

密码学

第十二讲 数字签名基础

王后珍

武汉大学国家网络安全学院

空天信息安全与可信计算教育部重点实验室





目录

- 第一讲 信息安全概论
- 第二讲 密码学的基本概念
- 第三讲 数据加密标准 (DES)
- 第四讲 高级数据加密标准 (AES)
- 第五讲 中国商用密码SM4与分组密码应用技术
- 第六讲 序列密码基础
- 第七讲 祖冲之密码
- 第八讲 中国商用密码HASH函数SM3
- 第九讲 复习





目录

第十讲 公钥密码基础

第十一讲 中国商用公钥密码SM2加密算法

第十二讲 数字签名基础

第十三讲 中国商用公钥密码SM2签名算法

第十四讲 密码协议

第十五讲 认证

第十六讲 密钥管理：对称密码密钥管理

第十七讲 密钥管理：公钥密码密钥管理

第十八讲 复习

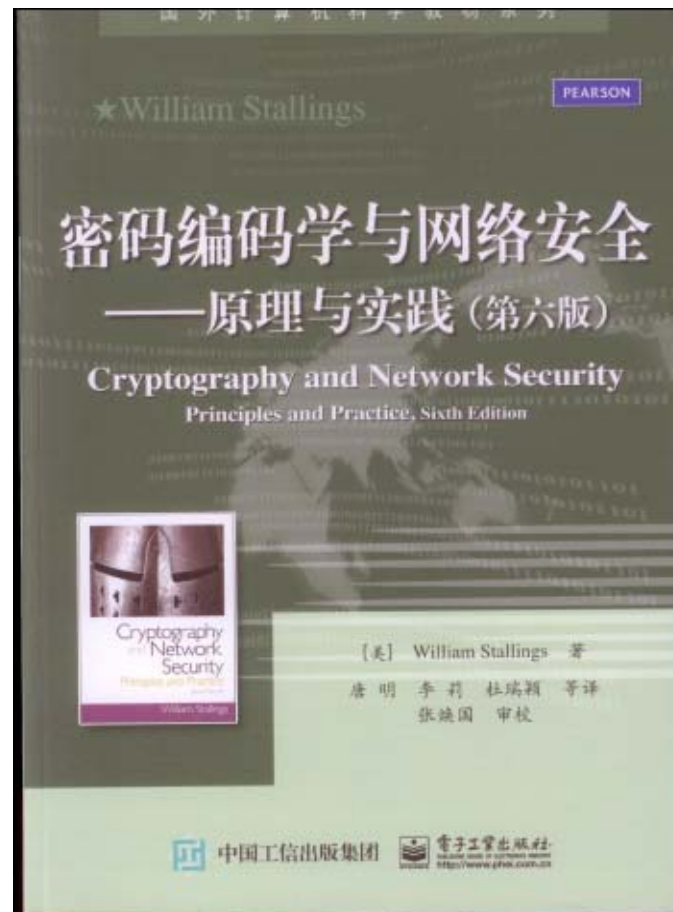


教材与主要参考书

教材



参考书



武汉大学



本讲内容

- 一、数字签名的基本概念
- 二、数字签名模型
- 三、利用**RSA**密码实现数字签名
- 四、利用**EIGamal**密码实现数字签名





一、数字签名的基本概念

- ①在人们的工作和生活中，许多事物的处理需要当事者**签名**。
- ②**签名**起到确认、核准、生效和负责任等多种作用。
- ③**签名**是证明当事者的身份和数据真实性的一种信息。
- ④**签名**可以用不同的形式来表示。





一、数字签名的基本概念

⑤在传统的以书面文件为基础的事物处理中，采用书面签名的形式：

手签、印章、手印等

⑥书面签名得到司法部门的支持。

⑦在以计算机文件为基础的现代事物处理中，应采用电子数字形式的签名，即数字签名（**Digital Signature**）。

⑧数字签名已得到中国和其它一些国家的法律支持。





一、数字签名的基本概念

⑨一种完善的签名应满足以下三个条件：

- 签名者事后不能抵赖自己的签名；
- 任何其他人不能伪造签名；
- 如果当事人的双方关于签名的真伪发生争执，能够在公正的仲裁者面前通过验证确认其真伪。





一、数字签名的基本概念

⑩数字签名基于密码技术，其形式是多种多样的：

通用签名、仲裁签名、盲签名、群签名、门限签名，代理签名等。

- 1994年月美国政府正式颁布了美国数字签名标准 DSS（Digital Signature Standard）。
- 1995 年我国也制定了自己的数字签名标准（GB15851—1995）。
- 2004年我国颁布了《中华人民共和国电子签名法》。





