# 入门JavaScript之——变量与数据

### 摘要

从这一章开始，我们正式开始学习Web前端的JavaScript部分。在开始学习之前，请确认自己拥有最基本的HTML与CSS的学习经历，因为从本章开始一切教程与Demo作业都会默认学习者们掌握了最基本的HTML布局、语义理解以及CSS语法。

### 小节目录

1. 书写代码的第一要素：关键字
2. 从上到下，从左至右——JavaScript代码的运行顺序
3. 有规矩才成方圆——JavaScript内置的关键字语法。
4. 编程的基本要素之一：数据
5. 万物之源——JavaScript基本数据类型。
6. 承载数据的容器——变量以及内存地址。
7. 新建一个容器——变量的定义操作。
8. 新建容器的注意点——规避关键字与不合法的字符
9. 往容器里存东西——变量赋值操作：编程世界的=，和数学里的=并不相同。
10. 新建与存储是不同的——定义与赋值的区别以及简写方式。
11. 强弱有别——何为强类型与弱类型。
12. 前端编程最重要的调试方法：console控制台
13. 调试的重要性——打印数据之于编程的关系。
14. 前端程序员最可靠的伙伴们——console家族的那些API。
15. 可恨但又不可避免的bug——console控制台的异常报错。
16. 基本数据类型：数字
17. 算术运算——JavaScript中数字类型的概念。
18. 大同小异——JavaScript中的数字类型，与其他编程语言的数字类型的不同。
19. 数字类型的常用API属性与方法。
20. 基本数据类型：字符串
21. 显示文本——JavaScript中字符串类型的概念。
22. 字符串类型的常用API属性与方法。
23. 基本数据类型：布尔值
24. 开关——JavaScript中布尔值的概念。
25. 基本数据类型：undefined与null
26. 未曾存放过东西的容器——undefined。
27. 空了的容器——null。
28. undefined与null的区别。
29. 基本数据类型：Object
30. 键值对容器：Object。
31. 顺序容器：Array。
32. 封装代码的容器：Function。
33. 何为对象。
34. 属性与方法：访问属性与方法的方式：.语法与[]语法。
35. Object中的Array类型
36. Array类型的常见定义方式。
37. Array类型的常用API属性与方法。
38. Object中的Function类型
39. 何为函数方法。
40. 何为封装。
41. 何为调用。
42. 何为传参。
43. 何为返回值。
44. 函数方法的重要性——代码复用与DRY原则。