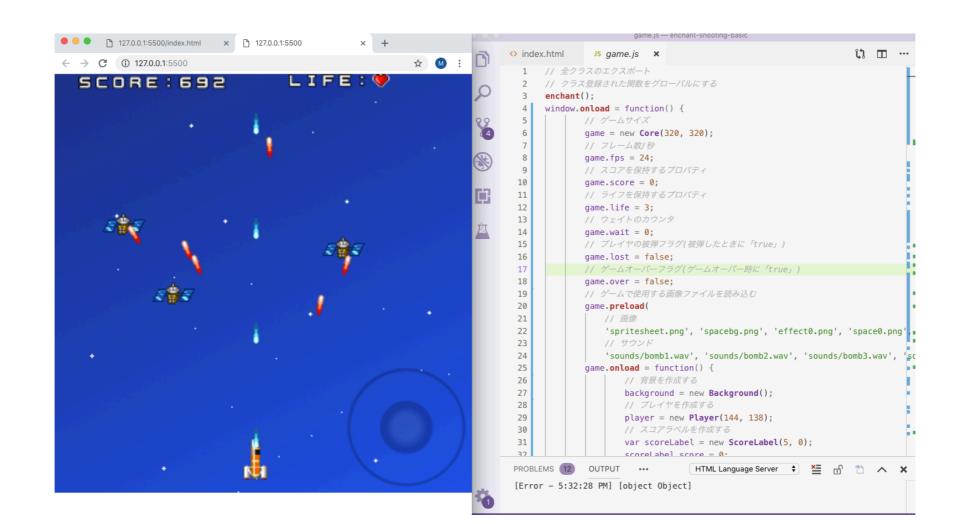
## JavaScriptでシューティングゲーム を作ろう!

