



Mehrere Levels erstellen:

Um ein Spiel mit mehreren Levels zu erstellen, gibt es verschiedene Möglichkeiten:

1. Nächstes Level nach bestimmter Anzahl von Punkten
Also zweites Level, wenn man 20 Punkte hat und drittes mit 50 usw.
2. Nächstes Level nach bestimmter Zeit
Baut die Stoppuhr (Kategorie Fühlen) in euer Spiel ein und überprüft wann z.B. eine Minute oder zwei vergangen sind und geht dann ins nächste Level
3. Wenn man am Ziel ist (z.B. bei einem Labyrinth)

Wie unterscheidet sich ein neues Level vom Alten? Auch da gibt es verschiedene Möglichkeiten:

1. Wechselt das Hintergrundbild
2. Neuer Charakter, also z.B. erst die Katze, dann eine Fledermaus
3. Wenn sich im Spiel etwas bewegt, könnt ihr das auch schneller werden lassen (der Ball beim Pong-Spiel)