五子棋项目

燕十八

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **业务逻辑分析** | **技术分析** |
| 1 | 应该画一个棋盘 1:Table + 背景  建立一个15\*15的表格(td),再给table加一个背景就可以了. | Js操作DOM,及css |
| 2 | 在点击td下棋的时候,要能判断当前td是否为空.  要能点击(td)的时候,表格上有棋子出现  在点击td的时候,要能够正确判断当前是下白棋还是黑棋.  2.1: 点击td的时候,击发一个函数,该函数只负责alert();  2.2 : 在2.1的基础上, 改进函数,使不alert,而是改变td的css ,style.background ,为黑棋  在2.2 的基础上, 再改进,如果放了黑旗, 设一个变量,把下一步要下棋的颜色记录下来. | DOM事件 onclick  For循环  If/else  Td对象加一个属性,标签是否有棋子 |
| 3 | 横向,纵向, 斜向,某种颜色够5颗后,判定胜负 |  |
| 4 | ======== 学ajax后, 在线5子棋======= |  |