

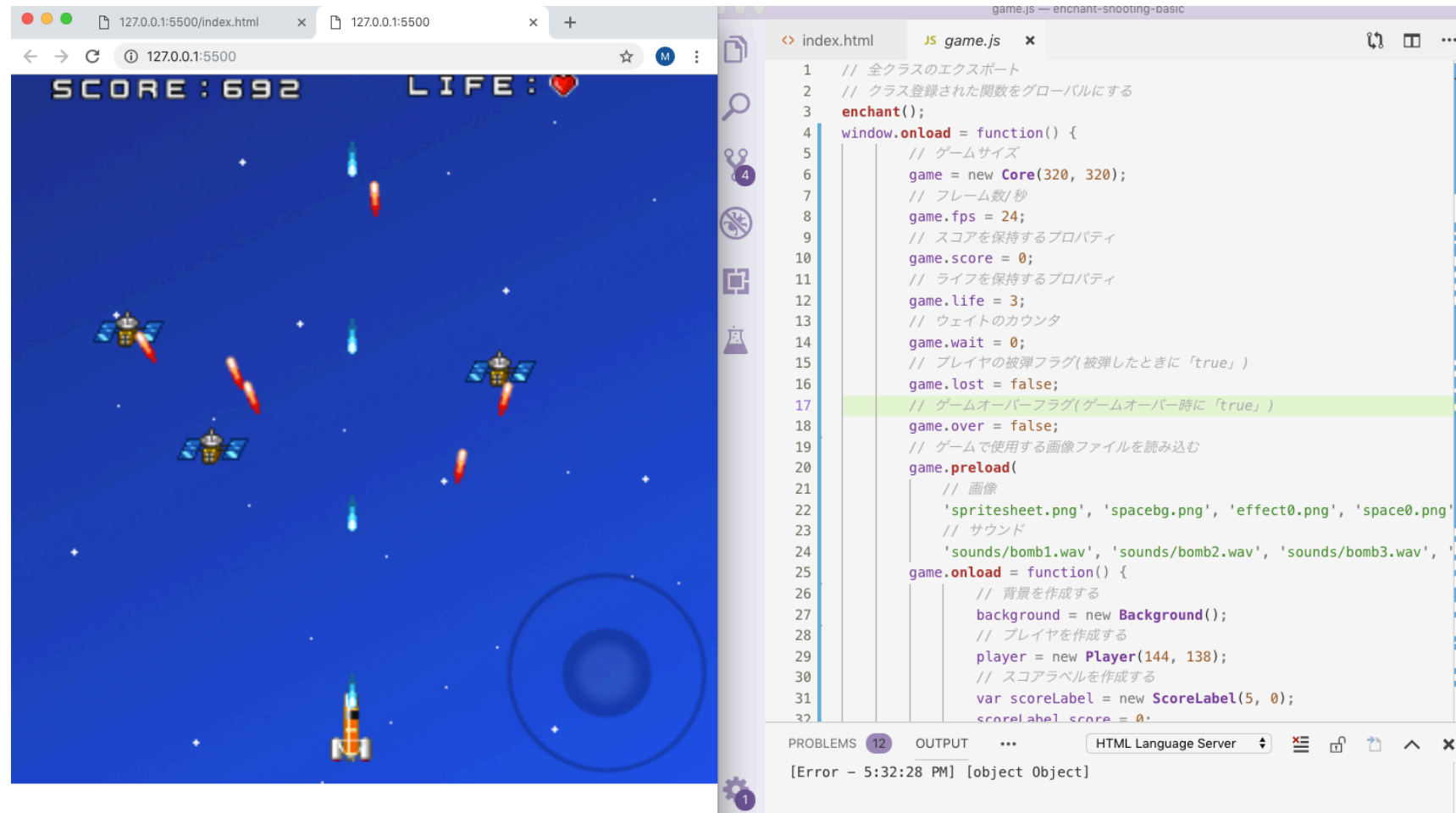
JavaScriptでシューティングゲーム を作ろう！

第1回

開発環境の準備

更新日: 2019.3.21

CoderDojo Nada



