

# Klopf Klopf

## 1.1 Die Aufgabenstellung

Donald Duck braucht mal wieder Geld und schickt dich deswegen zu Onkel Dagoberts Geldspeicher. Doch Onkel Dagobert hält gerade ein Nickerchen und du musst mehrmals rufen, damit er aufwacht und dir die Geldspeichertür aufmacht.

Du weißt, wie tief Onkel Dagobert schläft (wird dir als Nummer gegeben). Du musst genau so oft „HALLO“ rufen, um ihn aufzuwecken. Kannst du ihn aus dem Bett bekommen?

### 1.1.1 Voraussetzungen

Um diese Aufgabe erfolgreich lösen zu können solltest du dich mit `while` - oder `for` -Schleifen auskennen.

### 1.1.2 Beispiele

#### Beispiel 1

```
# Einlesen wie tief Onkel Dagobert schläft:
6
```

```
# Du gibst auf der Konsole aus:
HALLO
HALLO
HALLO
HALLO
HALLO
HALLO
HALLO
```

#### Beispiel 2

```
# Einlesen wie tief Onkel Dagobert schläft:
2
```

```
# Du gibst auf der Konsole aus:
HALLO
HALLO
```