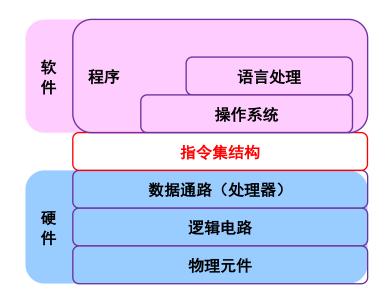
第十章机器语言程序设计

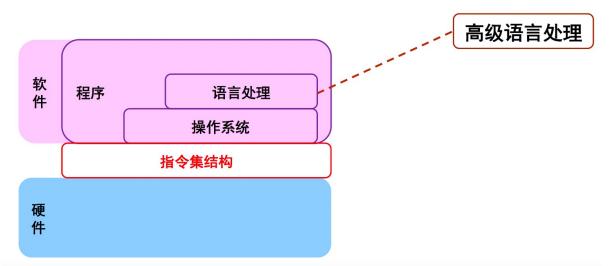
程序设计语言与ISA

- 指令集结构(ISA)是 计算机硬件和软件之间 的接口
 - 处理器设计的依据
 - 编写程序时所要注意的 全部信息



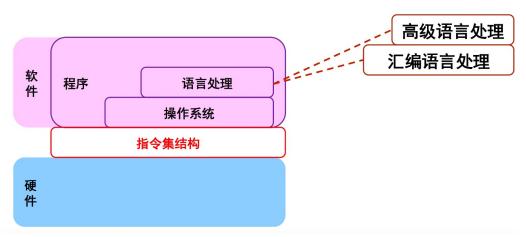
高级语言

- 与底层计算机指令集无关
- "独立于机器"
- 不能直接被计算机执行
- 被翻译为目标机器 I SA的二进制指令序列



低级语言

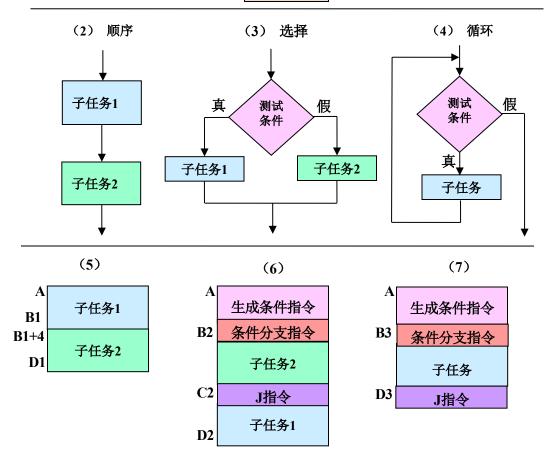
- 与执行程序的计算机指令集紧密相关
- 机器语言
 - 依据指令集使用二进制编码,直接在计算机上执行,不需要经过语言处理
- 汇编语言
 - 依据指令集的汇编语言格式编写,需经过语言处理,翻译 为机器语言才能在计算机上执行



