



ワークショップ

事前準備

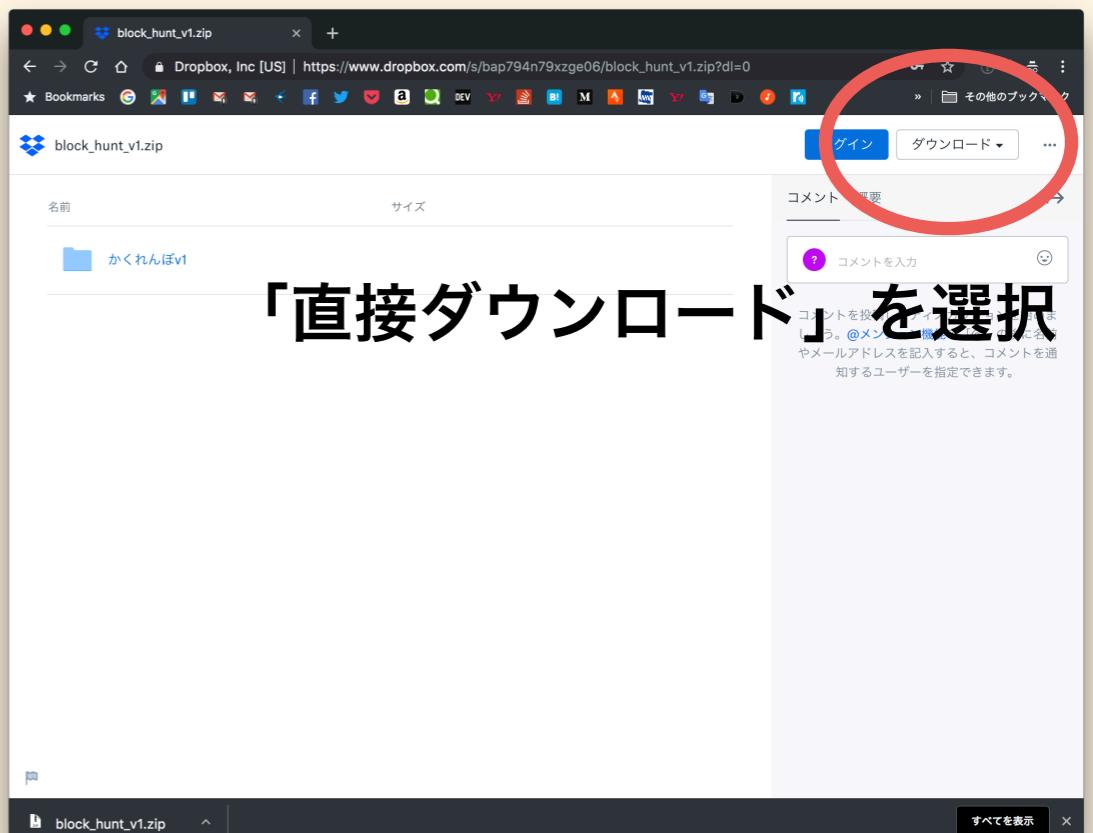
