

选择题

1.在 C 语言中,if 语句后的一对原括号中,用以决定分支的流程的表达式 ()。

- A.只能是逻辑表达式
- B.只能用关系表达式
- C.只能用逻辑表达式或关系表达式
- D.可用任意表达式

2.在c语言程序中，当调用函数时，正确的是（ ）？

- A.全局变量开始占用存储单元
- B.形参不需要分配存储单元
- C.内部变量开始占用存储单元
- D.外部变量开始占用存储单元

3.以下不符合 C 语言语法的赋值语句是 ()

- A. a=1,b=2
- B. ++j;
- C. a=b=5;
- D. y=(a=3,6*5);

4.continue是C++语言中的关键字.这句话是否正确？

对 错

5.下面程序的运行结果为：

```
void main()
{
    int a, x;
    for(a = 0, x = 0; a<=1 && !x++; a++)
    {
        a++;
    }
}
```

```
    cout<< a << x << endl;
}
```

A. 21 B. 22 C. 32 D. 41

6.以下程序的结果？

```
void foo(int *a, int *b)
{
    *a = *a + *b;
    *b = *a - *b;
    *a = *a - *b;
}
void main()
{
    int a = 1, b = 2, c = 3;
    foo(&a, &b);
    foo(&b, &c);
    foo(&c, &a);
    printf("%d, %d, %d", a, b, c);
}
```

A. 1,2,3 B. 1,3,2 C. 2,1,3 D.3,2,1

7.下面程序输出结果是什么？

```
#include<iostream>
using namespace std;
class A{
public:
    A(char *s)
    {
        cout<<s<<endl;
    }
    ~A(){}
};
class B:virtual public A
{
public:
    B(char *s1,char*s2):A(s1){
        cout<<s2<<endl;
    }
};
class C:virtual public A
{
```

```

public:
    C(char *s1,char*s2):A(s1){
        cout<<s2<<endl;
    }
};
class D:public B,public C
{
public:
    D(char *s1,char *s2,char *s3,char *s4):B(s1,s2),C(s1,s3),A(s1)
    {
        cout<<s4<<endl;
    }
};
int main() {
    D *p=new D("class A","class B","class C","class D");
    delete p;
    return 0;
}

```

- A. class A class B class C class D
- B. class D class B class C class A
- C. class D class C class B class D
- D. class A class C class B class D

8. 以下是C++的不同数据类型值的比较语句，请问这些判断语句中作为条件部分的语句编写有问题的有：

- A. 如果变量bVar是布尔类型：if(false == bVar) {do Something();}
- B. 如果变量nVar是int型：if(0 == nVar) {do Something();}
- C. 如果变量fVar是浮点型：if(0.02 == fVar) {do Something();}
- D. 如果变量sVar是字符型：if("" == sVar) {do Something();}

9. 程序出错在什么阶段？（ ）

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main(int argc, char * * argv) {
    cout << "welcome to sogou" << endl;
    return 0;
}

```

- A. 编译阶段出错 B. 运行阶段出错 C. 编译和运行都出错 D. 程序运行正常

10. 下面程序的输出是 ()

```
class A
{
public:
    void foo()
    {
        printf("1");
    }
    virtual void fun()
    {
        printf("2");
    }
};
class B: public A
{
public:
    void foo()
    {
        printf("3");
    }
    void fun()
    {
        printf("4");
    }
};
int main(void)
{
    A a;
    B b;
    A *p = &a;
    p->foo();
    p->fun();
    p = &b;
    p->foo();
    p->fun();
    A *ptr = (A *)&b;
    ptr->foo();
    ptr->fun();
    return 0;
}
```

- A. 121434
B. 121414
C. 121232
D. 123434

11. 以下代码执行后，val的值是___:

```
unsigned long val = 0;
char a = 0x48;
char b = 0x52;
val = b << 8 | a;
```

- A. 20992 B. 21064 C. 72 D. 0

12. 32位机器上，有三个类A B C定义如下，请确定sizeof(A) sizeof(B) sizeof(C)的大小顺序.

```
struct A{
    A() {}
    ~A() {}
    int m1;
    int m2;
};
struct B:A{
    B() {}
    ~B() {}
    int m1;
    char m2;
    static char m3;
};
struct C{
    C() {}
    virtual ~C() {}
    int m1;
    short m2;
};
```

- A. A+B=C
B. A<B<C
C. A=C<B
D. A<C<B

13. 下列代码的运行结果是 ()

```
int a[]={1,2,3,4};
int *b=a;
*b+=2;
*(b+2)=2;
b++;
printf("%d,%d\n",*b,*(b+2));
```

- A. 1,3 B. 1,2 C. 2,4 D. 3,2

14. 下面有关C++静态数据成员，说法正确的是？

- A. 不能在类内初始化
B. 不能被类的对象调用
C. 不能受private修饰符的作用
D. 可以直接用类名调用

15. 设已经有A,B,C,D4个类的定义，程序中A,B,C,D析构函数调用顺序为？

```
C c;
void main()
{
    A*pa=new A();
    B b;
    static D d;
    delete pa;
}
```

- A. A B C D
B. A B D C
C. A C D B
D. A C B D

16. 写出下面程序的输出结果

