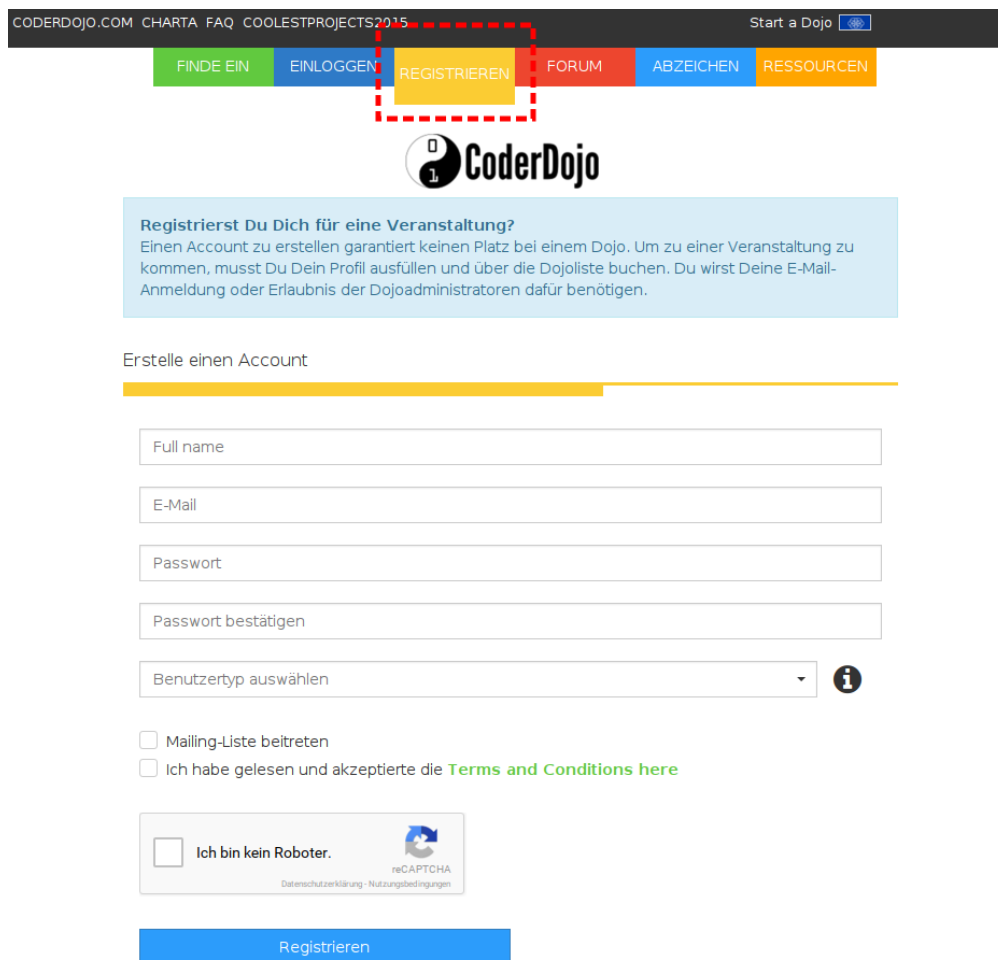


Anmeldung über das Zen-Portal

Anmelden

Um sich selbst oder ein(en) Kind/Jugendlicher zum CoderDojo anzumelden, muss zuerst ein Benutzeraccount angelegt werden. Gehe dafür auf die Website zen.coderdojo.com und klicke im Menü auf “Registrieren”.



CODERDOJO.COM CHARTA FAQ COOLESTPROJECTS2015 Start a Dojo

FINDE EIN EINLOGGEN REGISTRIEREN FORUM ABZEICHEN RESSOURCEN

CoderDojo

Registrierst Du Dich für eine Veranstaltung?
Einen Account zu erstellen garantiert keinen Platz bei einem Dojo. Um zu einer Veranstaltung zu kommen, musst Du Dein Profil ausfüllen und über die Dojolisten buchen. Du wirst Deine E-Mail-Anmeldung oder Erlaubnis der Dojoadministratoren dafür benötigen.