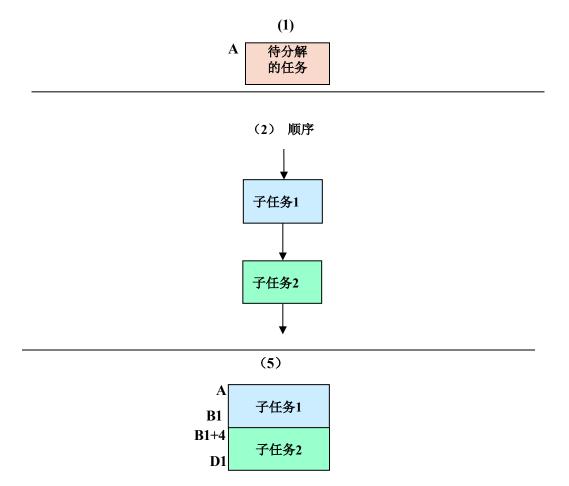
结构化程序设计

(1) A 特分解 的任务

- 三种基本结构
 - 顺序
 - 选择
 - 循环



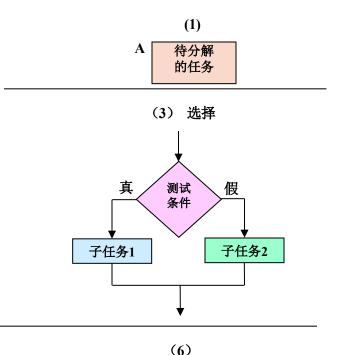
顺序

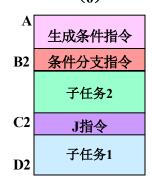


选择

31	76	25 21	20 16	15 0
	操作码	SR1	未用	Imm16

- 一组指令序列生成条件
 - 将某个寄存器Rx设置为零(假)/非零 (真)
- · 地址B2 "条件分支指令"测试该寄存器
 - 条件为真(BNEZ Rx, Y)
 - PC<-C2+4
 - · 立即数Y:子任务2的指令数目加1后再乘以4
 - 条件为假
 - PC <- B2+4
 - _ 子任务2
 - 终止于C2中的无条件跳转指令
 - PC <- D2+4
 - J指令中的立即数:子任务1的指令数目乘以4

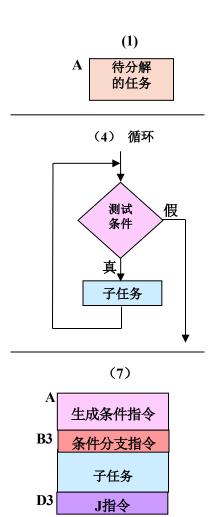




循环

<u>31</u>	26	25 21	20 16	15 0
	操作码	SR1	未用	Imm16

- 一组指令序列生成条件
 - 将某个寄存器Rx设置为零(假)/非零(真)
- · 地址B3 "条件分支指令"测试该寄存器
 - 条件为假(BEQZ Rx, Y)
 - PC <- D3+4
 - · 立即数Y: 子任务的指令数目加1后再乘以4
 - 条件为真
 - − PC <− B3+4</p>
 - 子任务
 - 结束于D3中的无条件跳转指令
 - PC <- A
 - · 问题: J指令中的立即数应为多少?

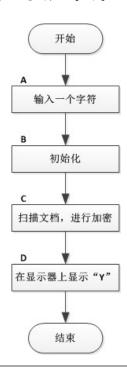


示例: 文档加密

- 根据键盘输入的数值n(0到9之间的整数),对 文档进行加密
- 加密算法:如果文档中的字符ASCII码值大于 "126-n",那么,将该字符减去"94-n",并 替换原来的字符;而其他字符则加上n,进行替 换;最后在显示器上显示字符"Y",表示加密 结束。假设文档中的字符ASCII码值在33~126范 围内。

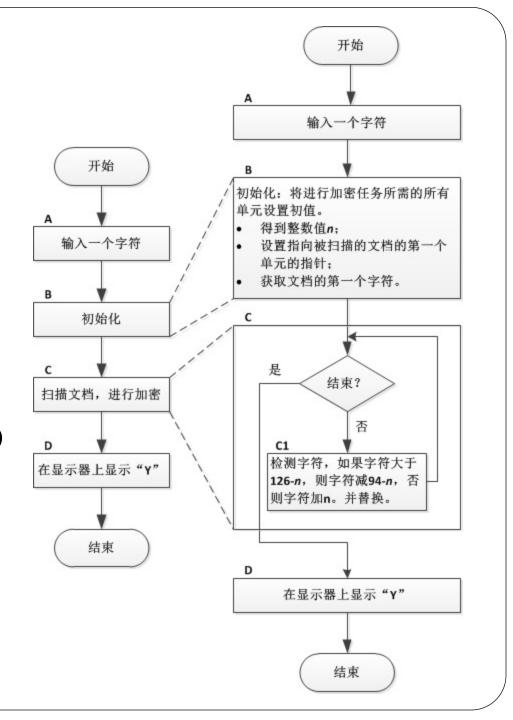
系统分解过程

- 分解为由4个子任务组成的顺序结构
 - 初始化:得到数值n,将指针指向被检查文档中第一个字符的地址,然后从被检查文档中提取第一个字符。



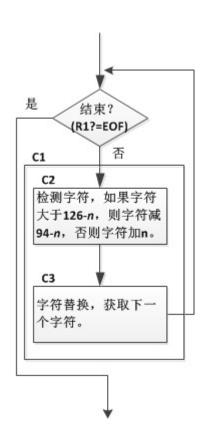
分解C

- 循环结构: 只要该文档还有字符需要加密
 - 文档结束,标志为 EOT(传输结束, ASCII码为00000100)

