# GROOVECLAM

# Andrea Giacomo Baldan 579117

# June 4, 2015

# Contents

1	Ana	llisi Dei Requisiti	2			
2	Progettazione concettuale					
	2.1	Classi	2			
	2.2	Associazioni	4			
	2.3	Schema E/R	6			
3	Prog	gettazione Logica	7			
	3.1	Gerarchie	7			
	3.2	Chiavi Primarie	7			
	3.3	Schema Relazionale	7			
	3.4	Analisi Ridondanze	9			
	3.5	Associazioni	10			
4	Imp	olementazione Fisica	12			
	4.1	Trigger	17			
	4.2	Funzioni e Procedure	19			
		4.2.1 Funzioni	19			
		4.2.2 Procedure	20			
5	Que	ery	23			
6	Inte	erfaccia Web	27			
	6.1	Organizzazione e Struttura Generale	27			
		6.1.1 Esempi	28			
	6.2	Pagine Principali	28			
	6.3	Amministrazione	28			
	6.4	Mantenimento Stato Pagine	28			
	6.5	Note	29			

# Abstract

A seguito degli eventi riguardanti il caso 'Napster' nei primi anni 2000, l'industria musicale e la distribuzione del materiale digitale ha subito notevoli cambiamenti e negli anni successivi prese piede il fenomeno del P2P (scambio tra utenti di files musicali, e non solo, mediante la rete) avviato da 'Napster', seguito da piattaforme e siti che offrono un servizio di streaming di file audio/video nel (quasi) totale rispetto dei diritti sugli album pubblicati. Grooveclam è una piattaforma online sulla linea del recente defunto Grooveshark, un sito di streaming audio, che si propone di offrire un servizio di condivisione musicale tra utenti, permettendo di selezionare brani MP3 per l'ascolto, organizzarli in playlist che possono essere condivise tra utenti connessi tra di loro o in semplici code di riproduzione anonime. Offre in più la possibilità di generare e popolare la propria collezione personale di brani.

# 1 Analisi Dei Requisiti

Si vuole realizzare una base di dati per la gestione di una libreria musicale condivisa e la relativa interfaccia web che permetta interazione tra gli utenti.

Il cuore della libreria è formato da un insieme di album, ogni album è identificato da un codice. E' inoltre formato da alcuni metadati (titolo, autore, anno di pubblicazione), è specificato se si tratta di un album registrato in studio o una versione live e, in quest'ultimo caso, è possibile specificare la città in cui si è svolta la registrazione del concerto, può possedere inoltre informazioni opzionali di carattere generale (critiche ricevute, recensioni o breve storia sulla realizzazione dell'album). Infine ogni album può avere una copertina, a cui fanno riferimento anche tutti i brani che contiene.

Un album contiene più brani musicali. Ogni brano contenuto nell'album è identificato da un codice, ed è formato da alcuni metadati quali titolo, genere, durata.

Degli utenti che possono accedere alla libreria, interessano l'indirizzo e-mail e i dati anagrafici quali nome e cognome (opzionali). Ogni utente possiede una login, formata da username e password.

Gli utenti possono decidere di seguire altri utenti, eccetto se stessi. Ogni utente ha la possibilità di creare una propria collezione di brani preferiti selezionandoli tra quelli disponibili nella libreria, può creare una coda di riproduzione anonima, o creare delle playlist delle quali interessa sapere il nome. Interessa inoltre sapere se si tratta di playlist pubbliche o private.

All'interno della collezione i brani non possono ripetersi mentre nelle code di riproduzione o nelle playlist uno stesso brano può comparire più volte. All'atto di registrazione un utente può decidere se attivare un abbonamento free o utilizzare un piano premium.

# 2 Progettazione concettuale

#### 2.1 Classi

• Utenti: Rappresenta un utente del servizio.

- IdUtente: Int «PK»

Nome: StringCognome: StringEmail: String

• Login: Rappresenta delle credenziali d'accesso per un utente.

- Username: String «PK»

- Password: String

- Amministratore: Boolean

• Iscrizioni: Modella un piano di iscrizione.

- Tipo: Enum ['Free', 'Premium']

• Brani: Rappresenta un brano.

- IdBrano: Int «PK»

Titolo: StringGenere: StringDurata: Float

• Album: Modella un album di brani.

- IdAlbum: Int "PK"

Titolo: StringAutore: StringInfo: StringAnno: Date

Sono definite le seguenti sottoclassi disgiunte con vincolo di partizionamento.

- Live: Rappresenta un album registrato durante una performance live.

\* Locazione: String

- **Studio:** Rappresenta un album registrato in studio.

• Playlist: Modella una playlist.

- Nome: String

Sono definite le seguenti sottoclassi disgiunte con vincolo di partizionamento.

- Pubblica: Rappresenta una playlist pubblica, a cui tutti gli utenti possono accedere all'ascolto.
- Privata: Rappresenta una playlist privata, solo il creatore può accedervi all'ascolto
- Collezioni: Rappresenta una collezione di brani preferiti dall'utente.
  - IdCollezione: Int «PK»

#### 2.2 Associazioni

- Utenti-Login: "Posside"
  - Ogni utente possiede una login, ogni login e' posseduta da un utente.
  - Molteplicità 1:1
  - Totale verso **Utenti**, totale verso **Login**.
- Utenti-Collezioni: "Crea"
  - Ogni utente può creare zero o una collezione, ogni collezione può essere creata da un solo utente.
  - Molteplicità 1:1
  - Parziale verso **Utenti**, totale verso **Collezioni**.
- Utenti-Brani: "Ascolta"
  - Ogni utente può ascoltare zero o più brani, ogni brano può essere ascoltato da zero o più utenti.
  - Molteplicità N : N
  - Parziale verso **Utenti**, parziale verso **Brani**.
  - Attributi:
    - \* Timestamp: Timestamp
- Utenti-Brani: "Accoda"
  - Ogni utente può accodare zero o più brani, ogni brano può essere accodato da zero o più utenti.
  - Molteplicità N : N
  - Parziale verso **Utenti**, parziale verso **Brani**.
  - Attributi:
    - \* Timestamp: Timestamp
- Utenti-Utenti: "Segue"
  - Ogni utente può seguire zero o più utenti, ogni utente può essere seguito da zero o più utenti.
  - Molteplicità N : N
  - Parziale verso entrambi.
- Utenti-Playlist: "Crea"
  - Ogni utente può creare zero o più playlist, ogni playlist può essere creata da un solo utente.
  - Molteplicità N : 1
  - Parziale verso **Utenti**, totale verso **Playlist**.
- Utenti-Iscrizioni: "Iscritto"

- Ogni utente può avere una sola iscrizione, ogni iscrizione può essere associata ad un solo utente.
- Molteplicità 1:1
- Totale verso **Utenti** e verso **Iscrizioni**.
- Playlist-Brani: "PopolataDa"
  - Ogni playlist è popolata da zero o più brani, ogni brano popola zero o più playlist.
  - Molteplicità N:N
  - Parziale verso **Playlist**, parziale verso **Brani**.
- Brani-Album: "AppartieneA"
  - Ogni brano appartiene a zero o un brano, ogni brano contiene uno o più brani.
  - Molteplicità 1 : N
  - Parziale verso Brani, totale verso Album.
- Collezioni-Brani: "PopolateDa"
  - Ogni collezione è popolata da zero o più brani, ogni brano popola zero o più collezioni.
  - Molteplicità N : N
  - Parziale verso Collezioni, parziale verso Brani.