こんなゲームです 完成例の紹介

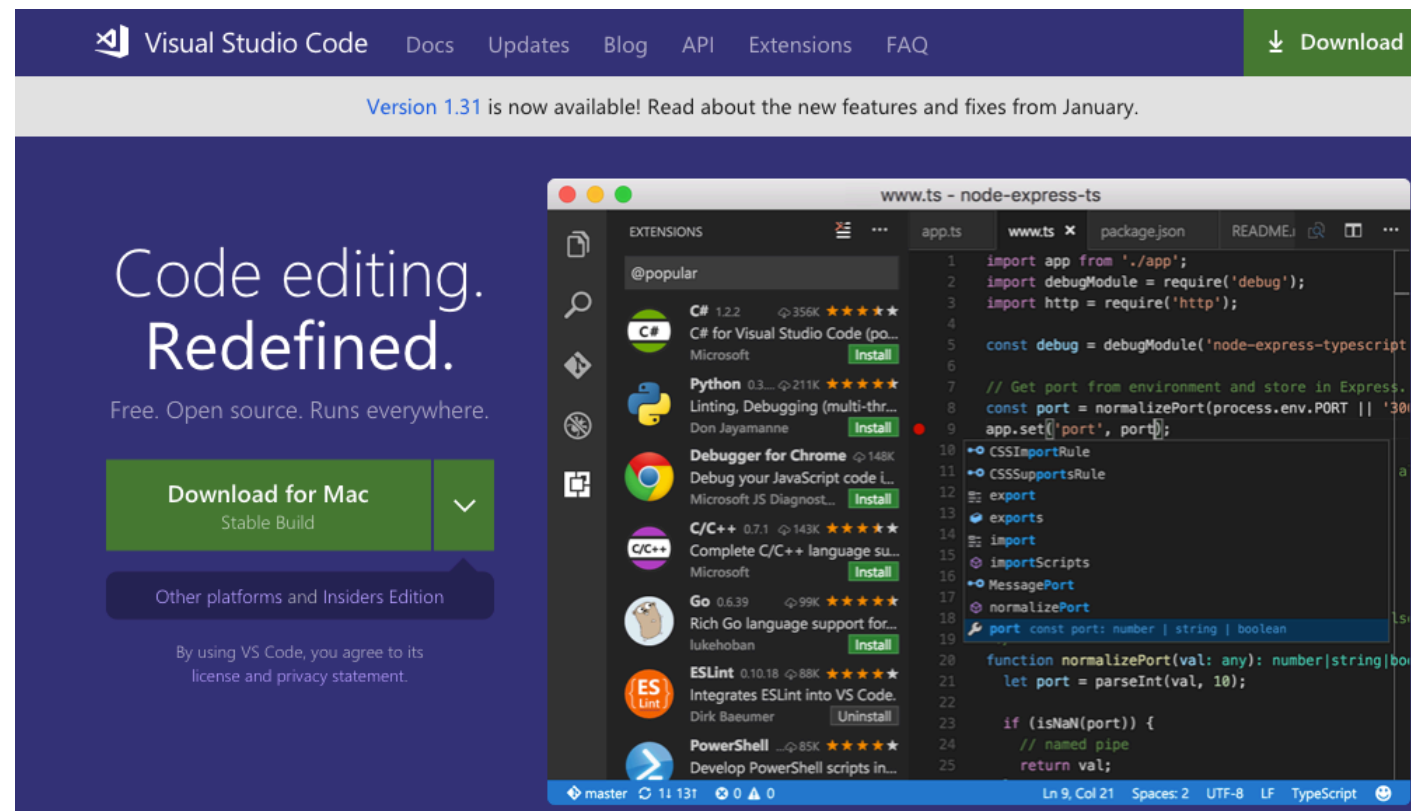
自分のオリジナルのゲームにしていこうね



環境設定

エディタの準備

Visual Studio Code をダウンロード・インストールします
