

Fußball

1.1 Die Aufgabenstellung

Deine Freunde und du haben nie Zeit Fußball zu gucken, weil ihr immer Hausaufgaben machen und für Klassenarbeiten lernen müsst. Aber du kannst aus deinem Zimmer den Fernseher hören! Du bekommst also immer mit, wann eine Mannschaft ein Tor schießt.



Du hörst während dem Spiel nur, ob Mannschaft 1 oder 2 ein Tor geschossen hat. Das Spiel hört auf, sobald du den Endpfiff hörst (in diesem Fall eine 0). Dann sollst du das Ergebnis angeben.

1.1.1 Voraussetzungen

Um diese Aufgabe erfolgreich lösen zu können solltest du dich mit `if`-Bedingungen auskennen.

1.1.2 Beispiele

Beispiel 1

Eingabe:

1
1
2
0

Du gibst auf der Konsole aus:

2-1

Beispiel 2

Eingabe:

2
1
1
2
2
2
0

Du gibst auf der Konsole aus:

2-4