# 代建项目优化

信息发布功能优化：

流程：对信息进行操作-发布信息-选择联系人-选择日期-发布or保存

发布公告：

需求:每一条信息都有时间期限，过期后则无法再进行回收重新发送，以防止有人没有收到信息，便对过期信息进行回收，重新编辑并再次发布，

重要：在编辑的时候重新编辑的日期需要设置为null，并且时间不能选择当天之前的时间

进度:

未过期的信息不能进行重新发布，已过期的信息可进行重新发布，重新发布可重新编辑时间.

技术点：

js时间的比较(所点击的信息是否过期判断通过时间进行判断)，过去数据的保留(controller层),前后端数据传递.

第二次优化：

颜色：绿色，已改 （button中的属性）

问题：

发布状态，当选择发布人员，有效期时，不选择重新发布而选择保存，则会出现状态为发布。（已完成）(更改新建发布状态即可)

排序，优先修改的，显示至页面顶端（已完成）（通过数据库字段修改时间（gxsj）添加至controller层里的取得页面数据，并修改排序顺序为desc倒序，从大到小（即从最新时间至最旧时间）。

在测试过程中，重新发布点击保存按钮，发布时间没有清空，对代码重新修改后即可，保存后发布时间即为空。

重置密码：

需求：在个人信息修改中添加重置密码功能，密码重置为123456。原重置功能改为清除功能，先在pc上添加功能，再加入微信中，

在开发中，发现个人信息修改中，重置密码功能，在重置密码时发现一个问题：由于个人信息界面有修改密码，旧密码，新密码栏，因此重置密码后是否需要把重置后的密码显示到旧密码上，经与leader沟通，提议设置提示信息至密码修改处下方，便于提醒用户重置密码。

Pc开发重置功能已完成，突破点为当用户登录时，用户创建了session，获取用户登录后的session的id值便可查询用户的信息，后可处理重置密码逻辑。

微信端进行开发重置密码:与pc端个人设置的重置密码类似，但代码上有区别，重置功能上，与pc端的区别在于输出的内容的语法不一样，微信端需要用$.toast输出提示信息。在清除功能上，运用js里面封装好的方法。

经过测试后，在显示上有一些差错，‘重置’字体显示改为‘重置密码’显示，不然用户会误认为是密码清空，‘清除’改为‘清空’,

实现模糊查询功能

以财务台账的请款进度为参考，做方案设计里审定单位的模糊查询功能，

业务逻辑：用户输入关键字，在提示信息里会搜寻与之相关的内容，出现下拉框，用户可选择内容。若关键字查询不到相关内容但用户需要此词，用户点击保存，则保存至信息表内，方便用户下次查询。

实现过程及进度：

首先，有两个表格，一个是审定单位表格，一个是业务表格：业务单位表格，此功能需拆分成三种小功能，即用户输入能从业务表格里查询出对应字段，输入的内容保存至审定单位表格，用户点击保存按钮后内容保存至业务表格。

用户输入出现提示词功能:已在js中封装实现，直接调用方法。（目前数据库里面的内容，额外添加的不能出现提示词，修复一下查询条件）

输入的内容保存至审定单位表格：controller层已经写好保存方法，js调用方法即可，并修改显示的内容list。

用户点击保存按钮后内容保存至业务表格：进行js方法调用，此方法需要保存业务单位状态，因此需要改动其写好的保存方法，添加状态保存为1，后台中已经处理好保存内容功能。