

Scratch - Selbstständiges Scratchen

Bearbeitet von: _____

Erster Teil

1. Lasse die Katze tanzen. Erstelle aus mindestens 10 Blöcken aus den Kategorien Bewegung und Aussehen einen Tanz für die Katze.
2. Wiederhole den Tanz fortlaufend.
3. Füge Musik zum Tanz hinzu.
4. Ändere das Bühnenbild und tausche die Katze gegen eine neue Figur aus.
5. Füge zwei weitere Tänzer hinzu und kopiere den ersten Tanz für beide Tänzer.
6. Ändere alles so, dass jeder Tänzer nur tanzt, wenn er angeklickt wird. Der Tanz soll dann nicht mehr fortlaufend sondern nur 3-mal wiederholt werden.



Zweiter Teil

1. Erstelle ein neues Spiel.
2. Erstelle eine Figur. Male dafür 3 Kostüme. Einen Kreis, ein Quadrat und ein Dreieck.
3. Lasse die Figur fortlaufend nach vorne gehen und ändere die Richtung der Figur, um eine zufällige Zahl, wenn sie den Rand berührt.
4. Erstelle einen Klon der Figur, immer wenn der Rand berührt wird. Gib der geklonten Figur ein zufälliges Kostüm und ändere die Farbe um einen zufälligen Wert.
5. Lasse die Klone sich genau so bewegen, wie die ursprüngliche Figur.
6. Lösche einen Klon, wenn er angeklickt wird.



Dritter Teil

1. Überlege dir ein eigenes Projekt. Es sollte nicht mehr als 3 Figuren beinhalten.
2. Überlege dir für jede Figur vorher, was sie für Funktionen braucht. Soll sie mit den Pfeiltasten oder der Maus steuerbar sein? Passiert etwas wenn sie den Rand oder eine andere Figur berührt? Achtung!: Überlege dir nur Funktionen, von denen du weißt, wie du sie einbauen kannst. Hilfe gibt es auch bei den Scratch Tipps oder du sprichst mit einem der Mentoren.
3. Versuche die Figuren zu erstellen und die Funktionen zu bauen.

