

S.I.G.P.D.

UTU LAB

CodeFlow

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email
Coordinador	Manzinalli	Felipe	5.714.301-9	felipe.manzinalli@estudiante.ceibal.edu.uy
Sub-Coordinador	Suarez	Pablo	5.656.677-9	psuarez@estudiante.ceibal.edu.uy
Integrante 1	Maldonado	Agustin	5.617.059-8	ezequiel.maldonado@estudiante.ceibal.edu.uy
Integrante 2	Diez	Daniel	5.547.065-6	danieldiez05@gmail.com

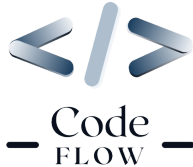
Docente: Valles, Elina

**Fecha de
culminación
14/7/2025**

PRIMERA ENTREGA

ITI CETP

3MD



ÍNDICE

Carta de presentación	2
Nombre del equipo e integrantes	2
Nombre del equipo:	2
“CodeFlow”	2
Integrantes:	2
Logo de CodeFlow	3
Introducción	3
Ficha técnica	4

**Carta de presentación**

Estimados/as Docentes:

Nos dirigimos a ustedes para presentarles acerca de nuestro proyecto de fin de curso en este documento hallaran información sobre el equipo, los objetivos principales, una breve descripción del juego en el que nos basamos para realizar el proyecto y el cronograma de los tiempos estimados de desarrollo

En este proyecto buscamos combinar los conocimientos de programación, diseño web y gestión de proyectos aprendidos en clase

Atentamente Codeflow

Nombre del equipo e integrantes**Nombre del equipo:**

“CodeFlow”

Integrantes:

Felipe Manzinalli (Coordinador)

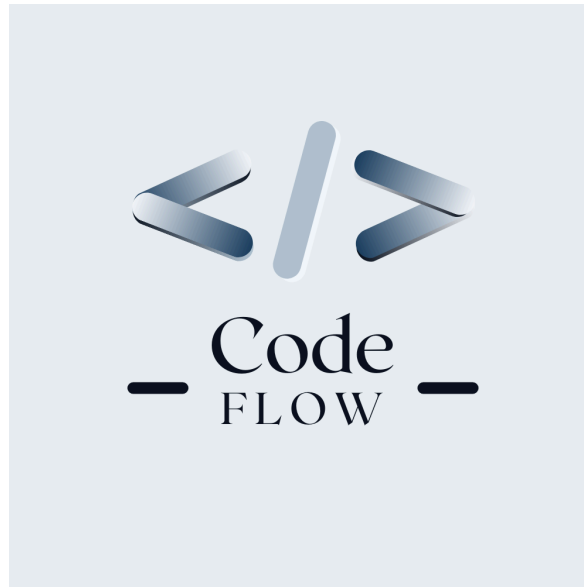
Pablo Suarez (Sub-Coordinador)

Agustin Maldonado (Integrante 1)

Daniel Diez (Integrante 2)



Logo de CodeFlow



Para nuestro logo buscamos un diseño simple moderno y que tenga cierta relación a la informática como son los cierres de etiquetas (`</>`) con colores simples pero fácil de digerir.

Introducción

Este proyecto surge por la necesidad de digitalizar el juego de mesa “Draftosaurus”, un juego de estrategia y colocación de dinosaurios con el fin de obtener la mayor cantidad de puntos. Nuestro objetivo en CodeFlow es crear una página web que permite jugar a draftosaurus desde la página o poder elegir un modo de seguimiento para poder obtener las puntuaciones correspondientes

El sistema permitirá registrar usuarios, crear partidas, colocar dinosaurios en recintos y calcular automáticamente la puntuación. Se trabajará con herramientas web como PHP, HTML, CSS y JavaScript, además de bases de datos para guardar la información.

