BEDINGUNGEN UND FALLS-ABFRAGEN

CoderDojo Karlsruhe April 24, 2015



BEDINGUNGEN

"Wenn morgen die Sonne scheint, gehe ich ins Schwimmbad"



FALLS-ABFRAGE

Falls <scheint morgen die Sonne?>: gehe_ins_Schwimmbad()



BEDINGUNGEN

Eine Bedingung ist eine Aussage, die nur zu Ja(Wahr) oder Nein(Falsch) ausgewertet werden kann.



BEDINGUNGEN MIT ALTERNATIVEN

"Wenn morgen die Sonne scheint, gehe ich ins Schwimmbad, ansonsten ins Kino"

FALLS-ANSONSTEN-ABFRAGE

```
Falls <scheint morgen die Sonne?>:
gehe_ins_Schwimmbad()
Ansonsten:
gehe_ins_Kino()
```





BEDINGUNGEN VERKNÜPFEN MIT UND

Wenn morgen die Sonne scheint UND es wärmer als $25^{\circ}C$ ist, gehe ich ins Schwimmbad.

Sonne scheint	wärmer als 25°	Ergebnis
wahr	falsch	
wahr	wahr	
falsch	falsch	
falsch	wahr	



BEDINGUNGEN VERKNÜPFEN MIT ODER

Wenn morgen die Sonne scheint ODER es wärmer als $25^{\circ}C$ ist, gehe ich ins Schwimmbad.

Sonne scheint	wärmer als 25°	Ergebnis
wahr	falsch	
wahr	wahr	
falsch	falsch	
falsch	wahr	



IM CODE

```
falls wert < 10 dann
sage Kleiner 10.
sonst
sage Größer oder gleich 10.
sage Nach if Abfrage.
```

Abbildung 1: Falls-Ansonsten in Scratch



```
if wert < 10:
    print("Kleiner 10.")
else:
    print("Größer oder gleich 10.")
print("Nach if-Abfrage.")</pre>
```