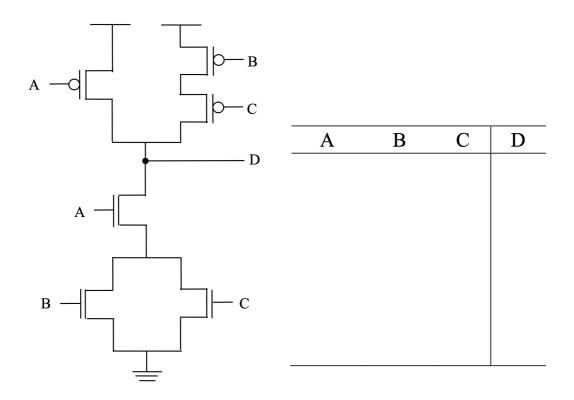
- 1、(9%) 计算:要求给出关键的计算过程。
- (a) 将十进制数 -131072 转化为 32 位二进制补码整数,给出其十六进制表示; (2%)
- (b) 采用二进制补码整数数据类型, 计算 1101+01110111, 结果以十进制表示, 并判断是否溢出?(2%)
- (c) 做二进制逻辑运算:(NOT(A1) AND x2B) OR (xC3 XOR xD4), 结果以十六进制表示;(2%)
- (d) -12.345 的 32 位二进制编码? (IEEE 754 标准)(3%)

2、(8%)

(a)(4%)给出如下电路图的真值表。



(b) (4%)使用与、或、非门,给出此真值表的门级电路图。

- 3、(13%)
- (a) 一个有 9 条输入线的译码器,有多少输出线?(2%)
- (b) 一个有 4 条输入线的多路选择器,有多少输出线?有多少选择线?(3%)
- (c) 某计算机为按字节寻址(即寻址能力), 访问一个内存单元需要 32 位, (3%)
- (i) 该内存的地址空间?
- (ii) 该内存的大小为多少位?
- (ii) 该内存的大小为多少字节?
- (d) 简要描述:冯•诺依曼提出的存储程序控制原理的思想。(5%)

4、(6%)

假设一个机器有如下格式的 48 位指令:

操作码	目标寄存器	源寄存器	立即数
-----	-------	------	-----

如果共有 216 个操作码, 64 个寄存器, 那么, 当立即数表示补码整数类型时, 立即数的最大和最小值分别是多少?要求给出关键的计算过程。

5、(13%)

```
01 ;
02
03 ;
04 ;
05
       .data
               x3000000A
06
       .align
07
     numbers: .word #10, #3, #4, #6, #8, #-2, #45, #5, #8, #9
     sum:
               .space 4
08
09 ;
0A
               x40000000
0B
       .text
0C
       .global main
0D
     main:
                addi
                       r1, r0, numbers
                addi
0E
                       r3, r0, #0
0F
                addi
                       r2, r0, #10
10 ;
11
12 again:
               beqz
                       r2, exit
                       r4, 0(r1)
13
                 1w
14
                       r3, r3, r4
                add
15
               addi
                       r1, r1, #4
16
               subi
                       r2, r2, #1
17
                  j
                       again
18 exit:
                       sum(r0), r3
                 sw
19
                       #0
                trap
```

(a) (5%)填写符号表:

标记	地址

(b)(4%)该程序实现了什么功能?程序执行结束时,各个寄存器的值是多少?

寄存器	值
R0	
R1	
R2	
R3	
R4	

(c)(4%)参考下表,将 0D、12 和 17 行的指令翻译为机器语言指令。

			
指令	操作码	指令	操作码
LHI	001100	SLTI	010000
LW	011100	ADDI	000001
BEQZ	101000	JAL	101110
J	101100	SW	011101

0D:

31	26	25	21	20	16	15	11	10	6	5	0

12:

17:

	T	
	I .	
	I .	
	I .	

6、(7%)下面的程序将 R1 中的一个两位数(10~99 之间的整数)显示到屏幕上。

01		.DATA		
02	OUTBUF:	.SPACE	#40	
03	;			
04		.TEXT		
05		.GLOBAL	MAIN	
06	MAIN:	JAL	A	
07		JAL	В	
08		TRAP	x00	
09	;			
0A	A :	ADDI	R2, R0, #0	
0B	LOOP:	SUBI	R1, R1, #10	
0C		ADDI	R2, R2, #1	
0D		SLTI	R3, R1, #10	
0E		BNEZ	R3, EXIT	
0F		J	LOOP	
10	EXIT:	ADDI	R4, R0, OUTBUF	
11		ADDI	R2, R2, x30	
12		SB	0(R4), R2	
13		ADDI	R1, R1, x30	
14		SB	#1(R4), R1	
15		SB	#2(R4), R0	
16		JR	R31	
17	;			
18	B:	TRAP	x08 ; 输出字符串	
19		ADDI	R4, R0, #10 ; 输出新行	
1 A		TRAP	x07	
1B		JR	R31	

(a) 程序不能正常工作,为什么?(3%)

(b) 如何修正该错误?(4%)

7、(12%) 如下代码片段的输出各是什么?

```
(a) (3%)
                                               (b)(3\%)
 int i=3;
                                               int i;
 int j=0;
                                               for (i = 1; i \le 5; i++)
 for (; i \ge 0; i--) {
                                                     switch (i % 5){
      for (; j \le i; j++)
                                                          case 0:
           printf ("+");
                                                               printf("+"); break;
      for (; j \ge i; j++)
                                                          case 1:
           printf ("-");
                                                               printf("-"); break;
      printf ("\n");
                                                          default: printf("/");
                                                          case 2: printf("*");
 输出:
                                               输出:
```

```
(c) (3\%)
                                          (d)(3\%)
 char str[]="Hello World!\0";
                                          char str[]="Hello World!\0";
 char *p;
                                          char *p;
 p = str;
                                          p = str;
                                          while (*p!=' ') {
 while (*p != 0) {
                                          printf( "%c", *p - 1 );
 printf( "%c", *p++);
 p++; }
                                          p++; }
                                          输出:
 输出:
```

8、(8%) 下面的程序的功能是将输入的字符串中的所有空白 TAB、空格)删除,并输出结果。请填空((A)~(H)),将程序补充完整。 #include <stdio.h> void delspace(char *p1, char * p2); int main(){ char c; char s1[80]; char s2[80]; int i = 0; c = getchar();while (c != '\n'){ s1[i] = c;(A) (B) } (C) (D) printf ("%s\n", s2); } void delspace(char *p1, char * p2){ int i, k; i = 0;k = 0; while $(p1[i] != '\0')$ { (E)){ **(F)** (G)

} i++;

}

}

(H)

9、(12%)

- (a)该 C 函数的功能是什么?
- (b)将如下 C 函数翻译为 DLX 汇编代码。(DLX 将 R4~R7 用于参数传递, 将 R2 和 R3 用于返回值,将 R16~R23 用于局部变量,将 R8~R15 和 R24、R25 用 于 存储临时产生的值,R29 为运行时栈指针。)

```
int MyFunc (char * p1){
    int i;
    char *p2 = p1;
    while (*p2)
        p2++;
    i = p2 - p1;
    return i;
}
```

10、(12%) 编写一个 C 函数:void Func(char* str),将 str 所指

的字符串反转。并使用这个函数写一个程序:从键盘输入一个字符串,调用 Func 函数后输出结果。例如,如果输入为"abcd",则输出为"dcba"。