

Чекунков Александр Владимирович

Android Developer

Москва, Россия | chekunkov.work@yandex.ru | GitHub: <https://github.com/coder-chekunkov> | Telegram: https://t.me/chekunkov_a_v_work

Профессиональное резюме

Android-разработчик, ориентированный на создание качественного кода и развитие командной инженерной культуры. Публикую статьи, веду внутренние подкасты, обучаю новых разработчиков и строю процессы для стабильного роста качества продуктов.

Ключевые навыки

- Kotlin, Java, Android SDK
 - Jetpack Compose, Kotlin Coroutines, Kotlin Flow
 - MVI, MVVM, Clean Architecture, SOLID, DRY, YAGNI
 - Retrofit 2, Room, Dagger 2, Hilt, OkHttp, Firebase
 - Unit-тестирование: JUnit5, MockK, Truth
 - Git, Jira, Confluence
 - Классические алгоритмы и структуры данных
 - Принципы ООП и шаблоны проектирования
 - Сетевые технологии
 - Публичные выступления, менторство, создание обучающих материалов
-

Опыт работы

СБЕР

Android Developer | Июнь 2023 - настоящее время

- Проектировал и реализовывал ключевой функционал в приложении “СБОЛ” для миллионов пользователей:
 - Разработка CSI-опросов: common-модуль, feature-модуль, глобальный редизайн на основе Jetpack Compose.
 - Разработка СберПремьер: лендинг-страницы для продукта “СберПремьер” с возможностью подключения разных пакетов услуг.
 - Разработка раздела Благотворительности: функционал фильтрации фондов в разделе, оптимизация выборки данных и повышение производительности экрана.
- Расширил внутреннюю библиотеку компонентов CSI-опросов, стандартизовав разработку UI-элементов и ускорив интеграцию новых фич между командами.
- Инициировал и организовал серию из 10+ митапов по обмену Android best practices, способствуя повышению технической экспертизы более 50 разработчиков.
- Разработал и внедрил курсы по Kotlin и Android в корпоративный университет, усилив внутренние обучающие программы компании.
- Опубликовал 8 статей по Android-разработке и архитектуре приложений, повышая внутреннюю экспертизу и внешнюю узнаваемость команды.
- Вёл корпоративный технический подкаст о мобильной разработке (>500 прослушиваний), способствуя развитию комьюнити внутри организации.
- Провёл 30+ технических интервью кандидатов на позиции Android-разработчиков, участвовал в разработке системы оценки технических компетенций.

- Стандартизировал процесс unit-тестирования новых фич, внедрив покрытие тестами на уровне ответственных модулей более 80%.

Ключевые навыки:

- Проектирование архитектур | Многомодульная разработка | Развитие инженерной культуры | Ведение внутренних обучающих программ | Оптимизация производительности | Менторство и оценка кандидатов

Стек:

- Kotlin, Java, Jetpack Compose, Kotlin Coroutines, Kotlin Flow, OkHttp, Dagger 2, Hilt, MVVM, MVI, Clean Architecture, Jira, Confluence.

BWT BARRIER RUS

Android Developer | Февраль 2023 - Июнь 2023

- Вёл полную разработку MVP-версии Android-приложения для управления устройствами умного дома (IoT), обеспечив его успешную публикацию в Google Play.
- Разработал многомодульную архитектуру приложения с использованием MVVM и Clean Architecture, повысив поддерживаемость и расширяемость кода.
- Организовал передачу кодовой базы новому разработчику, подготовив техническую документацию и обучающие материалы для быстрого онбординга.
- Оптимизировал тестирование и багфиксы, что позволило сократить количество дефектов в релизной версии на 40%.

Ключевые навыки:

- Разработка IoT-приложений | Проектирование архитектуры | Подготовка технической документации | Оптимизация качества кода

Стек:

- Kotlin, Java, Jetpack Compose, Kotlin Coroutines, Kotlin Flow, MVVM, Clean Architecture, Retrofit 2, Dagger 2, Room, SQLite

РТУ МИРЭА

Лаборант кафедры 'КБ-4' | Февраль 2022 - Ноябрь 2022

- Перевёл все лабораторные комплексы кафедры на защищённую ОС Astra Linux, обеспечив полное соответствие стандартам информационной безопасности.
- Оптимизировал процессы технической поддержки кафедры, сократив среднее время ответа на студенческие запросы на 25%.

Ключевые навыки:

- Информационная безопасность | Системное администрирование | Оптимизация процессов | Работа с технической инфраструктурой

Образование

Российский технологический университет МИРЭА

Бакалавр | Информационные системы и технологии (09.03.02) | 2024 год | Москва

Российский технологический университет МИРЭА

Магистр | Информационные системы и технологии (09.04.02) | 2026 год | Москва

Дополнительная активность

- Опубликовал 8 статей по Android-разработке - <https://github.com/coder-chekunkov/articles>.
 - Разработал и внедрил курсы по Kotlin и Android в корпоративный университет, усилив внутренние обучающие программы компании.
 - Провёл 30+ технических интервью кандидатов на позиции Android-разработчиков, участвовал в разработке системы оценки технических компетенций.
 - Инициировал и организовал серию из 10+ митапов по обмену Android best practices, способствуя повышению технической экспертизы более 50 разработчиков.
 - Вёл корпоративный технический подкаст о мобильной разработке (>500 прослушиваний), способствуя развитию комьюнити внутри организации.
-

О себе

Веду активную деятельность в android-community: публикую статьи, веду новостной подкаст, выступаю с докладами на митапах, менторю разработчиков и провожу собеседования новых сотрудников.

В 2024 году получил степень бакалавра, закончив РТУ МИРЭА по специальности «Информационные системы и технологии». Во время обучения, освоил большое количество технологий. Преподавательский состав характеризовал, как дисциплинированного, ответственного и трудолюбивого студента.

В дополнение к основному обучению, я успешно прошел большое количество курсов дополнительного образования, где приобрел глубокие знания в области мобильной разработки, безопасности мобильных операционных систем, архитектуры ИТ и т.д.