

# 学前须知

@M了个J

<https://github.com/CoderMJLee>

<https://space.bilibili.com/325538782>



实力IT教育 www.520it.com





iOS



ANDROID

Assembly Language

C++



# 游戏辅助和软件破解

## ■ 游戏辅助

- <http://bbs.520it.com/forum.php?mod=viewthread&tid=2924>

## ■ 软件破解

- <http://bbs.520it.com/forum.php?mod=viewthread&tid=3084>

# 重视一个网站

## ■ github

- 全球最大的开发者交流网站

- <https://github.com>

- 从今天开始，注册一个github账号

## ■ 我的github

- <https://github.com/CoderMJLee>

## ■ 优秀的github作品

- 能让你技术实力越来越强

- 接触更高更好的平台

## ■ 中国区github参考

- <http://www.jianshu.com/p/d29cba7934c9>

## ■ 处在什么行业?

☐ IT行业

☐ 软件开发（编程领域）

## ■ 你是谁?

☐ 软件开发工程师

✓ 开发者、程序员、程序猿、程序媛、码农

✓ developer、coder、programmer

☐ 前端开发工程师

## ■ 前端开发的主要工作内容是什么?

☐ 网站开发

■ <http://www.baidu.com>

■ <http://www.jd.com>

■ <http://silktricky.com>

■ <http://minimalmonkey.com>

