

蔚领 PAAS 商户调度 API 文档

V1.0.2

蔚领云游戏

修改记录

版本	修改人	修改时间	修改内容
1.0.1	戴迪	2020-11-03	
1.0.2	戴迪	2020-11-30	加入游戏时长设置和游戏时长结束提示语
1.0.3	戴迪	2021-3-16	增加 5000、5001、5002 的状态码

概述

阅读对象：技术开发人员,API 接口开发人员

安全规范

1. 商户签名规则

商户接口均采用对表单所有参数进行签名方式(参数值为空或 null 除外)来保障接口安全 (详细请见签名示例)

签名规则：

对所有 API 请求参数（包括公共参数和业务参数，但除去 sign 参数和 byte[] 类型的参数），根据参数名称的 [ASCII](#) 码表的顺序排序。如：foo:1, bar:2, foo_bar:3, foobar:4 排序后的顺序是 bar:2, foo:1, foo_bar:3, foobar:4。

- 将排序好的参数名和参数值拼装在一起，根据上面的示例得到的结果为：
bar2foo1foo_bar3foobar4。
- 把拼装好的字符串采用 utf-8 编码，使用签名算法对编码后的字节流进行摘要。如果使用 MD5 算法，则需要在拼装的字符串前后加上 app 的 secret 后，再进行摘要，如：
md5(secret+bar2foo1foo_bar3foobar4+secret)；如果使用 HMAC_MD5 算法，则需要用 app 的 secret 初始化摘要算法后，再进行摘要，如：
hmac_md5(bar2foo1foo_bar3foobar4)。
- 将摘要得到的字节流结果使用十六进制表示，如：hex("helloworld" .getBytes("utf-8"))
= "68656C6C6F776F726C64"

说明：MD5 和 HMAC_MD5 都是 128 位长度的摘要算法，用 16 进制表示，一个十六进制的字符能表示 4 个位，所以签名后的字符串长度固定为 32 个十六进制字符。

2. 请求商户表单公共参数

字段	数据类型	是否必须	说明
requestTime	long	是	请求商户 API 时间，毫秒级时间戳
signMethod	String	是	签名方式 hmac 或 md5
sign	String	是	参数签名，请见签名示例

3. 商户响应格式

字段	数据类型	是否必须	说明
----	------	------	----

code	String	是	响应编码 200 为成功；其他为失败
msg	String	是	响应消息
data	String	是	返回数据包
timestamp	long	是	毫秒级时间戳

code 编码

200	成功
500	服务内部异常
1000 开始	数据校验错误提示信息
2000 开始	设置错误提示信息
3000 开始	调度错误提示信息
4000	无可容器
5000 开始	5000 存档上传中 5001 上次游戏尚未退出

API

1. 游戏调度接口

接口地址

/sdk/api/dispatch_slot

请求方式

POST[application/x-www-form-urlencoded]

请求参数

字段	类型	必须	说明
userId	String	是	商户用户 ID
userLevel	int	是	默认为 0 数字越大等级越高
tenantKey	String	是	租户 Key
cmdLine	String	否	商户命令行参数(此参数不参与签名)
gameId	string	是	游戏 ID
bizData	String	是	端测的业务信息 (ANDROID\ IOS 由蔚领 ANDROID 或 IOS SDK 提供方法获取, 对应 SDK 文档章节 1.3.14 获取 bizData) (H5 由蔚领 JS SDK 提供公共方法 WelinkDeviceInfo 获取 bizData)
node	String	是	节点(蔚领提供节点 ID)
resolution	String	是	分辨率 (小写 x)

			1280x720 1920x1080
codecType	int	是	视频编码器 18: 为 H264 21: 为 H265
bitRate	int	是	码率 kbps 最大值 20000
fps	int	是	帧率 30 或者 60
version	String	是	API 版本信息，默认 v1.0
clientId	String	是	客户端 IP
extData	String	否	扩展参数(此参数不参与签名) (ANDROID\ IOS 通过蔚领 SDK 提供方法获取，对应 SDK 文档章节 1.3.15 获取 extData 数据)
playDuration	int	否	游戏时长(秒)
kickMsg	String	否	游戏时长结束提示语
requestTime	long	是	毫秒级时间戳
signMethod	String	是	参数方式 hmac 或 md5
sign	String	是	参数签名，请见签名示例

返回说明

字段	类型	说明
sdkMsg	String	传入蔚领 SDK 对象

sessionId	String	游戏会话 ID
-----------	--------	---------

请求成功返回示例

```
{
  "msg": "操作成功！",
  "code": 200,
  "data": {
    "sdkMsg": {
      "recordId": "1281480177461104641",
      "auth":
"tzk16RqqmqTErfTwaYRBZj4G0euUbhG1N57TV5mEyRhW70pr45UZVQ9607ss0vlrmJiTjVpJ7cf1
cFrhAaFSsZWqO26V9u/kxxnIDUVruqhg=",
      "verify": "a8480983c58915dab7bedcb18dcc4dd1",
      "packedData":
"x2bXjjeUqtcu4eUBnLRoWL3uI8le1OvJn/iEPpmnQBTqWfHpOtrVWFKAZO1UAkhM+CAGrKX9PI
TKrdQ664HPCSRBlkcIMmlHz4t3m5opwCl3Op54JFisukNfp0+v/AyeNIKEh71cRmrVZrQH7AzT54E
BLDztx5YeXI9HSgA7p3sZSPLrjuibMShKbt3jbtis0UG/JOMqN0PtF8hc0mAI3gyS5049fOZATNg+
mWZDs3CPC0wlBYZ+KQqdZ9cZny/9GhLf+8oAm5kpSvBFp3xN4WgRVFSNnYGhCQGpPNPeacU
0DJyqt37Xq0x1ebROrFcTHuoC0w7npD4/C4u7NHSmxYxnHwezUms4OELaPkBUhmRG2ydkIES3
VmEQFd6hL7Dv",
      "codecType": 18 ,
      "limitRate":0
    },
    "provider":1
    "sessionId": "2767d87348d4341b544e41df73ec4090"
  },
  "timestamp": 1594363657771
}
```

```
}
```

请求失败返回示例

```
{
```

```
    "code": "3002",
```

```
    "msg": "GSM 不可用",
```

```
    "data": {  }
```

```
}
```