

Bedingungen und Falls-Abfragen

CoderDojo Karlsruhe

April 24, 2015

Bedingungen

"Wenn morgen die Sonne scheint gehe ich ins Schwimmbad"

Falls-Abfrage

```
Falls <scheint morgen die Sonne?>:  
    gehe_ins_Schwimmbad()
```

Bedingungen

Eine Bedingung ist eine Aussage, die nur zu Ja(Wahr) oder Nein(Falsch) ausgewertet werden kann.

Bedingungen mit Alternativen

"Wenn morgen die Sonne scheint gehe ich ins Schwimmbad,
ansonsten ins Kino"

Falls-Ansonsten-Abfrage

Falls <scheint morgen die Sonne?>:

 gehe_ins_Schwimmbad()

Ansonsten:

 gehe_ins_Kino()

Bedingungen verknüpfen mit Und

Wenn morgen die Sonne scheint UND es wärmer als 25°C ist, gehe ich ins Schwimmbad.

Sonne scheint	wärmer als 25°	Ergebnis
wahr	falsch	
wahr	wahr	
falsch	falsch	
falsch	wahr	

Bedingungen verknüpfen mit Oder

Wenn morgen die Sonne scheint ODER es wärmer als 25°C ist, gehe ich ins Schwimmbad.

Sonne scheint	wärmer als 25°	Ergebnis
wahr	falsch	
wahr	wahr	
falsch	falsch	
falsch	wahr	

Scratch



Figure: Falls-Ansonsten in Scratch

Python

```
if wert < 10:  
    print("Kleiner 10.")  
else:  
    print("Größer oder gleich 10.")  
  
print("Nach if-Abfrage.")
```

Figure: Falls-Ansonsten in Python