

Projekt - Großprojekt

2 Ausarbeiten der Idee

2.1 Was soll euer Programm/ eure Website etc. tun?

Überlegt euch zusammen mit einem Mentor was für Komponenten für euer Projekt gebraucht werden. Notiert nur den **groben Aufbau**.

2.2 Was müssen die Hauptkomponenten können/haben?

Notiert für die Hauptkomponenten jeweils weitere Details, evtl. auch auf extra Papier.

2.3 Tipp für die Mentoren:

Stellt z.B. folgende oder andere Fragen, wenn die Teilnehmer nicht weitere kommen:

- Was sieht man, was wird angezeigt, was soll der Benutzer machen/Steuern können?
- Welche Figuren/Bilder/Texte braucht man für das Projekt?
- Was müssen die einzelnen Figuren können?
- Was braucht dein(e) Spiel/Website/Projekt? Punkte, Lebensanzeige, . . . ?

Je nach Projekt passen die Fragen natürlich nicht, also müsst ihr evtl. selbst kreativ werden.

2.4 Platz für die Notizen:

Die genauere Beschreibung der Komponenten kann auf die Rückseite und/oder auf extra Papier.