二、数字签名模型

- 一个数字签名体制包括两个方面的处理：
 - **施加签名**：为数据产生签名
 - **验证签名**：验证签名的真伪
- 设施加签名的算法为 SIG ，产生签名的密钥为 K ，被签名的数据为 M ，产生的签名信息为 S ，则有

$$S = SIG(M, K)$$

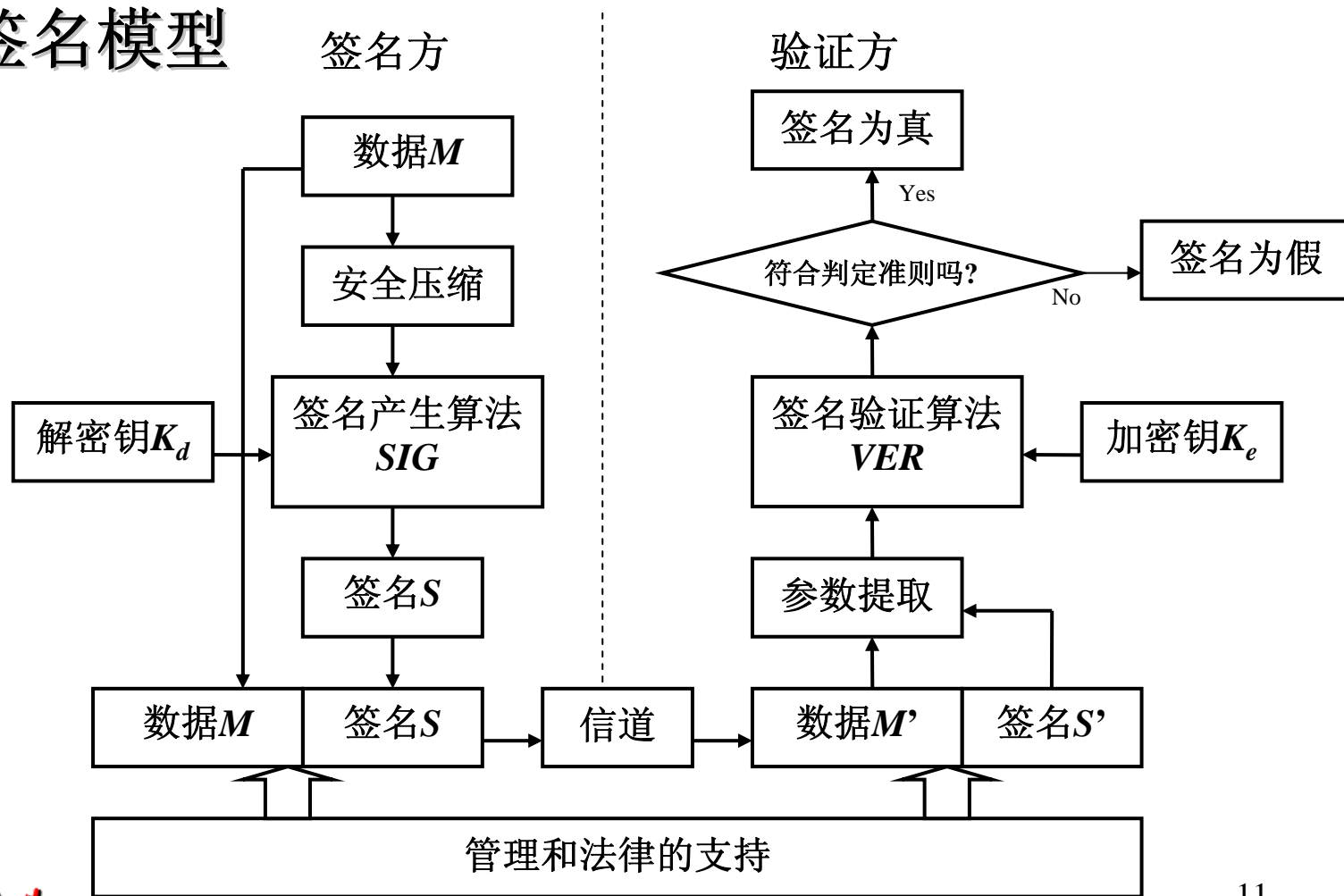
- 设验证签名的算法为 VER ，用 VER 对签名 S 进行验证，可鉴别 S 的真假。即

$$VER(S, K) = \begin{cases} \text{真, 当 } S = SIG(M, K) \\ \text{假, 当 } S \neq SIG(M, K) \end{cases}$$



二、数字签名模型

● 数字签名模型





二、数字签名模型

● 签名函数必须满足以下条件：

① 当 $M' \neq M$ 时，有 $SIG(M', K) \neq SIG(M, K)$ 。


■ 条件①要求签名 S 至少和被签名的数据 M 一样长。当 M 太长时，应用很不方便。

■ 将条件①改为：虽然当 $M' \neq M$ 时，存在 $S = S'$ ，但对于给定的 M 或 S ，要找出相应的 M' 在计算上是不可能的。

② 签名 S 只能由签名者产生，否则别人便可伪造，于是签名者也就可以抵赖。

■ SIG 使用签名者自己的解密密钥 K_d ， K_d 只有签名者一人拥有，所以别人不能产生。同理，别人也不能伪造签名。





二、数字签名模型

③ 收信者可以验证签名 S 的真伪。这使得当签名 S 为假时收信者不致上当。

■ VER 使用签名者的公开加密钥 K_e ，收信者和第三方都可公开验证签名 S 的真伪。从而确保签名 S 为假时收信者不上当，当签名 S 为真时可阻止签名者的抵赖。