Erstelle einen Account

Full name

E-Mail


Passwort

Passwort bestätigen

Benutzertyp auswählen ⓘ

☐ Mailing-Liste beitreten

☐ Ich habe gelesen und akzeptiere die [Terms and Conditions here](#)

☐ Ich bin kein Roboter.  reCAPTCHA
Datenschutzerklärung · Nutzungsbedingungen

Registrieren

Abbildung 1.1: Registrieren

Registrieren für Eltern

Kinder, die 12 oder jünger sind, können sich nicht selbst für ein Dojo anmelden. Stattdessen muss ein “Eltern-Account” erstellt werden. Die Felder die für die Registrierung not-

wendig sind, müssen also aus Sicht eines Elternteils ausgefüllt werden. Als Benutzertyp ist “Parent/Guardian” auszuwählen. Durch Klicken auf den blauen “Registrieren”-Button wird ein Benutzerprofil erstellt.

Danach muss das Profil noch vervollständigt werden, indem Geburtsdatum, sowie Land und Stadt angegeben und gespeichert werden (blauer “Speichern”-Button). Erst im nächsten Schritt, können Kinder/Jugendliche hinzugefügt werden. Dabei können Kinder jedes Alters hinzugefügt werden. Es können also auch ältere Kinder über den “Eltern-Account” angemeldet werden.

Registrierst Du Dich für eine Veranstaltung?
Um Dich bei einem Dojo anmelden zu können, musst Du erst Dein Profil ausfüllen.
Then you will need to add youths to your profile.
Following this you may find your local Dojo and book an event on the Dojo listing page.

Mark M...
Parent/Guardian

Choose File No file chosen

Neues Bild hochladen

Jugendliche unter 13 hinzufügen

Jugendliche über 13 hinzufügen

Profil Ansehen

Soziale Netzwerke

Keine Angabe

General Info

Name* Mark Mustermann

Geburtsdatum* 28-Februar-1984

Land* Germany

Stadt* Karlsruhe

Adresse Adresse

E-Mail* mark.weinreuter@t-online.de

Telefon +1 201-555-5555

LinkedIn e.g. linkedin.com/company/coderdojo

Twitter e.g. twitter.com/@CoderDojo

Geschlecht: ☐ Weiblich ☐ Male ☐ Ungenannte

Speichern

Abbildung 1.2: Profil speichern

Registrieren für Jugendliche ab 13 Jahren

Für Jugendliche, die schon 13 oder älter sind, kann ein eigener Account erstellt werden. Dafür müssen die Felder aus Sicht des Jugendlichen ausgefüllt werden und als Benutzertyp “Youth Over 13” ausgewählt werden. Durch Klicken auf den blauen “Registrieren”-Button wird ein Benutzerprofil erstellt. Danach muss das Profil noch vervollständigt werden, indem Geburtsdatum und sowie Land und Stadt angegeben und gespeichert werden (blauer “Speichern”-Button). Der nächste Punkt “Jugendlicher hinzufügen” muss in diesem Fall nicht befolgt werden.

Jugendlicher hinzufügen (nur für Eltern)