1. 下記よりマップデータをダウンロード

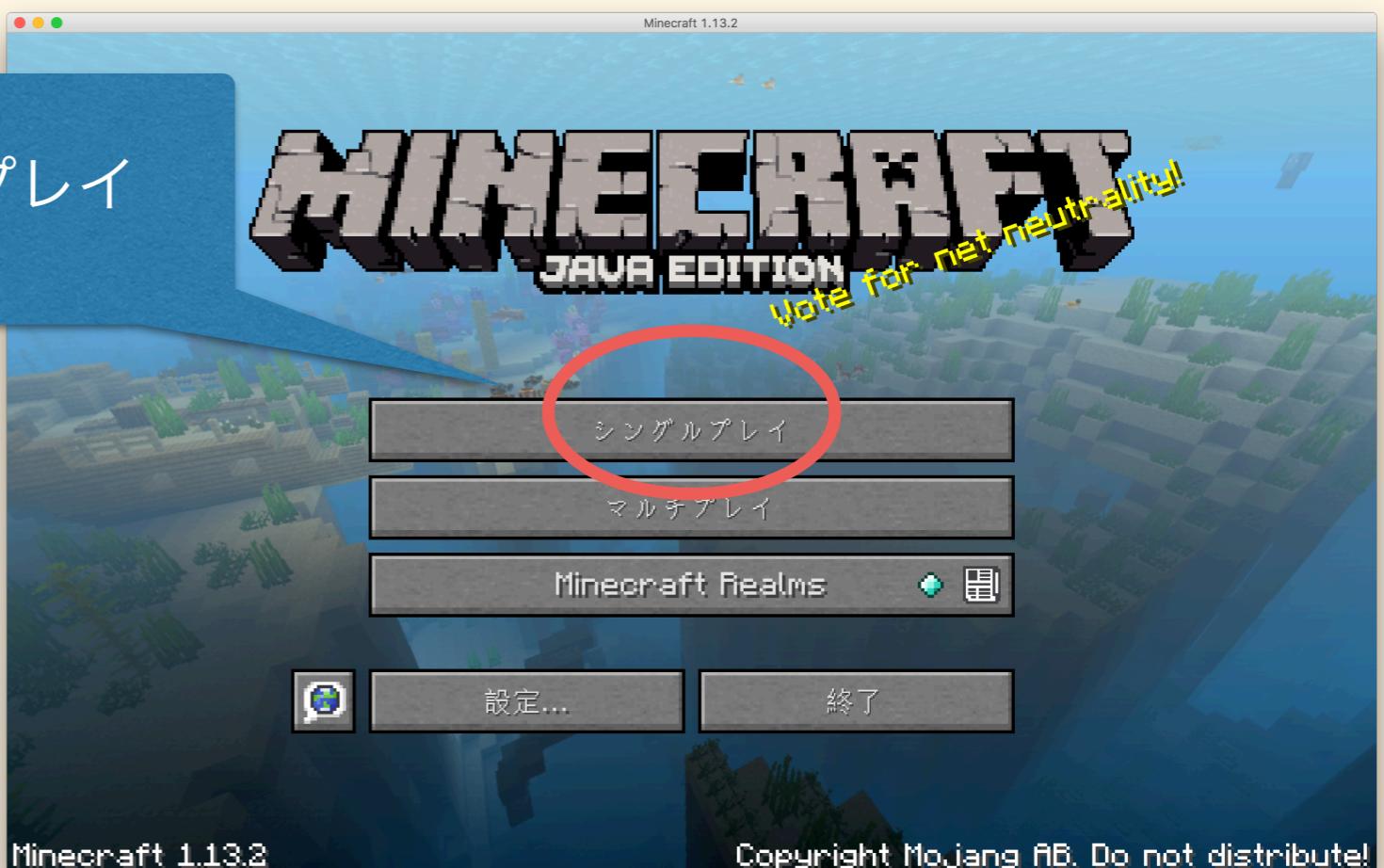
