거뮤니티의 개발 워크플로 자동화 적용기

CI/CD @ GitHub for Cloud-Barista Community

김윤곤 ETRI 연구원



CONTENTS

- **01** Cloud-Barista 커뮤니티 개요
- 02 CI/CD 및 GitHub Actions 소개
- 03 커뮤니티 개발 워크플로 자동화
- 04 맺음말







01 클라우드바리스타(Cloud-Barista)란?

멀티클라우드 서비스/솔루션을 만드는데 반드시 요구되는 기반, 공통SW 기술

멀티클라우드 서비스/솔루션을 만드는 공개SW 커뮤니티



멀티클라우드 서비스 공통 플랫폼 기술



멀티클라우드 C.E.O SW 확보

- · (Common) 멀티클라우드 서비스/솔루션에 공통 적으로 요구되는 핵심SW 개발
- · (Efficient) 개별 기업/기관마다 중복개발의 비효율성 을 제거
- · (Open) 니즈가 있는 수요자라면, 누구나 자유롭게 사용할 수 있는 공개SW로 제공





기술활용.확산의 GAP 해소

클라우드바리스타 커뮤니티





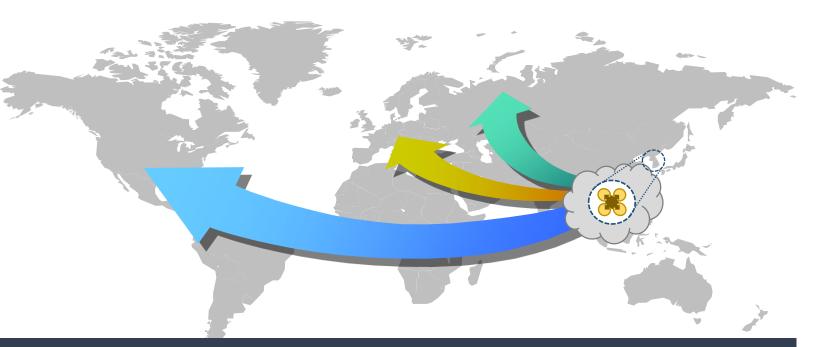
수요자에 대한 기술 내재화

- · (소통) Cloud-Barista 기술의 국내 내재화를 위한 소통 창구
- · (공유) Cloud-Barista의 개발 결과물(소스코드, 문서, 노하우 등) 공유의 장
- ·(협업) 자발적 개발자 및 참여자와의 협업 장소

Cloud-Barista의 목표/지향점

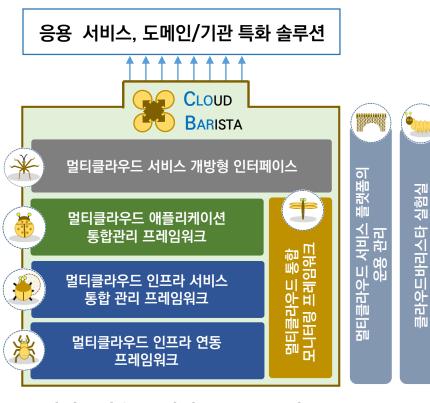
"Cloud-Barista Community의 공개SW 활동 비전 및 현황"이 궁금하시다면?

그 자체가 글로벌 스케일인, 멀티클라우드를 기반으로 우리의 서비스를 세계 곳곳으로 보내는 그날까지…



이제 까지는… 해외 글로벌 기술 기반의 국내 최적화 솔루션 개발 앞으로는… 국내 기술 기반으로 글로벌 솔루션을 개발!

멀티클라우드 기술 내제화를 위해 굵직한 기술을 공개SW로…



멀티클라우드 서비스 공통 플랫폼



커뮤니티 차원의 CI/CD 체계 도입 필요성 대두



기술 성숙도 신규 컨트리뷰터



기여 내용 검토량 증가

손수 검토하기 어려움



멀티클라우드 서비스 공통 플랫폼



업무 자동화 필요성 증가

CI/CD 체계 도입 필요성 대두

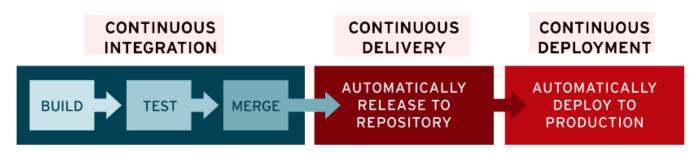
02 CI/CD 및 GitHub Actions 소개

02 CI/CD 란?

- CI/CD: Continuous Integration / Continuous Delivery/Deployment
- CI/CD(방법/전략): 애플리케이션/소프트웨어 개발 단계를 자동화하여 보다 짧은 주기로 배포하는 방법 또는 전략

