



Argentina programa 4.0

Programación

Web Full Stack PHP

Visual Studio Code

Guía instalación y uso básico

Software de edición

Los softwares de edición brindan un conjunto de características y herramientas para facilitar el desarrollo de software. Suelen proporcionar un editor de código, herramientas de depuración, integración con control de versiones, resaltado de sintaxis y etc. Algunos populares son Visual Studio Code (VS Code), WebStorm, Atom y Sublime Text.

En este curso para las clases y ejemplos vamos a utilizar Visual Studio Code, sin embargo, pueden utilizar la herramienta que prefieran.

Instalación Visual Studio Code

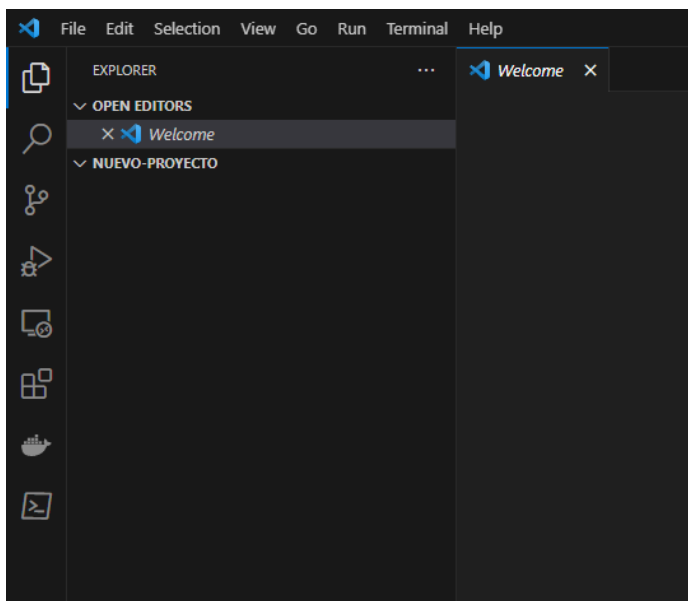
1. Ve al sitio web oficial de Visual Studio Code en <https://code.visualstudio.com/>.
2. Haz clic en el botón de descarga para tu sistema operativo (Windows, macOS o Linux).
3. Una vez que se complete la descarga, ejecuta el archivo de instalación
4. Una vez finalizada la instalación, ejecuta el VS Code desde el menú de aplicaciones o desde el escritorio.
5. ¡Listo! Ahora tienes el VS Code instalado en tu computadora y estás listo para comenzar a desarrollar

Abrir un proyecto


Pasos para crear un proyecto en Visual Studio Code:

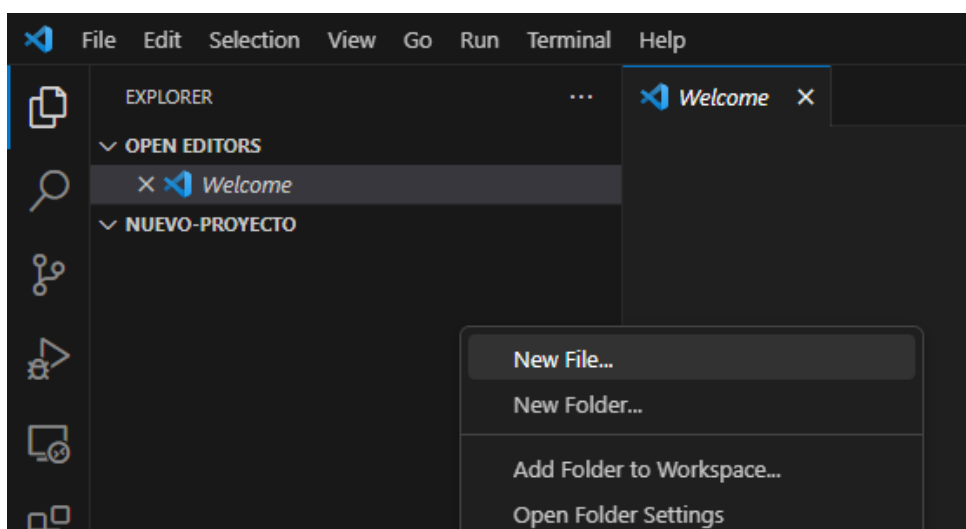
1. Abre Visual Studio Code en tu computadora.
2. En la barra de menú superior, selecciona "File" y luego "Open folder..."