Draftosaurus es un juego de mesa familiar en el que los jugadores compiten por organizar el parque de dinosaurios más eficiente. Durante la partida, cada jugador coloca dinosaurios en distintos recintos de su tablero personal, siguiendo ciertas reglas y restricciones. El objetivo es sumar la mayor cantidad de puntos posibles según la ubicación de los dinosaurios y las condiciones de cada recinto. Es un juego ágil y fácil de aprender

Nombre del juego: Draftosaurus

Temática: Parque de dinosaurios / Estrategia

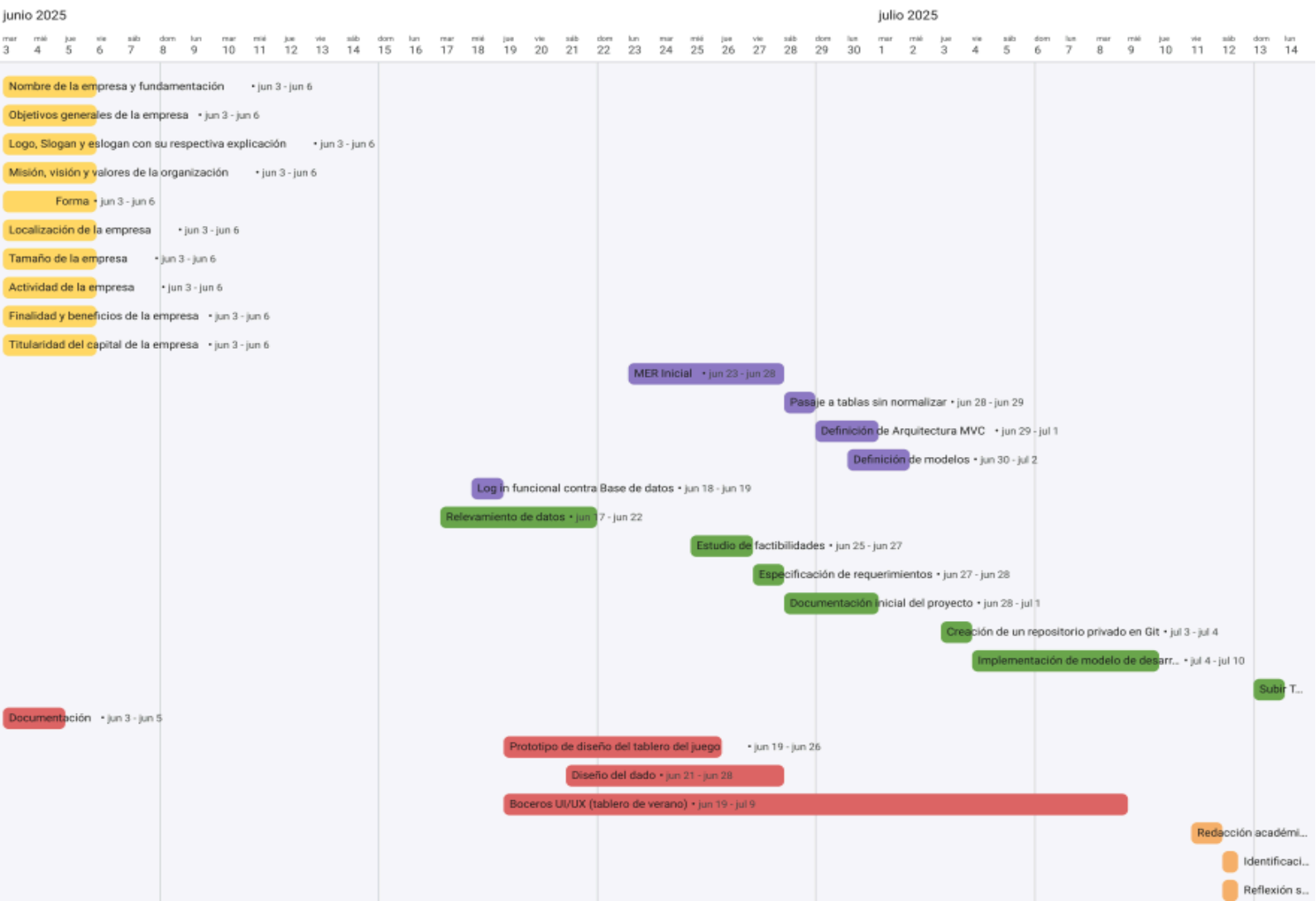
Tipo: Juego de mesa (con versión digital y sistema de apoyo)