* DevOps를 실현을 위해 지속통합(CI)과 지속배포(CD) 자동화는 필수

CI/CD 파이프라인: 새 버전의 소프트웨어를 제공하기 위해 수행해야 할 일련의 단계



CI/CD (자동화) 도구



















GitHub Actions 채택

(For free) Public repository는 무료 사용 (Customizing) 공개SW 관련 워크플로 자동화를 고려



GitHub Actions 란?



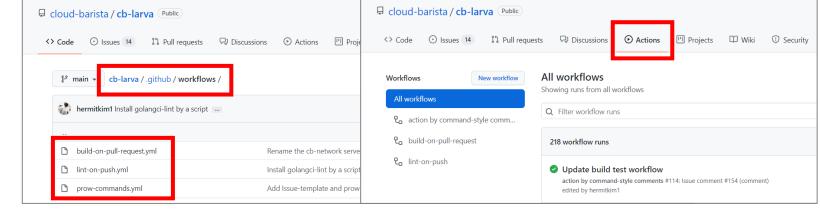
GitHub에서 제공하는 워크플로(Workflow) 자동화 도구



Source: https://github.com/features/actions

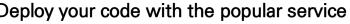
워크플로 위치

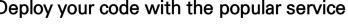
워크플로 수행 결과



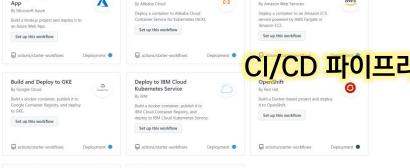
Deploy your code with the popular service











Terraform

By HashiCorp

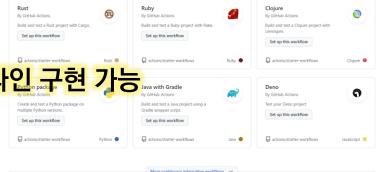
Set up this workflow

Tencent Kubernetes Engine By Tencent Cloud

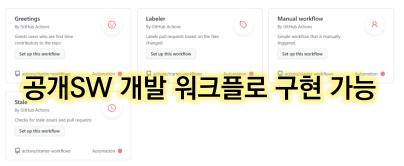
Tencent Kubernetes Engine (TKE)

Set up this workflow

Continuous integration workflows



Automate every step in your process





GitHub-hosted Runner

Supported runners and hardware resources

Each virtual machine has the same hardware resources available.

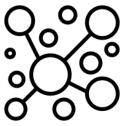
- 2-core CPU
- 7 GB of RAM memory
- 14 GB of SSD disk space

Virtual environment	YAML workflow label	
Windows Server 2019	windows-latest Or windows-2019	
Ubuntu 20.04	ubuntu-20.04	
Ubuntu 18.04	ubuntu-latest Or ubuntu-18.04	
Ubuntu 16.04	ubuntu-16.04	
macOS Big Sur 11.0	macos-11.0	
macOS Catalina 10.15	macos-latest or macos-10.15	

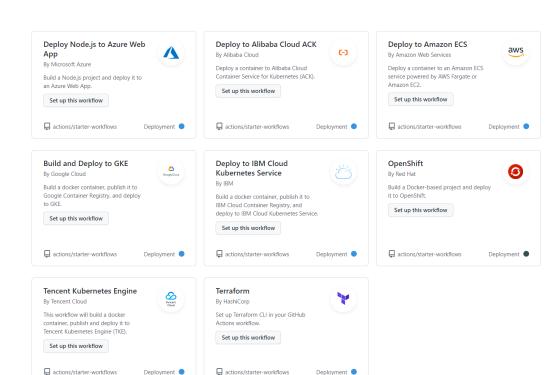
Note: The Ubuntu 20.04 virtual environment is currently provided as a preview only. The ubuntu-latest YAML workflow label still uses the Ubuntu 18.04 virtual environment.