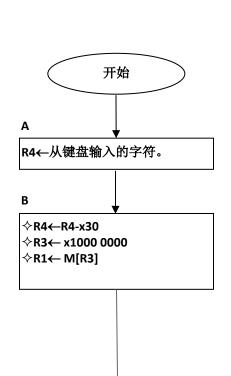


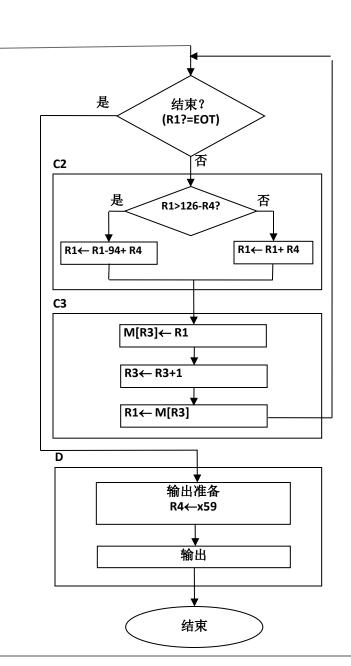
分解C1

• 两个顺序的子任务C2和C3

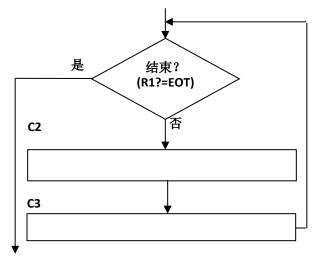




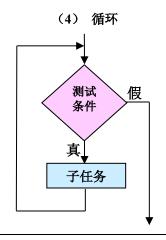




循环结构

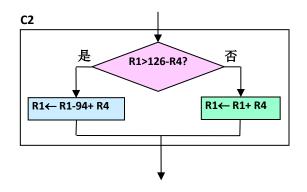


地址	31	26	25	21	20	16	15	11	10	6	5	0		
x0400 0000	1100	000			0000	00 000	0 0000	0000	0000	0110			TRAP x06/IN	1
x0400 0004	000011		00100		00100		0000 0000 0011 0000				SUBI R4, R4, x	30		
x0400 0008	001100		00000		00011		0001 0000 0000 0000						LHI R3, x100	0
x0400 000C	010110		00011		00001		0000 0000 0000 0000						LB R1, 0(R3))
x0400 0010	010	100	000	01	00010		0000 0000 0000 0100						SEQI R2, R1, #	# 4
x0400 0014	1010	001	000	10	00000 0000 0011 0000					BNEZ R2, x3	0			
x0400 0018	0000	001	000	00	001	01		0000	0000	0111	1111		ADDI R5, R0, x	7F
x0400 001C	0000	000	001	.01	001	00	001	01	0000	000	00	00011	SUB R5, R5, R	₹4
x0400 0020	0000	000	000	01	001	01	000	10	0000	000	01	0000	SLT R2, R1, R	k 5
x0400 0024	1010	001	000	10			00000	0000	0000	1100			BNEZ R2, x00	C
x0400 0028	000	011	001	.01	001	01		0000	0000	0010	0001		SUBI R5, R5, x	21
x0400 002C	0000	000	000	01	001	01	000	01	0000	000	00	00011	SUB R1, R1, R	₹5
x0400 0030	1011	100			00000	00 000	0 0000	0000	0000	0100			J x04	
x0400 0034	0000	000	000	01	001	00	000	01	0000	000	00	0001	ADD R1, R1, F	₹4
x0400 0038	010	111	000	11	000	001		0000	0000	0000	0000		SB 0(R3), R1	
x0400 003C	0000	001	000	11	000)11		0000	0000	0000	0001		ADDI R3, R3,	#1
x0400 0040	010	110	000	11	000	001		0000	0000	0000	0000		LB R1, 0(R3))
x0400 0044	1011	100			1111	11 111	1 1111	1111	1100 1	000			J #-56	
x0400 0048	0000	001	000	000	001	00		0000	0000	0101	1001		ADDI R4, R0, x	x 59
x0400 004C	1100	000			00000	000 000	0000	0000	0000	0111			TRAP x07/OU	T
x0400 0050	1100	000			00000	000 000	0000	0000	0000	0000			TRAP x00/HA1	LT

