

Properties

特点

- 这玩意实际是个Map集合
- 它是集合体系下面的东西
- 只往里面存字符串
- 它里面有IO相关的方法

相关结构

继承的Map方法

- 增
- 删
- 改
- 查
- code <https://gitee.com/wutongxd/java2022/blob/master/basic003API1/src/com/itopengl/IO/MyProperties.java>

相关方法

特有方法

- 设置键值对 `public synchronized Object setProperty(String key, String value)`
- 获取所有key `public Set<String> stringPropertyNames()`
- 获取值 `public String getProperty(String key)`

和IO流相关方法

- 读 `public synchronized void load(InputStream inStream)`
- 读 `public synchronized void load(Reader reader)`
- 写 `public void store(OutputStream out, String comments)` 第二个参数是注释
- 写 `public void store(Writer writer, String comments)` 第二个参数comments是注释

code

<https://gitee.com/wutongxd/java2022/blob/master/basic003API1/src/com/itopengl/IO/MyProperties2.java>

视频