基于 FFmpeg + SDL 的视频播放器的制作

(1) 视音频基础知识

雷霄骅

leixiaohua1020@126.com http://blog.csdn.net/leixiaohua1020

目录

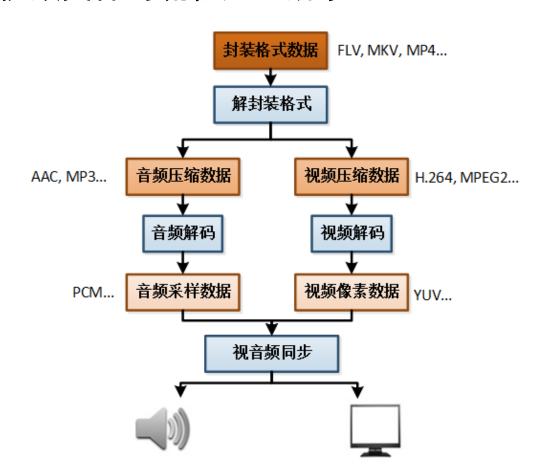
- 前言
- 视频播放器原理
- 封装格式 (MP4, RMVB, TS, FLV, AVI)
- 视频编码数据(H.264, MPEG2, VC-1)
- 音频编码数据(AAC, MP3, AC-3)
- 视频像素数据(YUV420P, RGB)
- 音频采样数据(PCM)
- 练习

前言

- 本课程的作用
 - □ 本课程是视音频技术最基础的入门课程。
 - □ 本课程的内容是视音频相关行业的必备基础知识。
 - □ 本课程对未来生活有一定的帮助。
- 学习本课程的前提条件
 - 。 C语言
 - □ 熟悉Visual C++开发环境

视频播放器原理

播放一个视频文件的流程如下所示。



• 常用播放器

- 。 跨平台系列(非DirectShow框架)
 - VLC, Mplayer, ffplay
- □ Windows系列(DirectShow框架)
 - · 完美解码,终极解码,暴风影音·······

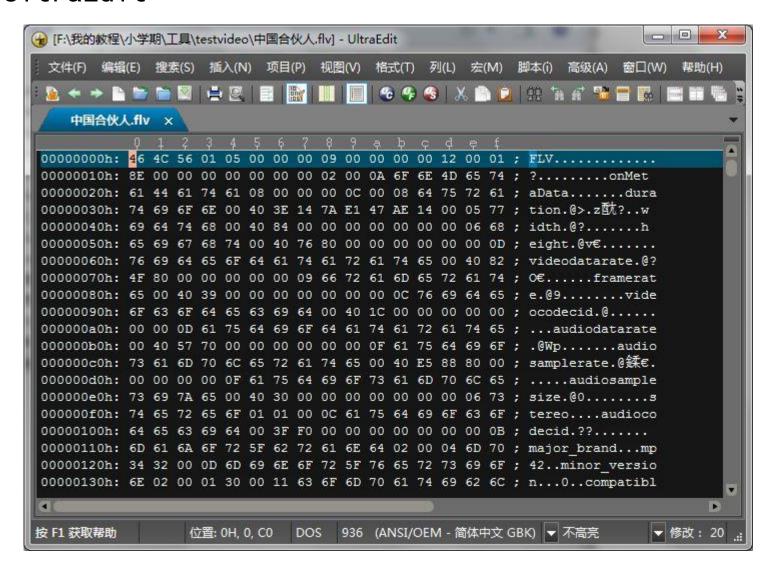
• 信息查看工具

- 。 综合信息查看
 - MediaInfo
- 。 二进制信息查看
 - UltraEdit
- 。 单项详细分析
 - 封装格式: Elecard Format Analyzer
 - · 视频编码数据: Elecard Stream Eye
 - ・ 视频像素数据: YUV Player
 - · 音频采样数据: Adobe Audition

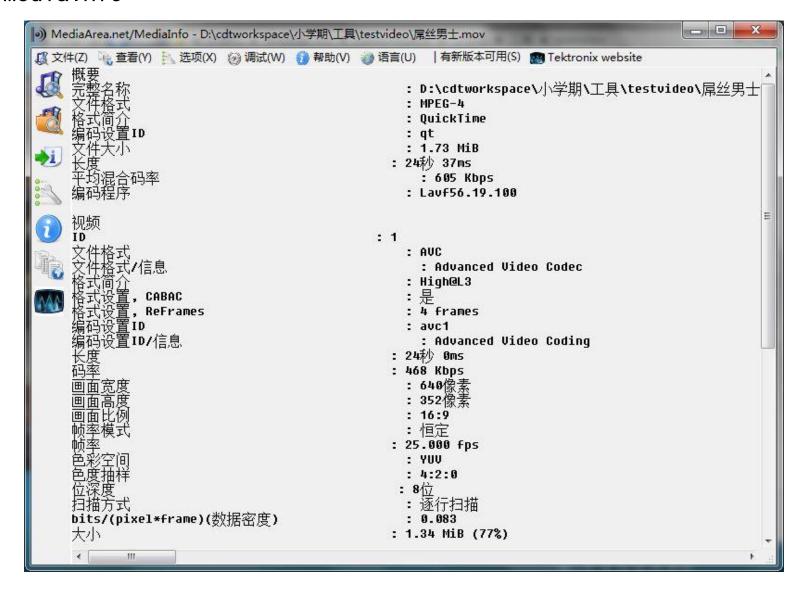
• 常用视频播放器



UltraEdit



MediaInfo



封装格式

- 封装格式的作用
 - 视频码流和音频码流按照一定的 格式存储在一个文件中。
- 封装格式分析工具
 - Elecard Format Analyzer



名称	推出机构	目前使用领域
AVI	Microsoft Inc.	BT下载影视
MP4	MPEG	互联网视频网站
TS	MPEG	IPTV,数字电视
FLV	Adobe Inc.	互联网视频网站
MKV	CoreCodec Inc.	互联网视频网站
RMVB	Real Networks Inc.	BT下载影视

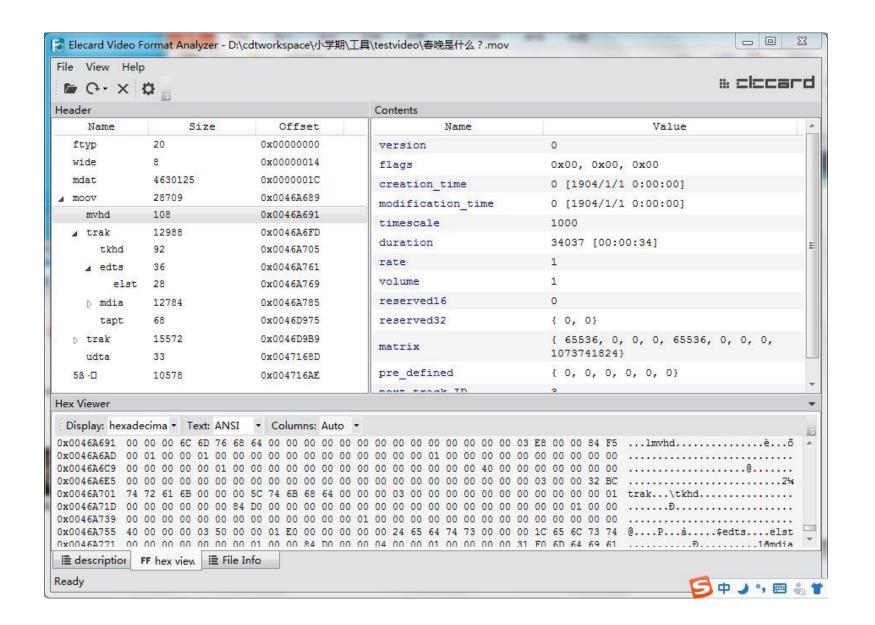
• MPEG2-TS格式简介

□ 不包含文件头。数据大小固定(188Byte)的TS Packet构成。

•••	TS Packet	•••				
-----	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----

- FLV格式简介
 - · 包含文件头。数据由大小不固定的Tag构成。

	FLV Header	Tag (metadata)	Tag (video)	Tag (video)	Tag (audio)	Tag (video)	•••
--	------------	----------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-----



视频编码数据

- 视频编码的作用
 - · 将视频像素数据(RGB, YUV等)压缩成为视频码流, 从而降低视频的数据量。
- 视频编码分析工具
 - Elecard Stream Eye

名称	推出机构	推出时间	目前使用领域
HEVC(H.265)	MPEG/ITU-T	2013	研发中
H.264	MPEG/ITU-T	2003	各个领域
MPEG4	MPEG	2001	不温不火
MPEG2	MPEG	1994	数字电视
VP9	Google	2013	研发中
VP8	Google	2008	不普及
VC-1	Microsoft Inc.	2006	微软平台

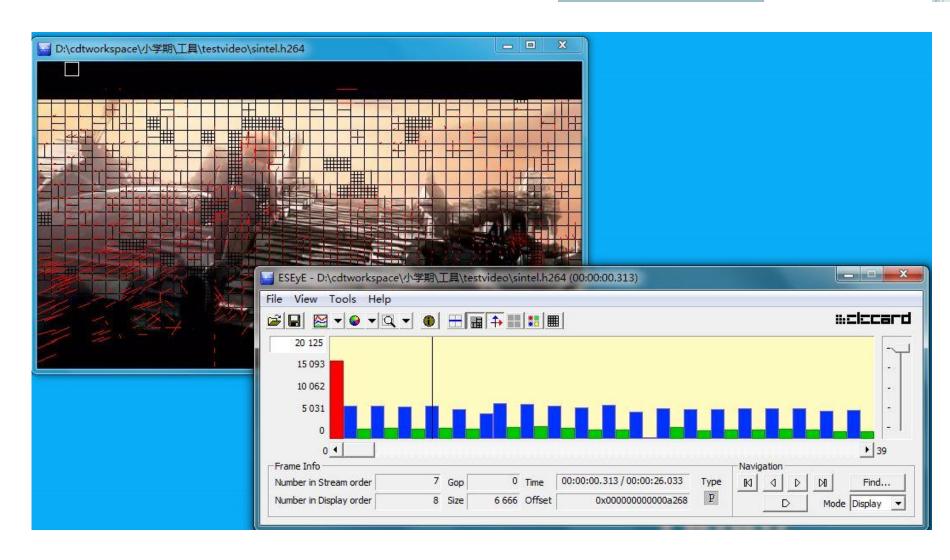
• H. 264格式简介

- · 数据由大小不固定的NALU构成
- 。 最常见的情况下, 1个NALU存储了1帧画面的压缩编码后的数据。

•••	NALU	NALU	NALU	NALU	NALU	
-----	------	------	------	------	------	--

• H. 264压缩方法

- 比较复杂。包含了帧内预测、帧间预测、熵编码、环路滤波等环节构成。本课程不对其中的算法做过多介绍。
- 。 可以将图像数据压缩100倍以上。



红色的帧: I帧; 蓝色的帧: P帧; 绿色的帧: B帧。

音频编码数据

- 音频编码的作用
 - 。将音频采样数据(PCM等)压缩成为音频码流,从而降低音 频的数据量。
- 音频编码分析工具
 - □ 暂不涉及。

名称	推出机构	推出时间	目前使用领域
AAC	MPEG	1997	各个领域(新)
AC-3	Dolby Inc.	1992	电影
MP3	MPEG	1993	各个领域(旧)
WMA	Microsoft Inc.	1999	微软平台

