

Performance *no froint*

Parte 1 - imagens



problemas

- ▼ **Optimize the order of styles and scripts (1)**
1 inline script block was found in the head between an external CSS file and
- ▼ **Put CSS in the document head (1)**
CSS in the document body adversely impacts rendering performance.
1 style block(s) in the www.procempa.com.br/ body should be moved to the
- ▼ **Remove unused CSS rules (399)**
399 rules (70%) of CSS not used by the current page.
 - ▶ [estilo_local.css](#): 85% is not used by the current page.
 - ▶ [estilo_geral.css](#): 57% is not used by the current page.
- ▼ **Use normal CSS property names instead of vendor-prefixed ones (13)**
 - ▶ [estilo_local.css](#)

46 requests | 974 KB transferred | Finish: 1.4 min | DOMContentLoaded: 35.77 s | Load: 1.4 min

Performance Scores

PageSpeed Score

E (55%) ▼

YSlow Score

C (75%) ◆

Page Details

Page Load Time

5.1s ▲

Total Page Size

911KB ▲

Requests

43 ▲

<http://www.apple.com/br/ipad-pro>

muitos requests http

<input type="checkbox"/> bch_over.png	200	png	(index):634
<input type="checkbox"/> utm.gif?utmww=5.6.6&utms=2&utmn=2058001...	200	gif	(index):639
46 requests 974 KB transferred Finish: 1.4 min DOMContentLoaded: 35.77 s Load: 1.4 min			
Requests containing following URLs will be blocked			
http://www.procempa.com.br/			

<input type="checkbox"/> stitch_240.jpg	200	jpeg	(index):1
<input checked="" type="checkbox"/> shadow_large.png	200	png	(index):1
556 requests 12.3 MB transferred Finish: 44.39 s DOMContentLoaded: 10.80 s Load: 44.25 s			
Requests containing following URLs will be blocked			
http://www.apple.com/br/ipad-pro/			

css desatualizado

Colocar script no final do body

- ▼ **Optimize the order of styles and scripts (1)**
1 inline script block was found in the head between an external CSS file and
- ▼ **Put CSS in the document head (1)**
CSS in the document body adversely impacts rendering performance.
1 style block(s) in the www.procempa.com.br/ body should be moved to the
- ▼ **Remove unused CSS rules (399)**
399 rules (70%) of CSS not used by the current page.
 - ▶ [estilo_local.css](#): 85% is not used by the current page.
 - ▶ [estilo_geral.css](#): 57% is not used by the current page.
- ▼ **Use normal CSS property names instead of vendor-prefixed ones (13)**
 - ▶ [estilo_local.css](#)

Removes CSS inutilizado

vários outros problemas

Performance Scores

PageSpeed Score

E (55%) ▼

YSlow Score

C (75%) ◆

Page Details

Page Load Time

5.1s ▲

Total Page Size

911KB ▲

Requests

43 ▲

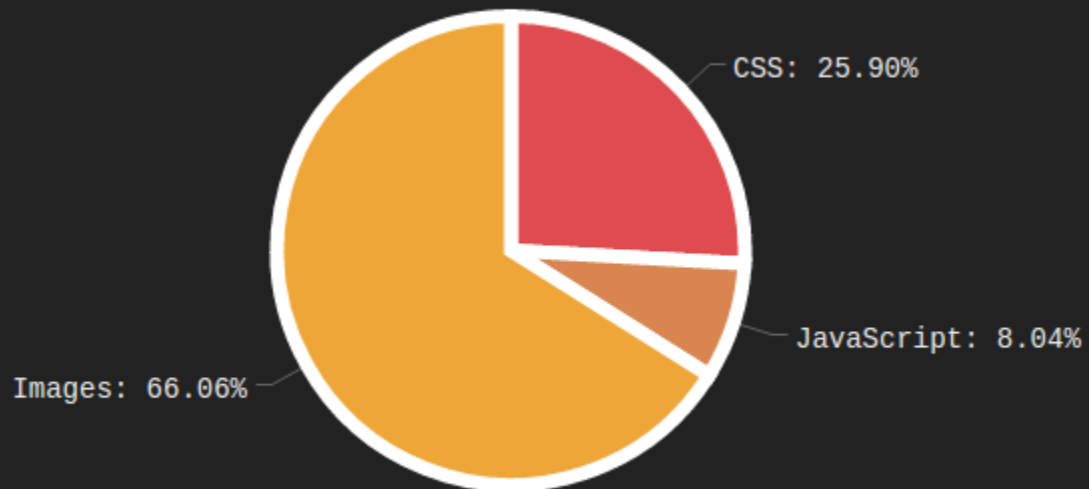
- CSS não minificado
- Sem gzip
- Imagens sem otimizar - 625kb/974kb
- Browser caching
- Sprites
- Não usa um CDN
- Fontes

Vídeo e Filmstrip

checklist

- images
- css
- javascript
- critical path
- server

images



soluções

- otimização
- sprite
- data-uri
- não escale imagens no código

otimização

Grande parte das imagens vem com uma grande quantidade de coisas que não são necessárias, mas que podem ser úteis para alguém que queira manipula-las mais a fundo (*que não é o nosso caso*).