インストール時は全てデフォルト値を選択します



環境設定

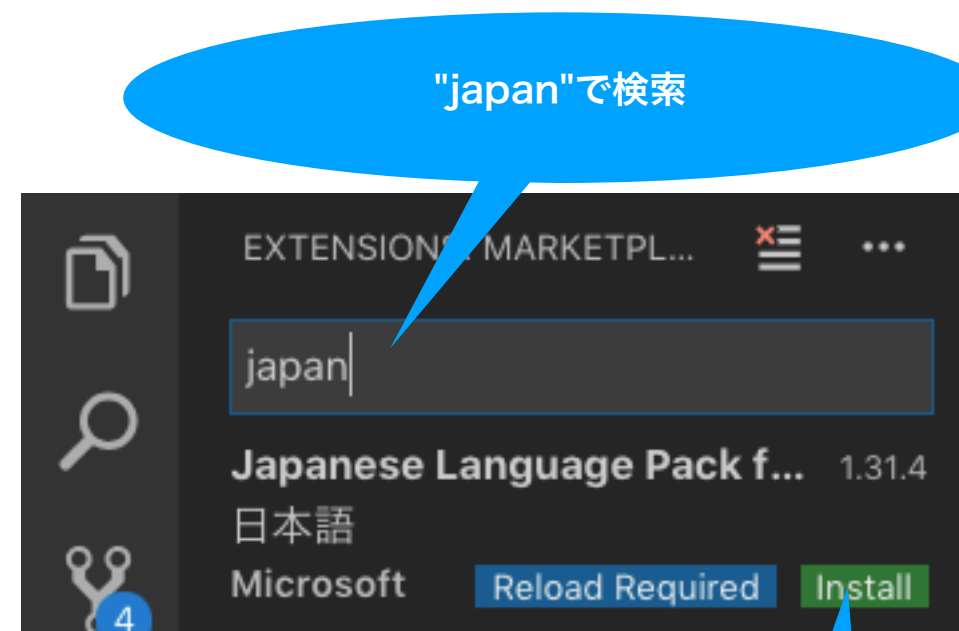
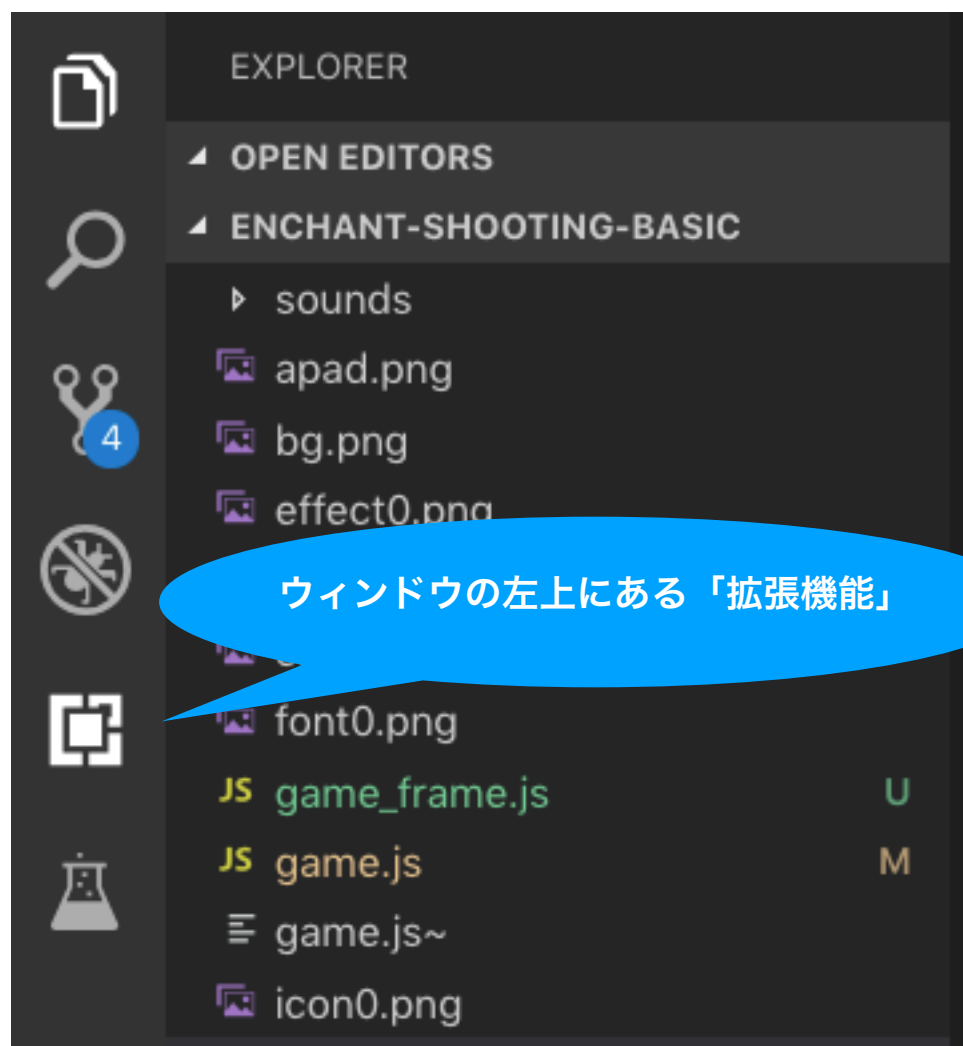
メニューを日本語化

