# 武汉大学国家网络安全学院

# 课程实验(设计)报告

课程名称	:	软件安全实验
实验内容	:	实验五 逆向工程与软件自我保护
专业(班)	:	
学 号	:	
姓名	:	
任课教师	:	

# 目 录

实验 5	逆向工程与软件自我保护	. 1
	实验名称	
	实验目的	
	实验步骤及内容	
<b>5.</b> 4	实验关键过程、数据及其分析	. I

# 实验 5 逆向工程与软件自我保护

## 5.1 实验名称

逆向工程与软件自我保护

## 5.2 实验目的

熟悉软件保护破解机制、熟悉假壳脱壳

## 5.3 实验步骤及内容

#### 第一阶段: 软件保护破解

#### 方法一:爆破(至少两种方式)

- 1. 查找显示注册结果相关代码
- 2. 查找注册码验证相关代码
- 3. 修改程序跳转

#### 方法二:编写注册机

- 1. 查找显示注册结果相关代码
- 2. 查找注册码验证相关代码
- 3. 根据注册码验证代码编写注册机

#### 第二阶段: 软件反动态调试分析

- 1. 分析 CrackMe1.exe 是如何通过父进程检测实现反 OllyDbg 调试的
- 2. 分析除父进程检测外,该程序用到的反动态调试技术

#### 第三阶段:加壳脱壳

- 1. 加壳脱壳深入理解
- 2. 尝试手动脱壳

# 5.4 实验关键过程、数据及其分析

#### 第一阶段: 软件保护破解

方法一:修改跳转指令

使用 Ollydbg 查找显示注册结果相关汇编代码,查找注册码验证相关代码,修改程序跳转。

测试要破解的 crack.exe 可执行文件,可以发现其需要输入一个用户名和对应序列号,如果随便输入会弹出一个 bad boy 的错误弹窗



使用 Ollydbg 打开可执行文件,由于错误提示是一个弹窗,考虑是一个 MessageBox 函数调用,查看栈搜索 ASCII 字符串,尝试寻找弹窗的提示信息



通过搜索查看字符串,得到引用的字符串

```
ᄷᄯᆟᆖᅒᄤ
                                                                          Good Boy!
Terima kasih kerana mencu
             push crack, 00405098
             push crack, 00405070
0401100
            push crack, 00405070
0401107
                                                                          Bad Boy!
             push crack. 0040504C
040110C
                                                                         Tidak tepat, sila cuba se
masukkan at least 5 huruf
            push crack, 00405030
 040112C
00401210 mov ecx, dword ptr ds:[0x4050AC]
0040124E mov eax, dword ptr ds:[0x4050AC]
            mov ecx, dword ptr ds:[0x4050AC]
            mov esi, dword ptr ds:[0x4050AC]
004013E3
            mov ecx, dword ptr ds:[0x405350]
push crack.004043A4
04016BB
                                                                          ۱'n
0401FFA
                                                                          program name unknown>
            push crack. 004043A0
040203C
0402050
            push crack, 00404384
                                                                          Runtime Error!\n\nProgram
 040206E
            push crack, 00404380
                                                                          n/n/
            push dword ptr ds:[esi+0x40537C]
push dword ptr ds:[esi+0x40537C]
push crack.00404358
 0402079
                                                                         R6002\r\n- floating point
Microsoft Visual C++ Runt
0402079
0402096
004020AA lea esi, dword ptr ds:[esi+0x40537C]

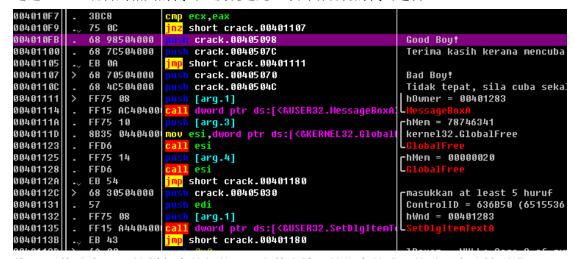
004020AA lea esi, dword ptr ds:[esi+0x40537C]

00402242 movxx eax, word ptr ds:[eax*2+0x4050B6]

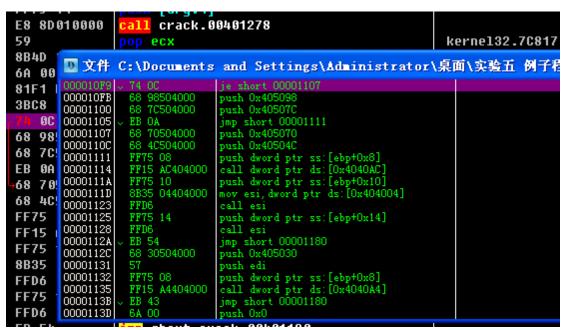
0040231B lea ebx, dword ptr ds:[esi+0x405420]

004033EB push crack. 00404404
                                                                          R6002\r\n- floating point
                                                                          user32.dl1
            push crack, 004043F8
0403402
                                                                          MessageBoxA
            push crack. 004043E8
 0403413
                                                                          GetActiveWindow
             push crack, 004043D4
                                                                          GetLastActivePopup
 040341B
```

