250704小码哥的英语 (题解)

题目链接:

http://www.matiji.net/exam/brushquestion/6/4446/16A92C42378232DEB56179D9C70DC 45C?from=1

小码哥在做英语单选题的时候突然想到了一个很有意思的问题:单选题的答案都是A或者B,那么很多道题目的答案组成的就是一个A和B组成的字符串。如果两个相邻的题目的答案是相同的,小码哥就可以修改这两个题目的答案,改成都是A、都是B或者一个是A另外一个是B,小码哥把这个定义为一次操作。那么对于任意一个答案字符串,最少需要多少次操作,才能使得它满足:任意相邻的题目的答案都不同。

格式

输入格式:

第一行包含一个数字**n**(1≤n≤1000),表示字符串的个数;后面的**n**行,每一行表示一个长度为**L**(1≤工≤10000)的,由字符A和B随机组成的字符串。

输出格式:

输出有多行,每一行表示对应字符串需要的最少的操作次数T(0≤T≤10000)。

样例1

输入: 2

AAABAB AABBBAB

输出: 1

2

解法一:

题目本质:

把字符串变成:

ABABAB...

或

BABABA...

只有这两种情况

对于每个位置每个位置:目标字符不符 ⇒ 需修改

统计两种情况的最小修改次数

```
示例
输入:
AAABAB

1. 目标: ABABAB
原申: A A A B A B
目标: A B A B A B
变化: 0 1 0 0 0 0 ⇒ 1次操作

2. 目标: BABABA
原申: A A A B A B
目标: B A B A B A
变化: 1 0 1 1 1 1 ⇒ 5次操作

所以最优 = min ( 1 , 5 ) = 1 次
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main() {
    int n;
    cin >> n;
    while (n--) {
        string s;
        cin >> s;
        int cnt1 = 0, cnt2 = 0;
        for (int i = 0; i < s.size(); ++i) {</pre>
            char expect1 = (i % 2 == 0) ? 'A' : 'B';
            char expect2 = (i % 2 == 0) ? 'B' : 'A';
            if (s[i] != expect1) cnt1++;
            if (s[i] != expect2) cnt2++;
        }
        cout << min(cnt1, cnt2) << "\n";</pre>
    }
   return 0;
}
```

动态规划:

```
#完整代码
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
```

```
int n;
   cin >> n;
   while (n--) {
       string s;
       cin >> s;
       int len = s.size();
       // dp[i][c]: 到第 i 位字符选 c, 最少操作次数
       vector<vector<int>> dp(len, vector<int>(2, INT_MAX));
       dp[0][0] = (s[0] != 'A');
       dp[0][1] = (s[0] != 'B');
       for (int i = 1; i < len; ++i) {
           // 如果当前位置选A(c=0),上一位置必须是B(1)
           dp[i][0] = dp[i-1][1] + (s[i] != 'A');
           // 如果当前位置选B(c=1),上一位置必须是A(0)
           dp[i][1] = dp[i-1][0] + (s[i] != 'B');
       }
       cout << min(dp[len-1][0], dp[len-1][1]) << "\n";</pre>
   }
   return 0;
}
```

动态规划思路

状态设计

设:

```
dp[i][0] = 前 i 位, 当前第 i 位是 'A', 最小修改次数 dp[i][1] = 前 i 位, 当前第 i 位是 'B', 最小修改次数
```

注意:

- 状态表示的是前缀 [0 ~ i] 的最优结果
- dp[i][0] 与 dp[i][1] 代表两种互斥选择路径

初始状态

第0位:

```
dp[0][0] = (s[0] != 'A'); // 若本来是 'A', 不需操作, 否则改成 'A'dp[0][1] = (s[0] != 'B'); // 同理
```

状态转移

对于第 i 位:

- 1. 若当前为 'A':
 - 上一位必须为 'B', 否则相邻冲突
 - 方案:

```
dp[i][0] = dp[i - 1][1] + (s[i] != 'A');
```

- 2. 若当前为 'B':
 - 上一位必须为 'A'
 - 方案:

```
dp[i][1] = dp[i - 1][0] + (s[i] != 'B');
```

解释:

- (s[i]!= 'A'): 若当前位置不是期望字符, 需操作一次
- 递推保证严格交替,避免冲突

最终答案

字符串最后一位可以是:

```
'A': dp[n - 1][0]'B': dp[n - 1][1]
```

取两种方案的最小值:

```
min(dp[n - 1][0], dp[n - 1][1])
```

思路总结

```
dp[0][0] = 是否改成A
dp[0][1] = 是否改成B

for i = 1 到 n-1:
    dp[i][0] = dp[i - 1][1] + (s[i] != 'A') // 上一位B, 这位A
    dp[i][1] = dp[i - 1][0] + (s[i] != 'B') // 上一位A, 这位B
```

答案 = min(dp[n - 1][0], dp[n - 1][1])