ウィンドウ左上にある「Extensions」を選択します

左上に開いた検索窓で"japan"で検索します

「Japanese Language Pack for Visual Studio Code」を「Install」します

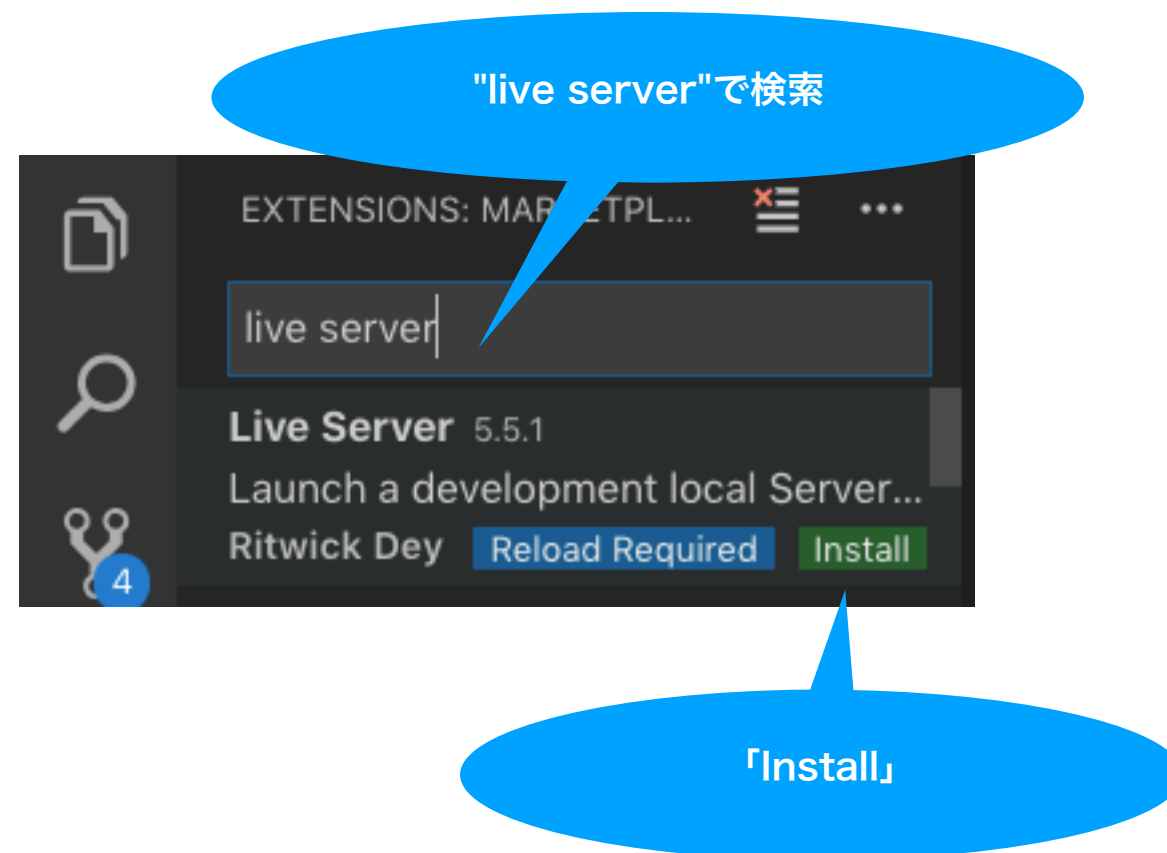
「Restart」を求められたら「Restart」します



環境設定

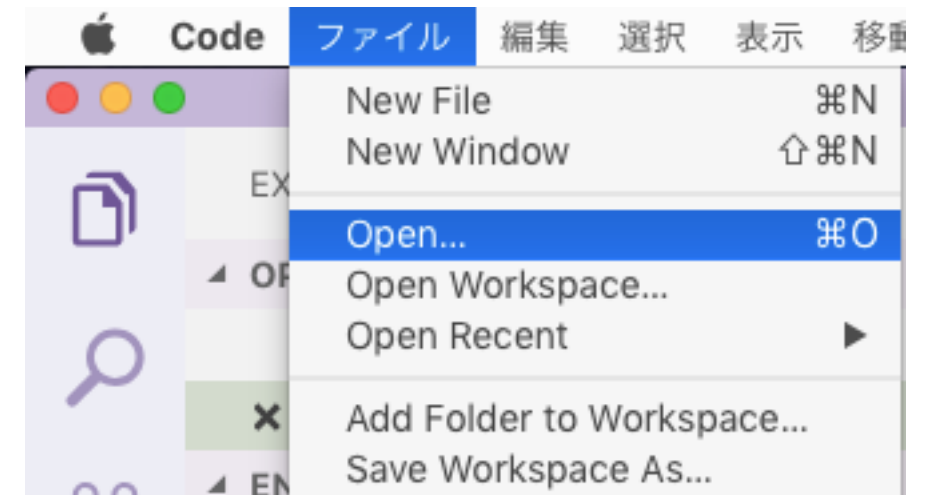
