

Content-Booklet: mi.info 11.12

Datum: 19.06.2012

Abschnitt: Titel

ID 4fe03d2d820b901f1a000001

Pfad / Titel


Unterelemente 2

Text: Titel

ID 4fe03d2e820b90ce1a000004  mi.info

Typ Titel (Flama Medium, 200%,
einzeilig)

Text: Untertitel

ID 4fe03d2e820b901e1a000006  11.12

Typ Titel - Subline (Flama Book,
100%, einzeilig)

Abschnitt: Vorwort

ID 4fe03d2d820b90ce1a000000

Pfad / Vorwort

Unterelemente 4

Text: Überschrift

ID 4fe03d2e820b901f1a000006  Unendliche Weiten - wir schreiben das Jahr 2011

Typ Überschrift (Flama Book,
125%, einzeilig)

Text: Text

ID 4fe03d2e820b90ce1a000007

Typ default (Flama Book, 100%,
mehrzeilig)


»Computer, sag mir alles über mein Studium«, so oder so ähnlich hätte Captain Kirk sich sicherlich informiert, bevor er seine Crew in das Abenteuer der Medieninformatik geführt hätte. Alles nur ScienceFiction? Viele Dinge unserer täglichen Mediennutzung waren vor kurzem noch Entwürfe von Science-Fiction Romanen. Ob es der Begriff Cyberspace ist, der 1984 durch den Roman Neuromancer von William Gibson geprägt wurde, oder das iPad, das sein Vorbild im PADD genannten Device des Raumschiffs Enterprise hat, man findet viele Anleihen, die Schritt für Schritt in unser tägliches Leben Einzug gehalten haben.

Wie wir in 50 Jahren mit Medien umgehen werden, kann sicherlich niemand voraussagen. Somit ist es wichtig, dass Sie neben den aktuellen Trends auch immer die dahinterliegenden Konzepte betrachten. Sie werden in Ihrem Studium daher neben den aktuellen Technologien viele dieser grundlegenden Konzepte kennen lernen: Wie kann ich Anwendungen strukturiert programmieren? Wie findet Kommunikation und Interaktion mit neuen Medien statt? Wie kann ich die Usability von Anwendungen verbessern? Wie werden Daten ausgetauscht und verwaltet? Wie kann ich virtuelle Welten erstellen und programmieren? Wie ...?

Viele Fragestellungen, die Sie im Laufe Ihres Studiums klären können. Experimentieren Sie dabei auch mit unterschiedlichen Ansätzen und setzen Sie Technologien kreativ ein. Erst dadurch kann wieder etwas Neues entstehen.

In diesem Sinne wünsche ich Ihnen im Namen des gesamten MI-Teams einen guten Start und eine spannende Reise durch die unendlichen Weiten der Medieninformatik.

Text: Signatur

ID 4fe03d2f820b901e1a000009  Prof. Dr. Jörg Berdux

Typ kursiv (Flama Book, 100%,
einzeilig)

Text: Signatur Untertitel

ID 4fe03d2f820b901f1a000009  Studiengangsleiter Medieninformatik

Typ klein (Flama Book, 85%,
einzeilig)