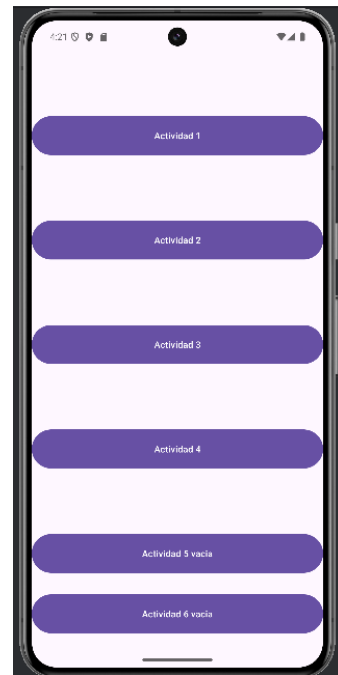


1. Cada actividad debe estar enfocada en un tipo de almacenamiento visto en clase:

1. Uso de finish() con la flecha arriba a la izquierda:

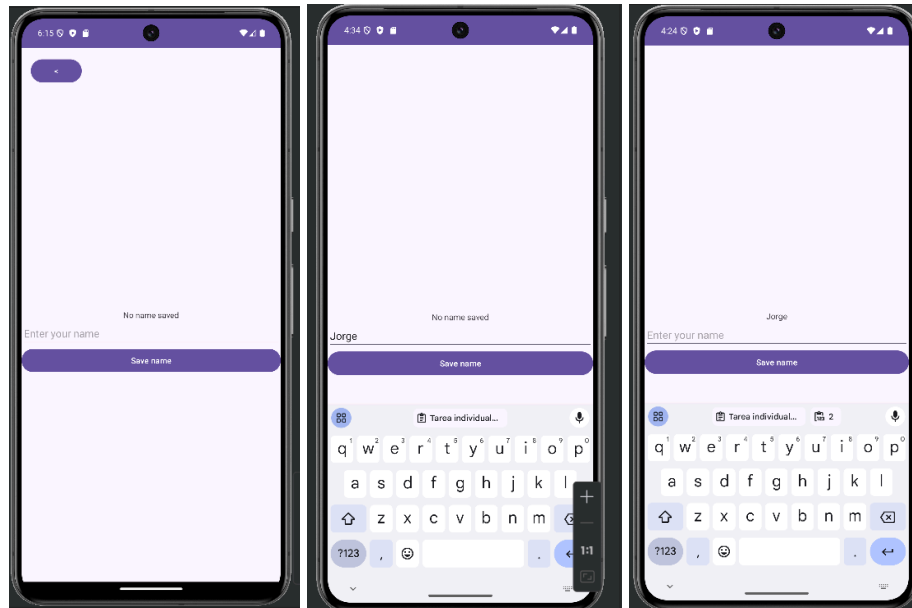


```
salir = findViewById(R.id.buttonExit);

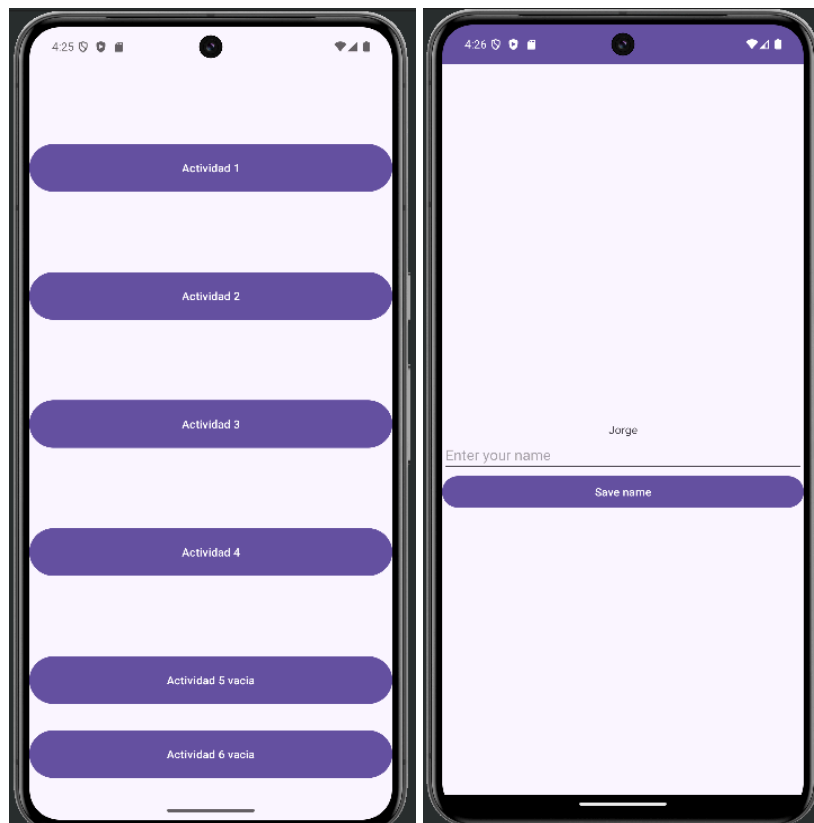
salir.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        finish();
    }
});
```