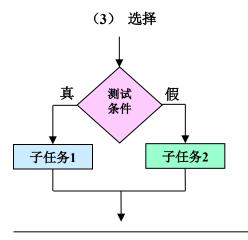


(7)
A
生成条件指令
B3
条件分支指令
子任务
D3
J指令

C2选择结构



地址	31	26	25	21	20	16	15	11	10	6	5	0	
x0400 0000	1100	000			000000 0000 0000 0000 0000 0110							TRAP x06/IN	
x0400 0004	000011		00100		00100		0000 0000 0011 0000				SUBI R4, R4, x30		
x0400 0008	001100		00000		00011		0001 0000 0000 0000					LHI R3, x1000	
x0400 000C	010110		00011		00001			0000	0000	0000	0000	1	LB R1, 0(R3)
x0400 0010	010100		00001 0001		110	0000 0000 0000 0100					SEQI R2, R1, #4		
x0400 0014	101	001	00010			00000 0000 0011 0000					BNEZ R2, x30		
x0400 0018	000	001	000	000	001	01		0000	0000	0111	1111		ADDI R5, R0, x7F
x0400 001C	000	000	001	01	001	100	001	01	0000	000	00	00011	SUB R5, R5, R4
x0400 0020	000	000	000	01	001	01	000	10	0000	000	01	10000	SLT R2, R1, R5
x0400 0024	101	001	000	10			00000	0000	0000	1100			BNEZ R2, x0C
x0400 0028	000	011	001	01	001	01		0000	0000	0010	0001		SUBI R5, R5, x21
x0400 002C	000	000	000	01	001	01	000	01	0000	000	00	00011	SUB R1, R1, R5
x0400 0030	101	100			00000	00 000	0 0000	0000	0000	<u> </u>			J x04
x0400 0034	000	000	000	01	001	100	000	01	0000	000	00	00001	ADD R1, R1, R4
x0400 0038	010	111	000)11	000	001		0000	0000	0000	0000	1	SB 0(R3), R1
x0400 003C	000	001	000)11	000)11		0000	0000	0000	0001		ADDI R3, R3, #1
x0400 0040	010	110	000)11	000	001		0000	0000	0000	0000	1	LB R1, 0(R3)
x0400 0044	101	100		111111 1111 1111 1111 1100 1000					J #-56				
x0400 0048	000	001	000	000	001	100		0000	0000	0101	1001		ADDI R4, R0, x59
x0400 004C	1100	000			0000	00 000	0000	0000	0000	0111			TRAP x07/OUT
x0400 0050	1100	000			00000	00 000	0 0000	0000	0000	0000			TRAP x00/HALT

