

1 Ablauf

1. Explorative Vortests: Wie funktioniert die Bibliothek
2. Planung von Tests
3. Implementation des nötigen Testrahmens und nicht XML-bezogener Tests
4. Implementation der Daten und Tests für XML-bezogenen Tests

2 Vorgehensmethoden

- Programmierung nach Testdesign, nicht nach Diff

3 Hindernisse

- Keiner vertraut mit Java-Werkzeugen, Probleme bei Konfiguration
- Fehlende Anforderungsspezifikationen zur Bibliothek
- Fehlende Komponententests: Testbare Aspekte mussten selbst erschlossen werden
- Programmatisch unbehebbarer Fehler beim Manipulieren der Dateinamen

4 Testbare Aspekte der Interfaces

- (x) Methodenanzahl
 - (x) 0 [NoMethod]
 - (x) 1 [OneMethod]
 - (x) viele (identisch Signatur als letzte Fall) [ManyMethods]
- (x) Methodensignatur:
 - (x) Returntypen [ReturnTypes]
 - (x) Parametertypen [ParameterTypes]
 - (x) Anzahl von Parametern [ParameterNumber]
 - (–) Methodensichtbarkeit (public, protected, private) (Nur public in Interface erlaubt)
 - (x) Methodengültigkeitsbereich (Instanz oder Klasse; static oder non-static) [StaticMethods]
- (x) Exceptions [ExceptionMethods]
 - (–) Überschreibbarkeit (final)
 - (–) Annotationen (@...)
- (x) eigene Typen [CustomClasses]
 - (x) als Param
 - (x) als Return
- (x) Methodenparameter [IdentifierCharacters]
 - (x) Bezeichner:
 - (x) Möglichen Schriftzeichen

5 Fazit

- Entwicklung mit JUnit und XMLUnit lief gut
- hat Spaß gemacht und war lehrreich