④ 签名者也应有办法鉴别收信者所出示的签名是否是自己的签名。这就给签名者以自卫的能力。

■ 除了与③一样的理由外，还有管理与法律的支持，所以可以通过公开验证签名的真伪解决纠纷。





二、数字签名模型

- 凡是能够构成安全*SIG*和*VER*的公钥密码都可实现数字签名

- 数字签名并不要求*SIG*与*VER*之间具有互逆关系:

$$VER(S, K_e) = VER(SIG(M, K_d), K_e) = M$$

- 也不要求*SIG*与*VER*之间具有可交换性

$$VER(SIG(M, K_d), K_e)$$

$$= SIG(VER(M, K_e), K_d) = M$$

- 如果一个公钥密码体制能够满足上面两式, 那将更好。例如RSA密码。难怪学术界把RSA密码称为风格优雅的密码。





三、利用RSA密码实现数字签名

1、利用公钥密码实现数字签名的一般方法

- 凡是能够构成安全*SIG*和*VER*的公钥密码都可实现数字签名

- RSA密码
- ElGamal密码
- 椭圆曲线密码
- 许多其他密码





三、利用RSA密码实现数字签名

1、利用公钥密码实现数字签名的一般方法

- 为了实施数字签名，应成立管理机构；
 - 制定规章制度，
 - 统一技术标准，
 - 用户登记注册，
 - 纠纷的仲裁，
 - 其它。





三、利用RSA密码实现数字签名

2、利用RSA密码实现数字签名：

- 对于RSA密码

- $D(E(M)) = (M^e)^d = M^{ed} = (M^d)^e = E(D(M)) \bmod n$,

- 所以RSA可同时确保数据的秘密性和真实性。

- 在这里, $SIG=D$, $VER=E$

- 因此利用RSA密码可以同时实现数据加密和数字签名。





三、利用RSA密码实现数字签名

2、利用RSA密码实现数字签名：

(1)、签名算法

- 设 M 为明文， $K_{eA} = \langle e, n \rangle$ 是A的公开加密钥，
 $K_{dA} = \langle d, p, q, \phi(n) \rangle$ 是A的保密的解密密钥，
则A对 M 的签名过程是，

$$S_A = D(M, K_{dA}) = (M^d) \bmod n$$

S_A 便是A对 M 的签名。

- 验证签名的过程是，

$$E(S_A, K_{eA}) = (M^d)^e \bmod n = M$$

- 如果收信者验证得到正确的数据 M ，则签名为真。



三、利用公钥密码实现数字签名

- 上述验证中，如果收信者验证得到正确的数据 M ，则判定签名为真。有时收信者事前不知道 M ，如何判定？

①方法一：合理设计明文的数据格式：

发方标识	收方标识	报文序号	时间	数据	纠错码
------	------	------	----	----	-----

$$M = \langle A, B, I, T, \text{DATA}, \text{CRC} \rangle$$

记

$$H = \langle A, B, I, T \rangle。$$

- A以 $\langle H, D(M, K_{dA}) \rangle$ 为最终报文发给B，其中 H 为明文形式。





三、利用公钥密码实现数字签名

- 只要用A的公钥验证签名并恢复出正确的附加信息 $H = \langle A, B, I, T \rangle$ ，便可断定明文M是否正确。
记接收到的附加信息为 H ，恢复出的为 H' ，仅当 $H=H'$ 时判定签名为真。
- 设附加信息 $H = \langle A, B, I, T \rangle$ 的二进制长度为 L ，则错判概率

$$p_e \leq 2^{-L}。$$



三、利用公钥密码实现数字签名

②方法二：对Hash (M) 签名

- 签名改为：对Hash (M) 签名，而不直接对 M 签名。

数据 M	Hash(M)
--------	-------------

- 签名： $S = D(\text{Hash}(M), K_{dA})$

- 传输格式： $\langle M, S \rangle$

数据 M	签名 S
--------	--------

- 设收到的数据为 $\langle M', S' \rangle$ ，仅当 $\text{Hash}(M') = E(S', K_{eA})$ 时，判定 M 是正确的，签名 S 是正确的。





三、利用RSA密码实现数字签名

(2)、对RSA数字签名的攻击

①一般攻击:

- 因为 e 和 n 是用户A的公开密钥，所以任何人都可以获得并使用 e 和 n 。攻击者可随意选择一个数据 Y ，并用A的公钥计算

$$X = (Y)^e \bmod n$$

- 因为 $Y = (X)^d \bmod n$ ，于是可以用 Y 伪造A的签名。因为 Y 是A对 X 的一个有效签名。
- 注意：这样的 X 往往无正确语义！因此，这种攻击在实际上有效性不大！





三、利用RSA密码实现数字签名

(2)、对RSA数字签名的攻击

②利用已有的签名进行攻击:

- 攻击者选择随机数据 M_3 ，且 $M_3 = M_1 M_2 \bmod n$ 。
- 攻击者设法让A对 M_1 和 M_2 签名:

$$S_1 = (M_1)^d \bmod n, \quad S_2 = (M_2)^d \bmod n$$

- 于是可以由 S_1 和 S_2 计算出A对 M_3 的签名。因为

$$S_1 S_2 = (M_1)^d (M_2)^d \bmod n = (M_3)^d \bmod n = S_3$$

- 对策: **A不直接对数据 M 签名，而是对 $\text{HASH}(M)$ 签名。**





三、利用RSA密码实现数字签名

(2)、对RSA数字签名的攻击

②利用已有的签名进行攻击:

● 此时:

$$S_1 = (\text{HASH}(M_1))^d \bmod n, \quad S_2 = (\text{HASH}(M_2))^d \bmod n$$

而,

$$(\text{HASH}(M_1))^d (\text{HASH}(M_2))^d \neq (\text{HASH}(M_1 M_2))^d \bmod n$$

● 所以: $S_3 \neq S_1 S_2$

● 于是不能由 S_1 和 S_2 计算出A对 M_3 的签名。





三、利用RSA密码实现数字签名

(2)、对RSA数字签名的攻击

③攻击签名获得明文:

- 攻击者截获 C , $C = (M)^e \bmod n$ 。

- 攻击者选择小的随机数 r , 计算:

$$x = r^e \bmod n, \quad y = xC \bmod n, \quad t = r^{-1} \bmod n$$

- 攻击者让A对 y 签名,

$$S = y^d \bmod n$$

于是攻击者又可截获 S

- 攻击者计算 $tS = r^{-1}y^d = r^{-1}x^d C^d = C^d = M \bmod n$

- 对策: **A不直接对数据 M 签名, 而是对 $\text{HASH}(M)$ 签名。**





三、利用RSA密码实现数字签名

(2)、对RSA数字签名的攻击

● 结论:

- 不直接对数据 M 签名，而是对 $\text{HASH}(M)$ 签名。
- 使用时间戳
- 对于同时确保秘密性和真实性的通信，应当先签名后加密。





三、利用RSA密码实现数字签名

(3)、RSA数字签名的应用

- RSA签名已经得到广泛应用

- 电子商务，可信计算，等

- 举例：PGP

- 数据 M 经MD5处理，得到MD5 (M)

- 利用RSA对HASH(M)签名,得到 M 的签名 S

- 使用ZIP对 $\langle M, S \rangle$ 压缩

- 再用IDEA对压缩数据加密：IDEA(ZIP(M, S))

- 用RSA对IDEA的密钥加密：RSA(k)

- 形成数据： $\langle \text{IDEA}(\text{ZIP}(M, S)), \text{RSA}(k) \rangle$

- 将数据转换成ASCII码。





四、利用ElGamal密码实现数字签名

- 利用ElGamal密码可以构建安全的SIG和VER，所以可以实现数字签名

(1) 密钥选择

- 选 P 是一个大素数， $p-1$ 有大素数因子， a 是一个模 p 的本原元，将 p 和 a 公开作为密码基础参数。
- 用户随机地选择一个整数 x ，以 x 作为自己的秘密的解密密钥， $1 < x < p-1$ 。
- 计算 $y = a^x \bmod p$ ，取 y 为自己的公开的加密钥。





四、利用ElGamal密码实现数字签名

(2) 产生签名

设明文为 m , $0 \leq m \leq p-1$, 签名过程如下:

- ① 用户A随机地选择一个整数 k , $1 < k < p-1$,
且 $(k, p-1) = 1$;
- ① 计算 $r = \alpha^k \bmod p$
- ② 计算 $s = (m - xr) k^{-1} \bmod p-1$
- ③ 取 (r, s) 作为 m 的签名,并以 $\langle m, r, s \rangle$ 的形式发给用户B。

m	r	s
-----	-----	-----





四、利用ElGamal密码实现数字签名

(3) 验证签名

- 用户B接收: $\langle m, r, s \rangle$
- 用户B用A的公钥 y 验证: $\alpha^m = y^r r^s \bmod p$ 是否成立, 若成立则签名为真, 否则签名为假。
- 签名的可验证性证明如下:
因为 $s = (m - xr) k^{-1} \bmod p-1$,
所以 $m = xr + ks \bmod p-1$,
故 $\alpha^m = \alpha^{xr+ks} = (\alpha^x)^r (\alpha^k)^s = y^r r^s \bmod p$, 故签名可验证。





四、利用ElGamal密码实现数字签名

(3) 验证签名

● 安全性

- 从公开密钥 $y = a^x \bmod p$ 求私钥 x 是离散对数问题，这是困难的。
- $p-1$ 要有大素数因子，否则易受攻击。
- 为了安全，随机数 k 应当是一次性的。否则时间一长， k 将可能泄露。因为，

$$x = (m - ks)r^{-1} \bmod p-1,$$

如果知道了 m ，便可求出保密的解密密钥。





四、利用ElGamal密码实现数字签名

(3) 验证签名

● 安全性

■ 如果 k 重复使用，如用 k 签名 m_1 和 m_2 。于是，

$$m_1 = xr + ks_1 \bmod p-1,$$

$$m_2 = xr + ks_2 \bmod p-1,$$

于是， $(s_1 - s_2)k = (m_1 - m_2) \bmod p-1$

如果知道了 m_1 和 m_2 ，便可求出 k ，进而求出保密的解密密钥。

■ 由此可知，不要随便给别人签名。

■ 不要直接对 m 签名，而是对HASH(m)签名。





四、利用ElGamal密码实现数字签名

(4)、ELGamal密码签名的应用

- 安全，方便。
- 签名时需要使用随机数 k ，所以需要有良好的随机数产生器。
- 缺点：由于取 (r, s) 作为 m 的签名，所以数字签名的长度是明文的两倍，数据扩张一倍。
- 美国数字签名标准（DSS）的签名算法DSA是它的一种变形。
- 俄罗斯数字签名标准（GOST）也是采用一种ELGamal密码签名变种。