3 Schema E/R	
/home/codep/Basi/progetto2015/grooveclam/relazione/img/concettuale.png	

# 3 Progettazione Logica

#### 3.1 Gerarchie

Tutte le gerarchie presenti nella progettazione concettuale sono state risolte mediante accorpamento in tabella unica, questo perchè nessuna di esse possedeva sottoclassi con un numero significativo di attributi o associazioni entranti da giustificarne un partizionamento di qualche genere.

#### 3.2 Chiavi Primarie

Sono state create alcune chiavi primarie per identificare le istanze di alcune tabelle, quali *IdPlaylist* a **Playlist**.

#### 3.3 Schema Relazionale

Sono state create le tabelle **BraniCollezione** e **BraniPlaylist** per rappresentare le relazioni N:N tra **Brani-Collezioni** e tra **Brani-Playlist**. Inoltre per lo stesso motivo sono state create **Ascoltate** e **Code** tra **Utenti-Brani**.

Utenti (IdUtente, Nome\*, Cognome\*, EMail)

• PK(IdUtente)

Login (Username, Password, Amministratore, IdUtente)

- PK(Username)
- IdUtente FK(Utenti)

Iscrizioni (IdUtente, Tipo)

- PK(IdUtente)
- IdUtente FK(Utenti)

Brani (IdBrano, IdAlbum, Titolo, Genere, Durata)

- PK(IdBrano)
- IdAlbum FK(Album)

Album (IdAlbum, Titolo, Autore, Info\*, Anno, Live, Locazione\*, PathCopertina\*)

• PK(IdAlbum)

Seguaci (IdUtente, IdSeguace)

- PK(IdUtente, IdSeguace)
- IdUtente FK(Utenti)
- IdSeguace FK(Utenti)

## Collezioni (IdCollezione, IdUtente)

- PK(IdCollezione)
- IdUtente FK(Utenti)

## BraniCollezione (IdBrano, IdCollezione)

- PK(IdBrano, IdCollezione)
- IdBrano FK(Brani)
- IdCollezione FK(Collezioni)

### Playlist (IdPlaylist, IdUtente, Nome, Privata)

- PK(IdPlaylist)
- IdUtente FK(Utenti)

## BraniPlaylist (IdPlaylist, IdBrano, Posizione)

- PK(IdPlaylist, IdBrano)
- IdPlaylist FK(Playlist)
- IdBrano FK(Brani)

## Ascoltate (IdUtente, IdBrano, Timestamp)

- PK(IdUtente, IdBrano)
- IdUtente FK(Utenti)
- IdBrano FK(Brani)

## Code (IdUtente, IdBrano, Posizione)

- PK(IdUtente, IdBrano)
- IdUtente FK(Utenti)
- IdBrano FK(Brani)

Table 1: Tavola dei volumi

Concetto	Tipo	Volume
Album	Е	200
Brani	E	1600
Contiene	R	1600

Table 2: Tavola delle operazioni

Operazione	Frequenza
Op 1	50
Op 2	1000

#### 3.4 Analisi Ridondanze

Nella tabella **Album** vi è la possibilità di inserire un attributo ridondante (nBrani) al fine di diminuire il carico di lavoro della BD. Per valutare la convenienza o meno della scelta si è deciso di utilizzare una tabella di carico riferita a dati verosimili, per un istanza della base di dati ad uno stato ancora "giovane" (cioè con ancora poche entry). Quindi circa 200 album caricati e 1600 brani.

### • Operazioni:

- Memorizzare un nuovo brano con relativo album di appartenenza
- Stampare tutti i dati di un album(incluso il numero di brani)

#### · Caso con attributo ridondante

Assumendo che il numero di brani presenti in un album richieda 1 byte (3 cifre sono più che sufficienti per memorizzare il numero di brani in un album), abbiamo che il dato ridondante richiede  $1 \times 200 = 200$  byte di memoria aggiuntiva.

L'operazione 1 richiede un accesso in scrittura all'entità **Brani**, un accesso in scrittura all'associazione **Contiene**, un accesso in lettura e uno in scrittura all'entità **Album**, per cercare l'album interessato e per incrementare il numero di brani rispettivamente, il tutto ripetuto 50 volte al giorno, per un totale di 150 accessi in scrittura e 50 in lettura. Il costo dell'operazione 2 richiede solo un accesso in lettura all'entità **Album** ripetuto 1000 volte al giorno.

Supponendo che gli accessi in scrittura abbiano un costo doppio rispetto agli accessi in lettura abbiamo che il costo totale è di 150 + 100 = 250 per l'operazione 1 e 1000 per l'operazione 2, totale 1250 accessi al giorno.

#### • Caso senza attributo ridondante

Abbiamo un accesso in scrittura all'entità **Brani** ed uno in scrittura all'associazione **Contiene** per un totale di 100 accessi in scrittura al giorno per l'operazione 1.

Per l'operazione 2 abbiamo un accesso in lettura all'entità **Album** e 5 accessi in lettura in media all'associazione **Contiene**, tutto ripetuto 1000 volte, abbiamo un totale di 1000 + 8000 + 200 = 9200 accessi al giorno senza ridondanza.

Si può dunque concludere che ~8000 accessi in più contro un risparmio di 200 byte giustificano l'utilizzo di un attributo ridondante nella tabella **Album**.

#### 3.5 Associazioni

- Utenti-Login: "Possiede"
  - Ogni utente possiede una login, ogni login e' posseduta da un utente.
  - Molteplicità 1:1
  - Totale verso **Utenti**, totale verso **Login**.
  - Chiave esterna non-nulla in **Login** verso **Utenti**.
- Utenti-Collezioni: "Crea"
  - Ogni utente può creare zero o una collezione, ogni collezione può essere creata da un solo utente.
  - Molteplicità 1:1
  - Parziale verso **Utenti**, totale verso **Collezioni**.
  - Chiave esterna non-nulla in Collezioni verso Utenti.
- Utenti-Brani: "Ascolta"
  - Ogni utente può ascoltare zero o più brani, ogni brano può essere ascoltato da zero o più utenti.
  - Molteplicità N : N
  - Parziale verso Utenti, parziale verso Brani.
  - Attributi:
    - \* Timestamp: Timestamp
  - Nuova tabella **Ascoltate**, attributi:
    - \* IdUtente: Int «PK» «FK(Utenti)»
    - \* IdBrano: Int «PK» «FK(Brani)»
    - \* Timestamp: Timestamp «PK»
- Utenti-Brani: "Accoda"
  - Ogni utente può accodare zero o più brani, ogni brano può essere accodato da zero o più utenti.
  - Molteplicità N : N
  - Parziale verso Utenti, parziale verso Brani.
  - Attributi:
    - \* Timestamp: Timestamp
  - Nuova tabella **Code**, attributi:
    - \* IdUtente: Int «PK» «FK(Utenti)»
    - \* IdBrano: Int «PK» «FK(Brani)»

