

TALLER PSeInt

1. Secuencias Simples

- a) Saludo personalizado: Pide el nombre del usuario y escribe "¡Hola, [nombre]!".
- b) Suma de dos números: Pide dos números y muestra el resultado de sumarlos.
- c) Calculadora de área de un círculo: Pide el radio y calcula el área.

2. Condiciones (si-entonces)

- a) Mayor de edad: Pide la edad del usuario y dice si es mayor o menor de 18 años.
- b) Número positivo/negativo/cero: Pide un número y clasificarlo.
- c) Aprobado o reprobado: Pide una nota (0-10) y muestra "Aprobado" si es ≥ 6 .
- d) Día de la semana: Pide un número del 1 al 7 y muestra el día correspondiente.

3. Ciclos (mientras o repetir)

- a) Contador del 1 al 10: Imprime los números del 1 al 10 usando un ciclo.
- b) Suma hasta 'n': Pide un número n y suma todos los números desde 1 hasta n .
- c) Adivina el número: El usuario debe adivinar un número fijo (ej: 5). El programa dice "mayor" o "menor" hasta que acierte.

4. Integradores

- a) Factorial de un número: Calcula el factorial de un número ingresado.
- b) Tabla de multiplicar: Pide un número y muestra su tabla de multiplicar del 1 al 10.
- c) Promedio de notas: Pide 3 notas y calcula el promedio. Luego, dice si está aprobado (≥ 60) o no.
- d) Contador de pares/impares: Pide 5 números y cuenta cuántos son pares e impares.
- e) Simulador de cajero básico:
 - I. Saldo inicial: \$1000.
 - II. Pide al usuario si quiere "retirar" o "depositar".
 - III. Actualiza el saldo y muéstrelo