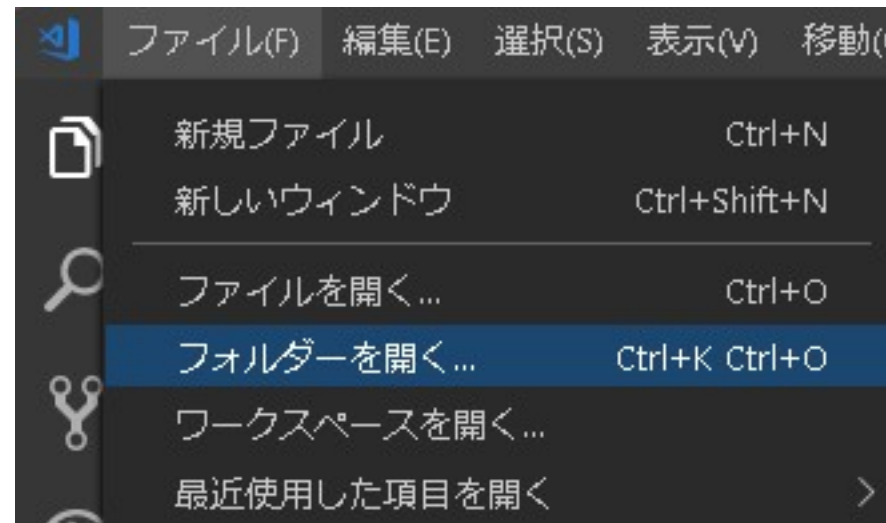
Webサーバの準備

ウィンドウ左上にある
インストール時は全てデフォルト値を選択します



プロジェクトを開く

上のメニューから「ファイル」「フォルダを開く」から
「enchant-shooting-basic」を開く



Webサーバーの起動

画面右下にある
「Go Live」のアイコンをクリックします



アプリの起動

Webサーバが起動すると
ブラウザでアプリが起動します

