在同一水平线上，它们相距65步；  （3）点击绿旗，设置人物角色造型为batter-a，等待0.5秒后，人物角色Batter向左移动65步，之后人物角色Batter的造型切换成batter-b，再次等待0.5秒，人物角色Batter的造型切换成batter-c；  （4）在人物角色Batter的造型切换成batter-c的时候播放声音Basketball Bounce，并说话“我打到了”，保持2秒。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20210209-YLJ-37 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****参考程序：****  **Batter:**  IMG_359  Baseball:  IMG_360 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：****评分标准：**** （1）添加人物角色Batter、棒球角色baseball、背景Baseball 1；（3分）  （2）设置人物角色Batter和棒球角色baseball的位置；（2分）  （3）给人物角色切换初始造型并等待0.5秒；（3分）  （4）能够向左移动；（3分）  （5）最后播放声音Basketball Bounce并说话“我打到啦”，保持2秒；（4分） |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=9b728c1b-11d2-4ff1-a69f-1253fbc87f7c&exam_uid=489fa58b-fe42-472c-9308-007f90adbd8b&exam_grade_uid=c15b56bb-5462-4b24-859b-35c87dd9c361&question_uid=d9b72a3b-451d-4c0d-b1ad-06b3d8941e05&question_code=20210209-YLJ-37&question_score=15.00&timestamp=1617948959&token=19266a43738d276abc93efe4ce3bc10e&d=2021-4-9-14-15-59" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：13 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |