

Installation von Pygame für das py2cd-Spieleframework

1 Vorbereitung

Diese Anleitung beschreibt, wie man das für *py2cd* benötigte *pygame*-Framework (<http://pygame.org>) herunterlädt und installiert. Diese Anleitung ist nur für Windows

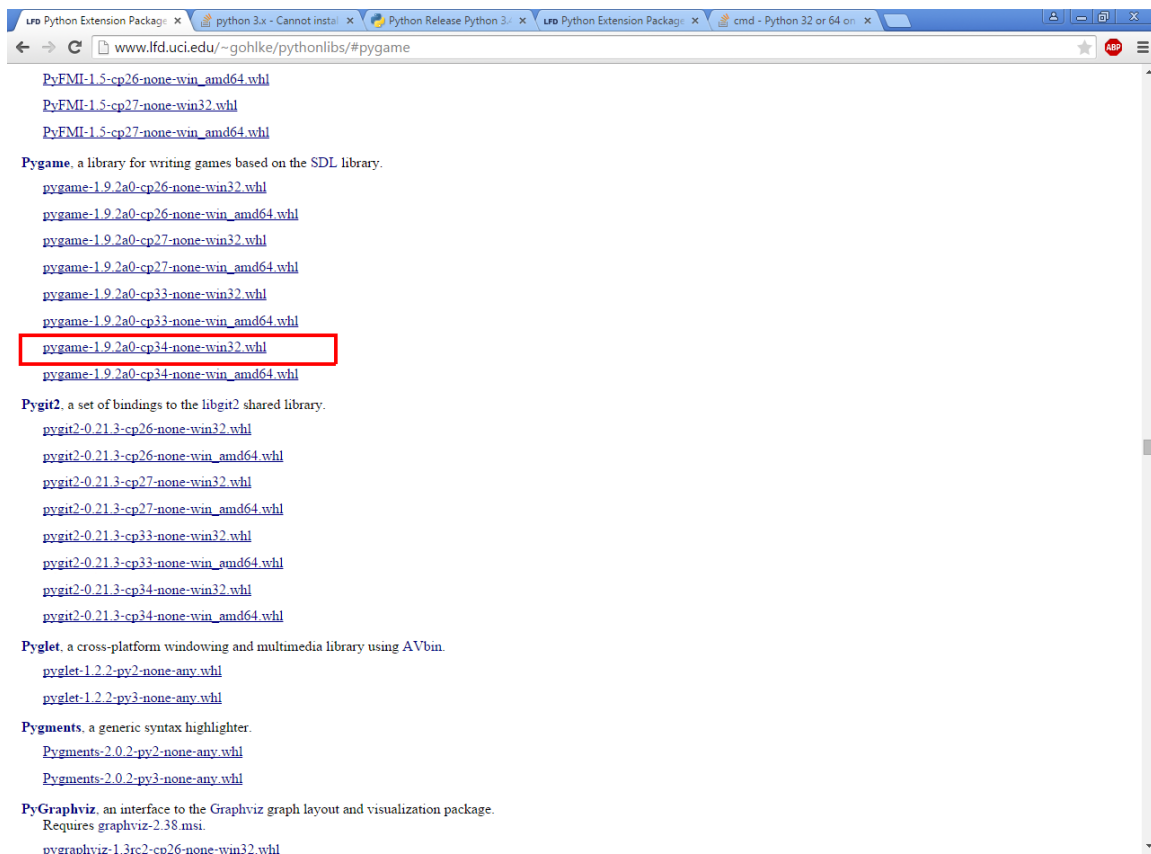
Hinweis: Es wird vorausgesetzt, dass Python 3 bereits installiert ist und das Python und Pip zur Pfad-Umgebungsvariablen hinzugefügt worden sind.

Falls nicht, kann eine Anleitung zur Installation von Python unter https://github.com/coderdojoka/Materialien/blob/master/Installation/installation_python.pdf gefunden werden.