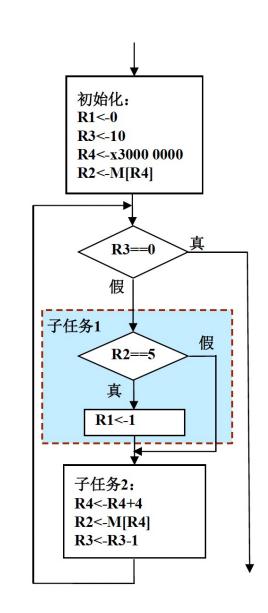




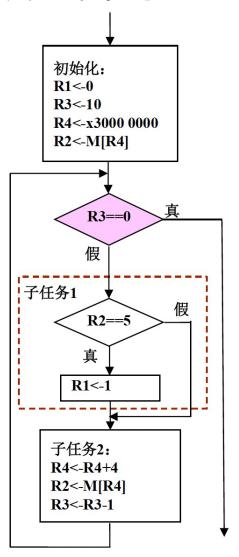
示例: 判断连续存储单元内是否包含5

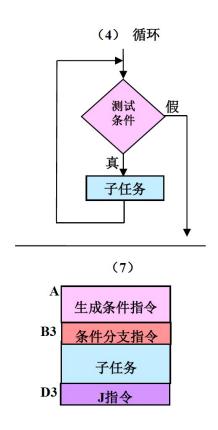
- 检查:
- 从地址x3000 0000开始存储的10个整数
 - 有5, R1设置为1
 - 没有5, R1为0

- 计数器控制的循环
 - R3, 计数器
- 子任务1
 - 选择结构



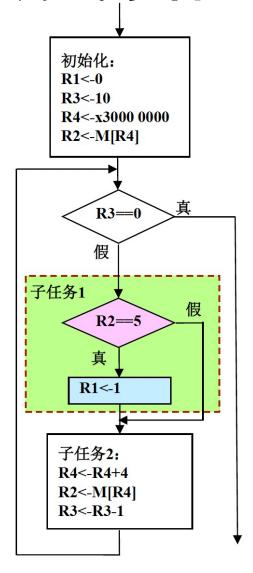
测试条件 R3==0

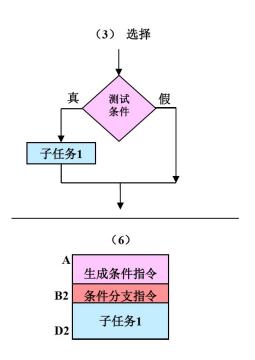




- 不需要生成条件指令
- 条件分支指令
 - BEQZ R3, D3+4

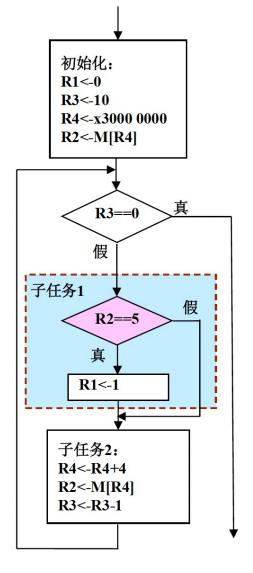
测试条件 R2==5





- 生成条件指令
 - SEQ1 Rx, R2, #5
- 条件分支指令
 - BEQZ Rx, D2+4

机器语言程序



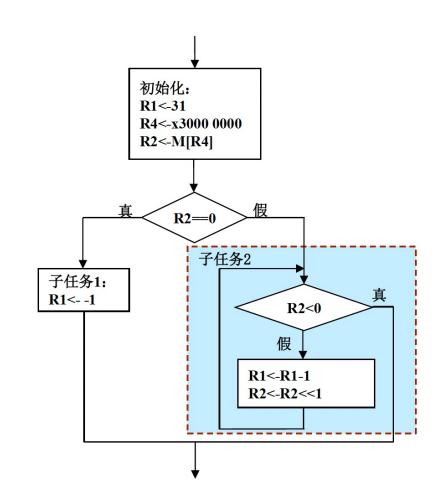
31 26	25 21	20 16	15 11 10 6 5	0 解释
001001	00001	00001	0000 0000 0000 0000	ANDI R1,R1,#0
000001	00000	00011	0000 0000 0000 1010	ADDI R3,R0, #10
001100	00000	00100	0011 0000 0000 0000	LHI R4, x3000
011100	00100	00010	0000 0000 0000 0000	LW R2, 0(R4)
101000	00011	00000	0000 0000 0010 0000	BEQZ R3, #32
010100	00010	00101	0000 0000 0000 0101	SEQI R5, R2, #5
101000	00101	00000	0000 0000 0000 1000	BEQZ R5, #8
000001	00000	00001	0000 0000 0000 0001	ADDI R1,R0,#1
101100		00 0000 00	000 0000 0000 0001 0000	J #16
000001	00100	00100	0000 0000 0000 0100	ADDI R4,R4, #4
011100	00100	00010	0000 0000 0000 0000	LW R2, 0(R4)
000011	00011	00011	0000 0000 0000 0001	SUBI R3,R3, #1
101100		11 1111 11	11 1111 1111 1101 1100	J #-36
			••	