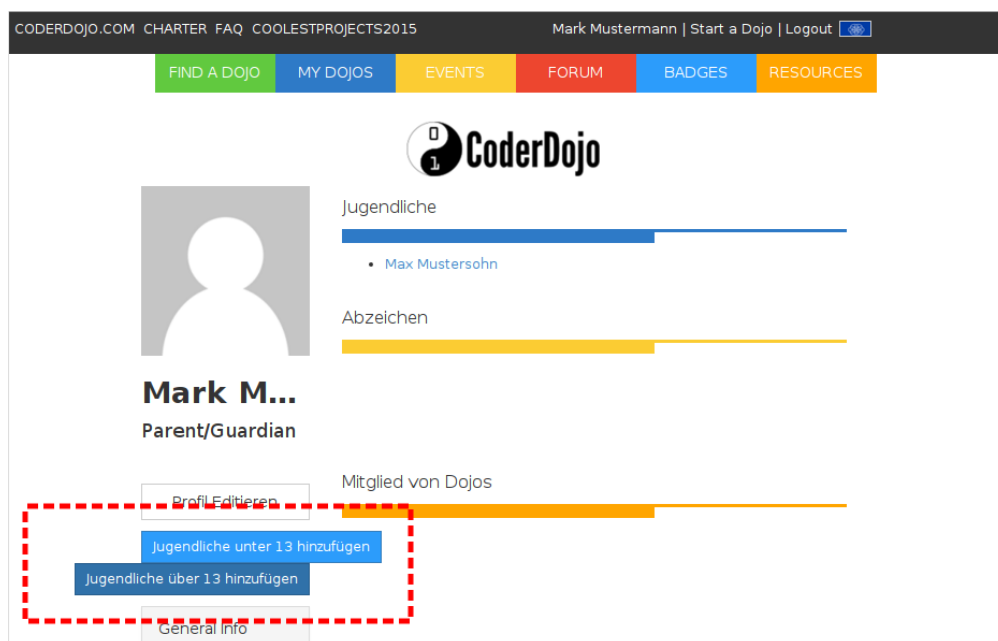


Abbildung 1.3: Jugendlicher hinzufügen

Wenn das Eltern-Profil erfolgreich gespeichert wurde, können Kinder/Jugendliche hinzugefügt werden. Dazu gibt es zwei Knöpfe: “Jugendlicher jünger unter 13” und “Jugendlicher jünger über 13”. Durch Klicken auf den entsprechenden Knopf kann ein Kind hinzugefügt werden. Dazu müssen erneut Name sowie Geburtsdatum, Land und Stadt eingegeben werden.

Dojo beitreten

Um schneller die jeweiligen Termin für das eigene CoderDojo zu finden, ist es sinnvoll dem Dojo beizutreten. Dazu klickt man im Menü auf “Finde ein Dojo” und sucht im

Suchfeld direkt unter der Weltkarte nach Karlsruhe. Die Suchergebnisse werden darunter aufgelistet. Durch Klicken auf Karlsruhe kommt man auf die Seite unseres Dojos. Auf der rechten Seite gibt es weiter unten auf der Seite den grünen Button “Dojo beitreten”. Das CoderDojo Karlsruhe ist ab sofort auch über den Menüpunkt “Meine Dojos” zu finden.

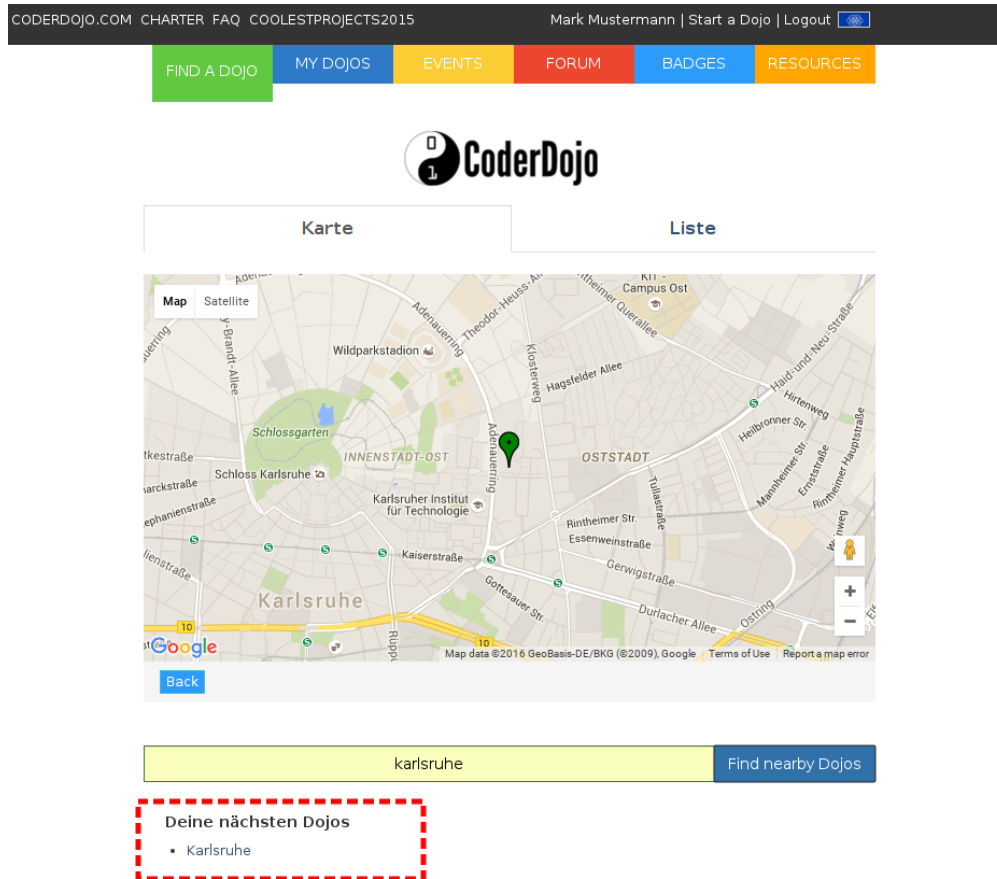


Abbildung 1.4: Nach dem Dojo suchen

Zu Terminen anmelden

Auf der Seite des Dojos stehen alle aktuellen Termine. Durch Klicken auf den gewünschten Termin, findet man die Option “Buchen” (orangener Button).