1.1 Download

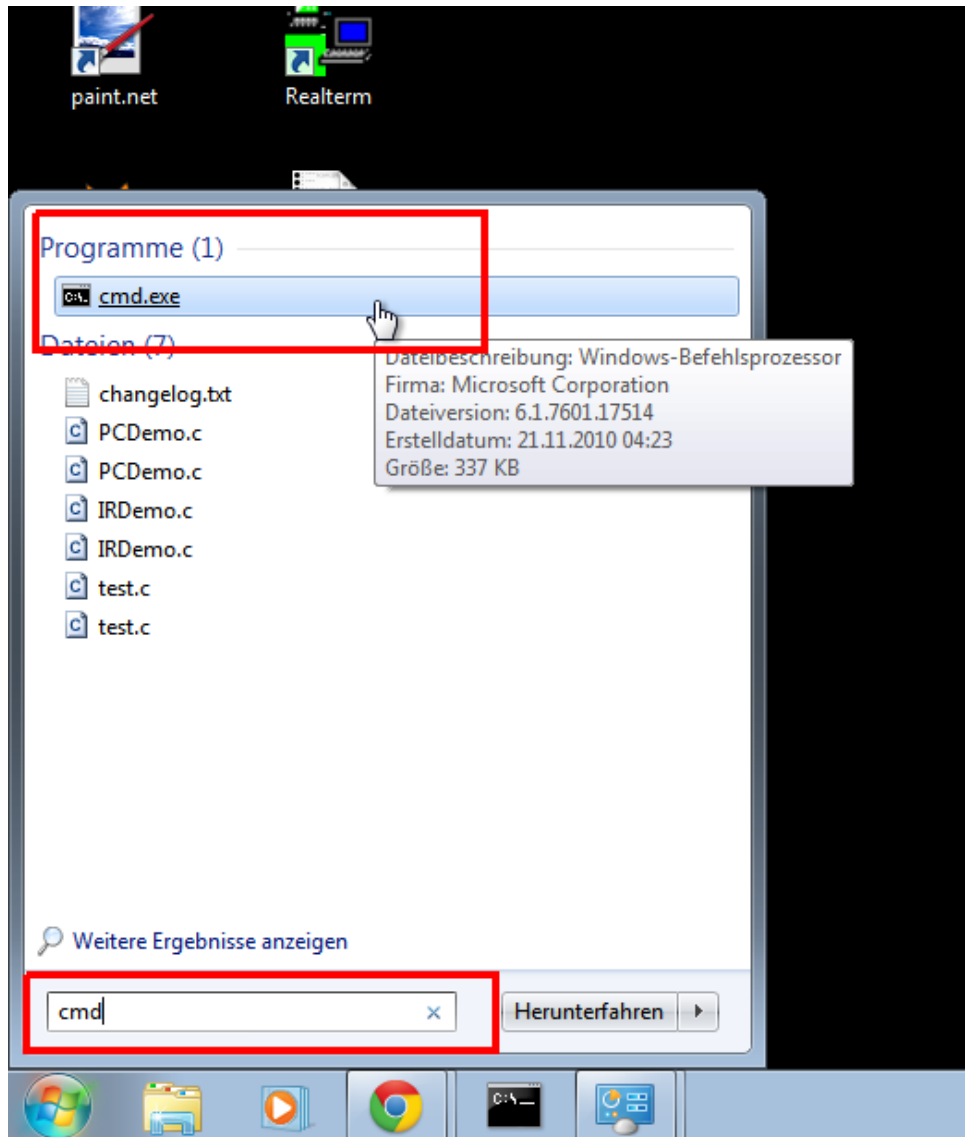
Zuerst muss *pygame* installiert werden. Dafür ist es am Einfachsten, wenn man das vorkompilierte *pygame*-Paket mit dem Namen: *pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl* (cp34 → für Python 3.4) von der Seite <http://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/#pygame> herunterlädt.

Hinweis: Es dauert eine Weile bis die Seite lädt und an die richtige Stelle springt.



2 Installation

Um das heruntergeladene pygame-Paket zu installieren verwenden wir *pip*. Dazu öffnet man die Windowskommandozeile, z.B. durch Suchen nach 'cmd' im Windows-Suchfeld.



Um *pygame* zu installieren müssen wir den Ort der heruntergeladen Datei kennen. Diese ist wahrscheinlich im *Downloads*-Ordner des aktuellen Benutzers zu finden, z.B. unter:

'C:\users\me\Downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl'

Die Windowskommandozeile startet standardmäßig im Benutzerverzeichnis (dies sieht man am linken Bildschirmrand auch in der Kommandozeile geschrieben) hier also:

'C:\users\me\'

Relativ zu diesem Pfad liegt also die Datei unter:

