

# CodeBytes - 1x1 Rechner

## 1 Aufgabe:

Schreibe ein Programm, dass dir dabei hilft das 1x1 und Kopfrechnen zu üben.

Gib dafür zunächst ein über welchen Zahlenbereich du abgefragt werden willst. Lass den Computer sich in diesem Bereich zwei zufällige Zahlen ausgeben. Der Benutzer muss dann das Ergebnis der Multiplikation dieser beiden Zahlen eingeben. Wiederhole das Ganze. Frage nach jeder Aufgabe ab, ob der Benutzer noch weiter üben will.

## 2 Vorüberlegung:

- Woher bekommst du Zufallszahlen?
- Wie kannst du Zahlen einlesen?
- Wie wiederholst du die Rechenaufgaben am Besten, bis der Benutzer nicht mehr weiter üben will?

## 3 Beispielablauf:

TODO

**Hinweis:** <ENTER> . . . <ENTER> stellt hier nur die Benutzereingabe und Wartezeit dar.