轰炸敌机小游戏

设计一款轰炸敌机的小游戏，空中有一架如下图所示的飞机，我方进行轰炸，若轰炸到机头或机身则飞机坠毁，若轰炸到机翼或机尾则伤，伤三次则飞机坠毁，如果炸伤不到三次，飞机可以飞行逃离，若炸到左（右）机翼则飞机往右（左）侧飞，若炸到机尾飞机往上飞，受伤次数越多飞机逃离的越慢。我方轰炸后可以知道轰炸结果（没有伤到，伤到，坠毁），根据轰炸结果进行下一步轰炸，假设炮弹充足，飞机被击坠毁或敌方成功逃离(自己设定逃离成功的标准,比如可以设定一个区域,逃出区域就算逃离成功)则游戏结束。

机尾

机翼

机身

机头

要求：提交Python代码和设计的算法