- \* Timestamp: Timestamp «PK»
- Utenti-Utenti: "Segue"
  - Ogni utente può seguire zero o più utenti, ogni utente può essere seguito da zero o più utenti.
  - Molteplicità N : N
  - Parziale verso entrambi.
  - Nuova tabella **Seguaci**, attributi:
    - \* IdUtente: Int «PK» «FK(Utenti)»
    - \* IdSeguace: Int «PK» «FK(Utenti)»
- Utenti-Playlist: "Crea"
  - Ogni utente può creare zero o più playlist, ogni playlist può essere creata da un solo utente.
  - Molteplicità N:1
  - Parziale verso Utenti, totale verso Playlist.
  - Chiave esterna non-nulla in **Playlist** verso **Utenti**.
- Utenti-Iscrizioni: "Iscritto"
  - Ogni utente può avere una sola iscrizione, ogni iscrizione può essere associata ad un solo utente.
  - Molteplicità 1:1
  - Totale verso **Utenti** e verso **Iscrizioni**.
  - Chiave esterna non-nulla in **Iscrizioni** verso **Utenti**.
- Playlist-Brani: "PopolataDa"
  - Ogni playlist è popolata da zero o più brani, ogni brano popola zero o più playlist.
  - Molteplicità N:N
  - Parziale verso **Playlist**, parziale verso **Brani**.
  - Nuova tabella **BraniPlaylist**, attributi:
    - \* IdPlaylist: Int «PK» «FK(Playlist)»
    - \* IdBrano: Int «PK» «FK(Brani)»
- Brani-Album: "AppartieneA"
  - Ogni brano appartiene a zero o un brano, ogni brano contiene uno o più brani.
  - Molteplicità 1 : N
  - Parziale verso **Brani**, totale verso **Album**.
  - Chiave esterna non-nulla in **Brani** verso **Album**.
- Collezioni-Brani: "PopolateDa"

- Ogni collezione è popolata da zero o più brani, ogni brano popola zero o più collezioni.
- Molteplicità N: N
- Parziale verso Collezioni, parziale verso Brani.
- Nuova tabella **BraniCollezione**, attributi:
  - \* IdBrano: int «PK» «FK(Brani)»
  - \* IdCollezione: int «PK «FK(Collezioni)»

