

Introdução





- → performance
- → espaço em disco
- → instâncias
- **→ quantidade de conexões**

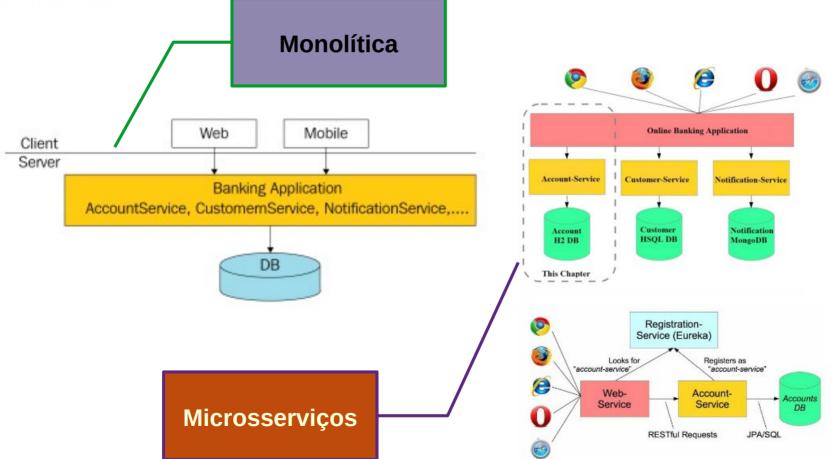
- → memória server
- → disponibilidade
- → escalabilidade
- → linhas de código
- → manutenabilidade

- → interação
- → funcionalidade
- → eficácia
- → percepção



Arquiteturas







Conteúdo



- 1 Introdução
- 2 Entendendo o Spring Cloud
 - 2.1 Spring Cloud Netflix
- 3 Aprendendo com a Prática
 - 3.1 Primeiro Projeto
 - 3.1.1 Protótipo da Arquitetura
 - 3.2 Segundo Projeto
 - 3.2.1 Serviço de Segurança
 - 3.2.2 API Zuul Gateway
 - 3.2.3 Disponibilidade de Instâncias
 - 3.2.4 Circuit Breaker