# 游戏资讯网站

需求规格说明书

最帅的学长

目 录

[游戏资讯网站 2](#_Toc257448508)

[1引言 3](#_Toc257448509)

[1.1编写目的: 3](#_Toc257448510)

[1.2背景： 3](#_Toc257448511)

[1.3参考资料 3](#_Toc257448513)

[2任务概述 4](#_Toc257448514)

[2.1目标 4](#_Toc257448515)

[2.2用户的特点 4](#_Toc257448516)

[2.3假定和约束 4](#_Toc257448517)

[3需求规定 5](#_Toc257448518)

[3.1对功能的规定 5](#_Toc257448519)

[3.2需求分析 7](#_Toc257448520)

[3.2.1 系统功能结构图 7](#_Toc257448521)

[3.2.2.E-R模型 7](#_Toc257448521)

[3.3对性能的规定 21](#_Toc257448525)

[3.3.1精度： 21](#_Toc257448526)

[3.3.2时间特性要求： 21](#_Toc257448527)

[3.3.3灵活性： 21](#_Toc257448528)

[3.4输人输出要求 21](#_Toc257448529)

[3.5数据管理能力要求： 22](#_Toc257448530)

[3.6故障处理要求 22](#_Toc257448531)

[3.7其他专门要求 22](#_Toc257448532)

[4运行环境规定 22](#_Toc257448533)

[4.1设备 22](#_Toc257448534)

[4.2支持软件 22](#_Toc257448535)

[4.3接口 22](#_Toc257448536)

[4.4控制 22](#_Toc257448537)

# 1引言

## 1.1编写目的:

本需求的编写为实现游戏资讯网站奠定了基础，定义了游戏资讯网站的详细需求，同时它也是进行项目策划、概要设计和详细设计的基础，是维护人员进行内部维护，信息更新，验收和测试的依据。 本需求的预期读者是与游戏资讯网站开发有联系的决策人，开发组成人员，如果可能实现的话，将面向辅助开发者，支持本项目的领导和公司人员，软件验证者。

## 1.2背景：

随着游戏行业的快速发展，越来越多的玩家需要一个了解全面游戏资讯信息的平台。

充分做了可行性分析后，我们对系统的使用人群、主要功能等有了一个初步构想。

本项目的用户是主要是广大游戏爱好者。 本产品是针对游戏玩家的需求设计的，可以完成玩家用户注册、登入、浏览游戏资讯，对该游戏资讯进行评论留言以及管理员后台发布管理最新游戏资讯文章等主要功能。

## 1.3参考资料

《软件工程实例教程》 —— 清华大学出版社

《ASP.NET实践教程》 —— 清华大学出版社

网络资源

# 

# 2任务概述

## 2.1目标

总体目标，做好详细需求分析，确保游戏资讯网站能满足用户要求。编写需求说明文档满足以下要求。

a．无歧义性

对最终产品的每一个特性用某一术语描述；若某一术语在某一特殊的行文中使用时具有多种含义，那么应对该术语的每种含义做出解释并指出其适用场合。

b．完整性

需求分析报告应该包括全部有意义的需求，无论是关系到功能的、性能的、设计约束的、还是关系到外部接口方面的需求；对所有可能出现的输入数据的响应予以定义，要对合法和非合法的输入值的响应做出规定；填写全部插图、表、图示标记等；定义全部术语和度量单位。

c．可验证性

需求分析报告描述的每一个需求应是可以验证的。可以通过一个有限处理过程来检查软件产品是否满足需求。

d．一致性

在需求分析报告中的各个需求的描述不能互相矛盾。

e．可修改性

需求分析报告应具有一个有条不紊、易于使用的内容组织；没有冗余，即同一需求不能在需求分析报告中出现多次。

f．可追踪性

每一个需求的源流必须清晰，在进一步产生和改变文件编制时，可以方便地引证每一个需求。

g．运行和维护阶段的可使用性

需求分析报告必须满足运行和维护阶段的需要。在需求分析报告要写明功能的来源和目的。

## 2.2用户的特点

本软件的使用对象主要是想了解游戏资讯的玩家。可以达到使用本系统的基本要求：会汉语、懂计算机的基本操作。系统管理员需要能够熟练操作计算机，具有网站管理、数据库应用等相关技术。

