

Final Project Module B - CodeFarm

Hướng dẫn lựa chọn đề tài

- Ứng viên tự chọn đề tài là Xây dựng một ứng dụng đơn giản sử dụng HTML/CSS/JS thuần trong số các gợi ý dưới đây hoặc với sự gợi ý từ giảng viên.
- Lưu ý: Không được sử dụng bất kỳ thư viện hoặc framework nào (React, Vue, Angular) thay cho JS thuần.

Đề tài 1: Ứng dụng Quản lý công việc (To-Do List)

Tính năng chính:

- Đăng ký, đăng nhập để vào được ứng dụng.
- Thêm, sửa, xoá công việc.
- Đánh dấu hoặc bỏ đánh dấu công việc đã hoàn thành.
- Lọc công việc theo trạng thái (todo, doing, done).
- Lưu trữ công việc trên Local Storage để giữ dữ liệu khi tải lại trang.
- Thêm độ ưu tiên (priority) cho công việc (high, medium, low).
- Phân loại công việc thành nhóm các danh mục khác nhau và quản lý chúng.
- Tìm kiếm công việc theo từ khoá.
- Các form (nếu có) cần validation đầy đủ và hiển thị lỗi hợp lý.

Đề tài 2: Ứng dụng Quản lý chi tiêu cá nhân

Tính năng chính:

- Đăng ký, đăng nhập để vào được ứng dụng.
- Thêm, sửa, xoá các khoản thu và chi.
- Hiển thị tổng thu, tổng chi và số dư hiện tại.
- Phân loại và quản lý các danh mục thu chi (ăn uống, đi lại, giải trí, v.v...).
- Lọc giao dịch theo khoảng thời gian (ngày, tuần, tháng) hoặc theo danh mục.
- Vẽ biểu đồ thu chi để người dùng dễ dàng theo dõi.
- Tìm kiếm khoản thu chi theo từ khoá hoặc tên.
- Lưu trữ dữ liệu trên Local Storage để giữ dữ liệu khi tải lại trang.
- Các form (nếu có) cần validation đầy đủ và hiển thị lỗi hợp lý.

Đề tài 3: Ứng dụng mua hàng đơn giản

Tính năng chính:

- Hiển thị danh sách sản phẩm với hình ảnh, tên, giá và mô tả ngắn.
- Tìm kiếm được sản phẩm theo tên hoặc danh mục.
- Phân trang sản phẩm nếu có nhiều sản phẩm.
- Sắp xếp sản phẩm theo giá (tăng dần, giảm dần) hoặc lượt mua (nếu có).
- Tính năng đăng nhập, đăng ký người dùng.
- Thêm sản phẩm vào giỏ hàng khi đã đăng nhập.

- Hiển thị giỏ hàng với danh sách sản phẩm đã chọn, số lượng, tổng tiền.
- Cập nhật số lượng hoặc xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng.
- Lưu trữ giỏ hàng trên Local Storage để giữ dữ liệu khi tải lại trang.
- Xây dựng trang thanh toán với form điền thông tin người dùng.
- Các form (nếu có) cần validation đầy đủ và hiển thị lỗi hợp lý.

Yêu cầu bài làm

- Lựa chọn đề tài và làm bài tại nhà bắt đầu từ buổi học thứ 8.
- Ngay khi hoàn thiện được 1 phần các tài nguyên, ứng viên nộp lại: link Figma (nếu có), link GitHub chứa mã nguồn, link trang web đã deploy (nếu có) vào [Form nộp bài](#).
- Thường xuyên trao đổi với giảng viên để được hỗ trợ trong quá trình làm bài.

Tiêu chí chấm điểm

- Bài làm được chấm điểm dựa trên các tiêu chí sau:
 - Điểm tối đa: 10 điểm
 - Độ hoàn thiện chức năng theo yêu cầu đề tài: 50%
 - Giao diện sáng tạo, thân thiện và dễ sử dụng: 20%
 - Sự sáng tạo và tính ứng dụng cao trong xây dựng và phát triển ý tưởng: 20%
 - Thuyết trình và trả lời câu hỏi: 10%

Lưu ý: Nếu có nhiều hơn 2 Giám khảo, điểm tổng kết sẽ là điểm trung bình cộng của các giám khảo.