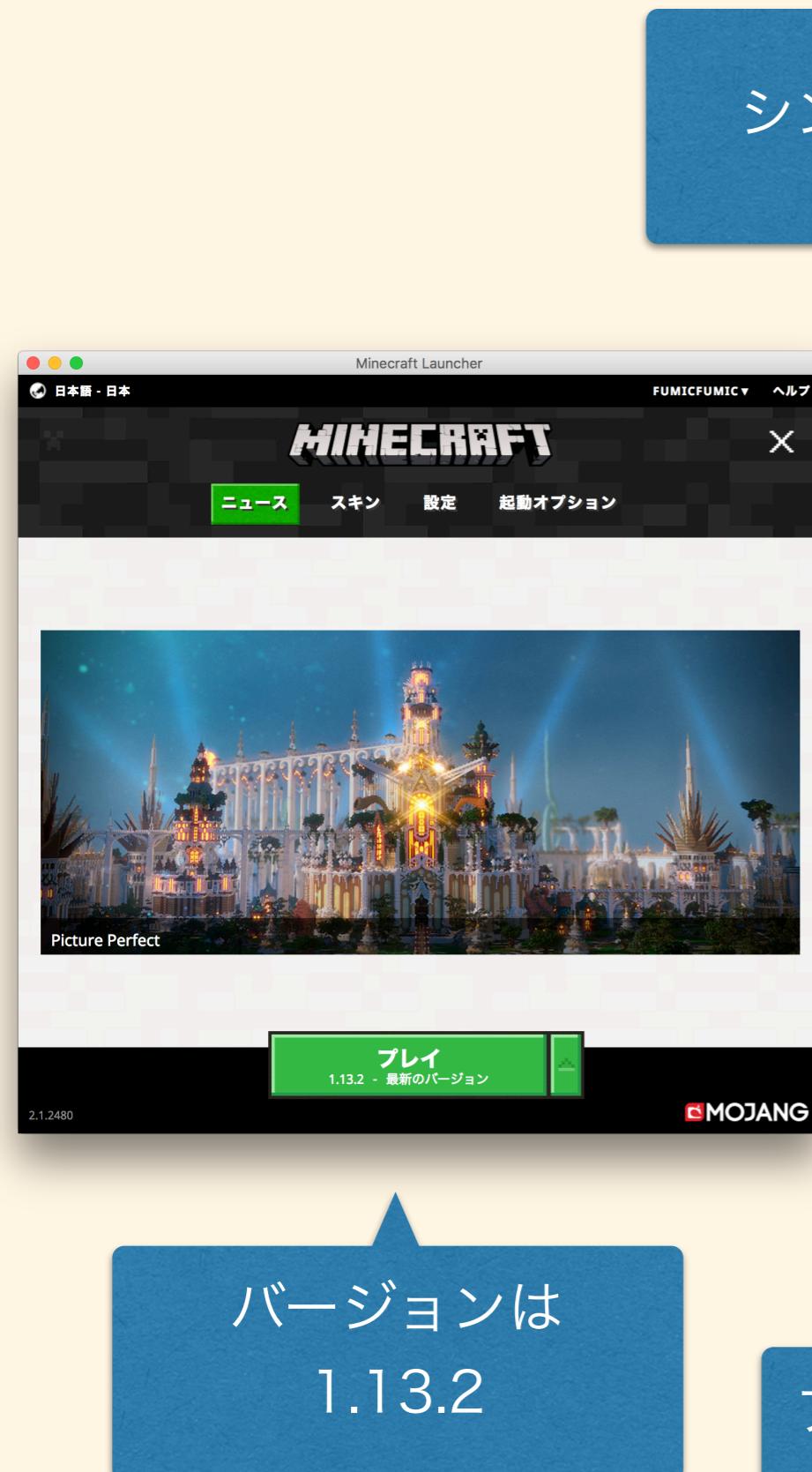
<https://bit.ly/2FJWB3f>