通过 Follow 跳转到相关的代码,发现这是一个判断跳转的代码逻辑。



将 JNZ 修改为 JZ,这样保存的新的 exe 文件当输入的信息是错误的时不会跳转到错误 弹窗而是继续执行正确弹窗。



随便输入一个用户名和序列号,进行测试,可以发现弹出验证正确的弹窗,说明破解成功



#### 方法二:编写注册机

#### 具体思路:

- 1. 查找显示注册结果相关代码
- 2. 查找注册码验证相关代码
- 3. 对相关代码进行分析,还原验证逻辑。
- 4. 根据注册码验证代码编写注册机

找到弹窗代码前面的汇编代码,可以推测这些应该是进行验证的代码段。

```
[arg.4]
crack.00401278
004010E6
             E8 8D010000
004010EB
              59
                                                                          kerne132.70817067
                             DOD ecx
004010EC
              8B4D 0C
                            mov ecx,[arg.2]
004010EF
                             push 0x0
              6A 00
                            xor ecx,0xA9F9FA
004010F1
              81F1 FAF9A90
004010F7
              3BC8
004010F9
                            jnz short crack.00401107
004010FB
              68 98504000
                           push crack.00405098
                                                                          Good Boy!
00401100 |
00401105
              68 70504000
                             push crack.0040507C
                                                                          Terima kasih kerana mencuba
                              np short crack.00401111
```

此处有一个 cmp 比较语句,比较 ecx 和 eax 的值是否相等。

继续向上查看代码,可以发现 call 语句和 cmp 语句之间应该是程序根据输入产生注册码的过程

```
994919C6
                             xor eax,eax
test ebx,ebx
jle short crack.004010E3
               33C 0
004010C8
              85DB
004010CA
              7E 17
004010CC
              8B4D 10
                                 w ecx,[arg.3]
004010CF
              8B55 0C
                               mov edx,[arg.2]
004010D2
                               add edx,ebx
              03D3
                               movsx ecx,byte ptr ds:[eax+ecx]
imul ecx,edx
004010D4
              0FBE 0C 08
004010D8
              OFAFCA
                                                                             ntdll.KiFastSystemCal
004010DB
              40
                               inc eax
              894D OC
004010DC
                               mov [arg.2],ecx
                                  p eax,ebx
short crack.004010CC
004010DF
              3BC3
004010E1
              7C E9
004010E3
              FF75 14
                             push [arg.4]
004010E6
              E8 8D010000
                                   crack.00401278
004010EB
                                                                             kerne132.70817067
              59
                              рор есх
004010EC
              8B4D 0C
                             mov ecx,[arg.2]
004010FF
              6A 00
                             push 0x0
              81F1 FAF9A90
                             xor ecx, 0xA9F9FA
004010F1
              3BC8
004010F7
                                  ecx,eax
```

首先通过异或清零 eax, 在此处设置断点, 进行调试, 此时 eax 清零。

继续进行单步执行,发现 arg3 给 ecx 送了数据,取出了用户名的 ASCII 码值。接着相乘后 eax 在 for 循环里每轮+1,用做条件判断

梳理逻辑过程,即每次从输入字符串里取出一个字符,对这个字符做上述的运算。根据分析的运算过程可以写出 C 语言代码的模拟注册机。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    printf("please enter name \n");
```