SM2签名方案



武汉大学



一、利用椭圆曲线密码实现数字签名

- 利用素域 $GF(p)$ 上的椭圆曲线和 $GF(2^m)$ 域上的椭圆曲线都可以构成椭圆曲线密码签名方案
- 这里只介绍素域 $GF(p)$ 上的椭圆曲线密码签名方案
- 一个椭圆曲线密码由下面的六元组描述：

■ $T = \langle p, a, b, G, n, h \rangle$

- 其中， p 为大于3的素数， p 确定了有限域 $GF(p)$ ；元素 $a, b \in GF(p)$ ， a 和 b 确定了椭圆曲线； G 为循环子群 E_1 的生成元， n 为素数且为生成元 G 的阶， G 和 n 确定了循环子群 E_1 。 h 为余因子， $h = |E| / n$ 。

■ $y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p}$



一、利用椭圆曲线密码实现数字签名

椭圆曲线密码数字签名

(1) 密钥选择

- $y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p}$

全体解点和无穷远点构成群， G 为其循环子群 E_1 的生成元， n 为素数且为 G 的阶。

- 用户的私钥：

随机数 $d \in \{1, 2, \dots, n-1\}$

- 用户的公开钥：

Q 点， $Q = dG$

由 Q 求 d ，要求解椭圆曲线离散对数。

ELGamal密码数字签名

(1) 密钥选择

- 选 P 是一个大素数， $p-1$ 有大素数因子， a 是一个模 p 的本原元，将 p 和 a 公开作为密码基础参数。

- 用户的私钥：

随机数 x ， $1 < x < p-1$ 。

- 用户的公钥：

$$y = a^x \pmod{p}$$

由 y 求 x ，要求解离散对数。

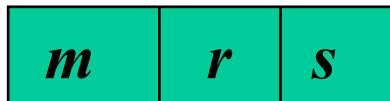


一、利用椭圆曲线密码实现数字签名

(2)产生签名 (*SIG*)

设明文为 m , $0 \leq m \leq n-1$

- ① 选择一个随机数 k ,
 $k \in \{1, 2, \dots, n-1\}$;
- ② 计算点 $R(x_R, y_R) = kG$,
并记 $r = x_R$;
- ③ 利用私钥 d 计算:
 $s = (m - dr)k^{-1} \bmod n$;
- ④ 以 $\langle r, s \rangle$ 作为 m 的签名, 并
以 $\langle m, r, s \rangle$ 的形式发给接收方。



(2) 产生签名

设明文为 m , $0 \leq m \leq p-1$

- ① 随机地选择一个整数 k ,
 $1 < k < p-1$, 且 $(k, p-1)=1$;
- ② 计算 $r = \alpha^k \bmod p$
- ③ 利用私钥 x 计算:
 $s = (m - xr) k^{-1} \bmod p-1$
- ④ 取 (r, s) 作为 m 的签名,
并以 $\langle m, r, s \rangle$ 的形式发给接收方。



一、利用椭圆曲线密码实现数字签名

(3) 验证签名 (*VER*)

① 计算 $s^{-1} \bmod n$;

② 利用公密钥 Q 计算:

$$U(x_U, y_U) = s^{-1}(mG - rQ);$$

③ 如果 $x_U = r$, 则签名 $\langle r, s \rangle$ 为真, 否则签名为假。

证明: 因为 $s = (m - dr) k^{-1} \bmod n$, 故, $s^{-1} = (m - dr)^{-1} k \bmod n$,

$$\begin{aligned} U(x_U, y_U) &= (m - dr)^{-1} k (mG - rQ) \\ &= (m - dr)^{-1} (mkG - krdG) \\ &= (m - dr)^{-1} (mR - rdR) \\ &= (m - dr)^{-1} R(m - dr) = R(x_R, y_R) \end{aligned}$$

所以 $x_U = x_R = r$.