Note: The macOS 11.0 virtual environment is currently provided as a private preview only. Any users or organizations that are already using this runner can continue using it, but we're not accepting any further users or organizations at this time. The macos-latest YAML workflow label still uses the macOS 10.15 virtual environment.

Self-hosted Runner



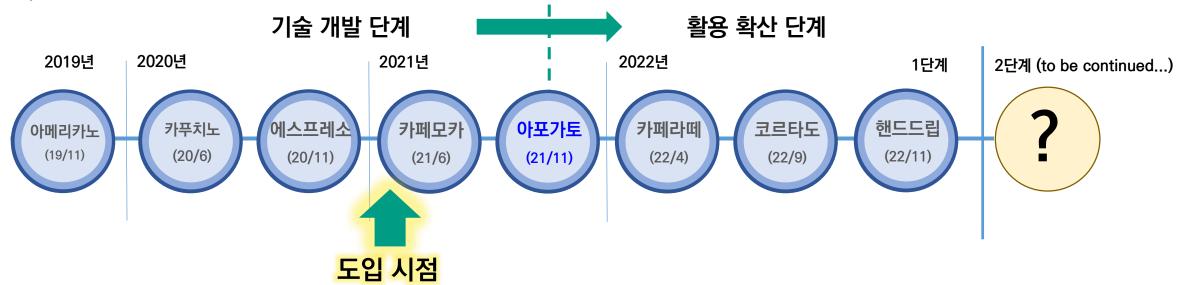




3 기유니티 개발 워크플로 자동화



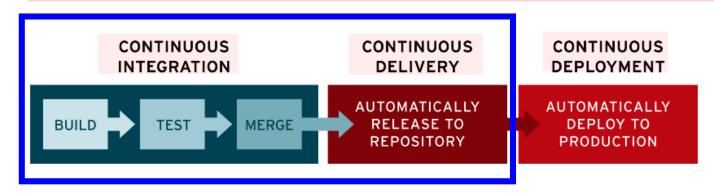
커뮤니티의 CI/CD 도입 시점 및 상황



도입 상황(이슈)

상당한 양의 기 개발된 소스코드 개선 앞으로 개발되는/기여되는 <u>새로운 소스코드 통합</u>으로 인하여 발생하는 이슈(소위: Integration hell) 대비

범위



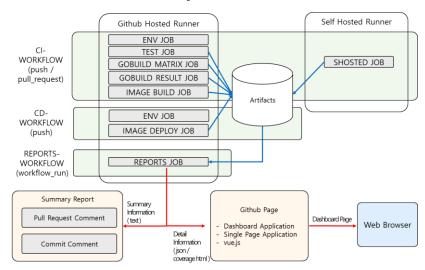


[GitHub Actions] Cloud-Barista의 두가지 워크플로

번거롭게 반복하고 있는 작업 있다면? 자동화 하기 위해 한번쯤 검토해 보시면 좋을 것 같습니다 ^^

CI/CD 자동화 관련 워크플로 및 Jobs

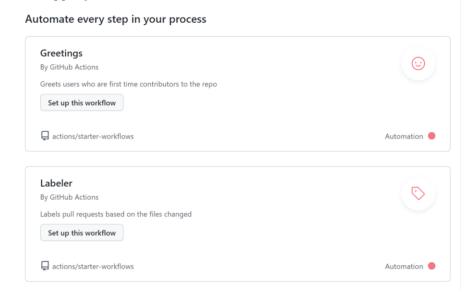
- ✓ Build test
 ✓ Lint test
 ✓ Unit test/API test



공개SW 개발 워크플로 및 Jobs

- ✓ Prow-command
- ✓ Bi-directional wiki sync
- ✓ contribute-list

그 밖에:

