CONTRÔLE DE LA TEMPÉRATURE, DE L'HUMIDITÉ ET VENTILATION.

Contexte.

Pour obtenir un bon confort, la température et l'humidité d'une salle de bain doivent être contrôlées

Projet.

Pour ce projet, tu vas utiliser un capteur d'humidité et de température, un ventilateur, une LED multi-couleurs et un afficheur OLED.

Toutes les 2 secondes, tu mesureras la température et l'humidité que tu afficheras sur l'OLED. Si l'humidité est comprise entre 50 % et 70% tu feras tourner le ventilateur à 15%, si elle est supérieure à 70% tu le feras tourner à 30% sinon tu arrêteras le ventilateur.

Sur la LED multi-couleurs tu afficheras une couleur en fonction de la température. Bleu si la température est inférieure à 18°, vert de 18° à 20°, orange de 20° à 25° et rouge si la température est supérieure à 25°

Matériel utilisé.



Un capteur de température et d'humidité.

Ce capteur utilise un capteur DHT11 afin de mesurer la température de l'air et son humidité relative.



Moteur pour ventilateur.



Une LED multi-couleurs de type Néopixel.

Ce capteur utilise des LEDs de couleurs dont le mélange peut être contrôlé afin de donner n'importe quelle couleur.



Un afficheur OLED.

Ce petit écran permet d'afficher du texte et des données. C'est le type d'écran qui se trouve dans les smartphones.

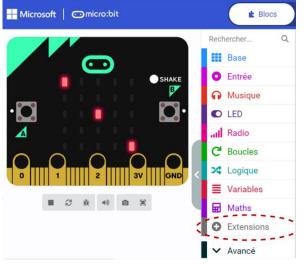


Ces éléments se connectent sur une carte d'extension sensor:bit (ou iot :bit ou Octopus:bit) sur laquelle un Micro:bit v2 doit être placé. Trois câbles de connexion avec connecteurs à 3 fiches doivent être utilisés pour le capteur de température et d'humidité, le ventilateur et la LED multi-couleurs. Le Micro:bit est raccordé à ton PC par un câble USB.

Programme.

Chargement de l'extension nécessaire au projet.

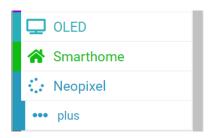
Cliquer sur Extensions dans la liste des blocs.



Puis faire une recherche avec le terme Smart-Home-Kit et choisir :



Après cette opération la liste des familles de blocs devrait comporter les nouveaux membres suivants :



Les instructions dont tu as besoin sont les suivantes :

Pour l'OLED (dans la famille OLED).

Bloc à mettre dans au démarrage.



Deux blocs pour afficher sur la même ligne un texte et un nombre.



without newline indique que tu ne passes pas à la ligne suivante

Pour la LED multi-couleurs (dans la famille Neopixel).

Bloc à mettre dans au démarrage.

```
définir LED multi ▼ à NeoPixel sur broche P2 ▼ avec 1 DELs en RGB (format RGB) ▼
```

Pour régler la couleur.

```
régler couleur sur LED multi ▼ sur bleu ▼
```

En cliquant sur la case qui suit sur tu peux choisir la couleur.

Pour obtenir la température et l'humidité (dans la famille Smarthome) et la mettre dans une variable que tu devras créer.

```
définir Température ▼ à DHT11 sensor P1 ▼ temperature(°C) ▼ value

définir Humidite ▼ à DHT11 sensor P1 ▼ humidity(0~100) ▼ value
```

Pour commander le ventilateur (dans la famille Smarthome) :

Il faut définir la broche sur laquelle le ventilateur est connecté, s'il tourne ou pas (ON ou OFF) et sa vitesse (speed)



Ton programme se composera d'un bloc au démarrage et d'un bloc toujours.

Dans le bloc au démarrage il faudra :

- Initialiser l'OLED.
- Initialiser la LED multi-couleurs (Néopixel) et régler sa couleur sur noir.
- Initialiser le ventilateur en mode arrêt (OFF).

Dans le bloc toujours il faudra:

- Effacer l'écran de l'OLED.
- Lire et afficher la température.
- Faire une pose de 2 secondes.
- Lire et afficher la température.
- Régler la couleur de la LED multi-couleurs.
- Régler la vitesse du ventilateur (ON OFF + vitesse).

Pour te faciliter le travail, tu peux créer une fonction pour le contrôle de la LED multi-couleurs et une pour le contrôle du ventilateur.

Lexique anglais-français.

Pin : broche (aiguille en traduction littérale) d'où les symboles P0, P1... pour Pin 0, Pin 1...

Sensor : capteur, dispositif qui mesure une grandeur physique (la température, l'humidité, la luminosité...) et qui la transforme en une valeur qui peut être utilisée par un programme.

DHT11: référence du capteur de température et d'humidité.

OLED : afficheur qui utilise une technologie similaire à celle des écrans de smartphone.

Width : largeur, **height** : hauteur. S'appliquent ici aux nombres de points constituants la largeur et la hauteur de l'écran OLED.

RGB: Red Green Blue (Rouge, Vert, Bleu) sont les couleurs de base utilisées pour réaliser toutes les teintes disponibles sur la LED multi-couleurs.

Fan: ventilateur.

Toggle to: basculer vers. **Speed**: Vitesse.