# 浅谈浏览器与浏览网页的本质

### 摘要

对于致力于入门web前端的初学者而言，直接从HTML/CSS/JavaScript语言开始学习，笔者认为并不是一个最优的选择。作为web前端程序运行的宿主环境，笔者推荐初学者们先学习一下浏览器相关的知识，搞懂“上网究竟是怎么一回事”以及“浏览器究竟是干嘛的”这两个问题。至于深入的程度，个人建议浅尝辄止即可，既——了解一些最基本的概念与流程即可，因此本章节不会涉及到非常高深的技术知识，还是那句话，本书摒弃罗列专业术语的做法，旨在用最直白的语言与方式让初学者们入门web前端编程。

### 小节目录

1. 重新认识“浏览器”
2. 网络文档阅读器——浏览器被发明的最初始目的。
3. Web1.0时代——信息的展示与浏览。
4. Web2.0时代——百花齐放的在线程序应用。
5. 浏览器大战——常见的那些浏览器。
6. 网络连接与传输
7. 网络七层模型
8. Web前端必须知道的传输层——TCP/IP协议。
9. Web前端必须知道的应用层——http/https协议。
10. 一次典型的访问网站操作的背后
11. 要去哪儿——域名/IP/DNS。
12. 要干什么——请求服务器资源。
13. 要怎么让用户看到——浏览器渲染。
14. 一个典型的URL的组成部分
15. 访问的约定与规范——协议名。
16. 访问的是哪台服务器——主机名。
17. 访问的是服务器上的哪个网络程序——端口号。
18. 访问的是服务器上的哪个资源——路径。
19. 访问的查询条件——查询字符串。
20. 访问的前端限制——锚点。
21. 初窥服务器
22. 服务器的本质——一台性能更高的计算机。
23. 服务器的作用——处理前端发送的数据与文件。
24. 常见的服务器——nginx与apache。
25. 常见的数据库——SQL与NOSQL。
26. Web前端开发者常用的浏览器F12控制台
27. 查看HTML与CSS——Element页。
28. 查看JavaScript的console控制台输出——Console页。
29. 查看本地存储——Application页。
30. 查看网络请求状态——Network页。
31. 查看程序断点——Sources页。