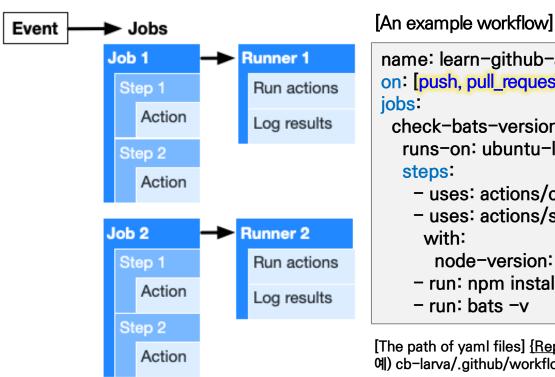




GitHub Actions 동작 원리

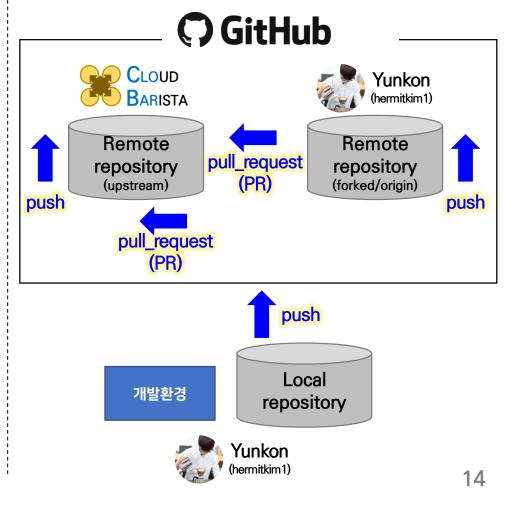


GitHub Actions 동작 원리: "Event" 기반으로 "Job"을 수행



name: learn-github-actions on: [push, pull_request] check-bats-version: runs-on: ubuntu-latest uses: actions/checkout@v2 - uses: actions/setup-node@v2 node-version: '14' - run: npm install -g bats

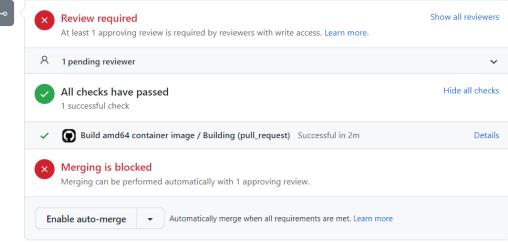
[The path of yaml files] {Repository}/.github/workflows 예) cb-larva/.github/workflows



03 [Build test] CI 워크플로

• Build test 목적: 소스코드의 빌드 성공/실패 여부 점검





번거로운 공수



go: ["1,16", "1,17"]

os: [ubuntu-18,04, ubuntu-20,04]

matrix:

After 기술

기술 개발/개선에 집중할 수 있음

- ✓ 신규 소스코드 Merge 이후 빌드 에러 발생
- ✓ Maintainer가 신규 소스코드 Build test후 Merge
- ✓ Build test 성공 시 → 코드리뷰
- ✓ Build test 실패 시 → 기여자에게 알리고 개선에 대해 논의

Cloud-Barista 커뮤니티의 build test 방법

방법 1: "go build" on Ubuntu 18.04

방법 2: Container image build by a Dockerfile

03 [Lint test] CI 워크플로

• Lint test 목적: 소스코드 품질 향상/유지

* 린트(lint) 또는 린터(linter): 소스 코드를 분석하여 프로그램 오류, 버그, 스타일 오류, 의심스러운 구조체에 표시(flag)를 달아놓기 위한 도구들

golangci-lint is a Go linters aggregator.

- deadcode Finds unused code
- <u>errcheck</u> Errcheck is a program for checking for unchecked errors in go programs. These unchecked errors can be critical bugs in some cases
- gosimple Linter for Go source code that specializes in simplifying a code
- govet Vet examines Go source code and reports suspicious constructs, such as Printf calls whose arguments do not align with the format string
- ineffassign Detects when assignments to existing variables are not used
- staticcheck Staticcheck is a go vet on steroids, applying a ton of static analysis checks
- · structcheck Finds unused struct fields
- typecheck Like the front-end of a Go compiler, parses and type-checks Go code
- unused Checks Go code for unused constants, variables, functions and types
- varcheck Finds unused global variables and constants
- asciicheck Simple linter to check that your code does not contain non-ASCII identifiers
- <u>bodyclose</u> checks whether HTTP response body is closed successfully
- depguard Go linter that checks if package imports are in a list of acceptable packages

- 여러 Linter가 있음
- 적용 목표/범위 설정 필요

...