## 2.3假定和约束

a.软件约束：VS2015、IIS、SQLServer、.Net FrameWork、visio studio；

b.硬件约束：Web服务器及数据库服务器。内存1024M、硬盘120G。

# 3需求规定

## 3.1对功能的规定

用列表的方式（例如IPO表即输入、处理、输出表的形式），逐项定量和定性地叙述对软件所提出的功能要求，说明输入什么量、经怎样的处理、得到什么输出，说明软件应支持的终端数和应支持的并行操作的用户数。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 游戏资讯网站功能词条描述 | | | | | |
| **功能序号** | **功能名称** | **功能描述** | **输入数据流** | **输出数据流** | **使用者** |
| **func\_01** | 用户登入 | 填写登录账号 | 账号密码 | 用户名和密码是否匹配的返回信息 | 用户、管理员 |
| **func\_02** | 用户注册 | 注册一个本站账号 | 注册所需信息 | 判断是否符合注册条件 | 用户 |
| **func\_03** | 修改密码 | 用户可以修改登入密码 | 用户成功登入 | 判断密码是否符合约定 | 用户、管理员 |
| **func\_04** | 发表资讯文章 | 管理员编辑资讯文章，并且发表 | 管理员成功登入 | 在资讯文章列表中显示 | 管理员 |
| **func\_05** | 浏览资讯文章 | 用户或管理员浏览资讯文章 |  |  | 用户、管理员 |
| **func\_06** | 修改资讯文章 | 修改已经发表的资讯文章 | 管理员成功登入 | 在资讯文章列表中显示修改后的资讯文章 | 管理员 |
| **func\_07** | 评论资讯文章 | 对已经发表的资讯文章进行评论 | 用户成功登入 | 在资讯文章内容下方显示评论 | 用户、管理员 |
| **func\_08** | 搜索资讯文章 | 对资讯文章进行搜索查询 | 用户成功登陆 | 返回搜索结果 | 用户、管理员 |
| **func\_09** | 删除资讯文章 | 管理员可以删除已经发表的资讯文章 | 管理员成功登入 | 资讯文章列表中删除该项 | 管理员 |
| **func\_10** | 用户留言 | 注册用户可以在留言版留言 | 用户进入留言板 | 留言板显示用户  留言内容 | 用户 |
| **func\_11** | 用户评论 | 注册用户可以在评论区留言 | 用户进入对应资讯文章下 | 评论区显示用户  留言内容 | 用户 |
| **func\_12** | 删除留言评论 | 管理员有权删除用户的留言评论 | 管理员进入后台 | 删除该留言或者评论 | 管理员 |
| **func\_13** | 管理员  管理 | 对管理员账号添加修改删除 | 管理员进入后台 | 对应账号信息变更 | 管理员 |
| **func\_14** | 新闻分类管理 | 对新闻分类进行  管理 | 管理员进入后台 | 对应分类更改 | 管理员 |
| **func\_15** | 用户  管理 | 管理员可以对用户进行管理、删除 | 进入用户管理 | 用户从用户列表中删除 | 管理员 |
| **func\_16** | 退出系统 | 用户退出登入状态 | 登入成功 |  | 用户、管理员 |

## 3.2需求分析

### 3.2.1 .系统功能结构

资讯网站分为前台和后台。其中，根据前台的特点，其中各个部分及其包括的具体功能模块如图3.1所示。

资讯网前台

查看网站说明

资讯查询

友情链接

网友留言

公告查询

资讯详细查询.浏览

公告详细查询.浏览

资讯留言

图3.1资讯网前台功能结构

根据资讯网站后台的特点，其各个部分及其包括的具体功能模块如图3.2所示。

资讯网后台

资讯文章管理

评论留言管理

友情链接管理

用户信息管理

链接添加

文章评论管理

留言板留言管理

发表文章

用户信息添加

文章分类

用户信息修改

网站信息修改

链接管理

文章管理

管理员管理

管理员信息添加

管理员信息管理

图3.2资讯网站后台功能结构

### 3.2.2 .E-R模型及数据流图

### E-R图：

用户

管理员

资讯文章



## 3.3对性能的规定

### 3.3.1精度：

在精度需求上，根据使用需要，控制各项输入、输出数据的长度。确保保证用户正常使用的同时节省系统空间。

### 3.3.2时间特性要求：

用html语言写首页，做到响应时间在3秒内。

对附件上传做好文件大小限制，保证满足一般需求并且传输通畅，同时节约空间。

### 3.3.3灵活性：

要求系统可以在各种主流浏览器上正常运行，对不同分辨率的显示器具有良好适应性。针对用户的新需求可以做到系统灵活修改。

## 3.4输入输出要求

输入：登陆游戏资讯网站的账号。

输出：游戏资讯网站的相关信息。

## 3.5数据管理能力要求：

要求新系统有稳定、完整的数据库系统支持，可以容纳大量的数据和各种资料。同时还具有灵活的数据管理能力，包括查询、更新、修改、统计等功能。数据库的维护和备份也要做到方便、简洁。

## 3.6故障处理要求

当系统出现故障时，可利用系统自身的维护工具来进行系统的故障排除。

## 3.7其他专门要求

如新系统可以设置不同的访问权限，用户单位为了安全，可以针对不同级别的用户来设置不同的访问权限。用户使用系统时，操作简单方便。同时系统具有可维护性、可补充性、易读性、可靠性、运行环境可转换性的特殊要求等。

# 4运行环境规定

## 4.1设备

一台性能较好的服务器。

## 4.2支持软件

服务器需要安装IIS5.1(或更高版本)、SQL server 2000、.net framework 2.0（或更高版本）等相关软件。

## 4.3接口

远程ftp传输。

## 4.4控制

远程pc 通过ftp 控制服务器端系统运行。

要不是毕业好几年我都不舍得分享出来！！！

CTRL+D收藏一下或者关注走一波-有你所需！不断更新！

其他相关下载，配套代码以及PPT。稳妥的小老弟

https://me.csdn.net/download/qq\_27500493