3. Se abrirá un cuadro de diálogo de navegación de archivos. Navega hasta la ubicación de la carpeta donde deseas crear tu proyecto y selecciónala. *En Visual Studio Code, la carpeta que abras sera el proyecto.*

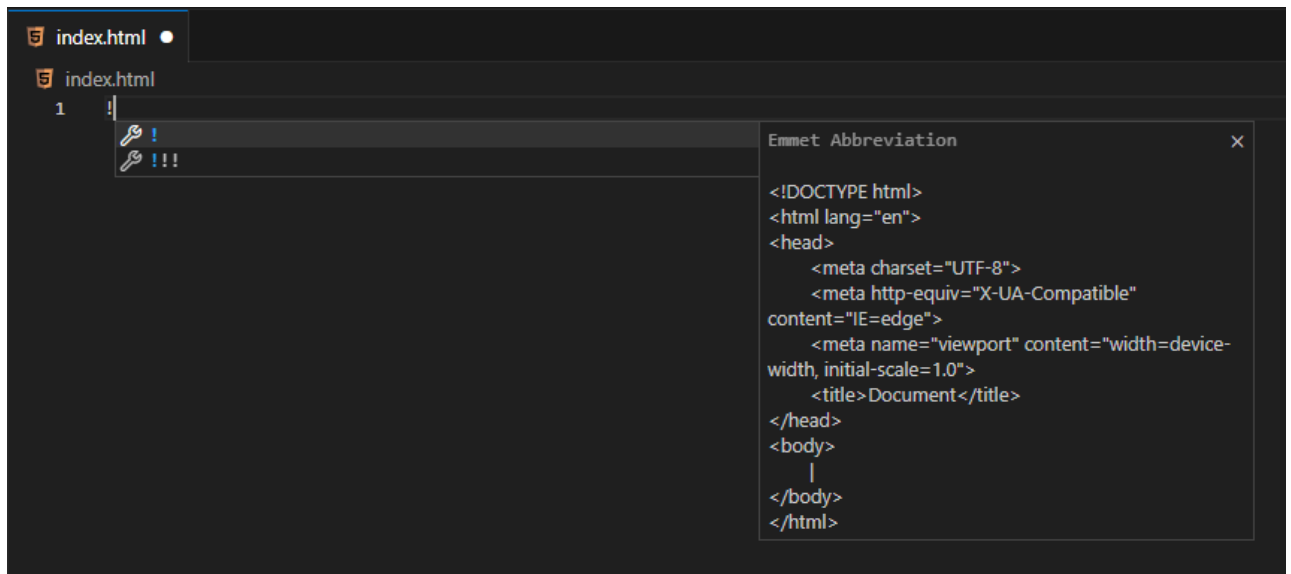


4. Ahora tendrás la carpeta abierta en el área de trabajo de VS Code. Puedes ver los archivos y carpetas en el panel de explorador lateral izquierdo. Si es una carpeta recién creada no contendrá ningún archivo.
5. Para crear un archivo HTML, haz clic derecho en el panel de explorador y selecciona "New file", deberás colocarle un nombre por ejemplo index.html.

También puedes crear un archivo en el ícono: 