2. ダウンロードしたファイルを解凍してminecraftのsavesフォルダーへ移動する

3. Minecraftのバージョンは**1.13.2**です

わからないところは
しつもんしてね！





きょうやること、学ぶこと

- かんたんなレッドストーン回路
- Minecraftのコマンド、コマンドブロック
- コマンドをつかったゲームのつくりかた
- マルチサーバでつくったゲームで遊んでみよう！

やくそく

- ・わからないところは手をあげて近くのメンターに助けてもらってください
- ・ニンジャどうしでも、おしえあってね！
- ・それでもわからないところはとばしてもOK！
- ・元からあるブロックはこわさないようにちゅういしてね
- ・マルチサーバでは、ほかの子がいやがることはぜったいにしないでね！

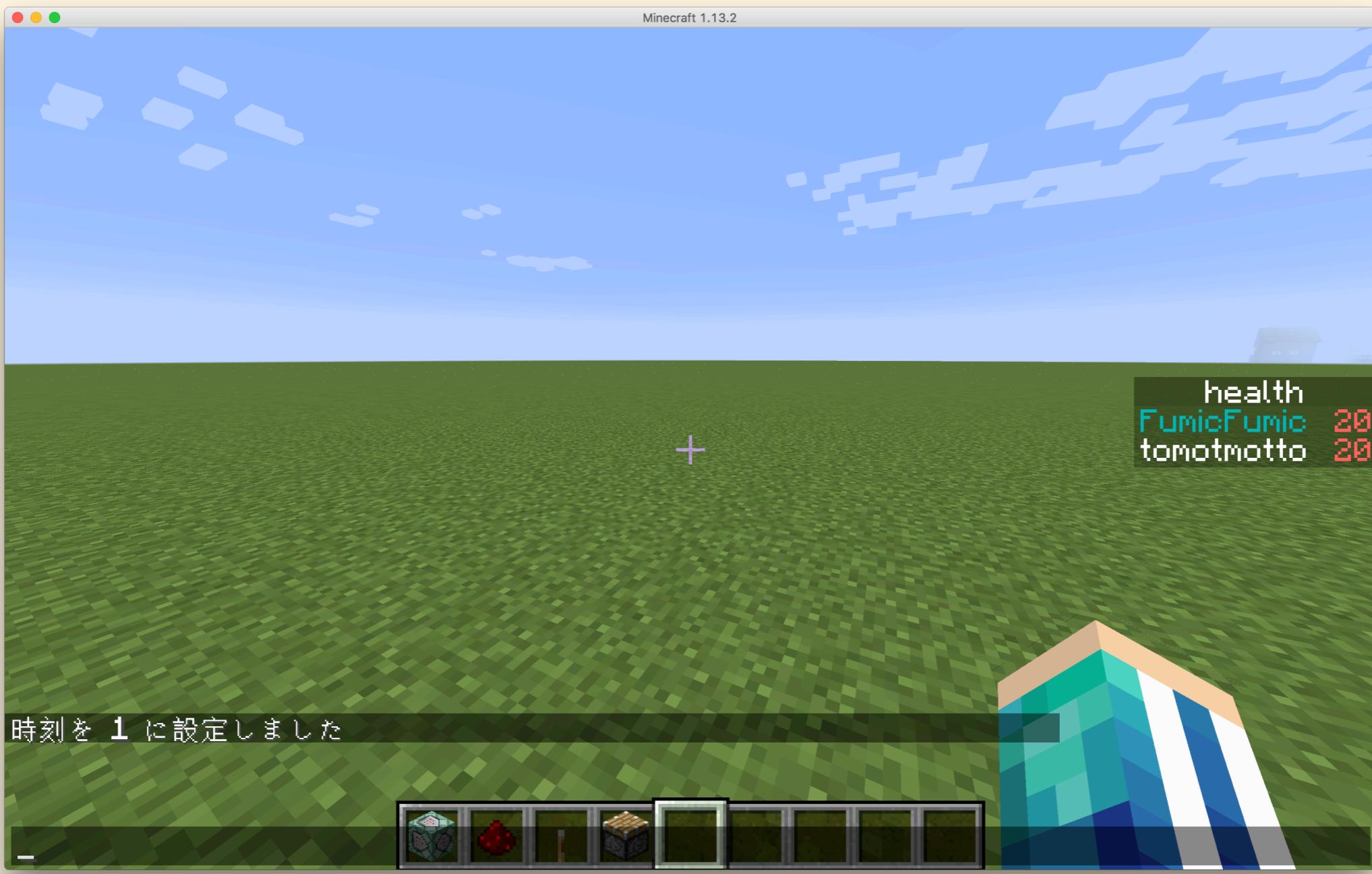
レッドストーンのきそ



入力そうち
レバー、ボタンなど

出力そうち
ピストン、ドロッパーなど

コマンドのきそ



- 「T」もしくは「/(スラッシュ)」キーを押すとコマンドを入力できます

コマンドを入力してみよう！

コマンド	説明	使い方
/weather	天気をかえる	/weather thunder
/time	時間をかえる	/time set day
/give	アイテムをもらう	/give @s minecraft:diamond
/summon	しょうかんする	/summon cow

