







求职目标: 前端开发工程师

基本信息

姓 名: 蔡强伟 民 族: 汉

联系电话: 18296546645 出生年月: 1996-11

邮 箱: 308087438@qq.com 政治面貌: 共青团员

毕业学校: 九江职业大学 现居住地址: 浙江省杭州市余杭区

求职意向

从事岗位: web 前端开发工程师

目前状态: 在职 期望薪资: 12k-15K

技术博客

1.个人博客: https://codercqw.cn

2.gitee 地址: https://gitee.com/codercqw

工作经历

2020.03-至今 杭州创博通讯技术有限公司 前端开发工程师 2019.04-2020.03 杭州博彦信息技术有限公司 前端开发工程师

相关技能

- 熟练使用 html(5) + css(3)+javaScript(ES5,ES6), 熟练使用 div+css 布局、flex 布局等, 能独立开发出符合 w3c 标准的兼容页面。
- 熟练使用 Vue 全家桶(基本了解 vue3),JQuery,小程序等前端技术,熟练使用 UI 框架 (vant,element,antd-vue),熟悉HTTP客户端 axios,熟悉组件化,模块化开发,了解 React 技术栈。
- 熟练使用 less、sass 等 css 预编译开发工具。
- 熟练使用 vsCode、postMan 等开发工具,熟练使用 webpack 前端构建工具,基本掌握 Svn、Git flow。
- 熟悉前后端分离的开发模式,对 Node 有一定的了解,能很好的与后台进行交互。

项目经历

鲁班七号后台管理系统

- 项目预览: https://codercqw.gitee.io/lb7h
- 项目介绍:鲁班七号是一个问卷、答题创建平台,能够为企业提供问卷调查、考试培训、发布、管理、收集及分析服务。鲁班七号具有以下几个特性:1、用户可在线设计调查问卷答题,并可自定义主题。2、支持十余种常见题型,专业逻辑跳转功能保证用户快速完成调研流程。3、多渠道多方式推送发布,通过企业微信,微信,海报发送范围广,收集转化率高。4、提供图形分析界面,并支持导出为 Excel 文件。

项目经历

- 工作描述:该项目分为 PC 端和微信小程序,我个人开发并维护 PC 端后台系统。
- 项目技术:该项目采用的是前后端分离的开发模式,后端服务用的是 JAVA,前端采用的是 vue 全家桶(vue-cli 3+ vue2.x + vuex + vue-route),UI 框架使用的是 Element 并对其进行二次封装,构建工具采用的是 Webpack,版本管理工具用的 SVN,数据请求使用的是 Axios 并对其进行二次封装,以及一些辅助工具(Moment.js、Lodash、html2Canvas、ECharts)等。

浙江电信+微信小程序

- 项目预览: 微信搜索小程序 浙江电信+
- 项目介绍:该项目是浙江电信官方微信小程序,服务于浙江电信用户,其主要功能包括,线上充值缴费,线上 宽带服务,套餐查询,故障报修等功能。
- 工作描述:对其 2.0 版本的重构,页面维护,以及各种活动页的开发。
- 项目技术:该项目采用的也是前后端分离的开发模式,后端服务用的是 JAVA,前端采用的是原生微信小程序框架,UI 框架用的是 Vant Weapp(vant 小程序版),以及一些辅助工具(wx-charts、Painter)等

淘宝大学官网

- 项目预览: https://daxue.taobao.com
- 项目介绍:淘宝大学的官网,对于课程和讲师的介绍,分为 PC 端和移动端
- 工作描述:参与页面模块的编写,完成 PC 端讲师模块、课程中心模块、精品课模块以及移动端讲师模块和美好生活师父模块。
- 项目技术:使用 rax 框架编写(阿里基于 react 封装的一种框架,和 react 语法基本相同)。从接手需求到和用户 对接功能点进行项目开发,数据使用 MT 平台添加,根据接口调用。经过需求方和设计师的测试,最终完成线 上发布。

个人项目

- 项目预览: http://codercqw.gitee.io/mgj
- 项目介绍:该项目是自己模仿蘑菇街 app 进行开发的,其中接口来自网上,技术栈采用的是 vue 全家桶, ui 框架 vant。使用 webpack 进行项目打包构建,使用 git 进行版本管理。由于接口问题,基本实现了商城类 app 的功能。

自我评价

热爱互联网行业,不断学习前端的各种新技术,喜欢自主解决并记录项目开发过程中遇到的各种错误,项目完成后进行总结,避免再犯。较强的责任心,按时完成公司安排的任务,如果工作时间无法完成,自己会加班完成,时间观念比较强,能较快的融入开发团队环境。