```
char name[10];
  gets(name);
  char* arg3 = name;
  int ecx;
  int arg2 = 6408;
  int ebx = strlen(arg3);
  for (int eax = 0; eax < ebx; eax++)
  {
     arg2 += ebx;
     ecx = arg3[eax];
     ecx *= arg2; //arg2=edx
     arg2 = ecx;
  }
  printf("the serials is %d",arg2 ^ 0xA9F9FA);
}</pre>
```

测试注册机,得到的序列号如下:

C:\Users\Administrator\Documents\Untitled2.exe

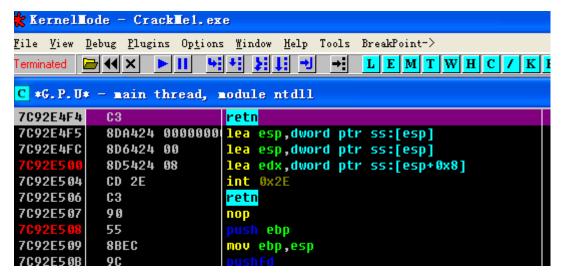
```
please enter name
aaron
the serials is 2133943750
-----Process exited after 6.271 seconds with return value 0
请按任意键继续. . .
```

进行测试,验证成功,说明编写的注册机是正确的。



#### 第二阶段: 软件反动态调试分析

使用原版 Ollydbg 打开 CrackMe 执行文件运行,发现文件直接执行到了 return 处,没有进行弹窗。这说明该程序对动态调试进行一定的反制措施。



使用吾爱破解版进行调试, 查看寄存器的变化情况。



可以发现,CrackMe 可执行文件会检测父进程的名字,将当前进程名与 Windows 的资源管理器 explore 比较,如果相同则返回 true,可以进行调试,如果不相同则返回 false,不可进行调试。