Coisas como comentários, espaços em brancos. Assim como minificamos nosso JS e CSS podemos minificar nossas imagens.

ferramentas

- `kraken.io`
- `imagemin`
- `svgo`
- `optimizilla`

otimização

- 61.06% saved
- 374.24kb saved
- 625kb -> 382.49kb

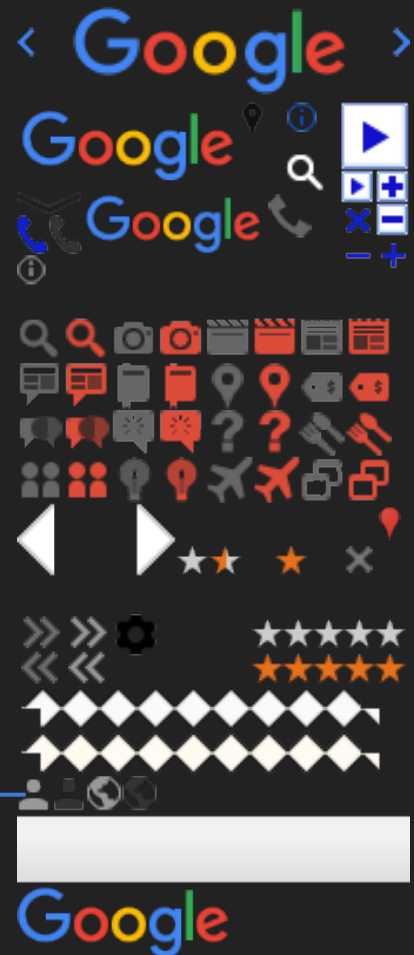
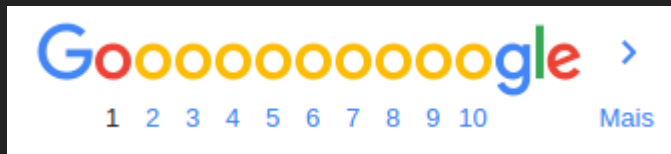
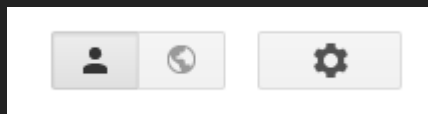
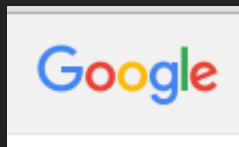
sprite



sprite eram usados em jogos



usando na web



sprite

- reduz http requests
- uma única imagem podendo ser otimizada
- manutenção chata

data-uri

A grosso modo falando. Transformar imagens em inline code base64.

Com isso você *reduzira os request da página* já que a imagem fara parte do HTML ou CSS.

Não recomendo transformar imagens com mais de 5kb. O código gerado vai ficar muito grande o que vai aumentar o tamanho do HTML/CSS muito e não é isso que a gente quer.

data-uri

```
data:image/png;base64,  
iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAAAAoAAAAMCAAAAAB+AHN8AAAAZklEQVQI1wXB  
MRLDMAgEQA40o/z/VXlFSnfpMjaSQdnF09e6JX+ZPHNVrnU/xU93zdq7hd8r  
FgQAeMaz21RVOKVYTREyW0eFwAZ5lJn7MV7ElGk8wqn2SCvoEZpbwQbctawD  
EYP+B60/M6vNr+iNAAAAAElFTkSuQmCC
```

ferramentas

- `b64.io`
- `gulp-base64`
- `url-loader`, `webpack`

não escale imagens no código

Sempre defina **height** e **width** isso reduz o tempo de repaint e reflow enquanto a página é renderizada.

```
<img height="200" width="200" src={$url}>
```

Se uma imagem tem 700px, não mude o tamanho dela no código, você estará carregando kbs em vão.

scalable vector graphics

- Pode ser gzipado
- Não perde qualidade
- Ótimo para gráficos
- Pode se aplicar filtros
- Ótimo para fazer animações

otimizando svg

- svgo
- gzip

to be continue...