• AAC格式简介

· 数据由大小不固定的ADTS构成

ADTS Pkt ADTS Pkt ADTS Pkt ADTS Pkt ADTS Pkt ADTS Pkt

• AAC压缩方法

- 。 比较复杂。本课程不对其中的算法做过多介绍。
- 。 可以将音频数据压缩10倍以上。

视频像素数据

- 视频像素数据作用
 - 。 保存了屏幕上每个像素点的像素值。
- 格式
 - □ 常见的像素数据格式有RGB24, RGB32, YUV420P, YUV422P, YUV444P等。压缩编码中一般使用的是YUV格式的像素数据,最为常见的格式为YUV420P。
- 特点
 - 。视频像素数据体积很大,一般情况下1小时高清视频的RGB24 格式的数据体积为:

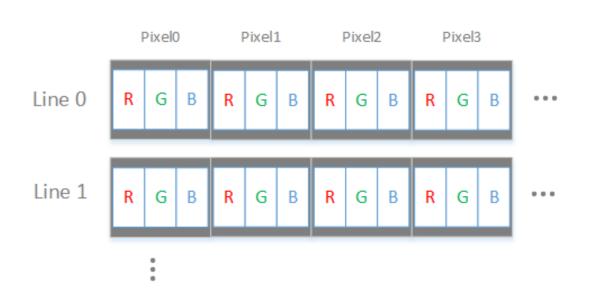
3600*25*1920*1080*3=559.9GByte

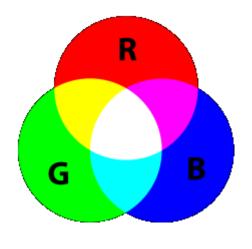
PS: 这里假定帧率为25Hz,取样精度8bit。

- YUV格式像素数据查看工具
 - YUV Player

• RGB格式简介

- · Red、Green、Blue三种颜色,可以混合成世界上所有的颜色。
- 。彩色图像中每个点,由R、G、B三个分量组成。
- 。以RGB24为例,图像像素数据的存储方式如下:



