



Чекунков Александр Владимирович

Senior Android Developer

- Москва, Россия
- Почта: chekunkov.work@yandex.ru
- Telegram: https://t.me/chekunkov_a_v_work
- GitHub: <https://github.com/coder-chekunkov>

Ключевые навыки

- Kotlin, Java, Android SDK
- Android Architecture Components
- Kotlin Coroutines, Kotlin Flow, RxJava
- Jetpack Compose, View, Custom View
- Retrofit 2, Ktor, OkHttp, WebSockets
- Dagger 2, Hilt, Koin
- Jetpack Navigation Component, Jetpack Paging V3, Material Components
- DataStore, Room, SQLite
- Coil, Glide, Picasso, Lottie
- JUnit, MockK, Mockito, Truth
- Gradle
- MVI, MVVM, MVP
- Clean Architecture, SOLID, UDF, KISS, DRY, YAGNI, BDUF
- Git, Google Services, Firebase, GooglePlayStore
- Agile, Scrum, Jira, Confluence
- Написание технических текстов, публичные выступления, менторство, собеседования

Опыт работы

СБЕР

Android Разработчик

Июнь 2023 – Настоящее время

Разрабатывал функционал в мобильных приложениях 'СберБанк Онлайн' и 'СберИнвестиции', а именно:

- **CSI-опросы:** разработка common-модуля (CSI-виджеты) и feature-модуля (экраны для сбора обратной связи от клиента).
- **Благотворительность:** разработка feature-модуля с экранами пожертвования в фонды или сборы (детальная информация о фонде/сборе, оплата, фильтрация, отчеты и т.д.).
- **СберПремьер:** разработка feature-модуля, содержащего экраны с детальной информацией о СберПремьер, возможностью подключения пакетов и возмещения операций.

Ключевые достижения:

- Расширил коллекцию CSI-виджетов с 2 до 8. Написал подробную инструкцию подключения, что в среднем уменьшило время подключения функционала на 50%.
- Произвел глобальный редизайн компонентов CSI-опросов (два типа анкет с 12 уникальными UI-компонентами каждая). Обновил архитектуру модуля, переписал TalkBack, произвел оптимизацию Compose-экранов.
- Реализовал срочный и критически важный экран с подключением пакетов услуг для раздела Персонализированного СберПремьера в максимально кратчайшие сроки (2 недели). При тестировании было обнаружено 0 дефектов.
- Опубликовал на популярные площадки 8 статей на темы Android-разработки.

- Разработал два курса по Android и Kotlin для корпоративного университета, которые изучили больше 80 студентов.
- Провел больше 15 митапов по темам Android разработки (Best Practice, Blind Coding, System Design, Алгоритмические задачи).
- Являлся ведущим новостного технического подкаста о новостях мобильной разработки, который просмотрели более 500 раз на СберВидео.

Обязанности:

- Разработка мобильных приложений 'СберБанк Онлайн' и 'СберИнвестиции' (Kotlin, Java, Coroutines, Flow, RxJava, Jetpack Compose, CustomView, Dagger 2, Koin и т.д.).
- Проектирование архитектуры фичей и модулей, принятие решений о введении новых технологий, подходах и паттернах.
- Регулярное проведение Code Review.
- Анализ обратной связи клиентов и метрик после публикации фичи (дальнейшее исправление и улучшение performance).
- Принятие участия на всех этапах жизни новой фичи (от проектирования до публикации).
- Взаимодействие с другими участниками проектов (дизайнеры, аналитики, backend-разработчики, iOS-разработчики, бизнес заказчики и т.д.).
- Постоянное участие в жизни Android-сообщества (помощь коллегам, обучение новых сотрудников, менторство, проведение собеседований и т.д.).
- Написание (и поддержка) технической документации проекта или раздела.

BWT BARRIER RUS

Android Разработчик

Февраль 2023 – Июнь 2023

Являлся ведущим разработчиком **мобильного приложения для умного дома**.

Ключевые достижения:

- Разработал за кратчайший срок (3 месяца) MVP-приложение для ОС Android, управляющее системами в умном доме. Приложение было успешно опубликовано на Google Play.
- Обучил нового сотрудника и передал всю кодовую базу для дальнейшей разработки и поддержки приложения.
- Написал тех. документацию проекта (для feature-модулей, core-модулей, дизайн системы) и обучающие материалы для быстрого онбординга нового сотрудника (от 2 до 3 недель).

Обязанности:

- Разработка мобильного приложения для ОС Android, с использованием передовых технологий (Kotlin, Jetpack Compose, Coroutines, Flow, Dagger 2, Retrofit 2 и т.д.).
- Проектирование архитектуры мобильного приложения с соблюдением всех принципов и стандартов (Clean Architecture, SOLID, UDF).
- Коммуникация с другими участниками проекта (системными аналитиками, backend-разработчиками, дизайнерами, тестировщиками, бизнесом и т.д.).
- Проектирование общей архитектуры всей системы (контракт между приложениями, настройка CI/CD, DevOps, Monitoring и т.д.).
- Участие и организация Scrum-событий (формирование backlog, планирование, ретроспектива и т.д.).

РТУ МИРЭА

Руководитель лаборатории

'КБ-4'

Февраль 2022 - Ноябрь 2022

Являлся руководителем **лаборатории компьютерных технологий 'КБ-4'**

Ключевые достижения:

- Разработал мобильное приложение для быстрого отклика преподавательского состава на запросы студентов/преподавателей.
- Перевел все оборудование кафедры на Astra Linux.

- Оптимизировал процессы технической поддержки кафедры, сократив среднее время реагирования кафедры на 25%.

Обязанности:

- Разработка мобильного приложения для ОС Android на Kotlin.
- Поддержка и доработка студенческих приложений на C, C#, C++, Python.
- Обработка и анализ технических запросов студентов (в случае возникновения проблем - своевременное устранение).
- Техническая поддержка оборудования кафедры, помощь преподавательскому составу.

Образование

Российский технологический университет МИРЭА

Бакалавр | Информационные системы и технологии (09.03.02) | 2024 год | Москва

Российский технологический университет МИРЭА

Магистр | Информационные системы и технологии (09.04.02) | 2026 год | Москва

Дополнительная активность

- Опубликовал **8 статей** по Android-разработке - <https://github.com/coder-cheunkov/articles>.
- Разработал и внедрил **курсы по Kotlin и Android** в корпоративный университет СБЕРа, усилив внутренние обучающие программы компании.
- **Провёл 30+ технических интервью** кандидатов на позиции Android-разработчиков, участвовал в разработке системы оценки технических компетенций.
- **Провел 15+ митапов** по темам Android разработки (Best Practice, Blind Coding, System Design, Алгоритмические задачи).
- Вёл корпоративный **технический подкаст о мобильной разработке (>500 просмотров)**, способствуя развитию комьюнити внутри организации.

О себе

Веду активную деятельность в android-community: публикую статьи, веду новостной подкаст, выступаю с докладами на митапах, менторю разработчиков и провожу собеседования новых сотрудников.

В 2024 году получил степень бакалавра, закончив РТУ МИРЭА по специальности «Информационные системы и технологии». Во время обучения, освоил большое количество технологий. Преподавательский состав характеризовал, как дисциплинированного, ответственного и трудолюбивого студента.

В дополнение к основному обучению, я успешно прошел большое количество курсов дополнительного образования, где приобрел глубокие знания в области мобильной разработки, безопасности мобильных операционных систем, архитектуры ИТ и т.д

Личный GitHub - <https://github.com/coder-cheunkov>

Опубликованные статьи - <https://github.com/coder-cheunkov/articles>