```
class A
```

```

{
public:
void FuncA()
{
    printf( "FuncA called\n" );
}
virtual void FuncB()
{
    printf( "FuncB called\n" );
}
};
class B : public A
{
public:
void FuncA()
{
    A::FuncA();
    printf( "FuncAB called\n" );
}
virtual void FuncB()
{
    printf( "FuncBB called\n" );
}
};
void main( void )
{
    B b;
    A *pa;
    pa = &b;
    A *pa2 = new A;
    pa->FuncA(); ( 3 )
    pa->FuncB(); ( 4 )
    pa2->FuncA(); ( 5 )
    pa2->FuncB();
    delete pa2;
}

```

A. FuncA called

FuncB called

FuncA called

FuncB called

B. FuncA called

FuncBB called

FuncA called

FuncB called

- C. FuncA called
FuncBB called
FuncAB called
FuncBB called
- D. FuncAB called
FuncBB called
FuncA called
FuncB called

17. In the main() function, after ModifyString(text) is called, what's the value of 'text'?

```
int FindSubString( char* pch )
{
    int count = 0;
    char * p1 = pch;
    while ( *p1 != '\0' )
    {
        if ( *p1 == p1[1] - 1 )
        {
            p1++;
            count++;
        }else {
            break;
        }
    }
    int count2 = count;
    while ( *p1 != '\0' )
    {
        if ( *p1 == p1[1] + 1 )
        {
            p1++;
            count2--;
        }else {
            break;
        }
    }
    if ( count2 == 0 )
        return(count);
    return(0);
}

void ModifyString( char* pText )
{
    char * p1 = pText;
```



```

char * p2  = p1;
while ( *p1 != '\0' )
{
    int count = FindSubString( p1 );
    if ( count > 0 )
    {
        *p2++ = *p1;
        sprintf( p2, "%i", count );
        while ( *p2 != '\0' )
        {
            p2++;
        }
        p1 += count + count + 1;
    }else {
        *p2++ = *p1++;
    }
}
}
void main( void )
{
    char text[32] = "XYBCDCBABABA";
    ModifyString( text );
    printf( text );
}

```

- A. XYBCDCBABABA
- B. XYBCBCDA1BAA
- C. XYBCDCBA1BAA
- D. XYBCDDBA1BAB

18.运行时的输出结果是 ()

```

#include<iostream>
using namespace std;
class MyClass
{
public:
    MyClass(int i = 0)
    {
        cout << i;
    }
    MyClass(const MyClass &x)
    {
        cout << 2;
    }
}

```

```

MyClass &operator=(const MyClass &x)
{
    cout << 3;
    return *this;
}
~MyClass()
{
    cout << 4;
}
};
int main()
{
    MyClass obj1(1), obj2(2);
    MyClass obj3 = obj1;
    return 0;
}

```

- A. 11214444
- B. 11314444
- C. 122444
- D. 123444

19.请问 $p1+5=$ 什么? $p2+5=$ 什么?

```

unsigned char *p1;
unsigned long *p2;
p1=(unsigned char *)0x801000;
p2=(unsigned long *)0x810000;

```

- A. 801005 810005
- B. 801010 810014
- C. 801005 810014
- D. 801010 810015

20.下面关于虚函数和函数重载的叙述不正确的是

- A. 虚函数不是类的成员函数
- B. 虚函数实现了C++的多态性
- C. 函数重载允许非成员函数，而虚函数则不行

D. 函数重载的调用根据参数的个数、序列来确定，而虚函数依据对象确定

21. 设有输入序列a, b, c, 经过入栈、出栈、入栈、入栈、出栈操作后，从堆栈中弹出的元素的序列是 ()

- A. a,c B. b,c D. a,b D. b,a

22. 下面有关volatile说法错误的是？

- A. 当读取一个变量时，为提高存取速度，编译器优化时有时会先把变量读取到一个寄存器中；以后再取变量值时，就直接从寄存器中取值
- B. 优化器在用到volatile变量时必须每次都小心地重新读取这个变量的值，而不是使用保存在寄存器里的备份
- C. volatile适用于多线程应用中被几个任务共享的变量
- D. 一个参数不可以既是const又是volatile

23. 以下叙述中正确的是 ()

- A. 使用typedef定义新类型名后，新类型名与原类型名实际上是等价的
- B. 结构体类型中的各个成分均不能是数组或指针
- C. 结构体类型的变量，不能在声明结构体类型组成时一起定义
- D. 元素为结构体类型的数组，只能在声明过结构体类型之后，单独进行定义

24. 在一个函数中，要求通过函数来实现一种不太复杂的功能，并且要求加快执行速度，选用 ()。

- A. 内联函数
- B. 重载函数
- C. 递归调用
- D. 嵌套调用

25. 以下不能正确定义二维数组的选项是 ()。

- A. `int a[2][2]={1},{2};`
- B. `int a[][2]={1,2,3,4};`
- C. `int a[2][2]={1},2,3;`
- D. `int a[2][]={{1,2},{3,4}};`