- 选择结构
 - 当R2为5时,设置R1为1
 - 使用J指令跳出循环

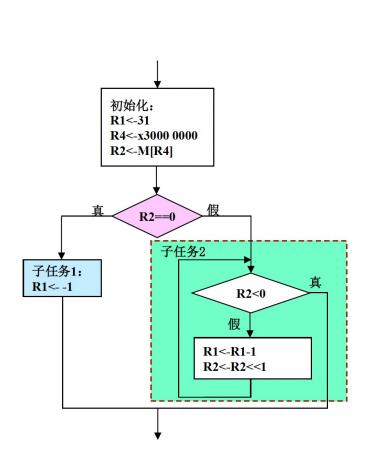
示例:找到字中的第一个"1"

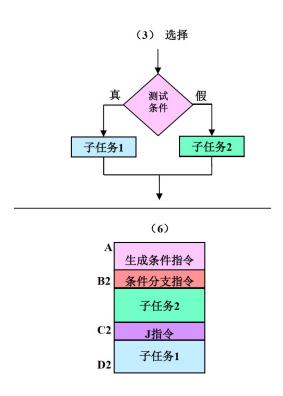
- 检查:
 - x3000 0000~x3000 0003中的字
 - 找出第一个"1" (从左到右)
 - 存储到R1中
 - 如果没有1
 - R1 <− −1
 - 例如
 - 0010 0000 0000 0000 0000 0000 0000, R1=29
 - 0000 0000 0000 0000 0000 0010 0000, R1=5

- 选择结构
- 子任务2
 - 标志控制的循环
 - 标志
 - R2<0: R2[31]=1
 - 循环子任务
 - R2=R2<<1
 - R2[30], R2[29] ···==1?



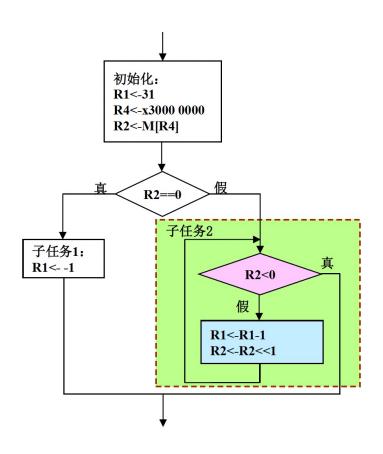
测试条件 R2==0

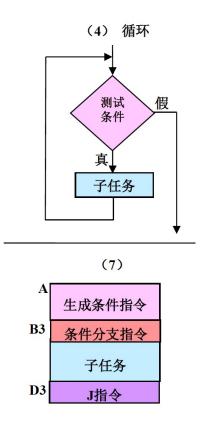




- 不需要生成条件指令
- 条件分支指令
 - BEQZ R2, C2+4

测试条件 R2<0





- 生成条件指令
 - SLTI Rx, R2, #0
- 条件分支指令
 - BNEZ Rx, D3+4

机器语言程序

31 26	25 21	20 16	15 11 10 6 5	0 解释
000001	00000	00001	0000 0000 0001 1111	ADDI R1,R0, #31
001100	00000	00100	0011 0000 0000 0000	LHI R4, x3000
011100	00100	00010	0000 0000 0000 0000	LW R2, 0(R4)
101000	00010	00000	0000 0000 0001 0100	BEQZ R2,#20
010000	00010	00011	0000 0000 0000 0000	SLTI R3, R2, #0
101001	00011	00000	0000 0000 0001 0000	BNEZ R3, #16
000011	00001	00001	0000 0000 0000 0001	SUBI R1,R1, #1
001101	00010	00010	0000 0000 0000 0001	SLLI R2,R2, #1
101100		111111 11	11 1111 1111 1110 1100	J #-20
001010	00000	00001	1111 1111 1111 1111	ORI R1,R0, #-1

测试和调试

• 在第十一章 DLX汇编语言编程后,再做介绍

书面作业

- 10. 1
- 10. 2