

## 1 Ablauf

1. Explorative Vortests: Wie funktioniert die Bibliothek
2. Planung von Tests
3. Implementation des nötigen Testrahmens und nicht XML-bezogener Tests
4. Implementation der Daten und Tests für XML-bezogenen Tests

## 2 Vorgehensmethoden

- Programmierung nach Testdesign, nicht nach Diff

## 3 Hindernisse

- Keiner vertraut mit Java-Werkzeugen, Probleme bei Konfiguration
- Fehlende Anforderungsspezifikationen zur Bibliothek
- Fehlende Komponententests: Testbare Aspekte mussten selbst erschlossen werden
- Programmatisch unbehebbarer Fehler beim Manipulieren der Dateinamen

## 4 Testbare Aspekte der Interfaces

- (x) Methodenanzahl
  - (x) 0 [NoMethod]
  - (x) 1 [OneMethod]
  - (x) viele (identisch Signatur als letzte Fall) [ManyMethods]
- (x) Methodensignatur:
  - (x) Returntypen [ReturnTypes]
  - (x) Parametertypen [ParameterTypes]
  - (x) Anzahl von Parametern [ParameterNumber]
  - (–) Methodensichtbarkeit (public, protected, private) (Nur public in Interface erlaubt)
  - (x) Methodengültigkeitsbereich (Instanz oder Klasse; static oder non-static) [StaticMethods]
- (x) Exceptions [ExceptionMethods]
  - (–) Überschreibbarkeit (final)
  - (–) Annotationen (@...)
- (x) eigene Typen [CustomClasses]
  - (x) als Param
  - (x) als Return
- (x) Methodenparameter [IdentifierCharacters]
  - (x) Bezeichner:
    - (x) Möglichen Schriftzeichen

## 5 Fazit

- Entwicklung mit JUnit und XMLUnit lief gut
- hat Spaß gemacht und war lehrreich