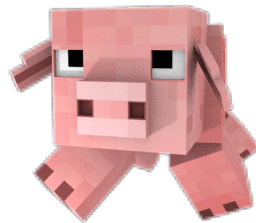


Esercizi Minecraft/Python per Coderdojo

Istruzioni dettagliate in:

TOMMASO ANZIDEI

IL PICCOLO PROGRAMMATORE MINECRAFT



PAGINA 1

che puoi scaricare dalla wiki del Coderdojo Firenze.

Prima di cominciare <pre>from mcpi.minecraft import Minecraft from mcpi import block from time import sleep mc = Minecraft.create()</pre>	Esercizio 1A: Ciao Mondo <pre>mc.postToChat("Ciao Mondo!")</pre>
Esercizio 1B: Dove ci troviamo? <pre>x, y, z = mc.player.getPos() mc.postToChat(x) mc.postToChat(y) mc.postToChat(z)</pre>	Esercizio 1C: Teletrasporto <pre>x, y, z = mc.player.getPos() mc.player.setPos(x, y+100, z)</pre>
Esercizio 1D: Un blocco <pre>x, y, z = mc.player.getPos() mc.setBlock(x+1, y, z, 1)</pre>	Esercizio 1E: Un blocco di pietra <pre>x, y, z = mc.player.getPos() mc.setBlock(x+1, y, z, block.STONE.id)</pre>
Esercizio 1F: Un blocco di terra <pre>x, y, z = mc.player.getPos() dirt = 3 mc.setBlock(x+1, y, z, dirt)</pre>	Esercizio 1G: Un blocco di lana <pre>lana = 35 x, y, z = mc.player.getPos() mc.setBlock(x+1, y, z, lana, 1)</pre>
Esercizio 1H: Molti blocchi <pre>stone = 1 x, y, z = mc.player.getPos() mc.setBlocks(x+1, y+1, z+1, x+11, y+11, z+11, stone)</pre>	Esercizio 2A: Addizioni <pre>a = 2 b = 2 mc.postToChat(a + b)</pre>

Esercizio 2B: Stringhe stringa = "Minecraft" mc.postToChat(len (stringa))	Esercizio 2C: Ciclo While a = 0 while a < 10: a = a + 1 mc.postToChat(a)
Esercizio 2D: Se .. Allora x, y, z = mc.player.getPos() if y > 0: mc.postToChat("Hey! Sei sopra il mare!") else: mc.postToChat("Hey! Sei sotto il mare!")	Esercizio 2E: Funzioni x, y, z = mc.player.getPos() def torre(altezza): a = 0 while a <= altezza: a = a +1 mc.setBlock(x+1, y + a, z , 1) torre(100) mc.postToChat("Torre!")
Esercizio 3A: Seminare fiori flower = 38 while True: x, y, z = mc.player.getPos() mc.setBlock(x, y, z, flower) sleep(0.1)	Esercizio 3B: Seminare fiori sull'erba grass = 2 flower = 38 while True: x, y, z = mc.player.getPos() block_beneath = mc.getBlock(x, y-1, z) if block_beneath == grass: mc.setBlock(x, y, z, flower) sleep(0.1)
Esercizio 4A: TNT x, y, z = mc.player.getPos() tnt = 46 mc.setBlock(x, y, z, tnt, 1)	Esercizio 4B: Tanta TNT x, y, z = mc.player.getPos() tnt = 46 mc.setBlocks(x+1, y+1, z+1, x+11, y+11, z+11, tnt, 1)
Esercizio 5A: Lava x, y, z = mc.player.getPos() lava = 10 water = 8 air = 0 mc.setBlock(x+3, y+3, z, lava) sleep(20) mc.setBlock(x+3,y+5, z, water) sleep(4) mc.setBlock(x+3, y+5, z, air)	E adesso tocca a te! Libera la tua fantasia!