# 4 Implementazione Fisica

Query di implementazione DDL SQL della base di dati. Sorgente in grooveclam.sql, popolamento in populate.sql. E' stata implementata una tabella **Errori**, riempita mediante procedura a sua volta richiamata dai trigger che ne fanno uso, contiene i messaggi d'errore rilevati. functions.sql contiene invece le funzioni, i trigger sono contenuti in triggers.sql e le procedure in procedures.sql.

```
SET FOREIGN_KEY_CHECKS = 0;
1
3 DROP TABLE IF EXISTS 'Errori';
4 DROP TABLE IF EXISTS 'Album';
5 DROP TABLE IF EXISTS 'Brani'
6 DROP TABLE IF EXISTS 'Utenti'
7 DROP TABLE IF EXISTS 'Seguaci';
8 DROP TABLE IF EXISTS 'Iscrizioni';
   DROP TABLE IF EXISTS 'Collezioni'
  DROP TABLE IF EXISTS 'BraniCollezione';
11 DROP TABLE IF EXISTS 'Playlist';
12 DROP TABLE IF EXISTS 'BraniPlaylist';
13 DROP TABLE IF EXISTS 'Code';
14 DROP TABLE IF EXISTS 'Ascoltate';
   DROP TABLE IF EXISTS 'Login';
15
16
17
   -- Table di supporto Errori
18
   CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Errori' (
19
       'Errore' VARCHAR(256) DEFAULT NULL
   ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=Latin1;
20
   -- Table Album
   CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Album' (
       'Idalbum' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
23
       'Titolo' VARCHAR(200) NOT NULL,
24
       'Autore' VARCHAR(200) NOT NULL,
25
26
       'Info' VARCHAR(300) DEFAULT NULL,
       'Anno' YEAR DEFAULT NULL,
27
28
       'Live' BOOLEAN DEFAULT FALSE,
29
       'Locazione' VARCHAR(100) DEFAULT NULL,
30
       'PathCopertina' VARCHAR(100) NOT NULL DEFAULT "img/covers/nocover.jpg",
       PRIMARY KEY('IdAlbum')
31
```

```
32 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
  -- Table Brani
33
34 CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Brani' (
35
       'IdBrano' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
       'IdAlbum' INT(11) NOT NULL,
36
       'Titolo' VARCHAR(200) NOT NULL,
37
       'Genere' VARCHAR(40) NOT NULL,
38
       'Durata' INT(11),
39
       PRIMARY KEY('IdBrano'),
40
       FOREIGN KEY('IdAlbum') REFERENCES Album('IdAlbum') ON DELETE CASCADE ON UPDATE
41
           CASCADE
   ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
  -- Table Utenti
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Utenti' (
44
       'Idutente' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
45
       'Nome' VARCHAR(40) DEFAULT NULL,
46
47
       'Cognome' VARCHAR(40) DEFAULT NULL,
       'Email' VARCHAR(40) NOT NULL,
48
49
       PRIMARY KEY('IdUtente')
   ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
   -- Table Login
51
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Login' (
52
       'Username' VARCHAR(40) NOT NULL,
53
54
       'Password' VARCHAR(40) NOT NULL,
       'Amministratore' BOOLEAN DEFAULT FALSE,
55
       'IdUtente' INT(11) NOT NULL,
56
57
       PRIMARY KEY('Username'),
       FOREIGN KEY('Idutente') REFERENCES Utenti('Idutente') ON DELETE CASCADE ON
58
          UPDATE CASCADE
   ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
   -- Table Seguaci
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Seguaci' (
61
       'IdUtente' INT(11) NOT NULL,
62
63
       'IdSeguace' INT(11) NOT NULL,
       CONSTRAINT PRIMARY KEY pk('IdUtente', 'IdSeguace'),
64
       FOREIGN KEY('Idutente') REFERENCES Utenti('Idutente') ON DELETE CASCADE ON
65
          UPDATE CASCADE,
       FOREIGN KEY('IdSeguace') REFERENCES Utenti('IdUtente') ON DELETE CASCADE ON
66
          UPDATE CASCADE,
67
       CHECK('IdUtente' != 'IdSeguace')
   ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
68
   -- Table Iscrizioni
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Iscrizioni' (
       'IdUtente' INT(10) NOT NULL,
71
       'Tipo' ENUM('Free', 'Premium') NOT NULL,
72
       PRIMARY KEY('Idutente'),
73
       FOREIGN KEY('Idutente') REFERENCES Utenti('Idutente') ON DELETE CASCADE ON
74
          UPDATE CASCADE
   ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
76 -- Table Collezioni
   CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Collezioni' (
77
78
        'IdCollezione' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
79
        'Idutente' INT(11) NOT NULL,
80
        PRIMARY KEY('IdCollezione'),
        FOREIGN KEY('Idutente') REFERENCES Utenti('Idutente') ON DELETE CASCADE ON
81
           UPDATE CASCADE
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
   -- Table BraniCollezione
84 CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'BraniCollezione' (
        'IdBrano' INT(11) NOT NULL,
85
        'IdCollezione' INT(11) NOT NULL,
86
        CONSTRAINT PRIMARY KEY pk('IdCollezione', 'IdBrano'),
87
        FOREIGN KEY('IdBrano') REFERENCES Brani('IdBrano') ON DELETE CASCADE ON UPDATE
88
            CASCADE,
        FOREIGN KEY('IdCollezione') REFERENCES Collezioni('IdCollezione') ON DELETE
89
           CASCADE ON UPDATE CASCADE
90
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
   -- Table Playlist
   CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Playlist' (
93
        'IdPlaylist' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        'IdUtente' INT(11) NOT NULL,
94
        'Nome' VARCHAR(40) NOT NULL,
95
96
        'Privata' BOOLEAN DEFAULT FALSE,
        PRIMARY KEY('IdPlaylist'),
97
        FOREIGN KEY('IdUtente') REFERENCES Utenti('IdUtente') ON DELETE CASCADE ON
98
           UPDATE CASCADE
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
100
   -- Table BraniPlaylist
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'BraniPlaylist' (
101
        'IdPlaylist' INT(11) NOT NULL,
102
        'IdBrano' INT(11) NOT NULL,
103
        'Posizione' INT(11) NOT NULL,
104
        CONSTRAINT PRIMARY KEY pk('IdPlaylist', 'IdBrano'),
105
        FOREIGN KEY('IdPlaylist') REFERENCES Playlist('IdPlaylist') ON DELETE CASCADE
106
           ON UPDATE CASCADE,
        FOREIGN KEY('IdBrano') REFERENCES Brani('IdBrano') ON DELETE CASCADE ON UPDATE
107
            CASCADE
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
108
109
    -- Table Code
110 CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Code' (
        'IdUtente' INT(11) NOT NULL,
111
        'IdBrano' INT(11) NOT NULL,
112
        'Posizione' INT(11) NOT NULL,
113
        CONSTRAINT PRIMARY KEY pk('IdUtente', 'IdBrano', 'Posizione'),
114
        FOREIGN KEY('Idutente') REFERENCES Utenti('Idutente') ON DELETE CASCADE ON
115
           UPDATE CASCADE,
        FOREIGN KEY('IdBrano') REFERENCES Brani('IdBrano') ON DELETE CASCADE ON UPDATE
116
            CASCADE
```

```
117
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
118
    -- Table Ascoltate
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'Ascoltate' (
119
         'Idutente' INT(11) NOT NULL,
120
         'IdBrano' INT(11) NOT NULL,
121
         'Timestamp' TIMESTAMP NOT NULL,
122
        CONSTRAINT PRIMARY KEY pk('IdUtente', 'IdBrano', 'Timestamp'),
123
124
        FOREIGN KEY('IdUtente') REFERENCES Utenti('IdUtente') ON DELETE CASCADE ON
            UPDATE CASCADE,
        FOREIGN KEY('IdBrano') REFERENCES Brani('IdBrano') ON DELETE CASCADE ON UPDATE
125
             CASCADE
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
126
127
    -- Insert into Utente
128
    INSERT INTO Utenti('Nome', 'Cognome', 'Email')

VALUES('MrGroove', 'Clam', 'mrgroove@groove.gv'),

('Andrea', 'Baldan', 'a.g.baldan@gmail.com'),

('Federico', 'Angi', 'angiracing@gmail.com'),
129
130
131
132
                   ('Marco', 'Rossi', 'rossi@gmail.com'), ('Luca', 'Verdi', 'verdi@yahoo.it'),
133
134
                   ('Alessia', 'Neri', 'neri@gmail.com');
135
    INSERT INTO Login('Username', 'Password', 'Amministratore', 'IdUtente')
136
            VALUES('admin', MD5('admin'), 1,1),
137
138
                   ('codep', MD5('ciao'), 0, 2),
                   ('keepcalm', MD5('calm'), 0, 3),
139
                   ('rossi', MD5('marco'), 0, 4),
140
141
                   ('verdi', MD5('luca'), 0, 5),
                   ('neri', MD5('Alessia'), 0, 6);
142
143
    -- Insert into Album
    INSERT INTO Album('Titolo', 'Autore', 'Info', 'Anno', 'Live', 'Locazione', '
144
        PathCopertina')
            VALUES('Inception Suite', 'Hans Zimmer', 'Inception movie soundtrack,
145
                composed by the Great Compositor Hans Zimmer', '2010', 0, NULL, 'img/
                covers/inception.png'),
                   ('The Good, the Bad and the Ugly: Original Motion Picture Soundtrack'
146
                       , 'Ennio Morricone', 'Homonym movie soundtrack, created by the
                      Legendary composer The Master Ennio Morricone', '1966', 0, NULL,
                      img/covers/morricone.jpg'),
147
                   ('Hollywood in Vienna 2014', 'Randy Newman - David Newman', 'Annual
                      cinematographic review hosted in Vienna', '2014', 1, 'Vienna', '
                      img/covers/hivlogo.jpg'),
                   ('The Fragile', 'Nine Inch Nails', 'The Fragile is the third album
148
                      and a double album by American industrial rock band Nine Inch
                      Nails, released on September 21, 1999, by Interscope Records.', '
                      1999', 0, NULL, 'img/covers/fragile.jpg'),
                   ('American IV: The Man Comes Around', 'Johnny Cash', 'American IV:
149
                      The Man Comes Around is the fourth album in the American series by
                       Johnny Cash(and his 87th overall), released in 2002. The majority
                       of songs are covers which Cash performs in his own spare style,
```

```
with help from producer Rick Rubin.', '2002', 0, NULL, 'img/covers
                       /nocover.jpg'),
                    ('Greatest Hits', 'Neil Young', 'Rock & Folk Rock greatest success
150
                       songs by Neil Young', '2004', 0, NULL, 'img/covers/nocover.jpg');
    -- Insert into Brani
151
    INSERT INTO Brani('IdAlbum', 'Titolo', 'Genere', 'Durata')
     VALUES(1, 'Mind Heist', 'Orchestra', 203),
152
153
                   (1, 'Dream is collapsing', 'Orchestra', 281),
154
155
                   (1, 'Time', 'Orchestra', 215),
                   (1, 'Half Remembered Dream', 'Orchestra', 71),
(1, 'We Built Our Own World', 'Orchestra', 115),
156
157
                   (1, 'Radical Notion', 'Orchestra', 222),
158
                   (1, 'Paradox', 'Orchestra', 205),
159
                   (2, 'Il Tramonto', 'Orchestra', 72),
160
                        'L\'estasi dell\'oro', 'Orchestra', 202), 'Morte di un soldato', 'Orchestra', 185),
                    (2,
161
162
                   (2,
                   (2, 'Il Triello', 'Orchestra', 434),
163
                   (3, 'The Simpsons', 'Orchestra', 172),
164
165
                   (3, 'The war of the Roses', 'Orchestra', 272),
                   (4, 'Somewhat Damaged', 'Industrial Metal', 271),
166
                   (4, 'The Day The Whole World Went Away', 'Industrial Metal', 273),
167
                   (4, 'We\'re In This Together', 'Industrial Metal', 436),(4, 'Just Like You Imagined', 'Industrial Metal', 229),
168
169
                   (4, 'The Great Below', 'Industrial Metal', 317),
(5, 'Hurt', 'Country', 218),
170
171
                    (5, 'Danny Boy', 'Country', 199),
172
173
                    (6, 'Old Man', 'Rock', 203),
174
                    (6, 'Southern Man', 'Rock', 331);
175
    -- Insert into BraniCollezione
    INSERT INTO BraniCollezione ('IdBrano', 'IdCollezione') VALUES (1, 2), (2, 2), (3,
176
        2), (7, 2), (14, 2), (12, 2), (17, 2), (18, 2), (2, 3);
177
    -- Insert into Playlist
    INSERT INTO Playlist ('Idutente', 'Nome', 'Privata') VALUES (2, 'Score & Soundtracks
178
        ', 0), (2, 'Southern Rock', 0), (3, 'Colonne sonore western', 0);
    -- Insert into BraniPlaylist
    INSERT INTO BraniPlaylist('IdPlaylist', 'IdBrano', 'Posizione') VALUES(1, 1, 1),
        (1, 2, 2), (1, 3, 3), (1, 4, 4), (1, 5, 5), (2, 21, 1), (2, 22, 2), (3, 5, 1),
        (3, 7, 2), (3, 4, 3);
    -- Insert into Code
181
    INSERT INTO Code('IdUtente', 'IdBrano', 'Posizione')
182
183
            VALUES(2, 1, 1),
184
                   (2, 5, 2),
                   (2, 1, 3),
185
                   (2, 12, 4),
186
                   (2, 10, 5),
187
                    (3, 1, 1);
188
189
    -- Insert into Ascoltate
    INSERT INTO Ascoltate('IdUtente', 'IdBrano', 'Timestamp')
190
191
            VALUES(2, 1, '2015-04-28 18:50:03'),
```

```
192
                  (2, 5, '2015-04-28 18:54:06'),
                          '2015-04-28 19:01:43'),
193
                  (3, 7, '2015-04-29 18:51:02'),
194
                  (4, 11, '2015-04-29 17:23:15'),
195
                  (4, 9, '2015-04-30 21:12:52'),
196
                  (3, 1, '2015-05-02 22:21:22');
197
198
    -- Insert into Seguaci
    INSERT INTO Seguaci ('IdUtente', 'IdSeguace') VALUES (2, 3), (2, 4), (3, 2), (4, 2);
199
200
201
    SET FOREIGN_KEY_CHECKS = 1;
```