Jugadores: 2 a 5

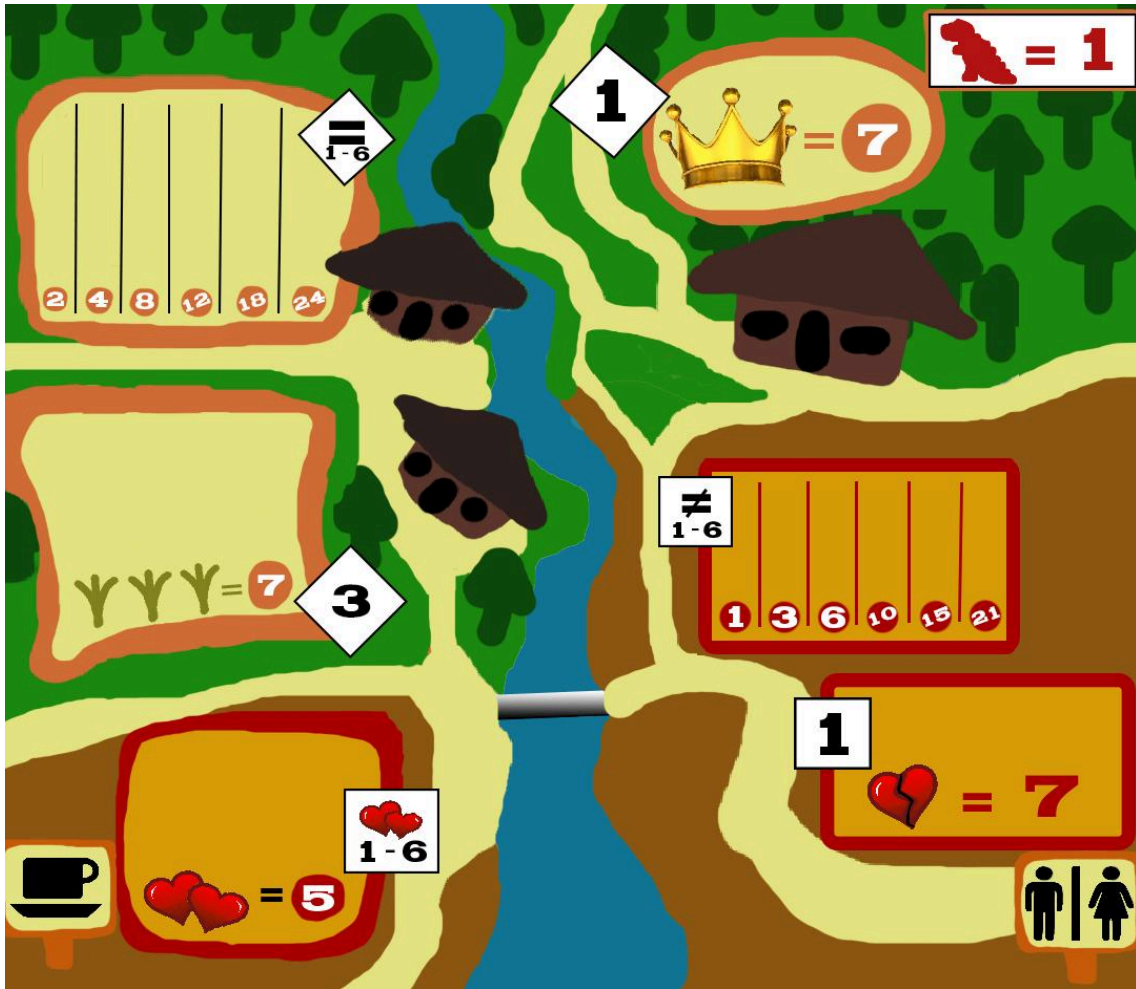
Duración: 15 a 20 minutos por partida

Objetivo: Colocar dinosaurios en recintos según ciertas reglas para obtener la mayor cantidad de puntos.

Cronograma de la primera entrega



Boceto de mapa de Draftosaurus



Dado de Draftosaurus