In einem Pop-Up-Fenster, muss der Teilnehmer und die Art des Tickets ausgewählt werden. Zusätzlich besteht noch die Möglichkeit eine kurze Nachricht an die Mentoren zu hinterlassen. Durch Klicken auf “Jetzt bewerben” wird die Anmeldung abgeschlossen.

Die Anmeldung muss von uns von Hand bestätigt werden, daher kann es sein, dass die Bestätigungsmail nicht sofort kommt, sondern erst einige Stunden später.

Eine Anmeldung ist erforderlich, um am Dojo teilzunehmen. Bitte kontaktiere den Dojoadministrator, wenn keine Veranstaltungen angegeben sind.

Events

▼ Event	▲ Datum	Typ
Dojo in Karlsruhe	11th March 16, 17:00 - 19:00	one-off >
Dojo in Karlsruhe	24th March 16, 17:00 - 19:00	one-off >

Parent/Guardian

Dojo beitreten

Abbildung 1.5: Dem Dojo beitreten

Eine Anmeldung ist erforderlich, um am Dojo teilzunehmen. Bitte kontaktiere den Dojoadministrator, wenn keine Veranstaltungen angegeben sind.

Events

▼ Event	▲ Datum	Typ
Dojo in Karlsruhe	11th March 16, 17:00 - 19:00	one-off ▼

Location 📍
Karlsruher Institut für Technologie (KIT) Fakultät für Informatik Gebäude 50.34 Am Fasanengarten 5 76131 Karlsruhe
Karlsruhe

Sessions/Räume:

Raum 236	Buchen
----------	--------

Abbildung 1.6: Einen Termin buchen

Tickets buchen für Raum 236 bei Karlsruher Institut für Technologie (KIT) Fakultät für Informatik Gebäude 50.34 Am Fasanengarten 5 76131 Karlsruhe

11th March 16, 17:00 - 19:00

Bist Du eine Aufsichtsperson?
Verstehe: Du musst, um Tickets für Deine Kinder zu buchen, [sie zuerst zu Deinem Profil hinzufügen](#) im Ninjaabschnitt

Ticket-Name	Bewerben für
Raspberry Pi - Workshop SOLD OUT	
Mentor	Select ▼
Teilnehmer mit Laptop	Select ▼
Teilnehmer ohne Laptop	

Zusätzliche Informationen zur Bewerbung:

k. A.

Such...

Nich Selbst

Max Mustersohn

jetzt bewerben Abbrechen

Abbildung 1.7: Teilnehmer auswählen und anmelden

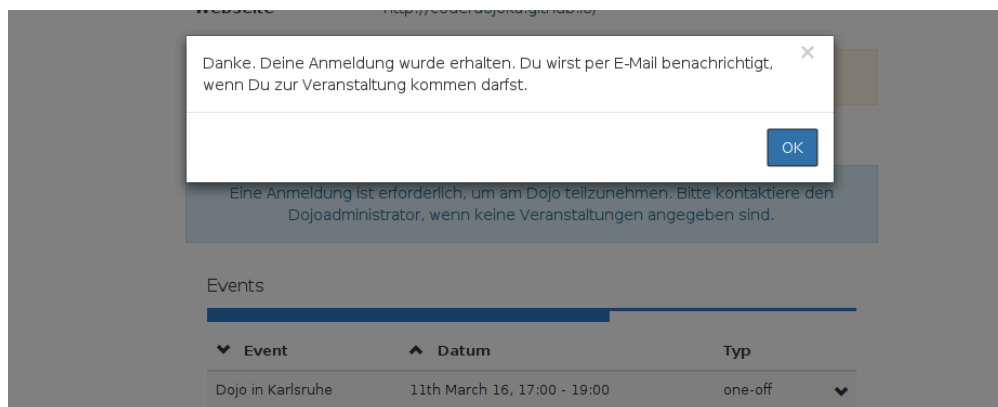


Abbildung 1.8: Bestätigung