(3) 验证签名

● 用户B用A的公钥 y 验证:

$$\alpha^m = y^r r^s \bmod p,$$

若成立则签名为真, 否则签名为假。

● 可验证性证明如下:

因为 $s = (m - xr) k^{-1} \bmod p-1$,

所以 $m = xr + ks \bmod p-1$,

故 $\alpha^m = \alpha^{xr+ks} = (\alpha^x)^r (\alpha^k)^s = y^r r^s \bmod p$, 故签名可验证。





一、利用椭圆曲线密码实现数字签名

(4) 椭圆曲线密码签名的应用

- 安全，密钥短、软硬件实现节省等特点。
- 2000年美国政府已将椭圆曲线密码引入数字签名标准DSS。
- 我国也颁布了椭圆曲线密码签名标准SM2。





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

1、推荐使用256位素域 $GF(p)$ 上的椭圆曲线：

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

曲线参数：

$p = 8542D69E\ 4C044F18\ E8B92435\ BF6FF7DE\ 45728391\ 5C45517D\ 722EDB8B\ 08F1DFC3$

$a = 787968B4\ FA32C3FD\ 2417842E\ 73BBFEFF\ 2F3C848B\ 6831D7E0\ EC65228B\ 3937E498$

$b = 63E4C6D3\ B23B0C84\ 9CF84241\ 484BFE48\ F61D59A5\ B16BA06E\ 6E12D1DA\ 6E12D1DA$

$n = 8542D69E\ 4C044F18\ E8B92435\ BF6FF7DD\ 29772063\ 0485628D\ 5AE74EE7\ C32E79B7$

$h=1$

$G_x = 421DEBD6\ 1B62EAB6\ 746434EB\ C3CC315E\ 32220B3B\ ADD50BDC\ 4C4E6C14$
 $7FEDD43D$

$G_y = 0680512B\ CBB42C07\ D47349D2\ 153B70C4\ E5D7FDFC\ BFA36EA1\ A85841B9\ E46E09A2$

2、密钥：

- 私钥是随机数： d , $d \in [1, n-1]$

- 公钥是点： $P = dG$



二、中国商用公钥密码SM2签名算法

3、产生签名的算法 (SIG)

- 设A发签名消息给B。
- 设待签名消息为 M , ID_A 是A的标识符, $ENTL_A$ 是 ID_A 的长度, d_A 是A的私钥, 基点 $G = (x_G, y_G)$, A的公钥 $P_A = d_A G = (x_A, y_A)$ 。

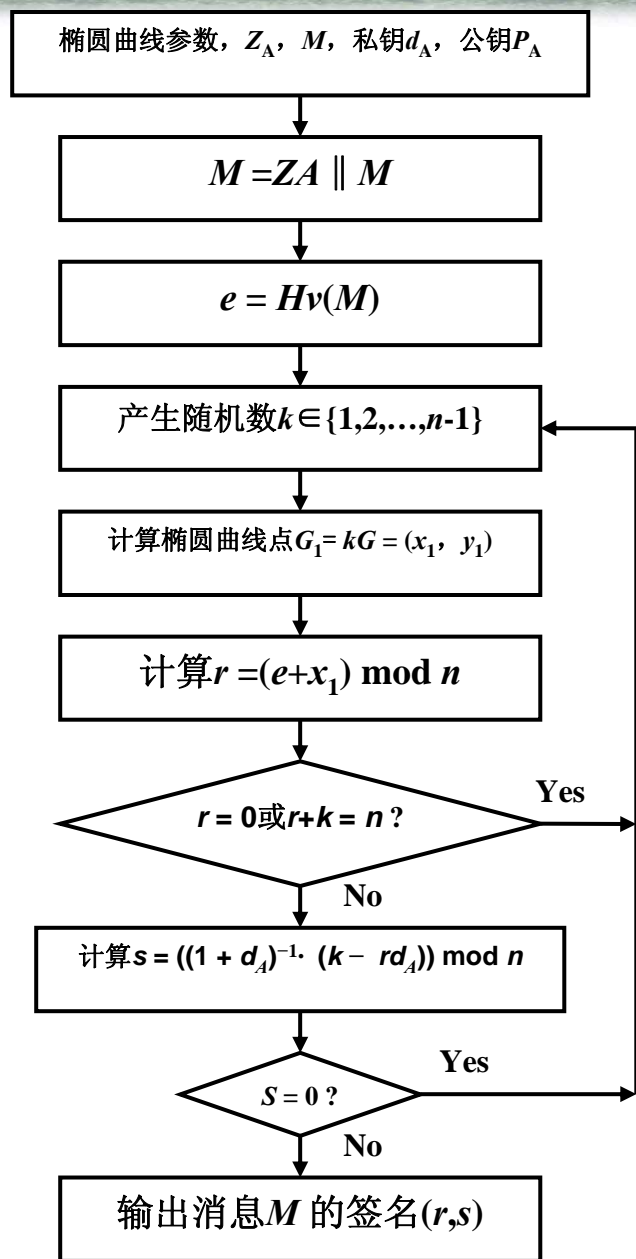
$$Z_A = \text{Hash}(ENTL_A \parallel ID_A \parallel a \parallel b \parallel x_G \parallel y_G \parallel x_A \parallel y_A),$$

- 这里, **Hash=SM3**

- ① 置 $M^* = Z_A \parallel M$;
- ② 计算 $e = \text{Hash}(M^*)$;
- ③ 用随机数发生器产生随机数 $k \in [1, n-1]$;
- ④ 计算椭圆曲线点 $G_1(x_1, y_1) = kG$;
- ⑤ 计算 $r = (e + x_1) \bmod n$, 若 $r = 0$ 或 $r + k = n$ 则返回③;
- ⑥ 计算 $s = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (k - r \cdot d_A)) \bmod n$, 若 $s = 0$ 则返回③;
- ⑦ 以 (r, s) 作为对消息 M 的签名。



