# 了解前端JavaScript语言的组成——ECMAScript，DOM与BOM

### 摘要

学完了计算机与浏览器、网络的相关知识，笔者相信大家对计算机与网络已经有了个最最基本的认识，但是请耐心一点，现在还不是正式学习JavaScript的时候。在学习这门语言之前，我们非常有必要去了解一下这门语言的由来、构成、特点以及发展历程。

### 小节目录

1. JavaScript的由来
2. 一个礼拜搞定的半成品语言——JavaScript：基于HTML的脚本语言。
3. 一个网页必须要有的三要素：骨架，样式以及行为逻辑。
4. 挨个做还是一起做——编程中的异步和同步问题。
5. 众口难调——编程中的兼容性问题。
6. 什么是ECMAScript
7. JavaScript语言的本身——ECMAScript。
8. ECMAScript国际标准——不断变革的一段历史。
9. 活在当下——当前主流Web前端开发遵照的ECMAScript标准。
10. ECMAScript的兼容性问题。
11. 什么是DOM
12. 文档对象模型——浏览器作为JavaScript的宿主对象，暴露出来的API的统称。
13. DOM的重要性——直接用JavaScript操作HTML与CSS。
14. DOM的兼容性问题。
15. 什么是BOM
16. 浏览器对象模型——全局对象window，以及地址栏、窗口等暴露出来的API的统称。
17. BOM的重要性——直接用JavaScript操作地址栏、本地存储、开关页面登。
18. DOM的兼容性问题。
19. 什么是nodejs
20. 离了网页和浏览器一样能跑——nodejs简介。
21. 一统前后端的野望——JavaScript的普及性及野心。