

# Zusammenfassung der Bachelor-Thesis

## Konzeption und Entwurf einer Anwendung zur Verwaltung von Texten für Informations- und Kommunikationsmedien

Vorgelegt von Markus Tacker am 21. Juni 2012  
Hochschule RheinMain · Fachbereich Design Informatik Medien · Studiengang Medieninformatik

Diese Bachelor-Thesis liefert eine konkrete Empfehlung für die Realisierung einer Lösung, mit der sich durch die maximale Orientierung an den Abläufen in Projekten zur Erstellung von Informations- und Kommunikations-Medien und den Bedürfnissen der beteiligten Personen in großem Maße Zeit einsparen und Fehler vermeiden lassen.

---

Die Herstellung von Informations- und Kommunikationsmedien ist heute ein zentraler Wirtschaftsbe- reich in Deutschland. Hunderttausende Unternehmen und Abteilungen haben es sich zur Aufgabe ge- macht, Produkte zu erschaffen, die Werbebotschaften transportieren oder Information zugänglich zu machen – dank des Siegeszug des Internets kann diese heute überall und zu jeder Zeit geschehen. Die technischen Möglichkeiten sind vielfältig wie nie. Trotzdem allem Fortschritt können auch die modern- sten Kommunikationsformen auf klassischen Bestandteil nicht verzichten: *Text*. Als universeller und verbindlicher Informationsträger ist es aber gerade dieser Bestandteil eines Mediums, der im Verlauf dessen Erstellung von den meisten Personen beeinflusst wird. Da die Erstellung von Medien-Produkten heute hohes technisches und fachliches Know-How erfordert, sind an diesen Projekten viele Personen beteiligt. Der Austausch zwischen allen Parteien hat sich trotz aller technischer Fortschritte in den letz- ten 15 Jahren nicht verändert: er findet fast ausschließlich durch das Versenden von Word- und Excel- Dateien als Anhang von E-Mails statt – ein Prozess, der fehleranfällig, langwierig und chaotisch ist.

Die Suche nach einer Möglichkeit, diesen Prozess zu verbessern ist die Motivation für diese Bachelor- Thesis.

Zu diesem Zweck wird gezeigt, dass die Werkzeuge die am häufigsten zur Erfassung, Organisation und dem Austausch über diese Texte verwendet werden – namentliche Microsoft Word und Excel – in der alltäglichen Arbeit zu vielerlei Problemen führen. In einer ausführlichen Analyse wird die irrtümliche Annahme widerlegt, diese Werkzeuge seien für den Prozess geeignet, und im Einzelnen gezeigt, wel- che problematischen Auswirkungen der Einsatz monolithische Dateiformate und dezentraler Speiche- rung in den komplexen Abläufen in Zusammenhang mit der Erstellung von Medienprodukten haben.

Aufbauend auf dieser Erkenntnis und unter Zuhilfenahme von Personas, die auf Interviews mit zwölf Branchenexperten basieren, wurde eine Lösung konzipiert, die versucht, die genannten Probleme zu beseitigen und den Anforderungen der Personas zu genügen. Hierzu wurde ein zentraler Anwendungs- server vorgeschlagen, mit dem die Texte für Projekte in, an die jeweiligen spezifischen Bedürfnisse der Benutzer angepasst, GUIs Definiert, Geschrieben, Korrigiert, Kontrolliert, Freigegeben und Veröf- fentlicht werden können.

Für die wichtigsten Bestandteile der Lösung, den Anwendungsserver und das browserbasierten GUI, wurde die konkrete Architektur entworfen und detaillierte Gestaltungsrichtlinien mithilfe von Wire- frames festgelegt.

Zur Validierung des Entwurfs wurde schließlich ein Prototyp umgesetzt, der die wichtigsten Funktio- nen anhand eines Beispiel-Projektes implementiert. Die Implementiert hat gezeigt, dass das Konzept funktioniert, der Entwurf realisierbar ist und bietet bereits in der prototypischen Fassung konkreten Mehrwert.