



POLITEKNIK STATISTIKA STIS
PROGRAM STUDI KOMPUTASI STATISTIK
PROGRAM DIPLOMA IV

LEMBAR SOAL UJIAN

UAS SEMESTER GENAP TA. 2023/2024

Mata kuliah	Pemrograman Berorientasi Objek
Kode Mata Kuliah /SKS	K203317
Hari/Tanggal/Jam	Sesuai Jadwal dari BAAK
Dosen Pengampu	Ibnu Santoso dan Mutaqin
Waktu Ujian	120 Menit
Sifat Ujian	Tidak Terstruktur

PERHATIAN

Tata Tertib Ujian:

1. Waktu pengerjaan dimulai dari dikirimkannya soal ini hingga akhir sesuai dengan jadwal yang ditetapkan BAAK.
2. Proyek dikumpulkan di *Google Classroom*. Anda tetap harus datang ke BAAK untuk menandatangani daftar hadir ujian pada waktu ujian.
3. Dalam mengerjakan soal, tidak diperbolehkan bekerja sama, memberikan, atau menerima bantuan dalam bentuk apapun dengan cara apapun. Apabila Anda terbukti melakukan salah satu hal tersebut maka akan diberikan nilai 0 untuk semua pihak yang terlibat.

Soal wajib:

Buatlah Aplikasi Desktop dengan ketentuan minimal sebagai berikut.

1. Topik aplikasi pilihan anda yang berkaitan dengan BPS atau Polstat STIS.
2. Menggunakan bahasa pemrograman Java.
3. Menggunakan *naming convention* di Java.
4. Menerapkan konsep *model view controller (MVC)*, *design principle* dan *design pattern*.
5. Menggunakan basis data *SQLite*.
6. Fitur ekspor data ke format lain (csv atau pdf)

Soal tambahan (jika mampu):

7. Menerapkan konsep *multithreading* dan *networking*

Pengumpulan:

Kumpulkan hasil pekerjaan Anda dalam laporan berformat PDF yang memuat informasi sebagai berikut:

- a) *screenshot* setiap tampilan aplikasi yang disertai dengan penjelasan penggunaannya dan penjelasan kode program yang dikaitkan dengan penerapan konsep MVC, *design principle*, dan *design pattern*;
- b) tautan *video demo* aplikasi yang menunjukkan semua fitur berjalan dengan baik;
- c) tautan kode program dalam repository git.

Selamat Mengerjakan!

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Sub-CPMK-8 Mampu mengimplementasikan beberapa design patterns yang telah dipelajari kedalam bahasa pemrograman berbagai kasus.

Soal


Bobot

Soal 4	30
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	
Sub-CPMK-9 Mampu melakukan pemrograman GUI dan mengetahui penggunaan komponen-komponen pada GUI serta penerapan event handling.	
Soal	Bobot
Soal 2, soal 3	20
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	
Sub-CPMK-10 Mampu memahami pemrosesan input-output (I/O) pada pemrograman serta aspek-aspek yang berkaitan dengan I/O	
Soal	Bobot
Soal 6	10
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	
Sub-CPMK-11 Memahami pemrograman dengan koneksi ke database	
Soal	Bobot
Soal 5	15
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	
Sub-CPMK-12 Memahami konsep pemrograman multithreading	
Soal	Bobot
Soal 7	5
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	
Sub-CPMK-13 Memahami konsep dasar pemrograman networking	
Soal	Bobot
Soal 7	5
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	
Sub-CPMK-14 Mampu menganalisis kasus serta merancang dan mengimplementasikan solusinya yang melibatkan pemrograman berorientasi objek serta konsep pemrograman pendukungnya.	
Soal	Bobot
Soal 1	15
Selamat Mengerjakan, semoga sukses	

Validasi soal UAS

Telah dibaca dan diperiksa tanggal 5 Mei 2024

Ketua Program Studi



(Ibnu Santoso)

Koordinator MK



(Ibnu Santoso)