产生签名算法框图





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

● 比较SM2签名算法与传统签名算法

- ① 传统椭圆曲线密码签名算法是原理性的算法，而SM2是实用性的标准算法
- ② 两者的基本思想一致：
 - 都是以 r, s 为签名
 - 以 kG 产生 r
 - 以 d, r, k 产生 s





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

③两者有许多不同

- 传统椭圆曲线签名直接使用 m 产生签名;
- 而SM2使用 $M^* = Z_A \parallel M$, $e = \text{Hash}(M^*)$
- SM2使用了用户参数和系统参数, 起到一定的认证作用, 提高了安全性:
 - ID_A 是A的标识。 $ENTL_A$ 是 ID_A 的长度。基点是 $G = (x_G, y_G)$
 - A的私钥是 d_A , A的公钥是 $P_A = d_A G = (x_A, y_A)$
 - $Z_A = \text{Hash}(ENTL_A \parallel ID_A \parallel a \parallel b \parallel x_G \parallel y_G \parallel x_A \parallel y_A)$
- 传统椭圆曲线签名算法计算: 点 $R(x_R, y_R) = kG$, 并记 $r = x_R$;
- SM2计算: 点 $G_1(x_1, y_1) = kG$, 且计算 $r = (e + x_1) \bmod n$;





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

③ 两者有许多不同

- 传统椭圆曲线签名算法计算：

$$s = (m - dr)k^{-1} \bmod n ;$$

- SM2计算： $s = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (k - r \cdot d_A)) \bmod n$ 。
 M 没有直接出现，而是通过 r 参与其中；私钥 d_A 作用了两次。
- SM2增加了合理性检查，确保签名正确，提高安全性。
- 例如第⑤中检查 $r+k=n$ 是否等于 n 。

如果 $r+k=n$ ，则 $k = -r \bmod n$ ，会使 $s = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (k - r \cdot d_A)) \bmod n = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (-r)(1 + d_A)) = -r \bmod n$ 。
 $s = -r \bmod n$ ，显然是不合适的。





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

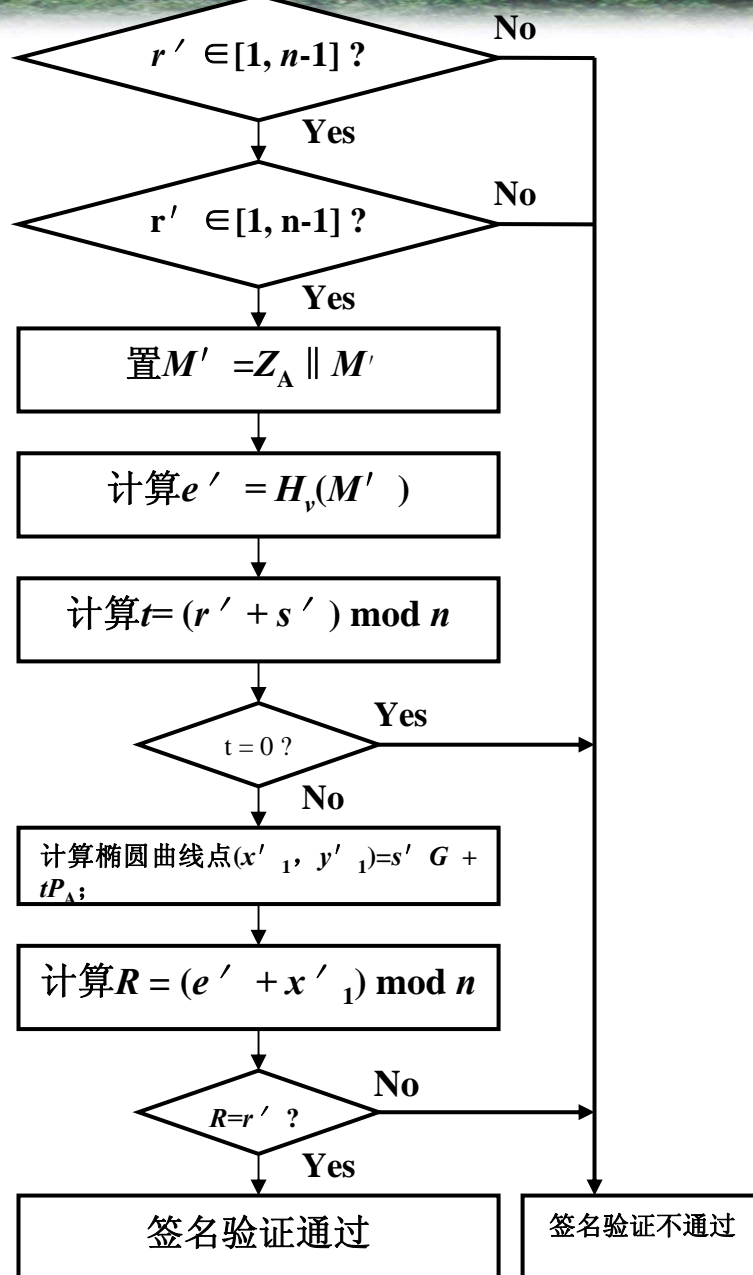
4、验证签名的算法 (VER)