03 [Lint test] CI 워크플로

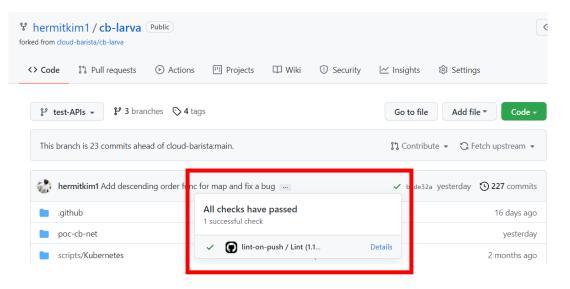
Lint test "자동화" 적용











Lint test 결과

• deadcode(lint): 42 found

errcheck(lint): 164 found

• staticcheck(lint): 60 found

• revive(lint): 788 found

• gofmt(lint): 118 found

• govet(lint): 371 found

• gocyclo(lint): 102 found

• golint(lint): 629 found

• ineffassign(lint) : 50 found

• misspell(lint): 4 found

- ✓ 기 개발된 코드에 적용시 항목별 Lint error를 발생 (다수..)
- ✓ (공수) 모두 해결 vs. 점차 해결
- ✓ Maintainer의 판단에 따라 Lint 도구 및 적용시기를 정함

[참고] 현재는 선택사항: 신규 기여 시 Lint test 수행 하더라도 기여자에게 수정을 요구하지 않는 상황

[의견]

- ✓ 처음에는 번거로운 작업 일 수 있음
- ✓ 코드 품질 향상 → 기술 개발 속도 향상

03

[Unit/API test] CI 워크플로

• Unit test 목적: 기능 단위로 정상/비정상 입력 값에 따라 상응하는 결과 출력 확인

<u>Code Coverage (평가 지표)</u>

- 소프트웨어의 테스트를 논할 때 얼마나 테스트가 충분한가를 나타내는 지표중 하나.
- 소프트웨어 테스트를 진행했을 때 코드 자체가 얼마나 실행되었는지 숫자로 볼 수 있다.

Statement Coverage 예시

```
1: func Print(a int, b int) {
2: sum := a + b
3: if sum > 0 {
4: fmt.Print("This is a positive result")
5: } else {
6: fmt.Print("This is negative result")
7: }
8: }
```

```
6 / 8 * 100 = 75%
```

화이트박스 테스트(White box test)

- 객체 내부를 확인하고 검증하는 테스트이다.
- 쓰이지 않은 변수는 없는지..? 특정 범위만 받는 함수가 있는지..? 확인하는 과정
- 코드 커버리지(Code Coverage)는 화이트박스 테스트의 일부

코드 커버리지 기준

- 구문 (Statement Coverage): 코드 한 줄이 한번 이상 실행된다면 충족
- 결정 (Decision Coverage)(Branch Coverage): 전체적인 결과가 참/거짓이면 충족
- 조건 (Condition Coverage): 각 내부 조건이 참/거짓을 가지게 되면 충족



[Unit/API test] CI 워크플로

- API test 목적: API 단위로 정상 입력 값에 따라 상응하는 결과 출력 확인
 - ✓ 많은 기 개발 사항으로
 - ✓ API test로 변경하여 테스트 진행
 - * 테스트 시나리오 작성 필요

