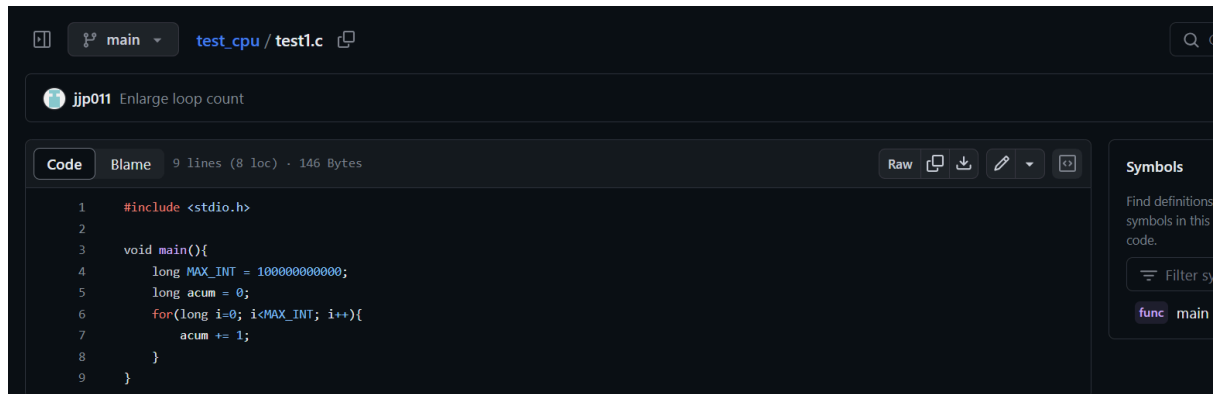


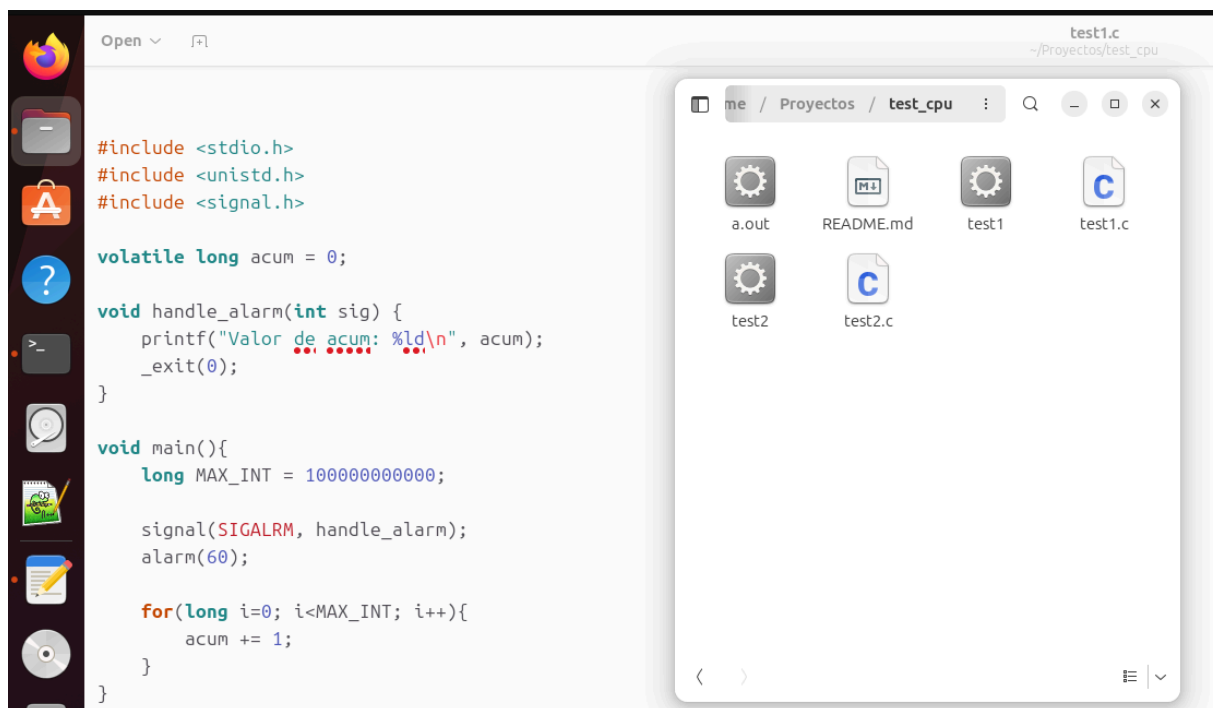
10. Modificar el programa test_cpu/test1 para que se detenga en 60 segundos.