### 4.1 Trigger

Di seguito i trigger creati. Sono trigger tipicamente di controllo.

- checkDuration: Trigger di controllo sull'inserimento della durata obbligatoriamente positiva di un brano, simula il comportamento di una clausola CHECK Durata > 0.
- checkFollower: Trigger di controllo sull'inserimento di nuovi seguaci, dove un utente non puo inserire il proprio id come seguace, simula il comportamento di una clauso CHECK IdUtente <> Id-Seguace.
- checkCoverImage: Trigger di controllo sull'inserimento di una nuova Copertina, se il valore del path e' vuoto, viene inserito il path standard 'img/covers/nocover.jpg'.
- insertAutoCollection: Trigger di controllo sull'inserimento di un nuovo utente, si occupa di generare una collezione vuota per il nuovo utente inserito, creando un entry nella tabella Collezioni.
- insertAutoAdminSubs: Trigger di controllo sull'inserimento di un nuovo utente con privilegi di amministrazione, crea un record nella tabella Iscrizioni associato al nuovo amministratore creato, dotandolo di privilegi Premium.
- updateAutpAdminSubs: Trigger di controllo sull'aggiornamento di un utente già presente nella base di dati, se viene aggiornato il campo Amministratore a TRUE, viene creato o, aggiornato se già esistente, il campo Tipo nella tabella Iscrizioni.
- errorTrigger: Trigger di supporto, utilizzato per simulare un sistema di segnalazione errori, esegue un SET NEW = NEW.errore; che genera un messaggio in quanto NEW non puo essere manipolato e visualizza il messaggio passato alla procedura RAISE\_ERROR.

```
DROP TRIGGER IF EXISTS checkDuration;
DROP TRIGGER IF EXISTS errorTrigger;
DROP TRIGGER IF EXISTS checkFollower;
DROP TRIGGER IF EXISTS checkCoverImage;
DROP TRIGGER IF EXISTS insertAutoCollection;
DROP TRIGGER IF EXISTS insertAutoAdminSubs;
DROP TRIGGER IF EXISTS updateAutoAdminSubs;
```

```
8
  DELIMITER $$
9
10
11 CREATE TRIGGER checkDuration
12 BEFORE INSERT ON 'Brani'
13 FOR EACH ROW
14 BEGIN
15
   IF(NEW.Durata < 0) THEN
       CALL RAISE_ERROR('La durata di un brano non pu essere negativa');
16
17 END IF;
18 END $$
19
20 DELIMITER;
21
22 DELIMITER $$
23
24 CREATE TRIGGER errorTrigger
25 BEFORE INSERT ON 'Errori'
26 FOR EACH ROW
27 BEGIN
28
       SET NEW = NEW.errore;
29 END $$
30
31
  DELIMITER ;
32
33 DELIMITER $$
35 CREATE TRIGGER checkFollower
36 BEFORE INSERT ON 'Seguaci'
37 FOR EACH ROW
38 BEGIN
39
       IF NEW.IdUtente = NEW.IdSeguace THEN
          CALL RAISE_ERROR('Un utente non pu seguire se stesso (IdUtente e
40
              IdSeguace devono essere diversi fra loro)');
       END IF;
41
  END $$
42
43
44
  DELIMITER;
45
46
  DELIMITER $$
47
48 CREATE TRIGGER checkCoverImage
49 BEFORE INSERT ON 'Copertine'
50 FOR EACH ROW
51
  BEGIN
       IF NEW.Path = '' THEN
52
          SET NEW.Path = 'img/covers/nocover.jpg';
53
54
       END IF;
55 END $$
```

```
56
57
   DELIMITER;
58
59
   DELIMITER $$
60
   CREATE TRIGGER insertAutoAdminSubs
61
   BEFORE INSERT ON 'Login'
63
   FOR EACH ROW
   BEGIN
64
       IF(NEW.Amministratore = 1) THEN
65
            INSERT INTO 'Iscrizioni' ('Idutente', 'Tipo') VALUES(NEW.Idutente, '
66
           ON DUPLICATE KEY UPDATE Tipo = 'Premium';
67
       ELSE
68
            INSERT INTO 'Iscrizioni' ('Idutente', 'Tipo') VALUES(NEW.Idutente, 'Free')
69
70
       END IF:
   END $$
71
72
73
   DELIMITER;
74
75
   DELIMITER $$
76
77
   CREATE TRIGGER updateAutoAdminSubs
   BEFORE UPDATE ON 'Login'
78
   FOR EACH ROW
79
80
   BEGIN
81
      IF(NEW.Amministratore = 1) THEN
            INSERT INTO 'Iscrizioni' ('Idutente', 'Tipo') VALUES (NEW. Idutente, '
82
               Premium')
            ON DUPLICATE KEY UPDATE Tipo = 'Premium';
83
84
      END IF;
   END $$
85
86
87
   DELIMITER ;
```

# 4.2 Funzioni e Procedure

Alcune funzioni e procedure implementate. Si tratta di funzioni e procedure di utilita' generale.

