

Carlos Alemán

@codefuncode

## 010-A-1-Logica-Ejemplo-de-entonces-2

P solo si Q

Q si P

P = El número (a + b) es par.

Q = la salida va para el ordenador.

R = El resultado va al usb.

### Ejercicio 1

**P → Q**

1. Si el resultado va a USB, entonces, el número (a + b) es par y la salida va al ordenador.
2. El resultado va al USB, solo si (a + b) es par y la salida va al ordenador.
3. El número (a + b) par y la salida va al ordenador si el resultado va al ordenador.
4. Una condición suficiente para que el resultado va a l ordenador es que. El número (a + b) es par y la salida va para el computador.
5. Una condición necesaria para que el resultado va al USB, es que el número (a + b) es par y la salida va al ordenador.

$Q \rightarrow P$

1. Si la salida va para el ordenador entonces  $(a + b)$  es par.
2. La salida va al computador solo si  $a + b$  es par.
3. El número  $a + b$  es par si la salida va para el ordenador.
4. Una condición suficiente para que  $a + b$  sea par es que la salida va para el ordenador.
5. Una condición necesaria para que  $a + b$  sea par es que la salida va para el ordenador.

## Ejercicio 2

1. (Si  $2 + 2 = 4$  entonces  $4 > 2$ ) = Verdadero / Símbolo  $\rightarrow$
2. ( $2 + 2 = 4$  si y solo si  $4 > 2$ ) = Verdadero / Símbolo  $\rightarrow$
3. ( $2 + 2 = 4$  entonces  $4 < 2$ ) = Falso / Símbolo  $\rightarrow$
4. ( $2 + 2 = 4$  si solo si  $4 < 2$ ) = Falso / Símbolo  $\rightarrow$
5. (Si  $2 + 2 = 5$  entonces  $4 < 2$ ) = Falso / Símbolo  $\rightarrow$
6. ( $2 + 2 + 5$  si solo si  $4 < 2$ ) = Varadero / Símbolo  $\rightarrow$
7. [ $(2 + 2 = 4)$  o  $(4 < 2)$ ] = Verdadero / Símbolo  $\vee$

Nota

Que el número  $a + b$  sea par es condición necesaria para que la salida va para el ordenador

La salida va para el ordenador es condición necesaria para que el número  $a + b$  sea par.