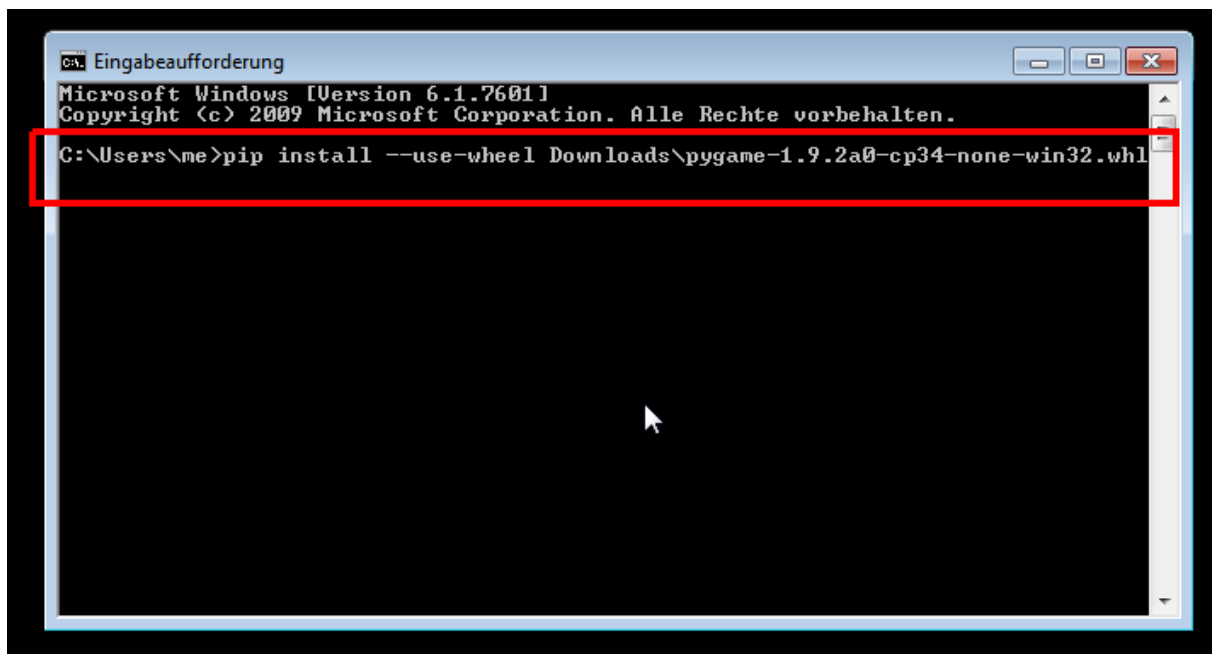
'Downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl'.

Nun wird der folgende Befehl in der Kommandozeile eingetippt:

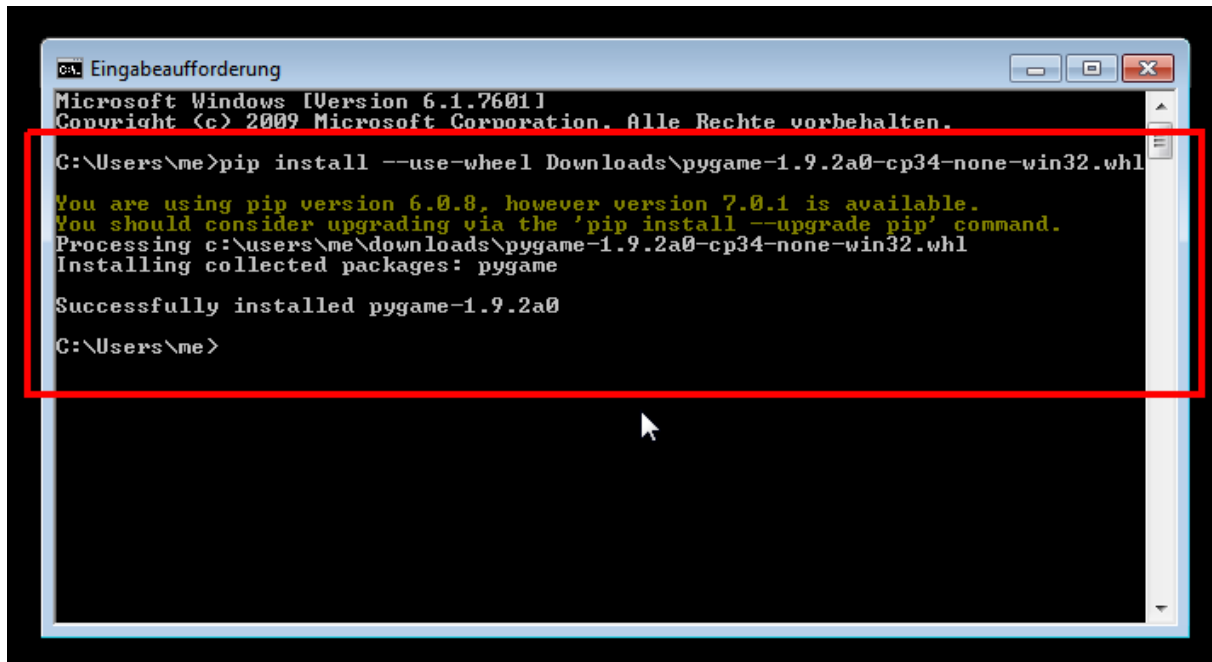
pip install --use-wheel Downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl

Hinweis: Liegt die Datei in einem anderen Verzeichnis, muss der Pfad natürlich dementsprechend angepasst werden.