El código a editar es el siguiente:



```
1  #include <stdio.h>
2
3  void main(){
4      long MAX_INT = 1000000000000;
5      long acum = 0;
6      for(long i=0; i<MAX_INT; i++){
7          acum += 1;
8      }
9  }
```

Edito el archivo en el Editor de Textos, genérico, que viene ya instalado en linux, para que se quede así:



```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>

volatile long acum = 0;

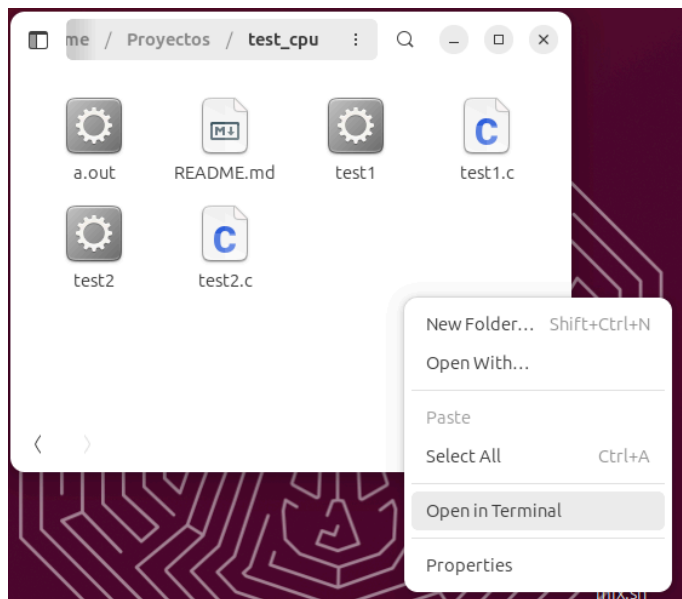
void handle_alarm(int sig) {
    printf("Valor de acum: %ld\\n", acum);
    _exit(0);
}

void main(){
    long MAX_INT = 1000000000000;

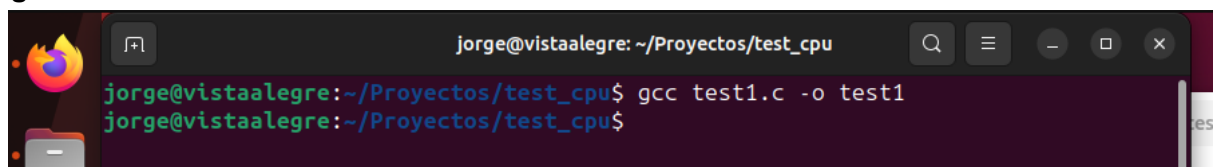
    signal(SIGALRM, handle_alarm);
    alarm(60);

    for(long i=0; i<MAX_INT; i++){
        acum += 1;
    }
}
```

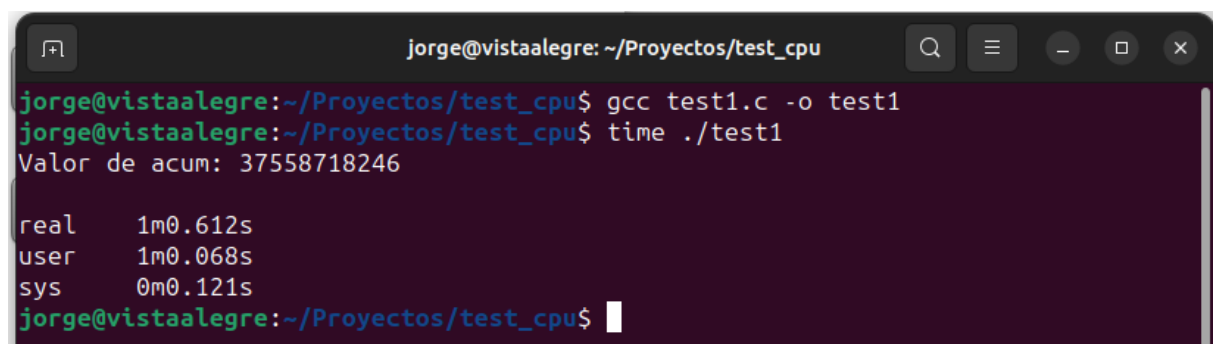
Abrimos en la terminal la ruta del archivo:



Ahora compilamos el archivo y le damos el nombre de 'test1', con el siguiente comando:
'gcc test1.c -o test1'



Comprobamos que nuestro archivo funciona, y le añadimos 'time' al comando para comprobar cuanto tarda:



Tarda **1m0.612** segundos reales, y el valor que devuelve de la variable **acum** es **37558718246**.