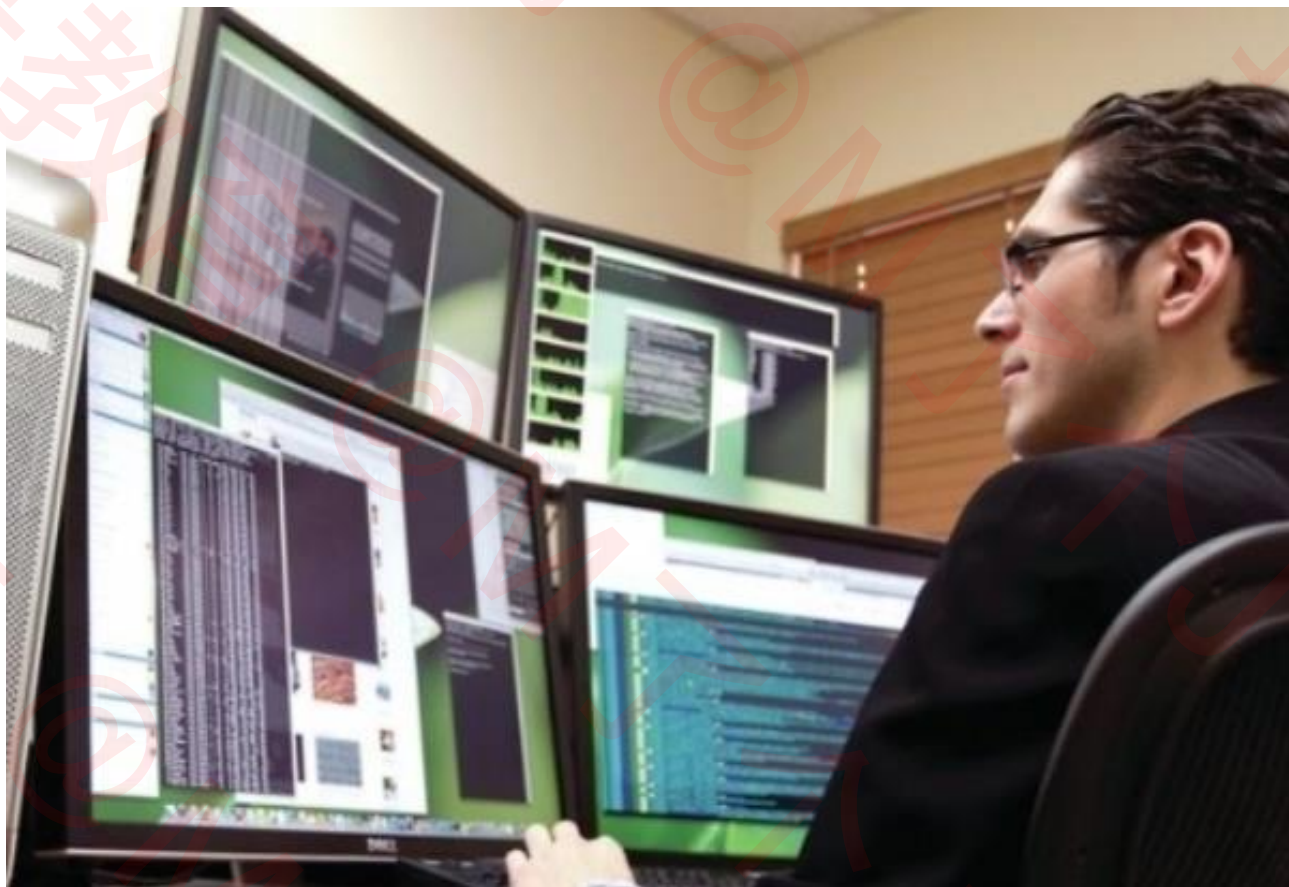
■ <https://waaark.com>



# 程序员印象









# 程序员印象





# 程序员印象





# 程序员印象



代码改变世界

编程是一门艺术，如果爱，请深爱

# 是否适合踏进前端开发领域?

- **英文水平**: 看懂26个英文字母, 会使用翻译软件
- **计算机专业**: 不一定要计算机专业, 会使用计算机就行
- **学习难度**: 是软件开发中较为简单的
- **智商**: 认真努力才是王道
- **女生**: 男女都可以学
- **发展前景**: 应用范围极广, 涵盖PC端、移动端等智能终端, 能干的事情越来越多, 地位越来越受重视
- **行业薪资**: 参考招聘网站
- **电脑系统**: 不管是Mac还是Windows系统, 都可以学习本课程。学习中用到的工具在Mac、Windows中通用



# 听课建议

- 积极回答老师的提问
- 有疑惑时，不要临时打断讲课，课后再讨论
- 有基础的同学多一点耐心，尊重其他同学

# 学习建议

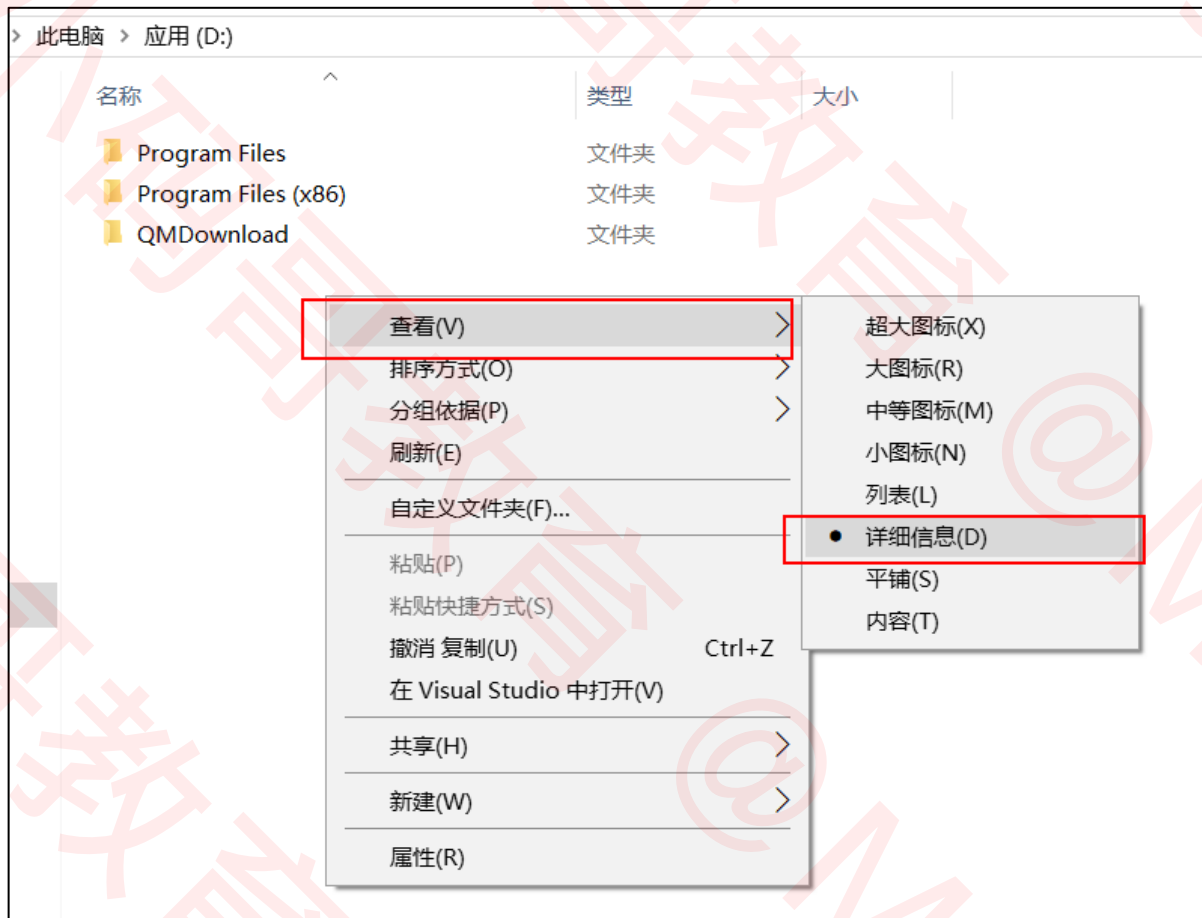
- 提升打字速度
- 电脑配置：显示“详细信息” + “文件拓展名”
- 用1.5~2.5倍速度回看视频，根据自己情况调节最合适的速度，节省时间（能不看尽量不看）（VLC播放器）
- 要多思考多动手
  - 根据自己的理解总结学到的知识点，做一份属于自己的笔记（截图、有道云笔记）
  - 按时完成老师布置的练习，记录练习中遇到的BUG和解决方案
  - 遇到问题了，优先自己尝试解决，其次谷歌百度、技术群交流，最后再问老师
- 莫浮躁，一步一个脚印
- 注意饮食作息，积极锻炼身体