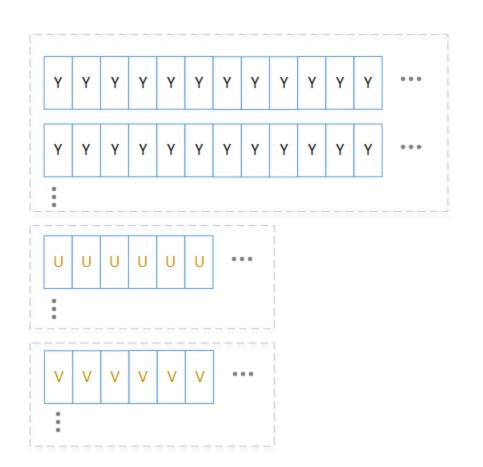


从图中可以看出, RGB24依次存储了每个像素点的R、G、B信息。

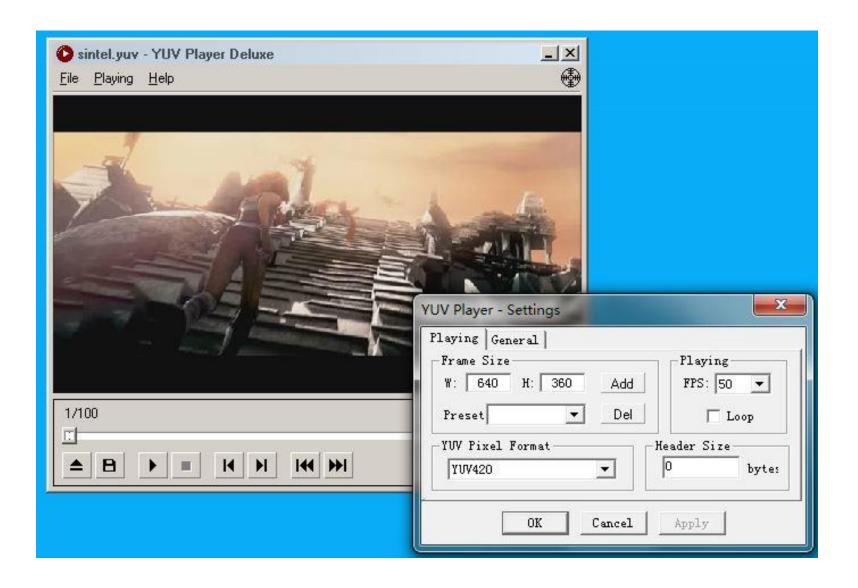
PS: BMP文件中存储的就是RGB格式的像素数据。

• YUV格式简介

相关实验表明,人眼对亮度敏感而对色度不敏感。因而可以将亮度信息和色度信息分离,并对色度信息采用更"狠"一点的压缩方案,从而提高压缩效率。



- · YUV格式中, Y只包含亮度信息, 而UV只包含色度信息。
- 。以YUV420P为例, 图像像素数据的存储方式如图所示。
- · 从图中可以看出,YUV420P首 先存储了整张图像的Y信息, 然后存储整张图像的U信息, 最后存储了整张图像的V信息。



音频采样数据

- 音频采样数据作用
 - 。保存了音频中每个采样点的值。
- 特点
 - 。 音频采样数据体积很大,一般情况下一首4分钟的PCM格式的 歌曲体积为:

4*60*44100*2*2=42. 3MByte

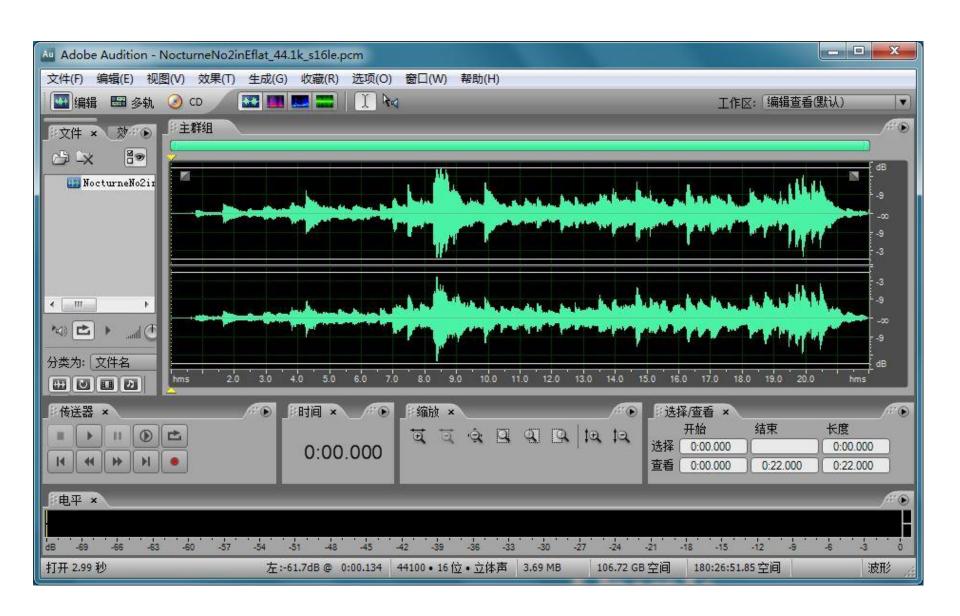
PS: 这里假定采样率为44100Hz,采样精度为16bit。

• 音频采样数据查看工具: Adobe Audition

• PCM格式简介

- 单声道的情况下按照顺序存储每个采样点的数据。
- 双声道的情况下按照"左右、左右"的顺序存储每个采样点两个声道的数据。





实验

- 对视频文件进行分析,对下列信息进行截图:
 - □ 任意4个文件的总体信息 (MediaInfo)
 - □ MKV、MP4、AVI封装格式信息 (Elecard Format Analyzer)
 - □ H. 264码流分析信息 (Elecard Stream Eye)
 - □ YUV视频像素数据 (YUV Player)
 - □ PCM音频采样数据 (Audition)