- ・「Tab」キーをおすと、こうほがでてくるよ！

コマンドブロックをつかおう

コマンドブロックをゲットする コマンド

```
/give @s minecraft:command_block
```



tp @a 219 4 -156

かくれんぼゲームをつくろう！

まずはかくれんぼのルールを
決めよう

ルール

- ・みんなで話し合いながら、ここにまとめていく

ブロックかくれんぼのルール

- ・全員ロビーに集合する
- ・チームをわける（ブロックチーム、ハンターチーム）
- ・ブロックチームは30秒以内に変身したいブロックを決める。ハンターチームは待つ
- ・かくれんぼ会場に移動する
- ・ブロックチームは隠れる。ハンターチームは20秒後にさがし始める
- ・ハンターはブロックを倒すとつかまえたことになる
- ・ハンターが5分以内に全員ブロックを倒すと、ハンターチームの勝ち
- ・ブロックチームの5分誰かが生き残るとブロックチームの勝ち

ゲームのせっけい

- ・ ゲームの初期設定
- ・ ゲーム開始時は全員ロビーに集合する
 - ・ スタートボタンを押すとチームをランダムでわけて、ブロックチームはブロックエリアへ移動、ハンターチームはそのまま待つ
 - ・ 30秒タイマーをスタートする
- ・ ブロックエリアの感圧板を踏むと、そのブロックに変身できるようにしておく
- ・ 30秒たったら、かくれんぼエリアへ全員移動
 - ・ ハンターには剣と弓矢をもたせる、20秒動けないようにする
 - ・ 5分タイマーをスタートする
- ・ ブロックは倒されると、チームからはなれて、スペクテイターモードになる
- ・ ブロックチームの人数を常にカウントして、0人になったらハンターチームの勝ちと表示する
 - ・ 終了処理へ
- ・ 5分タイマーが終わったら、ブロックチームの勝ちとなる
 - ・ 終了処理へ