API test "자동화" 적용









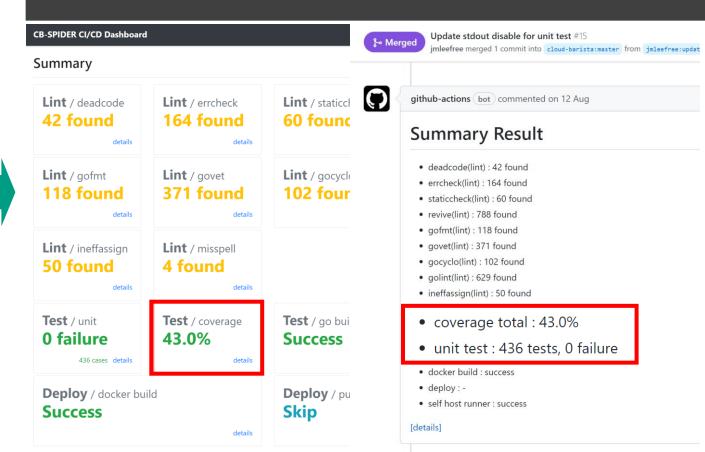
"API test" 워크플로 수행

[관련 이슈] API 변경/추가 시 다량의 수정사항 발생

- ✓ API가 성숙한 후 적용
- ✓ Unit test 적용 검토



- 테스트 시 객체 내부에 무엇이 들어 있는지 알 수 없거나 알지 않아도 된다는 것을 가정하여 테스팅하는 방법
- 객체 내부가 어떻게 변하던 상관없이 입력을 주었을때 원하는 결과값이 나오면 테스트는 통과함





[Container image publish test] CD 워크플로

Container image publish test 목적:
 Docker Hub / GitHub Container Registry (GHCR)에 이미지 배포 작업 수행에 따른 성공/실패 여부 확인

Container image publish test "자동화" 적용

Docker Hub 활용



Before

✓ 소스코드 push 발생 시 Webhook을 통해 Docker Hub에 새로운 이미지 빌드를 트리거링

After

Docker Hub 및 GHCR 활용

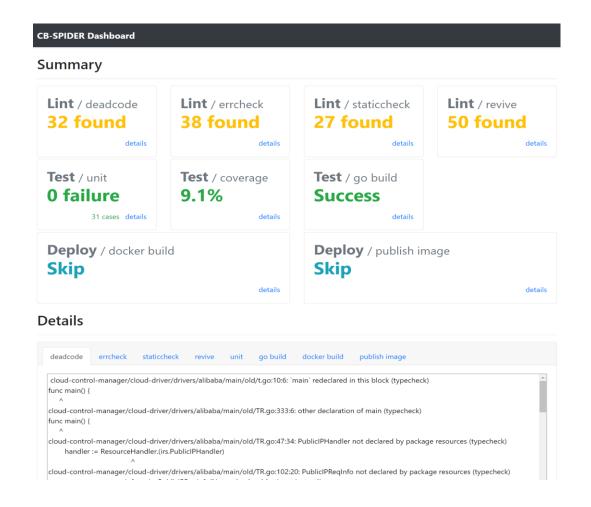
- ✓ 소스코드 Merge시 Docker image publish 수행
- ✓ (적용시도) Multi-arch image build

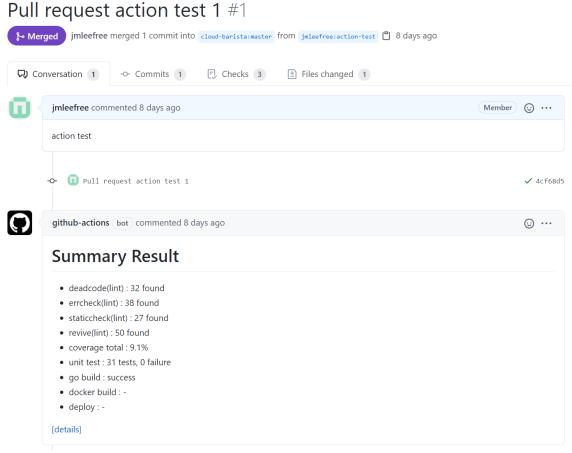
Multi-arch image build (선택과 집중을 위해 적용 보류)

```
name: Build and publish
    id: docker_build
    uses: docker/build-push-action@v2.7.0
    with:
    builder: ${{ steps.buildx.outputs.name }}
    context: ./
    file: ./Dockerfile
    target: prod
    platforms: linux/amd64 # linux/arm/v7,linux/arm64,linux/386,linux/ppc64le,linux/s390x,linux/arm/v6
```

