과제 #4

13조 (전대원, 소재현)

코드 실행결과

```
- 🗆 X
         전택 C:₩C++ 2023.09₩Project3₩x64₩Debug₩Project3.exe
                                                                                                                          탐색기 검색(Ctr 🔑
                                                                                                                          루션 'Project3' (1 프
                                                                                                                          Project3
                                                                                                                          머 참조
                                                                                                                          .^^.
:0, 설정 커피:1, 블랙 커피:2, 채우기:3, 종료:4>>1
탕 커피 나왔습니다
                                                                                                                          😽 소스 파일
                                                                                                                          🕞 헤더 파일
                    설정 커피:1, 블랙 커피:2, 채우기:3, 종료:4>>1
커피 나왔습니다
             커피<sup>.O.</sup>, 설정 커피:1, 블랙 커피:2, 채우기:3, 종료:4>>3
통을 채웁니다.
        .Qup ***
|보통 커피:0, 설정 커피:1, 블랙 커피:2, 채우기:3, 종료:4>>▮
                                                                                                              → 1 ×
ebug#Project3.exe
건너뛰기 ======
                                                                                                  ↑ 소스 제어에 추가 ▲ 🔷 리포지토리 선택 🔺 🚨
                                                                                               ② 8°C 흐림 ^ ■ 係 q× A 으후 8:57
2023-12-01
      H 😰 🧎 📢 🔤
```

코드

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
class Point {
   int a, b, c, d, e;
public:
   Point(int a = 3, int b = 3, int c = 3, int d = 3, int e = 3) {
      this->a = a; this->b = b;
}
```

```
this \rightarrow c = c;
        this \rightarrow d = d;
        this->e = e;
    friend void run(Point& a);
    friend ostream& coffee(ostream& ins, Point& a);
    friend ostream& sugar(ostream& ins, Point& a);
    friend ostream& black(ostream& ins, Point& a);
    friend ostream& fill(ostream& ins, Point& a);
};
istream& question(istream& ins) {
    cout << "보통 커피:0, 설정 커피:1, 블랙 커피:2, 채우기:3, 종료:4>>";
    return ins;
}
int main() {
    Point a;
    cout << ("-----명품 커피 자판기켭니다.-----") << endl;
}
void run(Point& a) {
    while (true) {
        cout << left << setw(10) << "Coffee" << right << string(a.a, '*') << endl;</pre>
        cout << left << setw(10) << "Sugar" << right << string(a.b, '*') << endl;
        cout << left << setw(10) << "CREAM" << right << string(a.c, '*') << endl;
        cout << left << setw(10) << "Water" << right << string(a.d, '*') << endl;</pre>
        cout << left << setw(10) << "Cup" << right << string(a.e, '*') << endl;
        int answer;
        cin >> question >> answer;
        if ((a.a == 0 || a.b == 0 || a.c == 0 || a.d == 0 || a.e == 0) && (answer == 0 ||
answer == 1 \mid \mid answer == 2))
            cout << "재료가 없습니다." << endl;
            run(a);
            return;
        if (answer == 0)
            coffee(cout, a);
        if (answer == 1)
            sugar(cout, a);
        if (answer == 2)
            black(cout, a);
        if (answer == 3)
            fill(cout, a);
        if (answer == 4)
            break;
    }
}
ostream& coffee(ostream& ins, Point& a) {
    ins << "맛있는 커피 나왔습니다" << endl;
    a.a--;
    a.b--;
```

```
a.c--;
   a.d--;
   a.e--;
   return ins;
ostream& sugar(ostream& ins, Point& a) {
   ins << "맛있는 설탕 커피 나왔습니다" << endl;
   a.a--;
   a.b--;
   a.d--;
   a.e--;
   return ins;
}
ostream& black(ostream& ins, Point& a) {
   ins << "맛있는 블랙 커피 나왔습니다" << endl;
   a.a--;
   a.c--;
   a.d--;
   a.e--;
   return ins;
}
ostream& fill(ostream& ins, Point& a) {
   ins << "모든 통을 채웁니다." << endl;
   a.a = 3;
   a.b = 3;
   a.c = 3;
   a.d = 3;
   a.e = 3;
   return ins;
}
```