#### 4.2.1 Funzioni

- albumTotalDuration: Dato un Id intero che rappresenta la chiave primaria di un album all'interno della base di dati, calcola la durata totale dell'album sommando le singole durate di ogni brano appartenente a tale album, convertendo il risultato finale in minuti. Utilizzando la funzione CONCAT restituisce una stringa formattata mm:ss.
- elegibleForPrize: Dato un id intero IdUser che rappresenta la chiave primaria di un utente

all'interno della base di dati e una stringa che rappresenta un genere musicale, calcola la durata totale di ascolto su quel genere musicale da parte dell'utente rappresentato da IdUser. Restituisce un booleano, true nel caso in cui l'ascolto totale in secondi sia >= 1000, false altrimenti.

```
DROP FUNCTION IF EXISTS albumTotalDuration;
  DROP FUNCTION IF EXISTS elegibleForPrize;
3
  DELIMITER $$
4
5
6
  CREATE FUNCTION albumTotalDuration(IdAlbum INT)
7
   RETURNS VARCHAR(5)
8 BEGIN
9 DECLARE Seconds INT UNSIGNED;
10 SELECT SUM(b.Durata) INTO Seconds FROM Brani b WHERE b.IdAlbum = IdAlbum;
  RETURN CONCAT(FLOOR(Seconds / 60), ':', (Seconds % 60));
  END $$
12
13
14
  DELIMITER;
15
16
  DELIMITER $$
17
18 CREATE FUNCTION elegibleForPrize(IdUser INT, Genre VARCHAR(50))
19 RETURNS BOOLEAN
20 BEGIN
   DECLARE Seconds INT UNSIGNED DEFAULT 0;
   DECLARE Elegibility BOOLEAN DEFAULT FALSE;
   SELECT SUM(b.Durata) INTO Seconds
23
  FROM Ascoltate a INNER JOIN Utenti u ON(a.IdUtente = u.IdUtente)
24
                    INNER JOIN Brani b ON(a.IdBrano = b.IdBrano)
25
   WHERE b.Genere = 'Orchestra' AND a.IdUtente = IdUser;
26
27
   IF(Seconds >= 1000) THEN
28
              SET Elegibility = TRUE;
29
  END IF;
30
  RETURN Elegibility;
  END $$
31
32
  DELIMITER;
33
```

# 4.2.2 Procedure

- GENRE\_DISTRIBUTION: Calcola la distribuzione dei generi di brani presenti all'interno della base di dati restituendo le percentuali di presenza dei vari generi. Per farlo crea una temporary table e la popola con le percentuali calcolate contando il totale delle canzoni e i parziali riferiti ad ogni genere, e formatta il risultato in % grazie all'utilizzo della funzione CONCAT.
- USER\_GENRE\_DURATION: Riprende il concetto di GENRE\_DISTRIBUTION ma lo applica ad un utente identificato dall'Id intero passato in input, utilizzando un cursore, inserisce in una temporary ta-

ble il numero di brani raggruppati per genere e ne calcola la percentuale sul totale di brani presenti all'interno della collezione dell'utente.

- SWAP\_POSITION: Procedura di utilita', utilizzata in alcune pagine dell'interfaccia web, permette di scambiare i valori di due colonne (anche unique o primary key) all'interno delle tabelle Code o Playlist, lo scopo e' la possibilita di modificare l'ordine dei brani all'interno delle code o delle playlist.
- RAISE\_ERROR: Procedura di supporto utilizzata in congiunta con il trigger errorTrigger e la tabella Errori per simulare messaggi d'errore, inserisce la stringa passata come parametro in ingresso all'interno della tabella Errori, il trigger si occupera' di sollevare il messaggio.

```
1 DROP PROCEDURE IF EXISTS RAISE ERROR;
  DROP PROCEDURE IF EXISTS GENRE_DISTRIBUTION;
3 DROP PROCEDURE IF EXISTS USER_GENRE_DISTRIBUTION;
  DROP PROCEDURE IF EXISTS SWAP_POSITION;
  DELIMITER $$
6
7
8
  CREATE PROCEDURE RAISE ERROR (IN ERROR VARCHAR(256))
9
   BEGIN
10 DECLARE V_ERROR VARCHAR(256);
11 SET V_ERROR := CONCAT('[ERROR: ', ERROR, ']');
   INSERT INTO Errori VALUES(V_ERROR);
13 END $$
14
15
   DELIMITER ;
16
  DELIMITER $$
17
18
19 CREATE PROCEDURE GENRE_DISTRIBUTION()
20 BEGIN
21 DECLARE Total INT DEFAULT 0;
22 DROP TEMPORARY TABLE IF EXISTS 'Distribution';
  CREATE TEMPORARY TABLE 'Distribution' (
          'Genere' VARCHAR(100),
24
25
          'Percentuale' VARCHAR(6)
26 ) ENGINE=InnoDB;
27 SELECT count(b.Genere) INTO Total FROM Brani b;
28 INSERT INTO Distribution (Genere, Percentuale)
29 SELECT Genere, CONCAT(FLOOR((count(Genere) / Total) * 100), "%")
  FROM Brani GROUP BY Genere;
30
31
  END $$
32
33
   DELIMITER ;
34
35
   DELIMITER $$
```

36

```
37 CREATE PROCEDURE USER GENRE DISTRIBUTION(IN Iduser INT)
38 BEGIN
39 DECLARE Done INT DEFAULT 0;
40 DECLARE Total INT DEFAULT 0;
  DECLARE Genre VARCHAR(100) DEFAULT "";
  DECLARE Counter INT DEFAULT 0;
42
   DECLARE D_CURSOR CURSOR FOR
43
44
           SELECT b.Genere, COUNT(b.IdBrano)
           FROM Brani b INNER JOIN BraniCollezione bc ON (b. IdBrano = bc. IdBrano)
45
                        INNER JOIN Collezioni c ON(c.IdCollezione = bc.IdCollezione)
46
           WHERE c.IdUtente = IdUser
47
           GROUP BY b. Genere, c. IdUtente;
49 DECLARE CONTINUE HANDLER
50 FOR NOT FOUND SET Done = 1;
  SELECT COUNT(b. IdBrano) INTO Total
52 FROM Brani b INNER JOIN BraniCollezione bc ON(b.IdBrano = bc.IdBrano)
53
                INNER JOIN Collezioni c ON(bc.IdCollezione = c.IdCollezione)
54 WHERE c.IdUtente = IdUser;
55 DROP TEMPORARY TABLE IF EXISTS 'Distribution';
56 CREATE TEMPORARY TABLE 'Distribution' (
57
          'Genere' VARCHAR(100),
          'Percentuale' VARCHAR(6)
58
59
   ) ENGINE=InnoDB;
60
  OPEN D_CURSOR;
  REPEAT
61
           FETCH D_CURSOR INTO Genre, Counter;
62
63
           IF NOT Done THEN
              INSERT INTO Distribution (Genere, Percentuale)
64
              VALUES(Genre, CONCAT(FLOOR((Counter / Total) * 100), "%"));
65
           END IF;
66
  UNTIL Done END REPEAT;
67
68 CLOSE D CURSOR;
69 SELECT * FROM 'Distribution' ORDER BY Percentuale DESC;
70 DROP TABLE 'Distribution';
71 END $$
72
73 DELIMITER;
74
75 DELIMITER $$
76
77 CREATE PROCEDURE SWAP POSITION(IN a INT, IN b INT, IN id INT, IN tab INT)
78 BEGIN
79 DECLARE AUX INT DEFAULT -1;
80 CASE tab
        WHEN 1 THEN
81
             UPDATE Code SET Posizione = AUX WHERE Posizione = a AND IdUtente = id;
82
             UPDATE Code SET Posizione = a WHERE Posizione = b AND IdUtente = id;
83
             UPDATE Code SET Posizione = b WHERE Posizione = AUX AND IdUtente = id;
84
        ELSE
85
```

```
UPDATE BraniPlaylist SET Posizione = AUX WHERE Posizione = a AND
86
                 IdPlaylist = id;
             UPDATE BraniPlaylist SET Posizione = a WHERE Posizione = b AND
87
                 IdPlaylist = id;
             UPDATE BraniPlaylist SET Posizione = b WHERE Posizione = AUX AND
88
                 IdPlaylist = id;
   END CASE;
89
90
   END $$
91
92
  DELIMITER ;
```

# 5 Query

Alcune query significative.

1. Titolo, album e username dell'utente, degli ultimi 10 brani ascoltati tra i followers.

```
1
     SELECT b.Titolo, a.Titolo as TitoloAlbum, u.Username, DATE_FORMAT(h.
        Timestamp, '%d-%m-%Y %T') AS Data
2
     FROM Brani b INNER JOIN Album a ON(b.IdAlbum = a.IdAlbum)
                  INNER JOIN Ascoltate h ON(h.IdBrano = b.IdBrano)
3
4
                  INNER JOIN Seguaci f ON(f.IdSeguace = h.IdUtente)
                  INNER JOIN Utenti u ON(u.IdUtente = f.IdSeguace)
5
     WHERE h.Timestamp BETWEEN DATE_SUB(CURDATE(), INTERVAL 7 DAY) AND CURDATE()
6
7
     AND u.IdUtente IN (SELECT u.IdUtente
                        FROM Utenti u INNER JOIN Seguaci f ON(f.IdSeguace = u.
8
                            IdUtente)
9
                        WHERE f.IdUtente = 1)
     ORDER BY h. Timestamp DESC LIMIT 10;
10
```

Output:

```
Titolo | TitoloAlbum | Username | Data |

The Day The Whole World Went Away | The Fragile | keepcalm | 26-05-2015 15 |

Paradox | Inception Suite | keepcalm | 26-05-2015 15:04:36 |

rows in set (0.00 sec)
```

2. Username e numero di volte che è stata ascoltata la canzone Paradox dai follower dell'user id 1

```
SELECT COUNT(b.IdBrano) AS Conto, u.Username

FROM Brani b INNER JOIN Ascoltate h ON(b.IdBrano = h.IdBrano)

INNER JOIN Seguaci f ON(h.IdUtente = f.IdSeguace)

INNER JOIN Utenti u ON(f.IdSeguace = u.IdUtente)
```

5 WHERE b.Titolo = 'Paradox' AND f.IdUtente = 1 GROUP BY u.Username ORDER BY Conto DESC;

```
+----+
| Conto | Username |
+----+
| 1 | keepcalm |
| 1 | rossi |
```

Output:

2 rows in set (0.00 sec)

3. Username, titolo e conto delle canzoni piu ascoltate dai follower dell'user id 1

```
SELECT u.Username, b.Titolo, COUNT(b.IdBrano) AS Conto
FROM Brani b INNER JOIN Ascoltate h ON(b.IdBrano = h.IdBrano)
INNER JOIN Seguaci f ON(h.IdUtente = f.IdSeguace)
INNER JOIN Utenti u ON(f.IdSeguace = u.IdUtente)
WHERE f.IdUtente = 1 GROUP BY b.Titolo ORDER BY Conto DESC;
```

### Output:

+					
Username	Titolo	Conto			
keepcalm	Paradox	2			
keepcalm	We Built Our Own World	1			
keepcalm	The Day The Whole World Went Away	1			
keepcalm	Mind Heist	1			
keepcalm	The Simpsons	1			
keepcalm	L'estasi dell'oro	1			
rossi	Il Triello	1			
++					
7 rows in set $(0.00 \text{ sec})$					

7 rows in set (0.00 sec)

4. Username e numero brani nella collezione dell'utente con più canzoni di genere 'Orchestra'

```
DROP VIEW IF EXISTS ContoBrani;
1
2
    CREATE VIEW ContoBrani AS
3
    SELECT u. Username, COUNT(b. Genere) as Conteggio
4
    FROM Brani b INNER JOIN BraniCollezione bc ON(b.IdBrano = bc.IdBrano)
5
                  INNER JOIN Collezioni c ON(bc.IdCollezione = c.IdCollezione)
                 INNER JOIN Utenti u ON(c.IdUtente = u.IdUtente)
6
7
    WHERE b.Genere = 'Orchestra' GROUP BY c.IdUtente;
    SELECT * FROM ContoBrani HAVING MAX(Conteggio);
8
    DROP VIEW IF EXISTS ContoBrani;
```

### Output:

```
+-----+
| Username | Conteggio |
+-----+
| codep | 6 |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

5. Username e minuti di ascolto dei 3 utenti che ascolta più musica di genere 'Orchestra'

```
1
    DROP VIEW IF EXISTS UtentiGenere;
2
    CREATE VIEW UtentiGenere AS
3
    SELECT u. Username, b. Genere, CONCAT(FLOOR(SUM(b.Durata) / 60), ":", (SUM(b.
       Durata) % 60)) AS DurataTotale
    FROM Ascoltate a INNER JOIN Utenti u ON(a.IdUtente = u.IdUtente)
4
5
                      INNER JOIN Brani b ON(a.IdBrano = b.IdBrano)
    WHERE b.Genere = 'Orchestra' GROUP BY a.IdUtente ORDER BY DurataTotale DESC;
6
7
    SELECT * FROM UtentiGenere LIMIT 3;
    DROP VIEW IF EXISTS UtentiGenere;
```

### Output:

Query OK, 0 rows affected, 1 warning (0.00 sec)

Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)

Username	Genere	DurataTotale			
verdi codep keepcalm	Orchestra   Orchestra   Orchestra	29:13 20:42 14:57			
3 rows in set (0.03 sec)					
Query OK, 0 rows affected (0.02 sec)					

6. Trova gli utenti che hanno ascoltato un numero di canzoni sopra alla media nell'ultimo mese

- **DROP VIEW** IF **EXISTS** CanzoniAscoltate;
- 2 **CREATE VIEW** CanzoniAscoltate **AS**
- 3 **SELECT** u.Username, **COUNT**(a.IdBrano) **as** Conto

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