# 前端课程大纲

- 参考思维导图
- 刚踏入一个全新的领域，肯定都是要从头开始学习，而且是学到越多东西越好
- 应该要嫌老师讲得少，而不要嫌老师讲得多
- IT行业是一个比较公平的行业

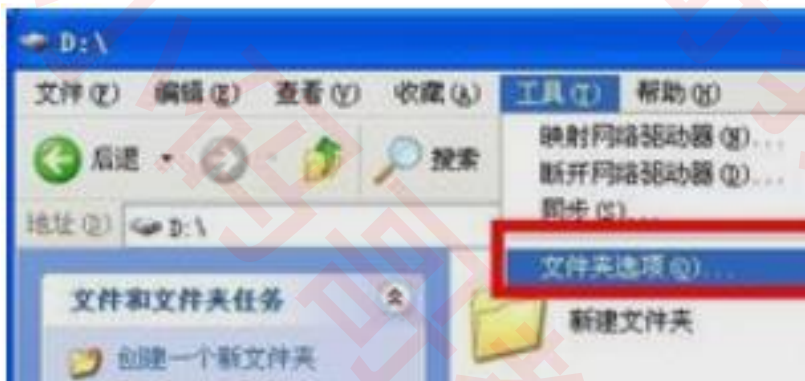


# 电脑配置01 - 显示详细信息

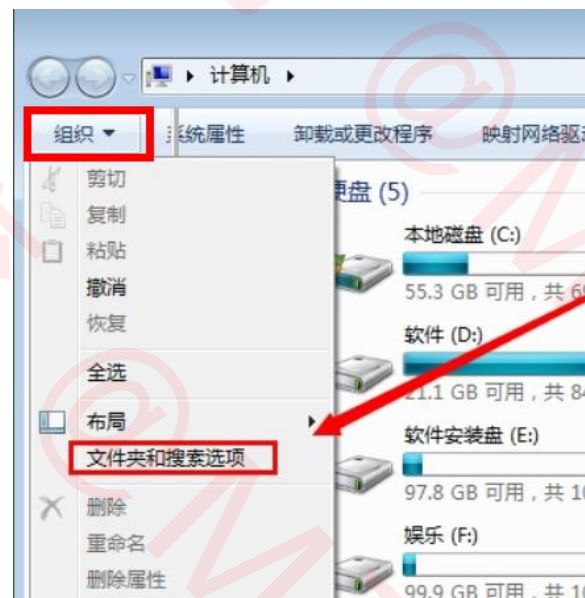


# 电脑配置02 - 打开文件夹选项

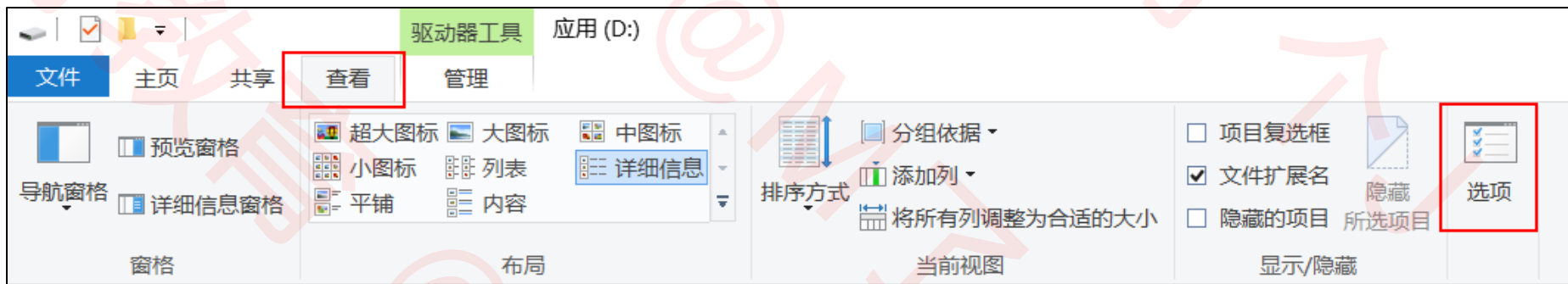
Windows XP



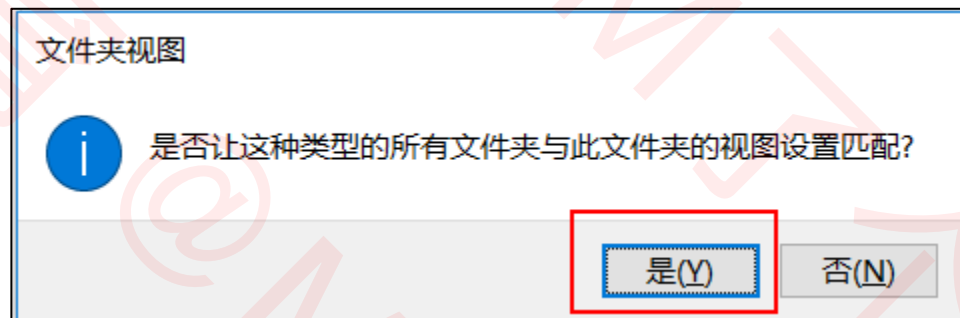
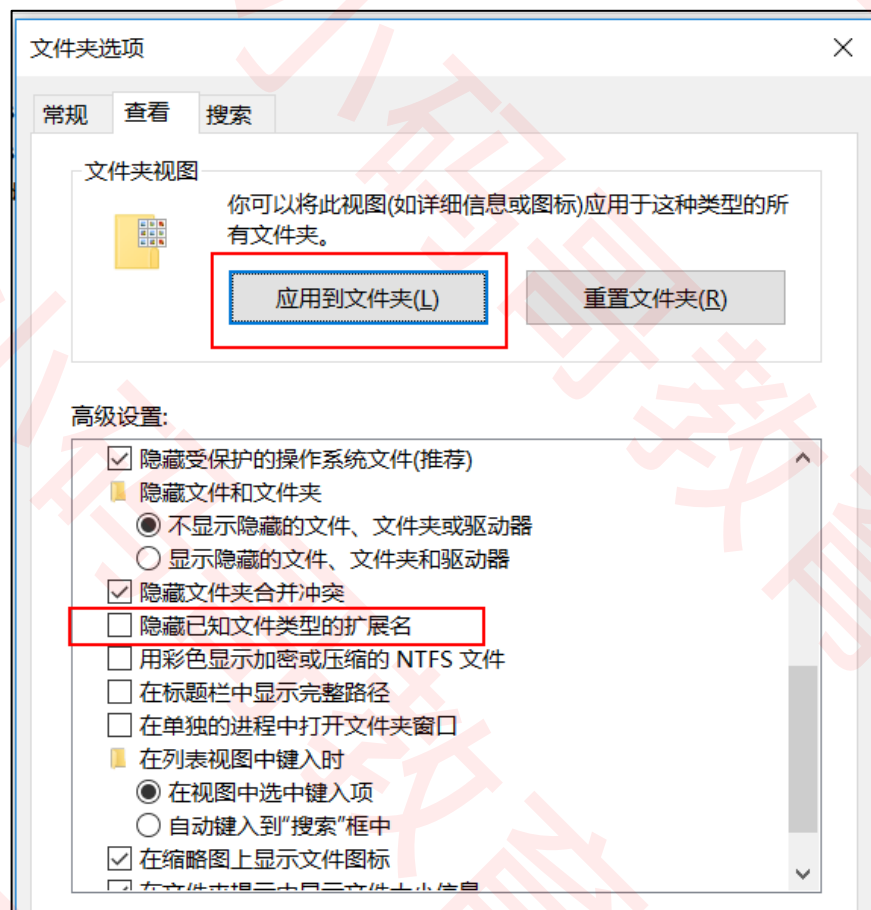
Windows 7



Windows 10



# 电脑配置03 - 显示详细信息





## ■ 开发时用什么工具?

### □ 记事本

✓ 功能单一、体验差、开发效率低

### □ 专业的前端开发工具

✓ WebStorm、Sublime Text、Visual Studio Code、Atom、HBuilder、IntelliJ IDEA、Aptana、Dreamweaver

✓ 智能提示、高亮识别、语法检测、集成环境、开发效率高

## ■ 我们课程中使用的开发工具

### □ WebStorm

# 前端开发初体验

- 动画效果
- 开发工具中的各种插件（比如Emmet）
- 成熟的技术生态圈（前辈写好的各种框架，比如ECharts）