- 设B接收到的消息为 M' ，签名为 (r', s') ， P_A 为A的公钥。
- 这里，Hash=SM3
- ① 检验 $r' \in [1, n-1]$ 是否成立，若不成立则验证不通过；
- ② 检验 $s' \in [1, n-1]$ 是否成立，若不成立则验证不通过；
- ③ 置 $M^* = Z_A \parallel M'$ ；
- ④ 计算 $e' = \text{Hash}(M^*)$ ；
- ⑤ 计算 $t = (r' + s') \bmod n$ ，若 $t = 0$ ，则验证不通过；
- ⑥ 计算椭圆曲线点 $G_1' (x_1' ; y_1') = s' G + tP_A$ ；
- ⑦ 计算 $R = (e' + x_1') \bmod n$ ，检验 $R = r'$ 是否成立，若成立则验证通过；否则验证不通过。



椭圆曲线参数, Z_A , M' , (r', s') , P_A

验证签名算法框图





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

5、验证的正确性

- ① 因为产生签名算法的第⑤和第⑥步都是 $\text{mod } n$ 运算，且要求 $r \neq 0$ 且 $s \neq 0$ ，这样就确保了 $r \in [1, n-1]$ 且 $s \in [1, n-1]$ 。如果签名没有被篡改和错误，则必有 $r' = r \in [1, n-1]$ 且 $s' = s \in [1, n-1]$ 。对此进行检验，可发现签名 (r, s) 是否被篡改或有错误，确保其完整性。这说明验证签名算法①和②的验证是合理的。



二、中国商用公钥密码SM2签名算法

5、验证的正确性

② 签名时确保了 $r \neq 0$ 且 $s \neq 0$ ，如果 $t = r + s = 0 \bmod n$ ，则 $r+s$ 是 n 的整数倍。但是，由于 $r \in [1, n-1]$ 且 $k \in [1, n-1]$ ，所以 $2 \leq r+k \leq 2n-2$ 。又由于签名时确保了 $r+k \neq n$ ，所以 $r+k$ 不是 n 的整数倍。据签名算法⑥有， $s = \frac{k - rd}{1+d}$

所以 $r + s = r + \frac{k - rd}{1+d} = \frac{r+k}{1+d}$ ，于是 $r + s = \frac{r+k}{1+d}$ 也不是 n 的整数倍。

否则，因 d 和 $1+d$ 都是正整数，这导致 $(r+k)$ 是 n 的整数倍，与前面 $r+k$ 不是 n 的整数倍矛盾。 $r+s$ 不是 n 的整数倍，即 $r + s \bmod n \neq 0$ 。这说明，如果 r' 和 s' 没有被篡改或错误，则有 $r' = r$ 和 $s' = s$ ，则有 $t = (r' + s') \bmod n = (r + s) \bmod n \neq 0$ 。这说明验证签名算法⑤的验证是合理的。



二、中国商用公钥密码SM2签名算法

5、验证的正确性

③ 可验证性的证明：

■ 一方面， $sG + tP_A = sG + (r+s)(dG) = (s+rd+sd)G$ 。

■ 另一方面，因为 $s = \frac{k-rd}{1+d}$

，故有 $(s+rd+sd) = s(1+d) + rd = \frac{k-rd}{1+d}(1+d) + rd = k$

所以 $sG + tP_A = kG = G_1(x_1, y_1)$ 。如果 x_1' 和 e' 没有被篡改或错误，则有 $e' = e$ ， $x_1' = x_1$ 。根据产生签名算法

⑤， $r = (e+x_1) \bmod n$ ，又根据验证签名算法⑦，

$R = (e' + x_1') \bmod n$ 。

■ 所以在 $e' = e$ ， $x_1' = x_1$ 的条件下，有 $R = r$ 。





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

- SM2 签名验证算法的一个显著特点是，其中加入了较多的检错功能。
- 因为这是收信者对收到的签名数据进行验证，而签名数据是经过信道传输过来的，由于信道干扰和对手的篡改，因此，签名数据中含有错误或被篡改的可能性是存在的。
- 把错误和篡改检测出来，对提高签名验证系统的数据完整性、系统可靠性和安全性是有益的。
 - 验证算法中的①检查签名分量 r' 的合理性
 - 验证算法中的②检查签名分量 s' 的合理性
 - 验证算法中的⑤检查 t 的正确性





二、中国商用公钥密码SM2签名算法

6、SM2数字签名方案的应用

- 安全。
 - 目前尚没有发现求解椭圆曲线离散对数问题的亚指数算法。
- 软硬件实现规模小，方便。
 - 160位的椭圆曲线密码的安全性，相当于1024位的RSA密码。
- 实现难点：
 - 倍点运算。
- 目前最大的应用是二代身份证。





谢 谢！



武汉大学