ゲームを完成させよう！

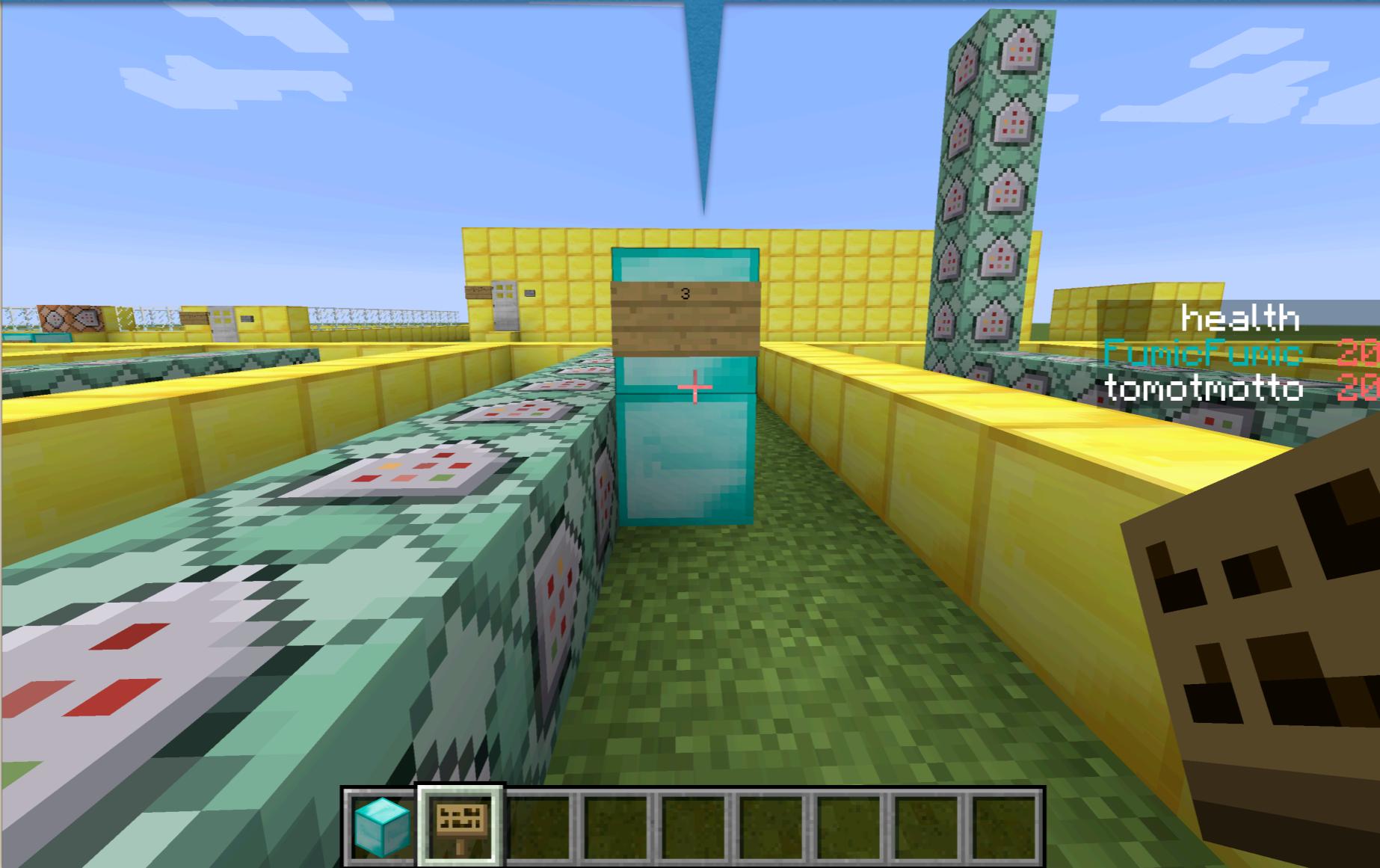


```
setblock 228 4 -128 redstone_block
```



team join hunters @r[limit=3]

ダイヤモンドブロックがあるところのコマンドブロック3箇所
にコマンドを入力すると、ゲームは完成です！



give @a[team=hunters] minecraft:arrow 64

サーバにはいって
動かしてみよう

マルチプレイ→サーバを追加

サーバアドレス

サーバのアドレスをここに書く

かんせいばんのブロックハントワールド

(マルチサーバなどで利用する)

<https://bit.ly/2uHwAfP>

server.propertiesサンプル

```
spawn-protection=16
max-tick-time=60000
generator-settings=
force-gamemode=true
allow-nether=true
gamemode=2
enable-query=false
player-idle-timeout=0
difficulty=0
spawn-monsters=false
op-permission-level=4
pvp=true
snooper-enabled=true
level-type=DEFAULT
hardcore=false
enable-command-block=true
max-players=20
network-compression-threshold=256
resource-pack-sha1=
max-world-size=29999984
server-port=25565
server-ip=
spawn-npcs=true
allow-flight=false
level-name=block_hunt_comp
view-distance=10
resource-pack=
spawn-animals=false
white-list=false
generate-structures=true
online-mode=true
max-build-height=256
level-seed=
prevent-proxy-connections=false
use-native-transport=true
motd=CoderDojo Block Hunt
enable-rcon=false
```