

## あなたの問題を説明してください。

少なくとも1つの「ユーザー」の視点から問題を説明してください。

xを行い、X,Y,Zを気にかけている者として、私は、見たり、したり、作成したりできることを確認したい。

これを技術的に実現する方法のひとつは...

**ユーザー 1** - 彼らは誰なのか、彼らの主なニーズや行動は何か...

**ユーザー 2** - 彼らは誰なのか、彼らの主なニーズや行動は何か...

**ユーザーにとっての成功とは？**

彼らは成功や達成された目標をどのように定義するのか、また、成功が異なる場合、私たちはそれをどのように定義するのか。

**デザイン上での制約条件とは何か？**

必要条件：例えば、携帯電話通信接続またはインターネット接続。ユーザーはOSS ツールに登録し、インストールを完了している。

**この作業を他の人でも継続するにはどうすればよいか？次に完了させるべきタスクは何か？**例：デザインシステムの作成、UI作業、ユーザーテストなど

画像、スケッチ、図表などを追加してください。