```
FROM Ascoltate a INNER JOIN Brani b ON(a.IdBrano = b.IdBrano)
4
5
                    INNER JOIN Utenti u ON(a.IdUtente = u.IdUtente)
   WHERE a.Timestamp BETWEEN DATE_SUB(CURDATE(), INTERVAL 30 DAY) AND NOW()
6
7
   GROUP BY a. IdUtente;
   SELECT ca. *
8
9
   FROM CanzoniUtente ca
10
   WHERE ca.Conto > (SELECT AVG(ce.Conto)
11
                     FROM CanzoniAscoltate ce)
12
   ORDER BY ca.Conto DESC;
   DROP VIEW IF EXISTS CanzoniAscoltate;
13
     Output:
   +----+
   | Username | Conto |
   +----+
   | verdi
                    10
   | codep |
                    10 |
   +----+
   2 rows in set (0.02 \text{ sec})
   Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
7. Trova gli utenti e il numero di brani di genere 'Country' nella propria collezione
   CREATE VIEW Conteggi AS
1
   SELECT u. Username, b. Genere, COUNT(b. IdBrano) AS Conteggio
   FROM BraniCollezione c INNER JOIN Brani b ON(c.IdBrano = b.IdBrano)
4
                          INNER JOIN Collezioni cn ON(c.IdCollezione = cn.
                              IdCollezione)
                          INNER JOIN Utenti u ON(cn.IdUtente = u.IdUtente)
5
   GROUP BY b.Genere, c.IdCollezione;
6
```

### Output:

**FROM** Conteggi

7

9

10

11 12

SELECT Username, Conteggio

**DROP VIEW** IF **EXISTS** Conteggi;

**WHERE** Genere = 'Country' HAVING Conteggio = (SELECT MAX(Conteggio))

**FROM** Conteggi

WHERE Genere = 'Country');

```
1 row in set (0.00 sec)
```

8. Trova gli utenti con più di 5 brani nella propria collezione che non hanno mai ascoltato brani country nell'ultimo mese

```
1
    SELECT DISTINCT u. Username
2
    FROM Utenti u INNER JOIN Ascoltate a ON(u.IdUtente = a.IdUtente)
3
    WHERE u. IdUtente NOT IN (
       SELECT DISTINCT u1. IdUtente
5
       FROM Ascoltate al INNER JOIN Utenti ul ON(al.IdUtente = ul.IdUtente)
                          INNER JOIN Brani b ON(a1.IdBrano = b.IdBrano)
6
       WHERE b.Genere = 'Country')
7
8
    AND a.Timestamp BETWEEN DATE_SUB(CURDATE(), INTERVAL 30 DAY) AND NOW()
9
    AND u.IdUtente IN (SELECT u2.IdUtente
10
                        FROM Utenti u2 INNER JOIN Ascoltate a2 ON(u2.IdUtente = a2
                           .IdUtente)
                        GROUP BY a2. IdUtente
11
                       HAVING COUNT(a2.IdBrano) > 5);
12
```

```
Output:

+-----+

| Username |

+-----+

| keepcalm |

| verdi |

+-----+

2 rows in set (0.02 sec)
```

# 6 Interfaccia Web

Per l'interfaccia web è stato seguito un pattern MVC molto rudimentale, che tuttavia ha permesso di semplificarne la realizzazione modularizzando le operazione da effettuare sulla base di dati mediante le pagine.

### 6.1 Organizzazione e Struttura Generale

La struttura generale dell'interfaccia consiste di 3 cartelle principali e 2 pagine di servizio contenenti rispettivamente un singleton dedicato esclusivamente alla connessione alla base di dati e un singleton dedicato alla creazione e manipolazione delle sessioni. Le cartelle /models, /views, /controllers seguono le tipiche linee guida del pattern MVC, all'interno di /models troviamo infatti i modelli, oggetti atti ad interfacciarsi con la base di dati ed eseguire le query richieste dalle pagine (routes) contenute nei controllers, infine le view, pagine "di template" contenenti per lo più codice HTML e brevi tratti di PHP, vengono popolate mediante le chiamate ai controllers. La navigazione vera e propria tra le pagine avviene mediante parametri GET che si occupano di selezionare il controller richiesto e l'azione da eseguire (funzioni all'interno del controller richiesto).

### 6.1.1 Esempi

• Richiedere la pagina albums:

/basidati/~abaldan/?controller=albums&action=index

• Visualizzazione brano con id = 4:

/basidati/~abaldan/?controller=songs&action=show&id=4

### 6.2 Pagine Principali

Ci sono 6 pagine principali che consentono la navigazione all'interno dell'interfaccia, accedibili mediante un menù laterale a sinistra. **Home** contiene alcune statistiche sullo stato della BD, ad esempio i brani ascoltati recentemente dai propri followers, questo solo dopo aver effettuato l'accesso con un proprio account registrato, altrimenti in home, come pure in ogni pagina che richiede di essere loggati, viene mostrato un form di login mediante il quale è anche possibile registrare un account.

**Songs** è la pagina adibita alla visualizzazione di tutte le canzoni contenute nella BD o, nel caso di account loggato, offre la possibilità di aggiungere i propri brani alla propria collezione o alla coda di riproduzione; **Albums** contiene tutti gli album presenti nella piattaforma, ed è possibile visualizzare i dettagli di ogni album e brano contenuto in esso.

Collection e Playlist sono rispettivamente le pagine di gestione della propria collezione brani e playlist, accedibili solo dopo l'autenticazione, danno la possibilità di privatizzare o rendere pubbliche le proprie playlist. Queue infine ospita la coda di riproduzione, ordinate in base alla posizione di accodamento, modificabile.

E' possibile modificare i dati relativi al proprio account, incluso il piano di'iscrizione, utilizzando la pagina accessibile clickando sul bottone in alto a destra **settings**, solo dopo aver loggato.

#### 6.3 Amministrazione

Nel caso di login di un utente con privilegi di amministratore, il menu risulta leggermente modificato, in primis, compare la voce **Users**, che mostra tutti gli utenti registrati nella base di dati e offre la possibilità di modificarne i dati, eliminare profili o aggiungerne. Le voci **Collections**, **Playlists** mostrano tutte le collezioni e playlist create, con relativi dati dei creatori, anche qui è possibile cancellare, creare e modificare tali elementi. L'amministratore infine ha pieno potere di creazione e cancellazione / modifica dei brani e album.

### 6.4 Mantenimento Stato Pagine

L'interfaccia da la possibilità di ascoltare canzoni come utente visitatore (anonimo), ma per le operazioni più specifiche, ad esempio la creazione e gestione di una personale collezione è necessario registrarsi e loggare utilizzando le credenziali scelte, è stato pertanto creato un sistema di gestione delle sessioni mediante la classe singleton *GrooveSession*, nel file session.php.

Essa contiene i campi dati basilari quali l'id della sessione che si va a creare e l'istanza dell'oggetto che la contiene, e i metodi necessari alla gestione con la possibilità di aggiungere variabili utili.

Per i controlli sull'effettiva autenticazione ad esempio, viene creata una variabile di sessione logged, essa vale 1 se esiste un utente loggato, mentre la variabile uid si occupa di tenere traccia dell'id dell'utente autenticato. La variabile admin infine, viene creata per tenere traccia dei privilegi dell'utente, un valore 1 rappresenta i

massimi privilegi amministrativi, 0 per utenti ordinari. Alcuni account di prova:

• codep : ciao

• rossi: marco

• verdi: luca

### 6.5 Note

Trattandosi di un interfaccia "simulativa", in quanto la principale materia d'interesse è la struttura della base di dati su cui poggia, la riproduzione effettiva dei brani non è stata implementata, e non esistono fisicamente file Mp3 caricati all'interno della base di dati, è stato tuttavia implementato un semplice e rudimentale riproduttore in poche righe di javascript atto a dare un'idea dell'effettivo utilizzo che una completa implementazione della piattaforma porterebbe ad avere. Non sono stati scritti controlli di alcun tipo sull'input da parte dell'utente.