03 Reports 워크플로

• Reports 워크플로: CI/CD 워크플로 수행 후 결과 리포트 작성 및 배포



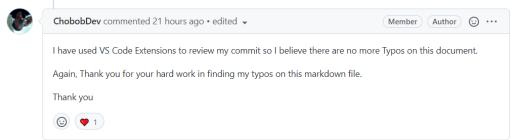


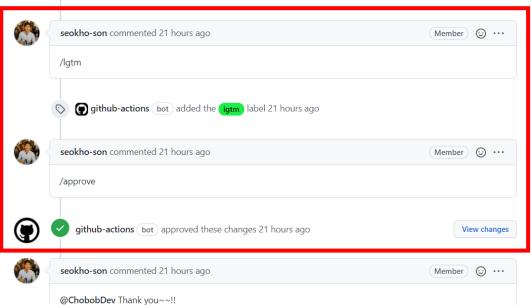


03 공개SW 개발 워크플로

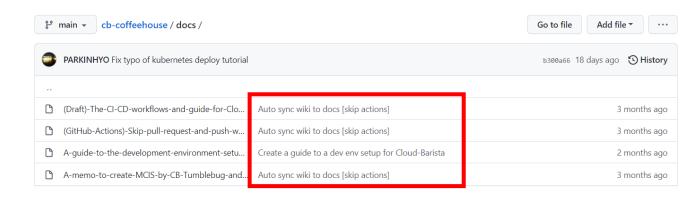
"prow-commands" 워크플로: command-style comments에 의해 워크플로 수행 (효율적인 소통)

* Prow is a Kubernetes based CI/CD system





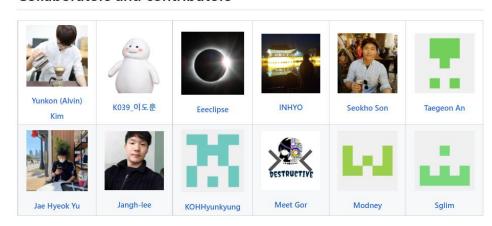
"bi-directional-wiki-sync": Docs/Wiki 업데이트시 양방향 동기화 수행(아이디어 기여)



"contribute-list":

주기적(매일 자정)으로 Collaborators and contributors 업데이트

Collaborators and contributors



4맺음말



Earlier, Better

(개인적으로)

번거롭게 반복하고 있는 작업 있다면? CI/CD 자동화 검토 추천!

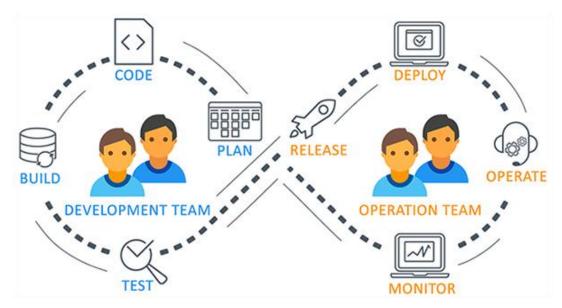
공개SW 개발을 위한 CI/CD 자동화 도입 시 구성원 모두의 "발전적 이해관계 도출" 및 "역량 강화" 필요

> (여러 사람이 함께 이해하고 만들어 나아가야 합니다) (공수가 상당해요 ^^;;)

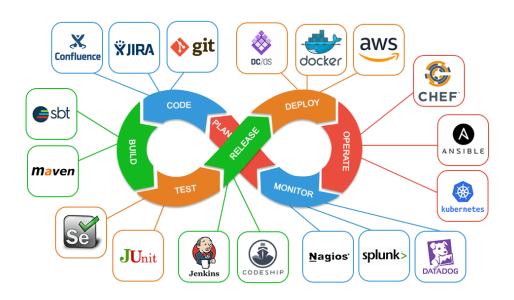


[참고] CI/CD 자동화는 DevOps의 핵심! (연계 가능)

- DevOps: Development(개발+테스트) + Operations(운영)
- <u>DevOps(문화): 고객과 업무를 가장 잘 이해하는 비즈니스 조직원의 생각과 아이디어가</u> 실제적인 IT서비스로 구현되고 계속 발전되는 "문화"를 만들자는 것
 - * DevOps문화에서 "속도"와 "반복"은 중요한 요소임 (비즈니스의 요구에 적시에 대처하고 지속적으로 개선 하기 위해)







Source: http://nearcoding.com/what-is-devops/

감사합니다

커뮤니티 개발 워크플로 자동화 적용기