第2回

ゲームの背景をつくる

更新日: 2019.3.21

CoderDojo Nada



### ゲームを改造する

・背景画像を変えてみる

スクロールする速さを変えてみる

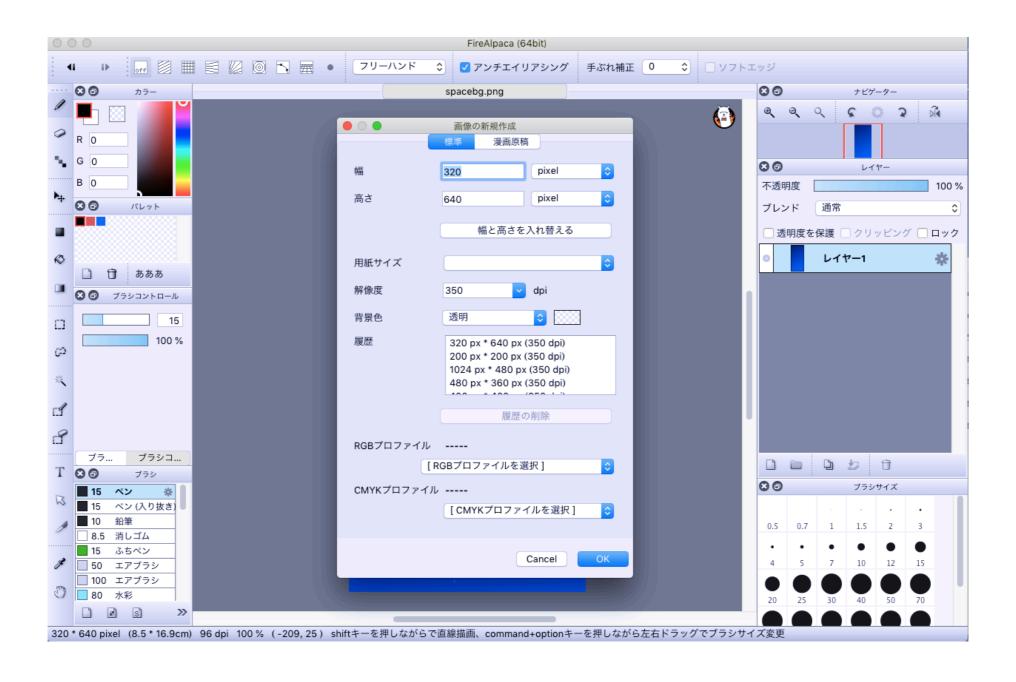
# 一 背景画像を変えてみる ーFireAlpacaの準備

"firealpaca"で検索して、ダウンロードして、インストール



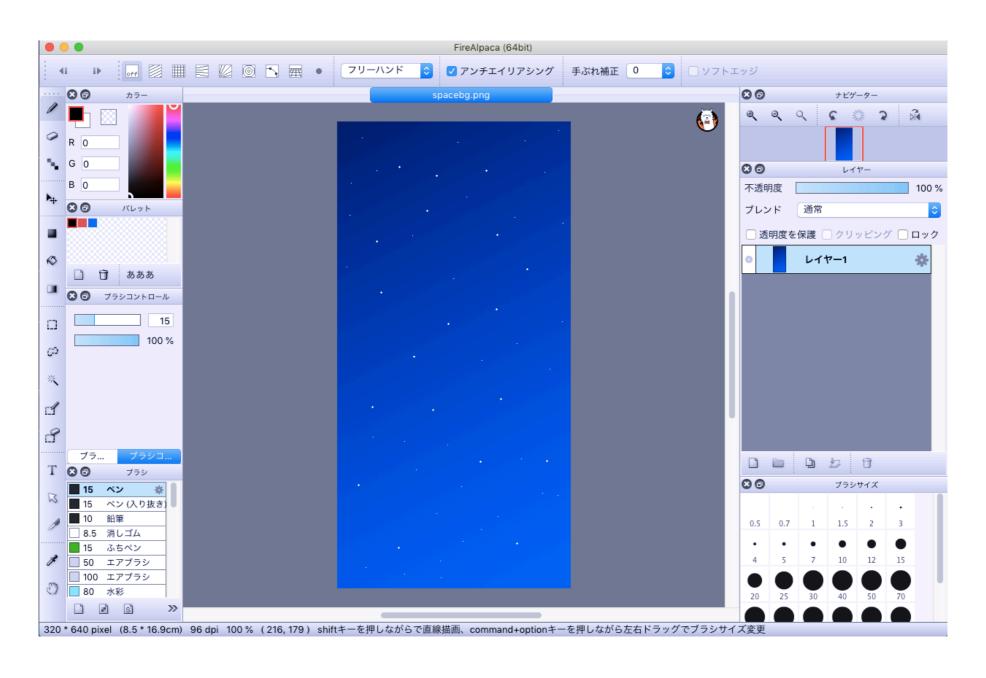
## ー 背景画像を変えてみる ー 画像の新規作成

幅: 320pixel、高さ: 640pixel



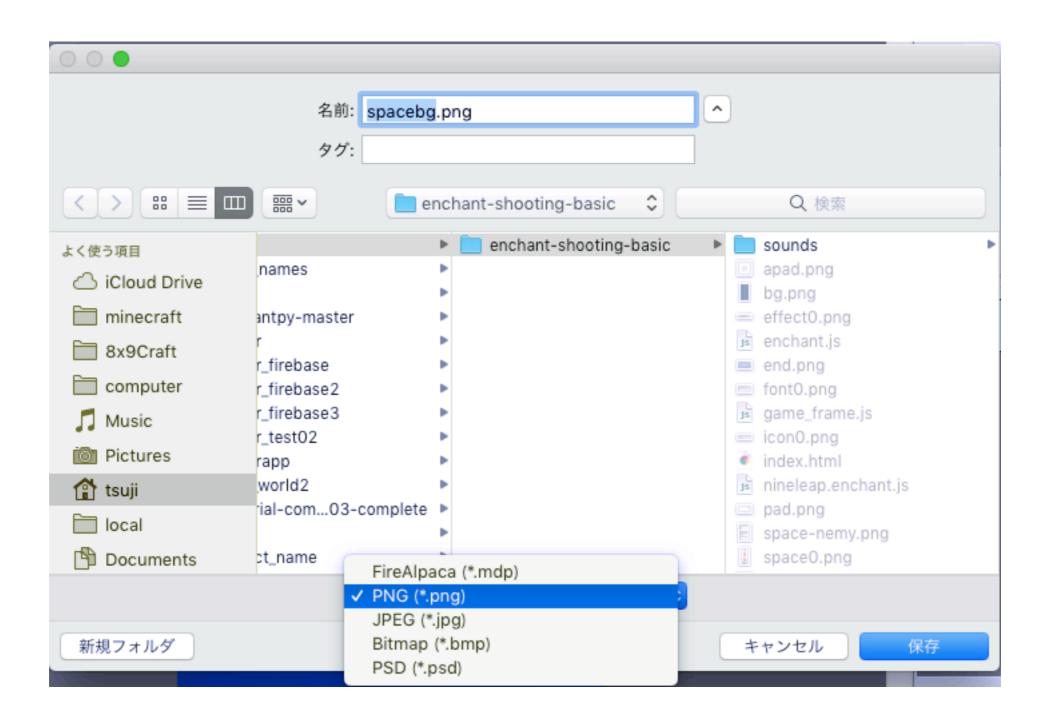
## 一 背景画像を変えてみる 一星空を描く

バケツツール、グラデーションツール、ブラシツールなどを使って 星空を描く



## ー 背景画像を変えてみる ー ファイルをPNGで保存

ファイルの種類: PNG、名前: [好きな名前]



#### ー 背景画像を変えてみる ー

プログラムの背景画像のファイル名を変更しよう!

画像ファイルのファイル名を変更する
Ctrl + s で保存する(Macの人はCmd + s)

自動的にChromeで表示されたゲームが再起動します

## ー スクロールする速さを変えてみる ー 座標について

JavaScriptの座標 Scratchの座標 320 180 0 -240 240 上下方向はScratchと逆 位置をプラスすると下へ 位置をマイナスすると上へ -180 640

### スクロールする速さを変えてみる 一 背景画像のスクロールのしくみ