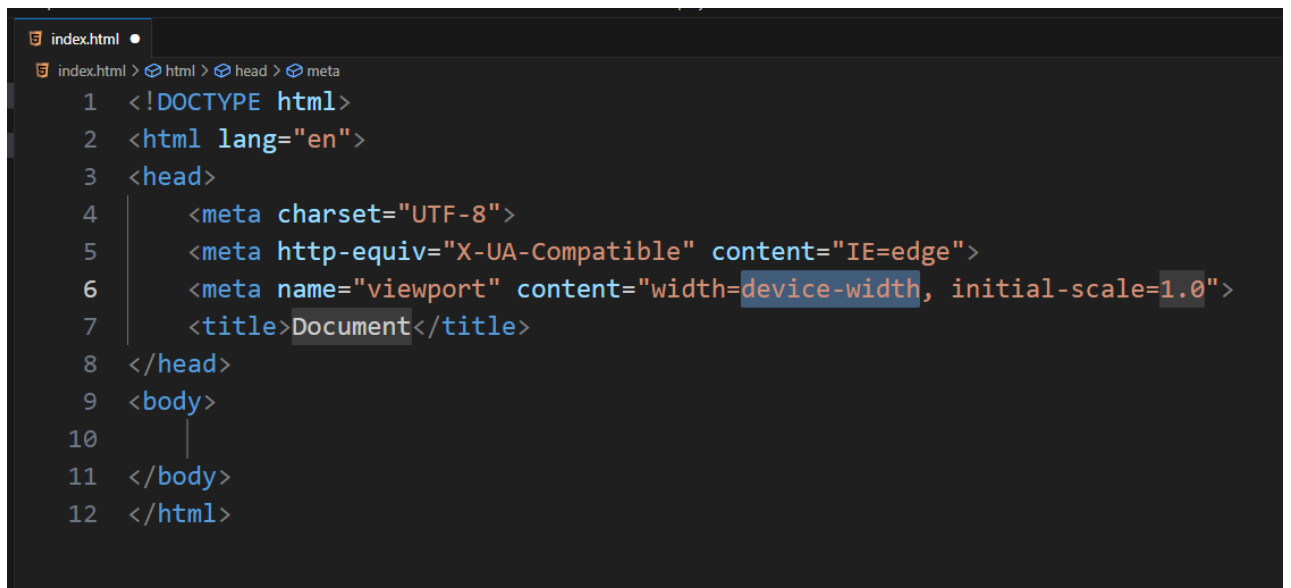


6. En el nuevo archivo, puedes usar la plantilla básica de HTML con solo escribir “!” (signo de admiración) y presionar "Tab" en el teclado. Esto generará automáticamente el código HTML básico con los elementos principales, como `<!DOCTYPE html>`, `<html>`, `<head>`, `<title>`, `<body>`, etc.



The screenshot shows a code editor with a file named 'index.html'. The first line contains an exclamation mark '!' followed by a cursor. A context menu is open, showing '!' and '!!!'. To the right, the 'Emmet Abbreviation' panel is displayed, showing the expanded HTML code for '!'.

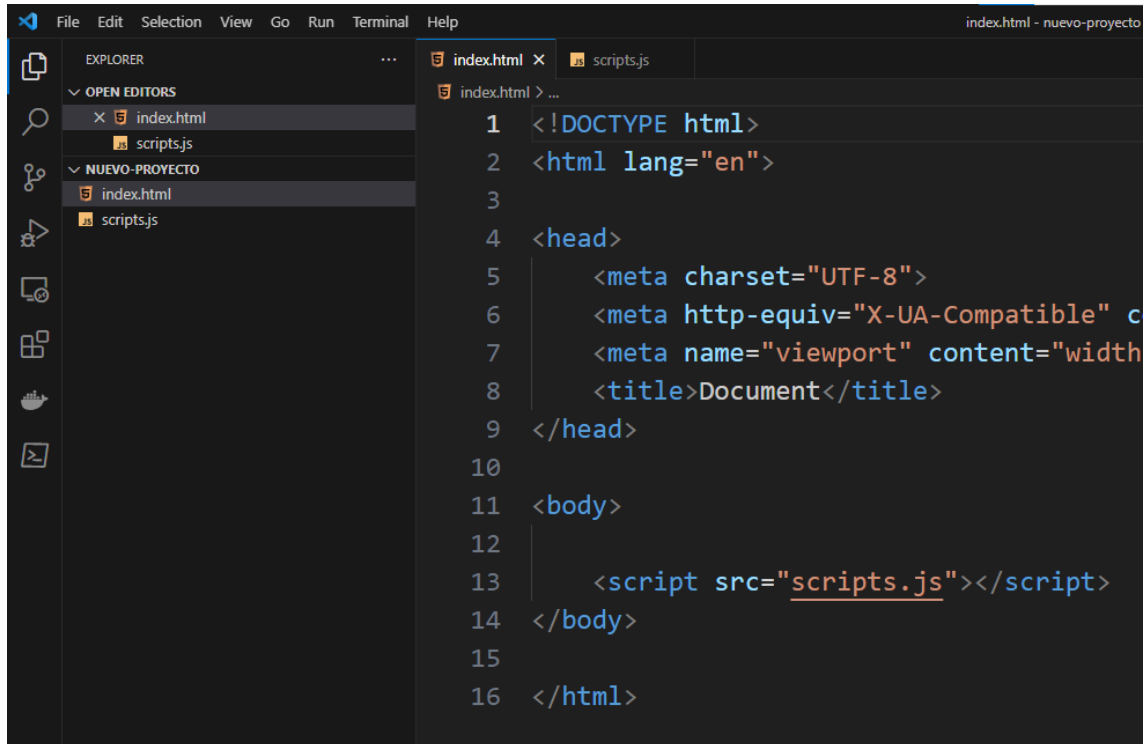
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-
width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  |
</body>
</html>
```



The screenshot shows the same code editor with the expanded HTML code for '!'.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10  |
11 </body>
12 </html>
```

7. Ahora, para crear un archivo JavaScript, repite el paso 5 y crea un nuevo archivo. Puedes nombrarlo, por ejemplo, "script.js". Es importante tener en cuenta las extensiones, en este caso .js representa un archivo Javascript.
8. Recuerda que para que el archivo index.html reconozca el archivo javascript, hay que relacionarlo con el elemento `<script>`



```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" c
7   <meta name="viewport" content="width
8   <title>Document</title>
9 </head>
10
11 <body>
12
13   <script src="scripts.js"></script>
14 </body>
15
16 </html>

```

9. ¡Listo! Ahora podras abrir en tu navegador el archivo index.html. Recordar que para que se vean reflejados los cambios que realizas en el código debes guardarlo en el VSCode (control + S) y recargar la página.

