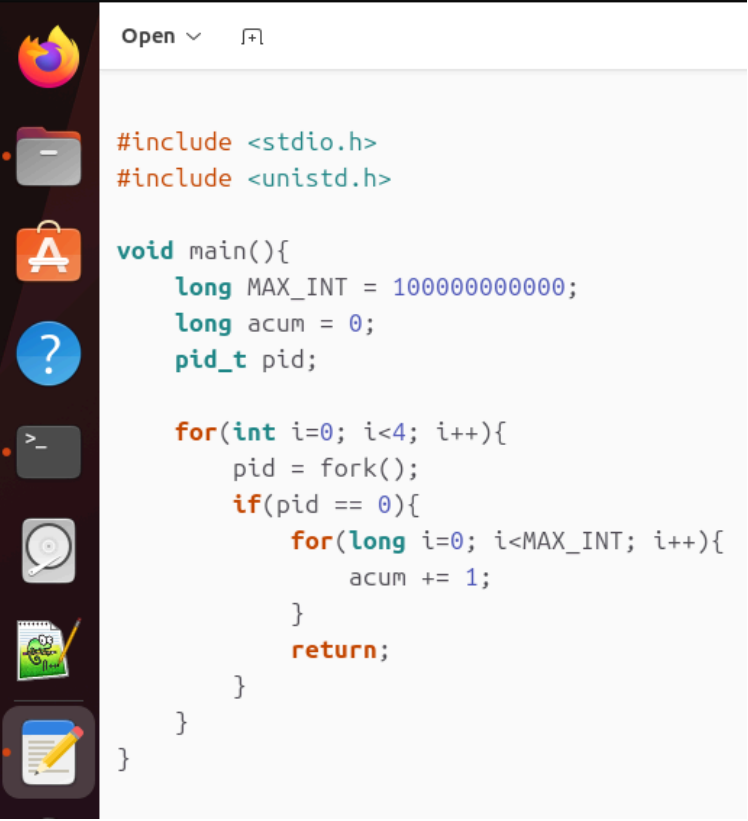


## 09. Cómo se puede conseguir que todos los procesadores estén ocupados?

Para que aproveche todos los procesadores hace falta usar el 'fork' al final de la sentencia. Ésto consigue dividir en procesos llamados 'hijos' el nodo 'padre', los cuales ejecutará en procesadores diferentes.

Si cambiamos el código añadiéndole 4 forks y una biblioteca llamada 'unistd.h', obtenemos lo que estábamos buscando.

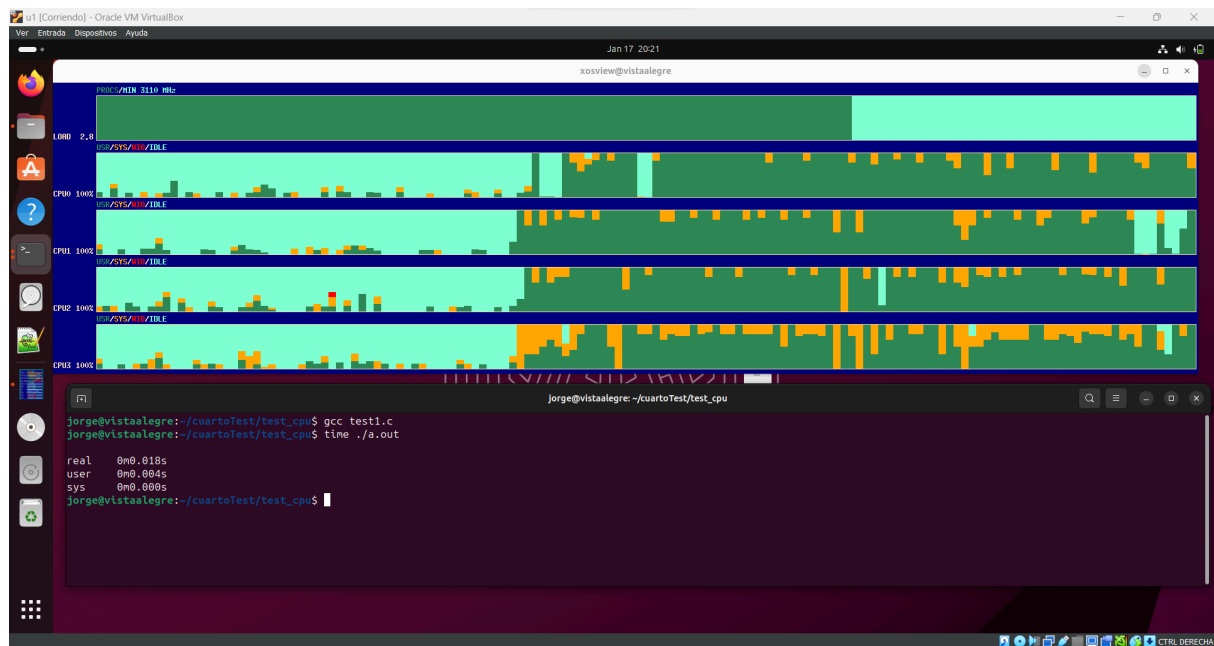


```
Open ▾ [🔍]

#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

void main(){
    long MAX_INT = 1000000000000;
    long acum = 0;
    pid_t pid;

    for(int i=0; i<4; i++){
        pid = fork();
        if(pid == 0){
            for(long i=0; i<MAX_INT; i++){
                acum += 1;
            }
            return;
        }
    }
}
```



Ejecutamos el programa de C, con 4 forks, que utiliza los 4 procesadores que hay en mi MV.