Tip: Hält man im Windows-Explorer die Shift-Taste gedrückt und Rechts-klickt auf den Ordner, so kann man im Menü den Eintrag: 'Eingabeaufforderung/Kommandozeile hier öffnen' auswählen.



Hat alles geklappt, dann sollte eine folgende oder ähnliche Meldung in der Kommandozeile zu sehen sein:



```
ca. Eingabeaufforderung
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

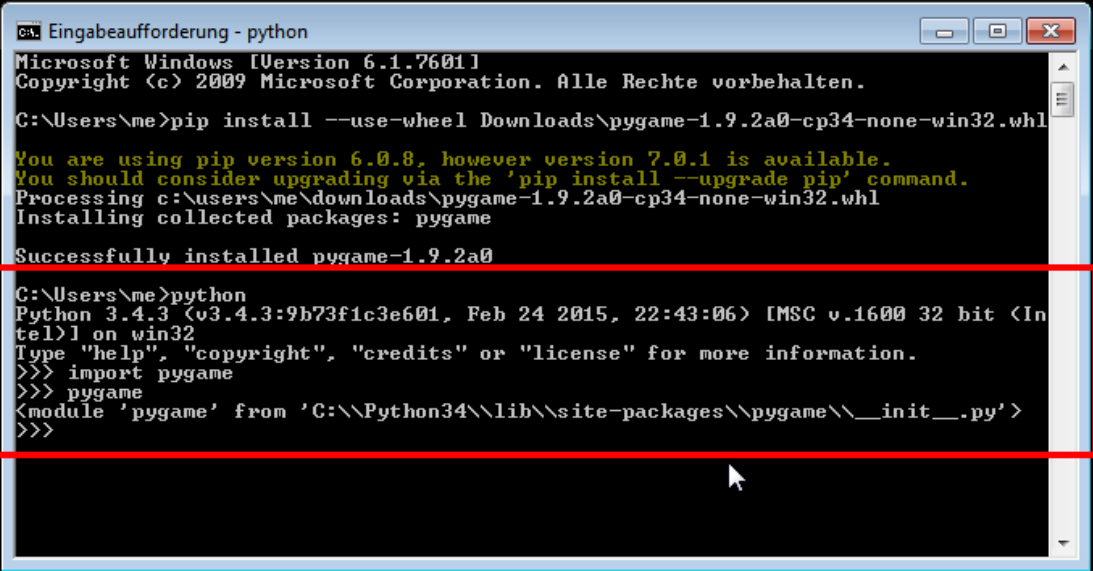
C:\Users\me>pip install --use-wheel Downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl
You are using pip version 6.0.8, however version 7.0.1 is available.
You should consider upgrading via the 'pip install --upgrade pip' command.
Processing c:\users\me\downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl
Installing collected packages: pygame
Successfully installed pygame-1.9.2a0
C:\Users\me>
```

3 Installation überprüfen

Als letzten Schritt kann die Installation noch überprüft werden. Dazu tippt man in der Windows-Kommandozeile folgende Befehle und bestätigt diese mit der Enter-Taste:

<i>python</i>	startet die Python-Shell. Dort schreibt man dann:
<i>import pygame</i>	um zu testen ob pygame geladen werden kann. Danach:
<i>pygame</i>	um Informationen installierten {pygame}-Paket zu erhalten.

Das Ganze sollte dann in etwa so aussehen:



```
c:\Users\me>pip install --use-wheel Downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

C:\Users\me>pip install --use-wheel Downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl
You are using pip version 6.0.8, however version 7.0.1 is available.
You should consider upgrading via the 'pip install --upgrade pip' command.
Processing c:\users\me\downloads\pygame-1.9.2a0-cp34-none-win32.whl
Installing collected packages: pygame
Successfully installed pygame-1.9.2a0

C:\Users\me>python
Python 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601, Feb 24 2015, 22:43:06) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> import pygame
>>> pygame
<module 'pygame' from 'C:\Python34\lib\site-packages\pygame\__init__.py'>
>>>
```

Pygame ist jetzt erfolgreich installiert!

4 Py2cd

Um *py2cd* benutzen zu können, lädt man sich am Besten die aktuellen Quelldateien via GitHub <https://github.com/coderdojoka/py2cd> herunter und folgt den Installationsanweisungen auf dieser Seite.