2. Uso de SharedPreferences: Abre una actividad, en el que guarda en un textView la SharedPreferences con una clave llamada 'name', si todavia no hay ninguna guardada, pone 'no saved name':

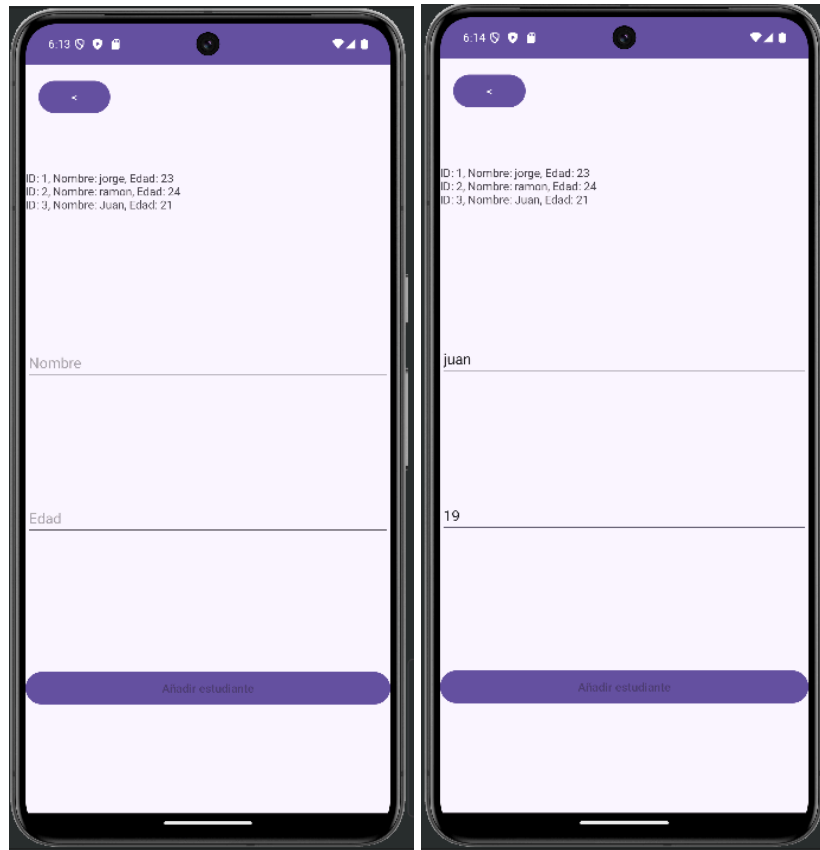


Compruebo que se guarda el SharedPreferences cuando cierro y abro la app:

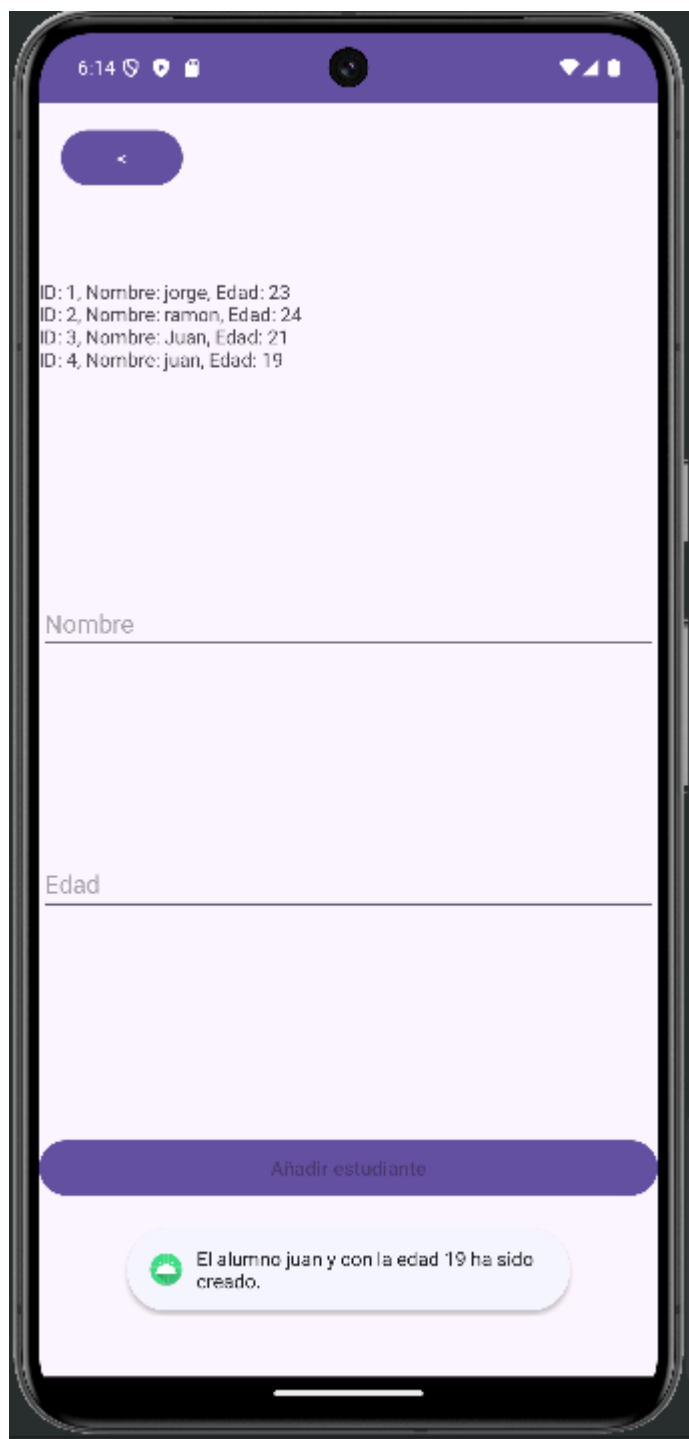


2. Uso de SQLite.

Abro la app y me carga la lista almacenada, escribo otro nuevo:

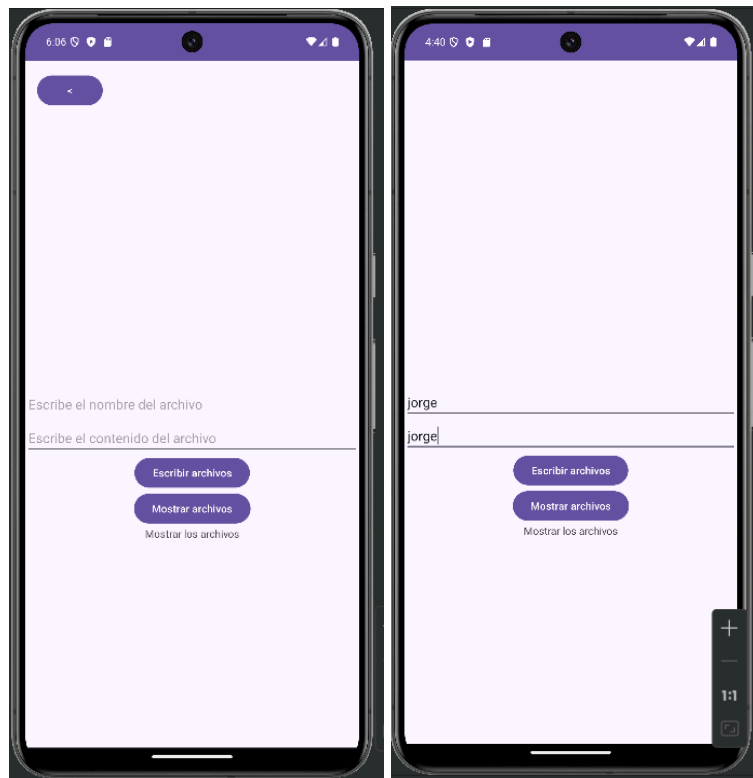


Le doy al boton, lo añade y me informa de que lo ha añadido con un Toast:



3. Uso de almacenamiento interno:

Escribo el nombre del archivo y su contenido:



Le doy a “escribir archivo” y a “leer archivo”, y compruebo que me lo ha creado:

