

BEDINGUNGEN UND FALLS-ABFRAGEN

CoderDojo Karlsruhe

April 24, 2015

BEDINGUNGEN

„Wenn morgen die Sonne scheint, gehe ich ins Schwimmbad“

```
Falls <scheint morgen die Sonne?>:  
    gehe_ins_Schwimmbad()
```

Eine Bedingung ist eine Aussage, die nur zu Ja(Wahr) oder Nein(Falsch) ausgewertet werden kann.

„Wenn morgen die Sonne scheint, gehe ich ins Schwimmbad,
ansonsten ins Kino“

Falls <scheint morgen die Sonne?>:

 gehe_ins_Schwimmbad()

Ansonsten:

 gehe_ins_Kino()

BEDINGUNGEN VERKNÜPFEN

Wenn morgen die Sonne scheint UND es wärmer als 25°C ist, gehe ich ins Schwimmbad.

Sonne scheint	wärmer als 25°	Ergebnis
wahr	falsch	
wahr	wahr	
falsch	falsch	
falsch	wahr	

Wenn morgen die Sonne scheint ODER es wärmer als 25°C ist, gehe ich ins Schwimmbad.

Sonne scheint	wärmer als 25°	Ergebnis
wahr	falsch	
wahr	wahr	
falsch	falsch	
falsch	wahr	

IM CODE



Abbildung 1: Falls-Ansonsten in Scratch

```
if wert < 10:  
    print("Kleiner 10.")  
else:  
    print("Größer oder gleich 10.")  
  
print("Nach if-Abfrage.")
```