```
00502712
              0FB606
                              m<mark>ovzx eax,</mark>byte ptr
00502715
                              lea ecx, dword ptr ds:[eax-0x41]
              8D48 BF
00502718
              46
                              inc esi
              83F9 19
                             cmp ecx,0x19
ja short CrackMe1.00502721
00502719
00502710
                              add eax,0
0050271E
              83C0 20
                              movzx ecx,byte ptr ds:[edx]
00502721
              0FB60A
                              lea edi,dword ptr ds:[ecx-0x41]
00502724
              8D79 BF
00502727
                                                                          ntdll.KiFastSystemCallRet
              42
                              inc edx
              83FF 19
                              cmp edi,0x19
ja short CrackMe1.00502730
00502728
0050272B
              77 03
0050272D
              8301 20
                              add ecx,0x20
00502730
              85C0
              74 04
00502732
                               e short CrackMe1.00502738
00502734
              3BC1
                               e short CrackMe1.00502712
00502736
              74 DA
00502738
              5F
                                edi
                                                                          kerne132.70817067
00502739
              2BC1
                             sub eax,ecx
0050273B
              5E
                             pop esi
                                                                          kerne132.70817067
0050273C
                             oop ebp
                                                                          kerne132.70817067
              5D
0050273D
              c_3
                             retn
```

分析进程检测代码可知, CrackMe 会判断获取进程名字的大小写, 如果为大写加上 0x20 将其转换为 ASCII 小写字母。逐个比较单个字母, 相等则跳转到 0x00502712 地址处, 进行

下一个字符的比较,不相等则跳出循环返回 false 拒绝进行调试。

#### 第三阶段:加壳脱壳

#### 1. 加壳脱壳深入理解

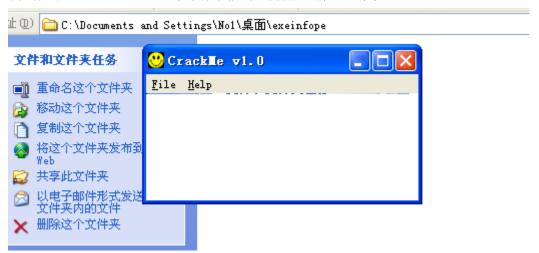
壳是一段执行于原始程序前的代码。一般先于原始程序运行,完成它们保护软件的任务。 当加壳后的文件执行时,壳一这段代码先于原始程序运行,他把压缩、加密后的代码还原成 原始程序代码,然后再把执行权交还给原始代码。软件的壳分为加密壳、压缩壳、伪装壳、 多层壳等类,目的都是为了隐藏程序真正的 OEP 入口地址。

加壳,是一种通过一系列数学运算,将可执行程序文件或动态链接库文件的编码进行改变(目前还有一些加壳软件可以压缩、加密驱动程序),以达到缩小文件体积或加密程序编码的目的。加壳一般是指保护程序资源的方法。

脱壳,一般是指除掉程序的保护,用来修改程序资源。马甲"能穿也能脱。相应的,有加壳也一定会有解壳(也叫脱壳)。脱壳主要有两种方法:硬脱壳和动态脱壳。

#### 2. 尝试手动脱壳

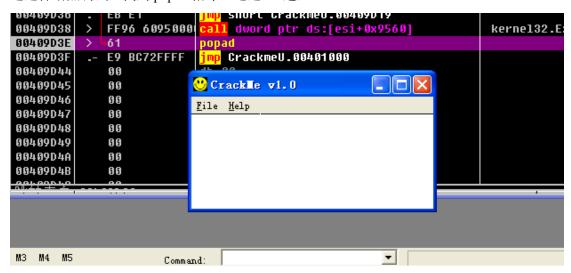
打开测试程序 CrackMeUPX,可以发现其大致的功能是弹出一个框。



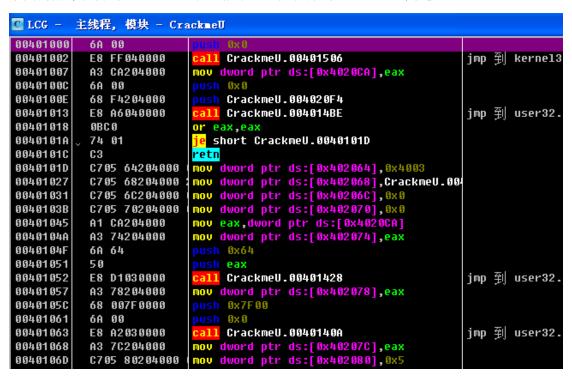
使用 OllyDbg 打开程序, 查看代码, 可以看到程序首先将所有的通用寄存器进行了入栈。



通过打断点调试,找到 popad 指令,通过 F4 进入

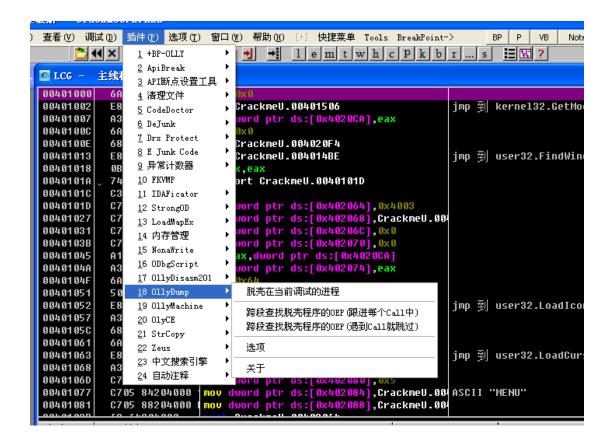


下面的指令跳转到00401000,很可能就是原始程序的入口点。跟随进入

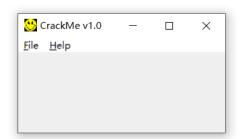


可以看到这一部分的代码就是原始程序的代码,手工脱壳成功。

再使用 Ollydbg 的插件进行脱壳,选择插件,OllyDump,脱壳当前调试的进程



将脱壳后的程序保存, 执行, 运行正确, 脱壳成功



# 5.5 实验心得与体会

本次实验让我对软件逆向工程有了大致的了解。在爆破试验中,我明白了软件序列号的匹配机制,而通过Ollydbg分析验证代码让我明白了如何去逆向破解一个软件的序列号。同时利用高级语言编写注册机让我知道了以前用的各种大型软件注册机的基本实现思想。而此后的反动态调试和加壳脱壳技术则让我感受到了软件逆向的攻击和防御手段。逆向工程与汇编息息相关,这使对汇编接触较少的我分析时有些吃力。但是仍然受益匪浅。这也让我意识到了今后无论是从事安全还是开发的工作,重视逆向防御必不可少。一个大型软件序列号验证可能代码量不及总工作量的千分之一,但是忽略逆向防御就可能会由于遭到逆向而受到严重的损失。而对于汇编语言的阅读分析进一步加深了我对底层的认识以及汇编的重要性。希望将这份热情继续保持下去。